Red Hat Virtualization 4.1
虚拟机管理指南

在 Red Hat Virtualization 环境中管理虚拟机

Red Hat Virtualization Documentation Team

Red Hat Virtualization 4.1 虚拟机管理指南

在 Red Hat Virtualization 环境中管理虚拟机

Red Hat Virtualization Documentation Team
Red Hat Customer Content Services
rhev-docs@redhat.com

摘要

本指南介绍了在 Red Hat Virtualization 中安装、配置和管理虚拟机的内容。

目录

第 1 章 介绍

虚拟机是通过软件实现的计算机。Red Hat Virtualization 环境提供了创建虚拟台式机和虚拟服务器的功能。

虚拟机整合了计算任务和负载。在传统的计算环境中，负载通常是在单独管理和升级的服务器上进行的。而使用虚拟机，可以减少运行计算任务和负载所需要的硬件，以及相应的管理任务。

1.1. 本指南针对的读者

Red Hat Virtualization 中的多数与虚拟机相关的任务都可以通过用户门户和管理门户进行。但是，这两个门户的用户界面不完全相同，一些管理任务只能通过管理门户进行，本指南会对只能在管理门户中进行的任务给予特殊注明。用户可以使用哪个门户，以及用户可以执行什么操作是由用户的具体权限级别决定的。第 6.8 节 “虚拟机和权限” 介绍了与虚拟机权限相关的信息。

有关用户门户的界面，请参阅用户门户简介。

有关管理门户的界面，请参阅管理门户简介。

关于如何使用 Red Hat Virtualization REST API 创建和管理虚拟机，请参阅 REST API 指南。

1.2. 支持的虚拟机操作系统

Red Hat Virtualization 支持使用以下操作系统的虚拟机：

表 1.1. 可以作为虚拟机操作系统的操作系统

操作系统	构架
Red Hat Enterprise Linux 3	32-bit、64-bit
Red Hat Enterprise Linux 4	32-bit、64-bit
Red Hat Enterprise Linux 5	32-bit、64-bit
Red Hat Enterprise Linux 6	32-bit、64-bit
Red Hat Enterprise Linux 7	64-bit
Red Hat Enterprise Linux Atomic Host 7	64-bit
SUSE Linux Enterprise Server 10（在用户界面中选 **Other Linux** 作为虚拟机的类型）	32-bit、64-bit
SUSE Linux Enterprise Server 11（红帽不提供这个操作系统的 SPICE 驱动 (QXL)，但这个操作系统的厂商可能会在这个操作系统的发行版本中提供 SPICE 驱动。）	32-bit、64-bit
Ubuntu 12.04 (Precise Pangolin LTS)	32-bit、64-bit
Ubuntu 12.10 (Quantal Quetzal)	32-bit、64-bit
Ubuntu 13.04 (Raring Ringtail)	32-bit、64-bit
Ubuntu 13.10 (Saucy Salamander)	32-bit、64-bit
Windows 7	32-bit、64-bit
Windows 8	32-bit、64-bit
Windows 8.1	32-bit、64-bit
Windows 10	32-bit、64-bit
Windows Server 2008	32-bit、64-bit
Windows Server 2008 R2	64-bit
Windows Server 2012	64-bit
Windows Server 2012 R2	64-bit

使用以下操作系统作为 Red Hat Virtualization 中的虚拟机操作系统被 GSS（Global Support Services）所支持。

表 1.2. GSS（Global Support Services）支持的虚拟机操作系统

操作系统	构架	SPICE 支持
Red Hat Enterprise Linux 3	32-bit、64-bit	不支持
Red Hat Enterprise Linux 4	32-bit、64-bit	不支持
Red Hat Enterprise Linux 5	32-bit、64-bit	不支持
Red Hat Enterprise Linux 6	32-bit、64-bit	是（Red Hat Enterprise Linux 6.8 及以上版本）
Red Hat Enterprise Linux 7	64-bit	是（Red Hat Enterprise Linux 7.2 及以上版本）
Red Hat Enterprise Linux Atomic Host 7	64-bit	支持
SUSE Linux Enterprise Server 10（在用户界面中选 **Other Linux** 作为虚拟机的类型）	32-bit、64-bit	不支持
SUSE Linux Enterprise Server 11（红帽不提供这个操作系统的 SPICE 驱动 (QXL)，但这个操作系统的厂商可能会在这个操作系统的发行版本中提供 SPICE 驱动。）	32-bit、64-bit	不支持
Windows 7	32-bit、64-bit	支持
Windows 8	32-bit、64-bit	不支持
Windows 8.1	32-bit、64-bit	不支持
Windows 10	32-bit、64-bit	不支持
Windows Server 2008	32-bit、64-bit	不支持
Windows Server 2008 R2	64-bit	不支持
Windows Server 2012	64-bit	不支持
Windows Server 2012 R2	64-bit	不支持

Desktop Protocol (RDP) 是使用用户门户访问 Windows 8 和 Windows 2012 虚拟机的默认连接协议。因为 Microsoft 对 Windows Display Driver Model 进行了改变，所以使用 SPICE 进行连接对性能会有影响。

> **注意**
>
> 虽然支持使用 Red Hat Enterprise Linux 3 和 Red Hat Enterprise Linux 4 作为虚拟机的操作系统，但是使用它们的 32 位版本的虚拟机将无法通过管理门户对它们进行正常关机（因为 32 位的 x86 内核不支持 ACPI）。如果需要关闭使用 Red Hat Enterprise Linux 3 或 Red Hat Enterprise Linux 4 的 32 位 x86 内核的虚拟机，请在虚拟机图标上点鼠标右键并选择 **`Power Off`** 选项。

> **注意**
>
> 请参阅 http://www.redhat.com/resourcelibrary/articles/enterprise-linux-virtualization-support 来获取最新的、关于虚拟机操作系统的支持信息。

1.3. 虚拟机性能参数

有关 Red Hat Virtualization 虚拟机支持的参数，请参阅 Red Hat Enterprise Linux 技术能力和限制及 Red Hat Enterprise Virtualization 的虚拟化限制了解更多信息。

1.4. 在客户端设备上安装支持组件

1.4.1. 安装控制台组件

控制台（console）就是一个图形界面，您可以通过它来查看虚拟机在启动/关机时的屏幕输出、虚拟机的桌面显示，并可以象操作一台物理机器一样对虚拟机进行操作。在 Red Hat Virtualization 环境中，打开虚拟机控制台的默认程序是 Remote Viewer，这个应用程序需要在使用前安装在客户端的机器上。

1.4.1.1. 在 Red Hat Enterprise Linux 上安装 Remote Viewer

Remote Viewer 应用程序为用户提供了一个连接虚拟机的图形化控制台。安装后，它会在打开一个到虚拟机的 SPICE 进程时被自动调用。另外，它也可以被作为一个独立的应用程序来使用。Remote Viewer 包括在 Red Hat Enterprise Linux Workstation 和 Red Hat Enterprise Linux Server 软件仓库所提供的 *virt-viewer* 软件包中。

过程 1.1. 在 Linux 上安装 Remote Viewer

1. 安装 *virt-viewer* 软件包：

   ```
   # yum install virt-viewer
   ```

2. 重新启动网络浏览器来使所做的改变有效。

您可以使用 SPICE 协议或 VNC 协议连接到虚拟机。

1.4.1.2. 在 Windows 上安装 Remote Viewer

Remote Viewer 应用程序为用户提供了一个连接虚拟机的图形化控制台。安装后，它会在打开一个到虚拟机的 SPICE 进程时被自动调用。另外，它也可以被作为一个独立的应用程序来使用。

过程 1.2. 在 Windows 上安装 Remote Viewer

1. 打开网络浏览器并根据您的系统下载相应的安装程序。

   - Virt Viewer for 32-bit Windows：

     ```
     https://your-manager-fqdn/ovirt-engine/services/files/spice/virt-viewer-x86.msi
     ```

   - Virt Viewer for 64-bit Windows:

     ```
     https://your-manager-fqdn/ovirt-engine/services/files/spice/virt-viewer-x64.msi
     ```

2. 打开下载的文件所在的目录。

3. 双击文件图标。

4. 如果出现一个安全提示，点 **Run**。

5. 如果出现用户账户管理控制提示，选 **Yes**。

Remote Viewer 被安装，并可以通过“Start”菜单中的 **`All Programs`** -> **`VirtViewer`** -> **Remote Viewer** 打开它。

1.4.2. 在 Windows 上安装 usbdk

usbdk 是一种驱动器，支持 **remote-viewer** 对 Windows 操作系统上的 USB 设备执行排他性访问。安装 **usbdk** 需要具备管理员权限。注意，之前支持的 **USB Clerk** 选项已经过时，不再受到支持。

过程 1.3. 在 Windows 上安装 usbdk

1. 打开网络浏览器并根据您的系统下载相应的安装程序。
   - 32 位 Windows 的 **usbdk**：

     ```
     https://[your manager's address]/ovirt-engine/services/files/spice/usbdk-x86.msi
     ```

   - 64 位 Windows 的 **usbdk**：

     ```
     https://[your manager's address]/ovirt-engine/services/files/spice/usbdk-x64.msi
     ```

2. 打开保存文件的目录。
3. 双击文件图标。
4. 如果出现一个安全提示，点 **`Run`**。
5. 如果出现用户账户管理控制提示，选 **`Yes`**。

第 2 章 安装 Linux 虚拟机

本章介绍了安装 Linux 虚拟机所需的步骤：

1. 创建一个空虚拟机来安装操作系统。
2. 添加用于存储的虚拟磁盘。
3. 添加一个网络接口来把虚拟机连接到网络。
4. 在虚拟机上安装操作系统。请参阅操作系统安装指南。
    - Red Hat Enterprise Linux 6：https://access.redhat.com/documentation/en-US/Red_Hat_Enterprise_Linux/6/html/Installation_Guide/index.html
    - Red Hat Enterprise Linux 7：https://access.redhat.com/documentation/en-US/Red_Hat_Enterprise_Linux/7/html/Installation_Guide/index.html
    - Red Hat Enterprise Linux Atomic Host 7：https://access.redhat.com/documentation/en/red-hat-enterprise-linux-atomic-host/7/single/installation-and-configuration-guide/
5. 在 Content Delivery Network 中注册虚拟机并订阅相关的权利。
6. 安装 guest 代理和驱动。

当这些步骤都完成后，新虚拟机就已准备就绪并可以进行其它任务。

2.1. 创建 Linux 虚拟机

创建新虚拟机并配置所需的设置。

过程 2.1. 创建 Linux 虚拟机

1. 点**虚拟机**标签页。
2. 点**新建虚拟机**打开**新建虚拟机**窗口。

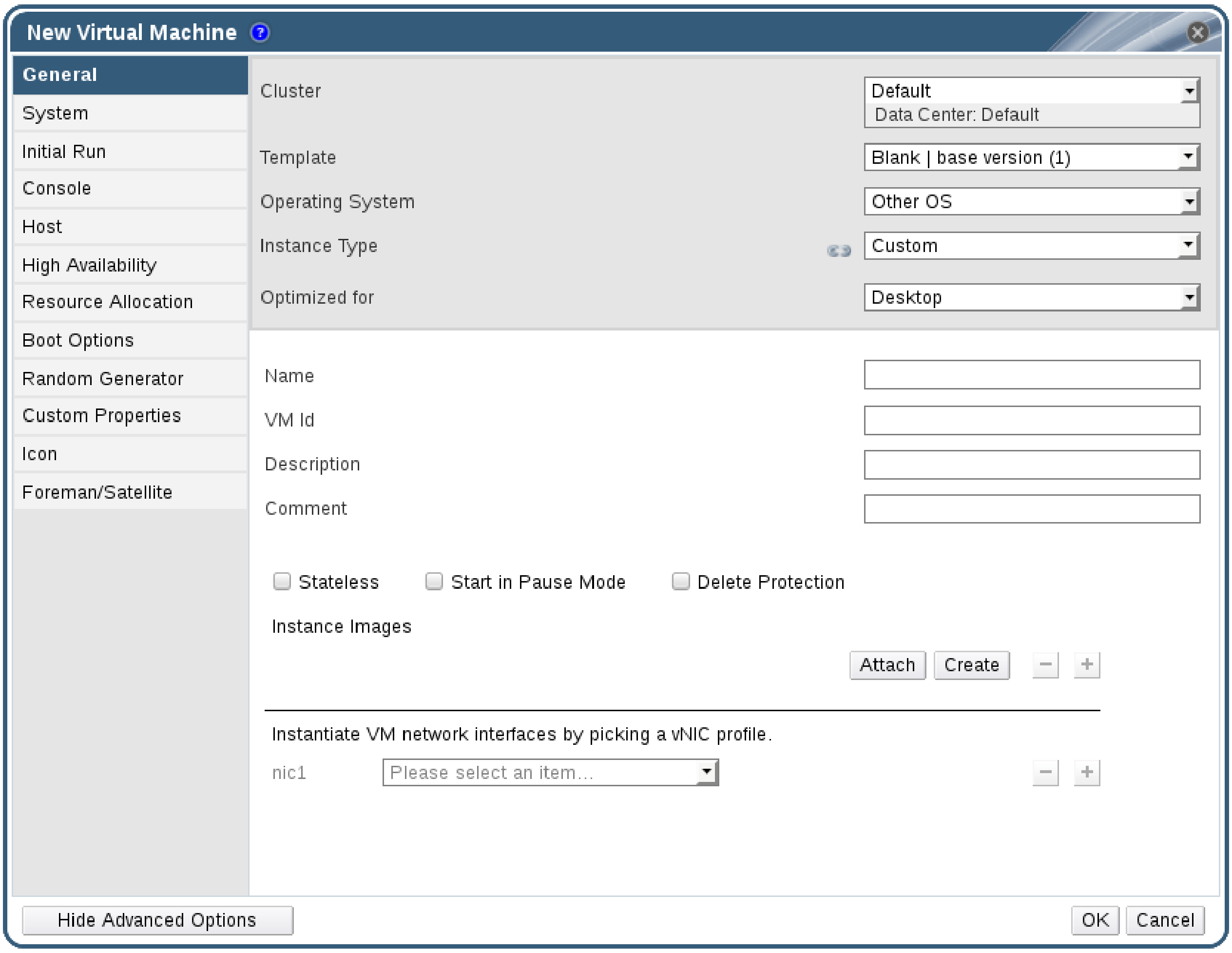

图 2.1. 新虚拟机窗口

3. 从**操作系统**下拉列表中选 Linux 操作系统。
4. 为虚拟机输入**名称**。
5. 为虚拟机添加存储。在**实例镜像**下**附加**或**创建**一个虚拟磁盘。
   A. 点**附加**，然后选择一个存在的虚拟磁盘。
   B. 点**创建**，在**大小（GB）**和**别名**项中为新虚拟磁盘输入相关信息。您可以接受其它项的默认信息，或根据需要对它们进行修改。如需了解更多相关信息，请参阅 第 A.3 节 “新建虚拟磁盘和编辑虚拟磁盘窗口中的设置介绍”。
6. 把虚拟机连接到网络。在 **General** 标签页底部的 **nic1** 下拉列表中选择一个 vNIC 配置档案来添加一个网络接口。
7. 在**系统**标签页中指定虚拟机的**内存大小**。
8. 在**引导选项**标签页中选引导虚拟机的**第一个设备**。
9. 使用其它项中的默认设置，或根据需要对它们进行修改。如需了解更多与**新建虚拟机**窗口中的项相关的信息，请参阅 第 A.1 节 “新建虚拟机和编辑虚拟机窗口中的设置介绍”。
10. 点**确定**。

新的虚拟机被创建，并显示在虚拟机列表中，它的状态是 **Down**。在使用这个虚拟机前，需要安装一个操作系统，并在 Content Delivery Network 中注册。

2.2. 启动虚拟机

2.2. 启动虚拟机

2.2.1. 启动一个虚拟机

过程 2.2. 启动虚拟机

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个状态为 **Down** 的虚拟机。
2. 点运行（ ）按钮。

   或者，在虚拟机上点鼠标右键，选择**运行**。

虚拟机的**状态**会变为 **Up**，操作系统安装的过程开始。如果没有自动打开到虚拟机的控制台窗口，则需要手工打开它。

2.2.2. 打开一个虚拟机的控制台

使用 Remote Viewer 连接到一台虚拟机。

过程 2.3. 连接到虚拟机

1. 如果还没有安装 Remote Viewer，请先安装它。详情请参阅 第 1.4.1 节 "安装控制台组件"。
2. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
3. 点控制台图标；或在虚拟机图标上点鼠标右键并选择**控制台**。
4. A. 如果使用 SPICE，一个控制台窗口会为虚拟机自动打开。

   B. 如果使用 VNC，一个 **console.vv** 文件会被下载。点这个文件，一个控制台窗口会为虚拟机自动打开。

> **注意**
>
> 您可以将系统配置为自动连接至虚拟机。请参阅第 2.2.4 节 "自动连接至虚拟机"。

2.2.3. 打开到虚拟机的串口控制台

对一个虚拟机的串口控制台进行访问需要通过命令行进行，而不能使用管理门户或用户门户。串口控制台通过 VirtIO 频道进行仿真，并使用 SSH 和密钥对，而且不需要直接访问 Manager。Manager 会起到一个代理的作用，提供虚拟机的位置信息，并保存验证密钥。通过管理门户或用户门户可以为每个用户添加公共密钥。用户只能访问他们具有访问权限的虚拟机。

> **重要**
>
> 为了访问虚拟机的串口控制台，用户需要具有虚拟机的 UserVmManager、SuperUser 或 UserInstanceManager 的权限。这些权限必须为每个用户明确分配，把它们分配给 **Everyone** 并不足够。

串口控制台需要使用 Manager 的 TCP 端口 2222，这个端口会在新安装的系统上执行 **engine-setup** 操作时被打开。另外，串口控制台还需要 Manager 上的 *ovirt-vmconsole* 软件包和 *ovirt-vmconsole-proxy* 软件包，以及虚拟主机上的 *ovirt-vmconsole* 软件包和 *ovirt-vmconsole-host* 软件包。这些软件包会在一个

新安装的系统中被默认安装。如需在已有的系统上安装这些软件包，则需要重新安装主机。相关信息请参阅*管理指南*中的重新安装主机。

过程 2.4. 连接到虚拟机的串口控制台

1. 在用来访问虚拟机串口控制台的客户端系统上产生一个 SSH 密钥对。Manager 支持标准的 SSH 密钥类型。以下命令可以产生一个 RSA 密钥：

   ```
   # ssh-keygen -t rsa -b 2048 -C "admin@internal" -f
   .ssh/serialconsolekey
   ```

   这个命令会产生一个公共密钥和一个私用密钥。

2. 在管理门户或用户门户中，点页头条中的登陆用户的名称，点**选项**打开**编辑选项**窗口。
3. 把客户端机器用来访问串口控制台所要用的公共密钥的内容粘贴到**用户的共钥**项中。
4. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
5. 点**编辑**。
6. 在**编辑虚拟机**窗口中的**控制台**标签页中，选中**启用 VirtIO 串口控制台**选项。
7. 从客户端系统上连接到虚拟机的串口控制台：

   a. 如果只有一个虚拟机，这个命令会把用户连接到那个虚拟机：

      ```
      # ssh -t -p 2222 ovirt-vmconsole@MANAGER_IP
      Red Hat Enterprise Linux Server release 6.7 (Santiago)
      Kernel 2.6.32-573.3.1.el6.x86_64 on an x86_64
      USER login:
      ```

      如果有多个虚拟机，这个命令会列出可用的虚拟机列表：

      ```
      # ssh -t -p 2222 ovirt-vmconsole@MANAGER_IP
      1. vm1 [vmid1]
      2. vm2 [vmid2]
      3. vm3 [vmid3]
      > 2
      Red Hat Enterprise Linux Server release 6.7 (Santiago)
      Kernel 2.6.32-573.3.1.el6.x86_64 on an x86_64
      USER login:
      ```

      选择需要连接的虚拟机，按 **Enter**。

   b. 或者，使用虚拟机的 ID 或名称直接连接到所需的虚拟机：

      ```
      # ssh -t -p 2222 ovirt-vmconsole@MANAGER_IP --vm-id vmid1
      ```

      ```
      # ssh -t -p 2222 ovirt-vmconsole@MANAGER_IP --vm-name vm1
      ```

> **重要**
>
> 当到串口控制台的连接非正常中断时，会出现 TCP 超时错误。在超时错误过期前，将无法重新连接到虚拟机的串口控制台。

2.2.4. 自动连接至虚拟机

登录之后，即可自动连接至正在运行的单个虚拟机。可通过**选项**窗口配置这种连接。

过程 2.5. 自动连接至虚拟机

1. 在标题栏中，点击登录用户的姓名，然后点击**选项**，打开 **编辑选项** 窗口。
2. 点击 **`Automatically Connect`** 复选框。
3. 点击 **确定**。

如果只有一台正常运行的虚拟机，则在下次登录用户门户时，您将自动连接到该虚拟机。

2.3. 订阅所需的权利

在安装红帽所签发的软件包前，需要在 Content Delivery Network 中注册您的系统。在注册完成后，就可以使用您的权利池（entitlement pool）中的权利（entitlement）来启用所需的软件仓库（repository）。

过程 2.6. 使用 Subscription Manager 订阅所需的权利（Entitlement）

1. 在 Content Delivery Network 中注册您的系统，在出现提示时输入您的用户门户网站的用户名和密码：

   ```
   # subscription-manager register
   ```

2. 找到相关订阅池并记录下它们的 ID。

   ```
   # subscription-manager list --available
   ```

3. 使用在上一步获得的权利池 ID 来附加所需的权利。

   ```
   # subscription-manager attach --pool=pool_id
   ```

4. 禁用所有存在的软件仓库：

   ```
   # subscription-manager repos --disable=*
   ```

5. 当一个系统订阅到带有多个软件仓库的订阅池时，在默认情况下，只有主仓库被启用，其它仓库都没有启用。启用其它仓库：

   ```
   # subscription-manager repos --enable=repository
   ```

6. 确认当前安装的软件包已被升级到最新版本：

   ```
   # yum update
   ```

2.4. 安装 Guest 代理和驱动

2.4.1. Red Hat Virtualization Guest 代理和驱动

Red Hat Virtualization guest 代理和驱动为 Red Hat Enterprise Linux 和 Windows 虚拟机提供了额外的信息和功能。其中主要的功能包括监测资源的使用情况、通过用户门户和管理门户安全地关闭或重启虚拟机。您需要在每台需要使用这些功能的虚拟机上都安装 Red Hat Virtualization guest 代理和驱动。

表 2.1. Red Hat Virtualization Guest 驱动

驱动	描述	适用于
virtio-net	半虚拟化（Paravirtualized）网络驱动提供了比模拟设备（如 rtl）更好的性能。	服务器和台式机
virtio-block	半虚拟化（Paravirtualized）HDD 驱动提供了比模拟设备（如 IDE）更好的 I/O 性能。这个驱动在软件层面实现了主机使用的 virtio 设备的功能，可以被看做为一个硬件设备。	服务器和台式机
virtio-scsi	半虚拟化（Paravirtualized）iSCSI HDD 驱动提供了和 virtio-block 设备相似的功能，并提供了一些改进。特别是这个驱动支持添加上百个设备，并使用标准的 SCSI 设备命名规则来为设备命名。	服务器和台式机
virtio-serial	Virtio-serial 提供了多串口的支持。它提供了虚拟机和主机间的快速通信功能。guest 代理程序和其它功能（如在虚拟机和主机间进行文本的复制和粘贴、用户登录）需要虚拟机和主机间的快速通信功能。	服务器和台式机
virtio-balloon	Virtio-balloon 被用来控制虚拟机可以访问的内存大小。它提供了更好的内存过度分配（memory over-commitment）的性能。这个驱动被安装，但在默认的情况下没有被 Red Hat Virtualization 使用。	服务器和台式机
qxl	半虚拟化（Paravirtualized）显卡减少了对主机 CPU 的使用，并提供了更好的性能。	服务器和台式机

表 2.2. Red Hat Virtualization guest 代理和工具程序

guest 代理程序/工具	描述	适用于

guest 代理程序/工具	描述	适用于
`rhevm-guest-agent-common`	允许 Red Hat Virtualization Manager 接收虚拟机的内部事件和信息（如 IP 地址、安装的应用程序）。并且允许 Red Hat Enterprise Virtualization Manager 在虚拟机上执行特定的命令（如关机或重启） 在运行 Red Hat Enterprise Linux 6 或更高版本的虚拟机上，rhevm-guest-agent-common 会在虚拟机上安装并配置 **tuned**。	服务器和台式机
`spice-agent`	SPICE 代理程序支持多个显示器以及客户鼠标模式（client-mouse-mode）。它有比 QEMU 模拟器更好的用户体验。客户鼠标模式不需要鼠标光标抓取功能。SPICE 代理程序会通过减少显示的级别（如减少颜色的深度、禁用墙纸、禁用动画）来减少对网络资源的使用。SPICE 代理程序支持剪贴板的功能，用户可以在客户端和虚拟机间进行文字和图形的复制和粘贴，以及根据客户端的显示设置自动设置虚拟机。在 Windows 虚拟机上，SPICE 代理程序包括了 vdservice 和 vdagent。	服务器和台式机
`rhev-sso`	允许用户通过访问 Red Hat Virtualization Manager 的身份认证来自动登录到它们的虚拟机上。	台式机

2.4.2. 在 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机上安装 guest 代理和驱动

使用 Red Hat Virtualization Agent 软件仓库所提供的 **rhevm-guest-agent** 软件包可以在 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机上安装 Red Hat Virtualization guest 代理和驱动。

过程 2.7. 在 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机上安装 guest 代理和驱动

1. 登录到 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机。
2. 启用 Red Hat Virtualization Agent 仓库：

   A. Red Hat Enterprise Linux 6

   ```
   # subscription-manager repos --enable=rhel-6-server-rhv-4-agent-rpms
   ```

   B. Red Hat Enterprise Linux 7

```
# subscription-manager repos --enable=rhel-7-server-rh-common-rpms
```

3. 安装 *rhevm-guest-agent-common* 以及相关的依赖软件：

```
# yum install rhevm-guest-agent-common
```

4. 启用服务：

   A. Red Hat Enterprise Linux 6

   ```
   # service ovirt-guest-agent start
   # chkconfig ovirt-guest-agent on
   ```

   B. Red Hat Enterprise Linux 7

   ```
   # systemctl start ovirt-guest-agent.service
   # systemctl enable ovirt-guest-agent.service
   ```

5. 启用并运行 **qemu-ga** 服务：

   A. Red Hat Enterprise Linux 6

   ```
   # service qemu-ga start
   # chkconfig qemu-ga on
   ```

   B. Red Hat Enterprise Linux 7

   ```
   # systemctl start qemu-guest-agent.service
   # systemctl enable qemu-guest-agent.service
   ```

guest 代理可以把使用信息传递给 Red Hat Virtualization Manager。Red Hat Virtualization 代理作为一个名为 **ovirt-guest-agent** 的服务运行，您可以使用 **/etc/** 目录中的 **ovirt-guest-agent.conf** 配置文件对它进行配置。

第 3 章 安装 Windows 虚拟机

本章介绍了安装 Windows 虚拟机所需的步骤：

1. 创建一个空虚拟机来安装操作系统。
2. 添加用于存储的虚拟磁盘。
3. 添加一个网络接口来把虚拟机连接到网络。
4. 把 **`virtio-win.vfd`** 软盘镜像附加到虚拟机，从而可以在操作系统安装过程中使用针对 VirtIO 优化过的设备驱动。
5. 在虚拟机上安装操作系统。请参阅操作系统安装指南。
6. 安装 guest 代理和驱动。

当这些步骤都完成后，新虚拟机就已准备就绪并可以进行其它任务。

3.1. 创建一个 Windows 虚拟机

创建新虚拟机并配置所需的设置。

过程 3.1. 创建 Windows 虚拟机

1. 点**虚拟机**标签页。
2. 点**新建虚拟机**打开**新建虚拟机**窗口。

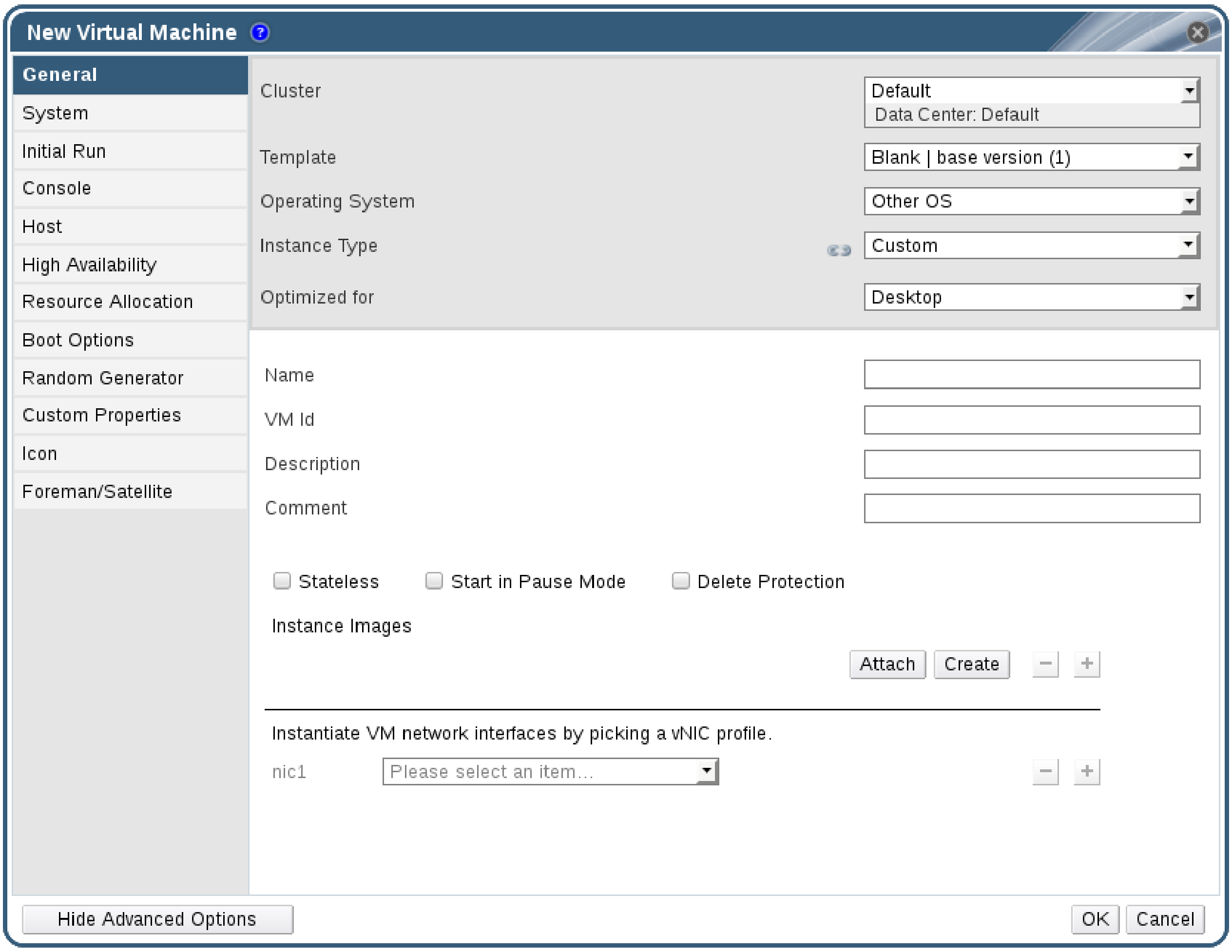

图 3.1. 新虚拟机窗口

3. 从**操作系统**下拉列表中选 Windows 操作系统。

4. 为虚拟机输入**名称**。

5. 为虚拟机添加存储。在**实例镜像**下**附加**或**创建**一个虚拟磁盘。

   A. 点**附加**，然后选择一个存在的虚拟磁盘。

   B. 点**创建**，在**大小（GB）**和**别名**项中为新虚拟磁盘输入相关信息。您可以接受其它项的默认信息，或根据需要对它们进行修改。如需了解更多相关信息，请参阅 第 A.3 节 “新建虚拟磁盘和编辑虚拟磁盘窗口中的设置介绍”。

6. 把虚拟机连接到网络。在 **General** 标签页底部的 **nic1** 下拉列表中选择一个 vNIC 配置档案来添加一个网络接口。

7. 在**系统**标签页中指定虚拟机的**内存大小**。

8. 在**引导选项**标签页中选引导虚拟机的**第一个设备**。

9. 使用其它项中的默认设置，或根据需要对它们进行修改。如需了解更多与**新建虚拟机**窗口中的项相关的信息，请参阅 第 A.1 节 “新建虚拟机和编辑虚拟机窗口中的设置介绍”。

10. 点**确定**。

新的虚拟机被创建，并显示在虚拟机列表中，它的状态是 **Down**。在使用这个虚拟机前，需要安装一个操作系统、对 VirtIO 优化的磁盘和网络驱动。

3.2. 使用“只运行一次”选项启动虚拟机

3.2.1. 在 VirtIO 优化硬件上安装 Windows

在安装 Windows 时把 **virtio-win.vfd** 附加到虚拟机来安装针对 VirtIO 优化的磁盘和网络设备驱动。这些驱动比仿真的设备驱动具有更好的性能。

使用**只运行一次**选项附加软盘。这个软盘只会在引导中使用一次，这和**新建虚拟机**窗口中定义的**引导选项**不同。以下过程假设已为虚拟机添加了一个 **Red Hat VirtIO** 网络接口，以及一个使用 **VirtIO** 接口的磁盘。

注意

virtio-win.vfd 会被自动放置在 Manager 服务器所在 ISO 存储域中。管理员需要通过**engine-iso-uploader** 手动把它上传到其它存储域中。

过程 3.2. 在安装 Windows 时安装 VirtIO 驱动

1. 点**虚拟机**页并选择一个虚拟机。

2. 点**只运行一次**。

3. 展开**引导选项**菜单。

4. 选择**附加软盘**选项，从下拉列表中选择 **virtio-win.vfd**。

5. 选择**附加 CD** 选项，从下拉列表中选择所需的 Windows ISO。

6. 把 **CD-ROM** 移到**引导序列**项的最上面。
7. 根据需要配置其它**只运行一次**选项。如需了解更多信息，请参阅 第 A.5 节 “只运行一次窗口中的设置介绍”。
8. 点**确定**。

虚拟机的**状态**会变为 **Up**，操作系统安装的过程开始。如果没有自动打开到虚拟机的控制台窗口，则需要手工打开它。

Windows 的安装包括了一个在安装过程的早期加载额外驱动的选项。使用这个选项来从附加到您的虚拟机上的 **virtio-win.vfd** 软盘（**A:**）中加载驱动。对于每个支持的虚拟机架构和 Windows 版本，磁盘中都有一个包括经过优化的硬件设备驱动的目录。

3.2.2. 打开一个虚拟机的控制台

使用 Remote Viewer 连接到一台虚拟机。

过程 3.3. 连接到虚拟机

1. 如果还没有安装 Remote Viewer，请先安装它。详情请参阅 第 1.4.1 节 “安装控制台组件”。
2. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
3. 点控制台图标；或在虚拟机图标上点鼠标右键并选择**控制台**。
4. A. 如果使用 SPICE，一个控制台窗口会为虚拟机自动打开。

   B. 如果使用 VNC，一个 **console.vv** 文件会被下载。点这个文件，一个控制台窗口会为虚拟机自动打开。

注意

您可以将系统配置为自动连接至虚拟机。请参阅第 2.2.4 节 “自动连接至虚拟机”。

3.3. 安装 Guest 代理和驱动

3.3.1. Red Hat Virtualization Guest 代理和驱动

Red Hat Virtualization guest 代理和驱动为 Red Hat Enterprise Linux 和 Windows 虚拟机提供了额外的信息和功能。其中主要的功能包括监测资源的使用情况、通过用户门户和管理门户安全地关闭或重启虚拟机。您需要在每台需要使用这些功能的虚拟机上都安装 Red Hat Virtualization guest 代理和驱动。

表 3.1. Red Hat Virtualization Guest 驱动

驱动	描述	适用于
virtio-net	半虚拟化（Paravirtualized）网络驱动提供了比模拟设备（如 rtl）更好的性能。	服务器和台式机

驱动	描述	适用于
virtio-block	半虚拟化（Paravirtualized）HDD 驱动提供了比模拟设备（如 IDE）更好的 I/O 性能。这个驱动在软件层面实现了主机使用的 virtio 设备的功能，可以被看做为一个硬件设备。	服务器和台式机
virtio-scsi	半虚拟化（Paravirtualized）iSCSI HDD 驱动提供了和 virtio-block 设备相似的功能，并提供了一些改进。特别是这个驱动支持添加上百个设备，并使用标准的 SCSI 设备命名规则来为设备命名。	服务器和台式机
virtio-serial	Virtio-serial 提供了多串口的支持。它提供了虚拟机和主机间的快速通信功能。guest 代理程序和其它功能（如在虚拟机和主机间进行文本的复制和粘贴、用户登录）需要虚拟机和主机间的快速通信功能。	服务器和台式机
virtio-balloon	Virtio-balloon 被用来控制虚拟机可以访问的内存大小。它提供了更好的内存过度分配（memory over-commitment）的性能。这个驱动被安装，但在默认的情况下没有被 Red Hat Virtualization 使用。	服务器和台式机
qxl	半虚拟化（Paravirtualized）显卡减少了对主机 CPU 的使用，并提供了更好的性能。	服务器和台式机

表 3.2. Red Hat Virtualization guest 代理和工具程序

guest 代理/工具程序	描述	适用于
rhevm-guest-agent-common	允许 Red Hat Virtualization Manager 接收虚拟机的内部事件和信息（如 IP 地址、安装的应用程序）。并且允许 Red Hat Enterprise Virtualization Manager 在虚拟机上执行特定的命令（如关机或重启） 在运行 Red Hat Enterprise Linux 6 或更高版本的虚拟机上，rhevm-guest-agent-common 会在虚拟机上安装并配置 **tuned**。	服务器和台式机

guest 代理/工具程序	描述	适用于
spice-agent	SPICE 代理程序支持多个显示器以及客户鼠标模式（client-mouse-mode）。它有比 QEMU 模拟器更好的用户体验。客户鼠标模式不需要鼠标光标抓取功能。SPICE 代理程序会通过减少显示的级别（如减少颜色的深度、禁用墙纸、禁用动画）来减少对网络资源的使用。SPICE 代理程序支持剪贴板的功能，用户可以在客户端和虚拟机间进行文字和图形的复制和粘贴，以及根据客户端的显示设置自动设置虚拟机。在 Windows 虚拟机上，SPICE 代理程序包括了 vdservice 和 vdagent。	服务器和台式机
rhev-sso	允许用户通过访问 Red Hat Virtualization Manager 的身份认证来自动登录到它们的虚拟机上。	台式机

3.3.2. 在 Windows 上安装 guest 代理

使用作为 Red Hat Virtualization Manager 的一个依赖软件包所安装的 *rhev-guest-tools-iso* 提供的 **rhev-tools-setup.iso** ISO 文件，可以在 Windows 虚拟机上安装 Red Hat Virtualization guest 代理和驱动。这个 ISO 文件被保存在安装了 Red Hat Virtualization Manager 的系统的**/usr/share/rhev-guest-tools-iso/rhev-tools-setup.iso** 中。

> **注意**
>
> **rhev-tools-setup.iso** ISO 文件会在运行 **engine-setup** 时被自动复制到默认的 ISO 存储域中。如果没有运行这个命令，您必须手工把它上传到一个 ISO 存储域中。

> **注意**
>
> 最新版本的 **rhev-tools-setup.iso** ISO 文件需要被手动附加到运行它们的 Windows 虚拟机上，并对工具程序和驱动进行升级。如果在虚拟机上启动了 APT 服务，最新版本的 ISO 文件会被自动附加。

注意

如果您使用命令行或作为实施工具（如 Windows Deployment Services）的一部分安装了 guest 代理和驱动，就可以在 **RHEV-toolsSetup.exe** 中使用 **ISSILENTMODE** 和 **ISNOREBOOT** 选项来以“安静模式”安装 guest 代理和驱动，并可以防止机器在安装完成后马上重启。机器会在整个实施过程完全完成后才重启。

```
D:\RHEV-toolsSetup.exe ISSILENTMODE ISNOREBOOT
```

过程 3.4. 在 Windows 上安装 guest 代理

1. 登录到虚拟机。
2. 选择包括 **rhev-tools-setup.iso** 文件的 CD。
3. 双击 **RHEV-toolsSetup**。
4. 在欢迎界面中点 **Next**。
5. 按照 **RHEV-Tools InstallShield Wizard** 窗口中的提示进行操作。确认选择了组件列表中的所有选项。

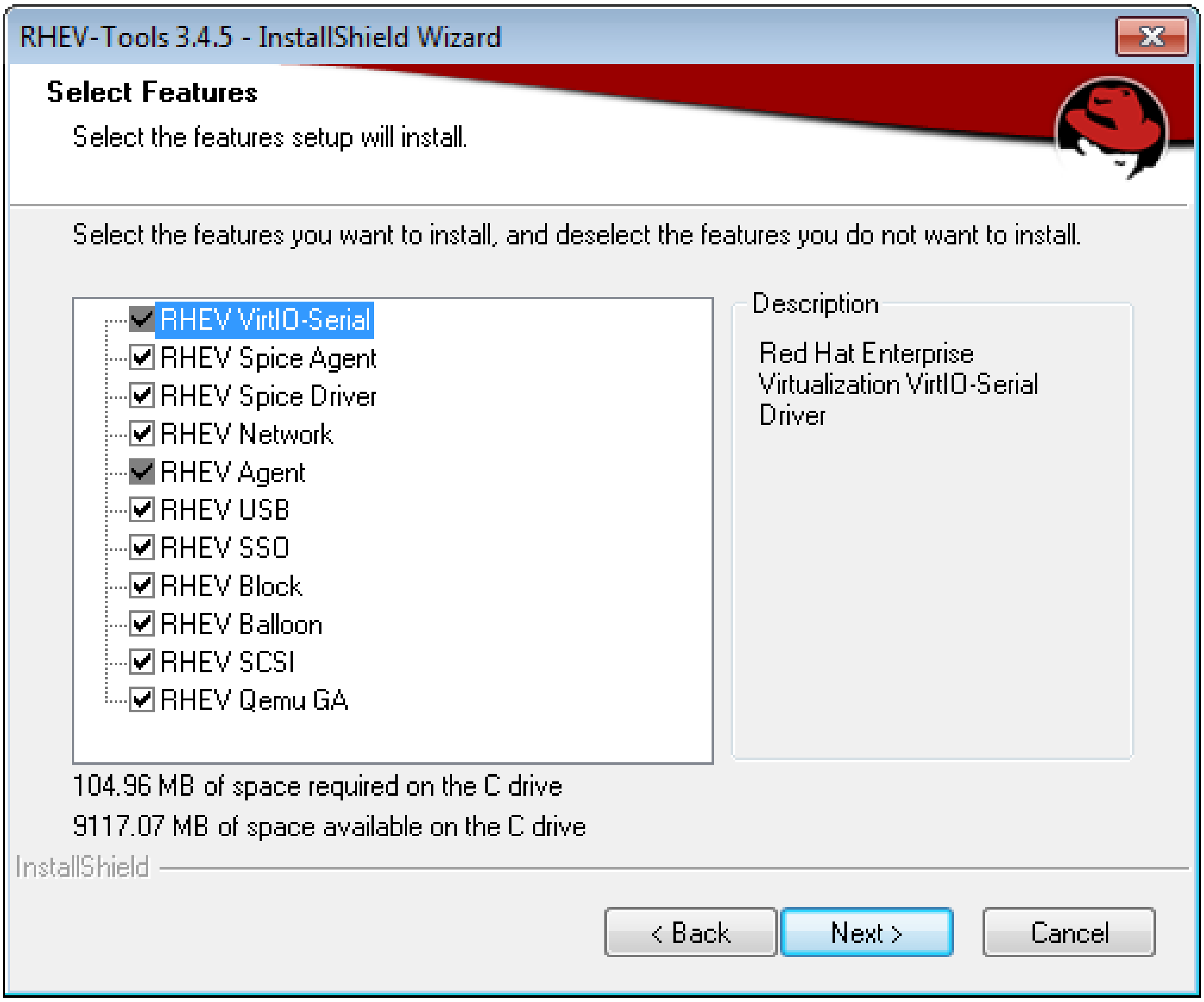

图 3.2. 选择安装所有 Red Hat Virtualization Tools 组件

6. 在安装完成后，选 **Yes, I want to restart my computer now** 并点 **Finish**。

guest 代理和驱动可以把使用信息传递给 Red Hat Virtualization Manager，并允许您使用 USB 设备、单点登录以及其它功能。Red Hat Virtualization guest 代理以一个名为 **RHEV Agent** 的服务运行，您可以使用 **rhev-agent** 配置文件（位于 **C:\Program Files\Redhat\RHEV\Drivers\Agent**）对它进行配置。

3.3.3. 使用 Red Hat Virtualization APT（Application Provisioning Tool） 在 Windows 虚拟机上自动化 guest 相关的操作

Red Hat Virtualization Application Provisioning Tool（APT）是一个可以在 Windows 虚拟机和模板上安装的 Windows 服务。当 APT 服务在一台虚拟机上安装并运行后，附加的 ISO 文件会被自动扫描。当这个服务发现了一个有效的 Red Hat Virtualization guest 工具程序 ISO，并且还没安装过其它 guest 工具程序时，APT 服务会安装这个 guest 工具程序。如果 guest 工具程序已经被安装，但 ISO 镜像中包括更新的版本时，APT 服务会自动进行升级操作。以下操作假设您已经把 **rhev-tools-setup.iso** ISO 文件附加到虚拟机。

过程 3.5. 在 Windows 上安装 APT 服务

1. 登录到虚拟机。
2. 选择包括 **rhev-tools-setup.iso** 文件的 CD。
3. 双击 **RHEV-Application Provisioning Tool**。
4. 在 **User Account Control** 窗口中点 **Yes**。
5. 安装完成后，请确认 **Start RHEV-apt Service** 选项在 **RHEV-Application Provisioning Tool InstallShield Wizard** 窗口中被选择，然后点 **Finish**。

当通过 APT 服务在虚拟机上成功安装或升级了 guest 工具程序后，这个虚拟机会自动重新启动（这个操作不会提示登录的用户进行确认）。当使用安装了 APT 服务的模板创建的虚拟机第一次引导时，APT 服务也会执行这些操作。

> **注意**
>
> 取消选择 **Start RHEV-apt Service** 选项可以使 **RHEV-apt** 服务在安装完成后马上停止。您可以使用 **Services** 窗口随时停止、启动或重启这个服务。

第 4 章 额外配置

4.1. 为虚拟机配置单点登录

配置单点登录允许您使用登录到用户门户所使用的登录信息自动登录到虚拟机上。单点登录可以在 Red Hat Enterprise Linux 和 Windows 虚拟机上使用。

> **重要**
>
> 如果到用户门户的单点登录功能被启用，则到虚拟机的单点登录功能将无法实现。这是因为，用户门户在启用了单点登录功能后，将不需要接受用户密码，因此用户的密码将无法在登录到虚拟机时被验证。

4.1.1. 配置 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机使用 IPA（IdM）实现单点登录

要配置 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机使用 GNOME 和 KDE 图形桌面系统和 IPA（IdM）服务器实现单点登录，需要在虚拟机上安装 *rhevm-guest-agent* 软件包，以及和您的 window manager 相关的软件包。

> **重要**
>
> 以下操作假设您已经有了一个可以正常工作的 IPA 设置，而且 IPA 域已经被加入到 Manager。另外，您还需要保证 Manager 上的时钟、虚拟机的时钟和 IPA（IdM）所在的系统时钟都在使用 NTP 进行同步。

过程 4.1. 为 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机配置单点登录

1. 登录到 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机。
2. 启用所需的频道：
   - Red Hat Enterprise Linux 6

     ```
     # subscription-manager repos --enable=rhel-6-server-rhv-4-agent-rpms
     ```

   - Red Hat Enterprise Linux 7

     ```
     # subscription-manager repos --enable=rhel-7-server-rh-common-rpms
     ```

3. 下载并安装 guest 代理软件包：

   ```
   # yum install rhevm-guest-agent-common
   ```

4. 安装单点登录软件包：

   ```
   # yum install rhevm-guest-agent-pam-module
   # yum install rhevm-guest-agent-gdm-plugin
   ```

5. 安装 IPA 软件包：

```
# yum install ipa-client
```

6. 运行以下命令，根据提示配置 **ipa-client** 并把虚拟机加入到域中：

```
# ipa-client-install --permit --mkhomedir
```

> **注意**
>
> 在使用 DNS obfuscation 的环境中，这个命令应该是：
>
> ```
> # ipa-client-install --domain=FQDN --server==FQDN
> ```

7. 对于 Red Hat Enterprise Linux 7.2，运行：

```
# authconfig --enablenis --update
```

> **注意**
>
> Red Hat Enterprise Linux 7.2 带有一个新版本的系统安全服务守护进程（System Security Services Daemon，简称 SSSD），它的配置与 Red Hat Virtualization Manager guest 代理的单点登录机制不匹配。运行以上命令才可以使单点登录正常工作。

8. 获得一个 IPA 用户的详细信息：

```
# getent passwd IPA_user_name
```

它会返回和以下相似的内容：

```
some-ipa-user:*:936600010:936600001::/home/some-ipa-user:/bin/sh
```

在下一步中，您将需要这个信息来为 *some-ipa-user* 创建一个 home 目录。

9. 为 IPA 用户创建一个 home 目录：

    a. 为新用户创建 home 目录：

    ```
    # mkdir /home/some-ipa-user
    ```

    b. 为新用户分配它的 home 目录的拥有者权限：

    ```
    # chown 935500010:936600001 /home/some-ipa-user
    ```

使用一个用户的用户名和密码登录到用户门户，然后就可以使用单点登录功能连接到虚拟机的控制台。您将会自动登录到虚拟机上。

4.1.2. 配置 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机使用 Active Directory 实现单点登录

要配置 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机使用 GNOME 和 KDE 图形桌面系统和 Active Directory 服务器实现单点登录，需要在虚拟机上安装 *rhevm-guest-agent* 软件包，以及和您的 window manager 相关的软件包，并把虚拟机加入到域中。

重要

以下操作假设您已经有了一个可以正常工作的 Active Directory 设置，而且 Active Directory 域已经被加入到 Manager。另外，您还需要保证 Manager 上的时钟、虚拟机的时钟和 IPA（IdM）所在的系统时钟都在使用 NTP 进行同步。

过程 4.2. 为 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机配置单点登录

1. 登录到 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机。
2. 启用 Red Hat Virtualization Agent 频道：

   A. Red Hat Enterprise Linux 6

   ```
   # subscription-manager repos --enable=rhel-6-server-rhv-4-agent-rpms
   ```

   B. Red Hat Enterprise Linux 7

   ```
   # subscription-manager repos --enable=rhel-7-server-rh-common-rpms
   ```

3. 下载并安装 guest 代理软件包：

   ```
   # yum install rhevm-guest-agent-common
   ```

4. 安装单点登录软件包：

   ```
   # yum install rhev-agent-gdm-plugin-rhevcred
   ```

5. 安装 Samba 客户端软件包：

   ```
   # yum install samba-client samba-winbind samba-winbind-clients
   ```

6. 修改虚拟机上的 **/etc/samba/smb.conf** 文件来包括以下内容，把 **DOMAIN** 替换为短域名，把 **REALM.LOCAL** 替换为 Active Directory realm：

   ```
   [global]
      workgroup = DOMAIN
      realm = REALM.LOCAL
      log level = 2
      syslog = 0
      server string = Linux File Server
      security = ads
      log file = /var/log/samba/%m
      max log size = 50
      printcap name = cups
      printing = cups
      winbind enum users = Yes
      winbind enum groups = Yes
   ```

```
    winbind use default domain = true
    winbind separator = +
    idmap uid = 1000000-2000000
    idmap gid = 1000000-2000000
    template shell = /bin/bash
```

7. 把虚拟机加入到域中：

   ```
   net ads join -U user_name
   ```

8. 启动 **winbind** 服务，并使它可以在系统启动后自动运行：

   A. Red Hat Enterprise Linux 6

   ```
   # service winbind start
   # chkconfig winbind on
   ```

   B. Red Hat Enterprise Linux 7

   ```
   # systemctl start winbind.service
   # systemctl enable winbind.service
   ```

9. 检查系统是否可以和 Active Directory 进行交流：

   a. 验证一个信任的关系已经被创建：

   ```
   # wbinfo -t
   ```

   b. 验证可以列出用户：

   ```
   # wbinfo -u
   ```

   c. 验证可以列出组：

   ```
   # wbinfo -g
   ```

10. 配置 NSS 和 PAM：

   a. 打开 **`Authentication Configuration`** 窗口：

   ```
   # authconfig-tui
   ```

   b. 选择 **`Use Winbind`** 选项，选 **`Next`** 后点 **`Enter`**。

   c. 选择 **`OK`** 按钮后点 **`Enter`**。

使用一个用户的用户名和密码登录到用户门户，然后就可以使用单点登录功能连接到虚拟机的控制台。您将会自动登录到虚拟机上。

4.1.3. 为 Windows 虚拟机配置单点登录

要为 Windows 虚拟机配置单点登录功能，需要在虚拟机上安装 Windows guest agent。**`RHEV Guest Tools`** ISO 文件提供了这个 agent。如果您的 ISO 域中没有包括 **`RHEV-toolsSetup.iso`** 镜像，请联系您的系统管理员。

过程 4.3. 为 Windows 虚拟机配置单点登录

1. 选择 Windows 虚拟机。确认这个虚拟机处于开机状态。
2. 点**更换 CD**。
3. 从镜像列表中选 **RHEV-toolsSetup.iso**。
4. 点**确定**。
5. 点**控制台**图标登录到虚拟机。
6. 在虚拟机上，找到包括 guest 工具程序 ISO 文件的 CD 后启动 **RHEV-ToolsSetup.exe**。在这些工具程序被安装后，会被提示重启您的机器。

使用一个用户的用户名和密码登录到用户门户，然后就可以使用单点登录功能连接到虚拟机的控制台。您将会自动登录到虚拟机上。

4.1.4. 禁用虚拟机单点登录

以下介绍了如何在一个虚拟机上禁用单点登录。

过程 4.4. 禁用虚拟机单点登录

1. 选择一个虚拟机并点**编辑**。
2. 点**控制台**标签页。
3. 选**禁用单点登录**选项。
4. 点**确定**。

4.2. 配置 USB 设备

使用 SPICE 连接协议的虚拟机可以被配置为直接使用客户端系统上的 USB 设备。

只有在虚拟机处于活跃的状态，并且正通过客户端使用时，客户端上的 USB 设备才可以被重定向到虚拟机上。每次当一个 USB 设备被插入到客户端时，USB 重定义功能可以被手工启动，或在 SPICE 客户端菜单中设置为自动重定向到活跃的虚拟机。

重要

请注意“客户端系统（client machine）”和“虚拟客户端系统（guest machine）”之间的区别。客户端系统（在本文档中有时被简称为客户端）是指您用来访问虚拟机的硬件系统，而虚拟客户端系统（在本文档中有时被简称为虚拟机）就是通过用户门户或管理门户所访问的虚拟机（虚拟桌面或虚拟服务器）。

4.2.1. 在虚拟机上使用 USB 设备

USB 重定向**已启用**模式允许 KVM/SPICE USB 设备被重定向到 Linux 和 Windows 虚拟机上。在使用原生 USB 模式时，虚拟机（客户机）并不需要安装客户机代理或驱动。在 Red Hat Enterprise Linux 客户端上，USB 重定向所需的软件包都由 *virt-viewer* 软件包提供。在 Windows 客户端上，需要安装 *usbdk* 软件包。以下客户端和客户机支持已启用的 USB 模式：

- 客户端

  - Red Hat Enterprise Linux 7.1 或更高版本
  - Red Hat Enterprise Linux 6.0 或更高版本
  - Windows 10
  - Windows 8
  - Windows 7
  - Windows 2008
  - Windows 2008 Server R2

- 虚拟机
  - Red Hat Enterprise Linux 7.1 或更高版本
  - Red Hat Enterprise Linux 6.0 或更高版本
  - Windows 7
  - Windows XP
  - Windows 2008

注意

如果您使用 64 位的 PC，则必须使用 64 位版的 Internet Explorer 来安装 64 位的 USB 驱动程序。如果在 64 位系统上安装了 32 位的驱动，USB 重定向功能将无法正常工作。只要在原始安装 USB 驱动时使用了正确的版本，以后就可以通过 32 或 64 位版本的浏览器来使用 USB 重定向功能。

4.2.2. 使用 Windows 客户端上的 USB 设备

如果需要把 Windows 客户端系统上的 USB 设备重定向到虚拟机上，则需要在 Windows 客户端上安装 **usbdk**。您需要确定所使用的 **usbdk** 版本与客户端系统的系统相匹配。例如，64 位版的 **usbdk** 必须安装在 64 位的 Windows 系统上。

过程 4.5. 使用 Windows 客户端上的 USB 设备

1. 在 **usbdk** 驱动被安装并运行后，选择一个已经被配置为使用 SPICE 协议的虚拟机。
2. 确定 USB 支持选项被设置为**已启用**：
   a. 点**编辑**。
   b. 点**控制台**标签页。
   c. 从 **USB 支持**下拉列表中选择**已启用**。
   d. 点**确定**。
3. 点**控制台选项**按钮并选**启用 USB 自动共享**选项。
4. 启动虚拟机，点**控制台**按钮连接到虚拟机。当您在客户端系统上插入 USB 设备时，它会被自动重定向，出现在您的虚拟机系统上。

4.2.3. 使用 Red Hat Enterprise Linux 客户端上的 USB 设备

4.2.3. 使用 Red Hat Enterprise Linux 客户端上的 USB 设备

usbredir 软件包会把 USB 从 Red Hat Enterprise Linux 客户端系统上重新定向到虚拟机上。*usbredir* 和 *virt-viewer* 软件包存在依赖关系，因此它们会被一起自动安装。

过程 4.6. 使用 Red Hat Enterprise Linux 客户端上的 USB 设备

1. 点**虚拟机**标签页，选择一个已经被配置为使用 SPICE 协议的虚拟机。
2. 确定 USB 支持选项被设置为**已启用**：
   a. 点**编辑**。
   b. 点**控制台**标签页。
   c. 从 **USB 支持**下拉列表中选择**已启用**。
   d. 点**确定**。
3. 点**控制台选项**按钮并选**启用 USB 自动共享**选项。
4. 启动虚拟机，点**控制台**按钮连接到虚拟机。当您在客户端系统上插入 USB 设备时，它会被自动重定向，出现在您的虚拟机系统上。

4.3. 配置多个显示器

4.3.1. 为 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机配置多显示器

当使用 SPICE 协议连接到虚拟机时，一个 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机可以最多配置 4 个显示器。

1. 启动一个到虚拟机的 SPICE 会话连接。
2. 打开 SPICE 客户端窗口上部的 **View** 下拉菜单。
3. 打开 **Display** 菜单。
4. 点显示的名称来启用或禁用那个显示。

> **注意**
>
> 在默认的情况下，当启动一个虚拟机的 SPICE 会话连接时，**Display 1** 是唯一一个启用的显示。如果没有启用其它显示，禁用这个显示将会结束会话连接。

4.3.2. 为 Windows 虚拟机配置多显示器

当使用 SPICE 协议连接到虚拟机时，一个 Windows 虚拟机可以最多配置 4 个显示器。

1. 点 **虚拟机**页并选择一个虚拟机。
2. 在虚拟机处于关机状态时，点**编辑**。
3. 点**控制台**标签页。
4. 从**显示器**下拉列表中选择显示的数量。

> **注意**
>
> 这个设置指定了虚拟机可以使用的最多显示数量。当虚拟机运行时，用户可以为它添加额外的显示（总共显示数量不能超过这个设置的值）。

5. 点**确定**。
6. 启动一个到虚拟机的 SPICE 会话连接。
7. 打开 SPICE 客户端窗口上部的 **`View`** 下拉菜单。
8. 打开 **`Display`** 菜单。
9. 点显示的名称来启用或禁用那个显示。

> **注意**
>
> 在默认的情况下，当启动一个虚拟机的 SPICE 会话连接时，**`Display 1`** 是唯一一个启用的显示。如果没有启用其它显示，禁用这个显示将会结束会话连接。

4.4. 配置控制台选项

4.4.1. 控制台选项

连接协议为虚拟机提供了图形界面的功能，这就可以使用户象使用物理存在的机器一样使用虚拟机。Red Hat Virtualization 当前支持以下的连接协议：

SPICE

SPICE（Simple Protocol for Independent Computing Environments）是 Linux 虚拟机和 Windows 虚拟机推荐使用的连接协议。要使用 SPICE 连接到一个虚拟机的控制台，则需要使用 Remote Viewer。

VNC

VNC（Virtual Network Computing）可以被用来打开到 Linux 虚拟机和 Windows 虚拟机的控制台。要使用 VNC 打开到一个虚拟机的控制台，您需要使用 Remote Viewer 或一个 VNC 客户端。

RDP

RDP（Remote Desktop Protocol）只可以被用来打开到 Windows 虚拟机的控制台，并只能从已经安装了 Remote Desktop 的 Windows 系统上访问虚拟机。另外，在用户可以使用 RDP 访问一个 Windows 虚拟机前，远程共享（remote sharing）必须在虚拟机上被配置，并且虚拟机的防火墙必须被配置为允许 remote desktop 连接。

> **注意**
>
> SPICE 现在还不被运行 Windows 8 的虚拟机支持。如果一个 Windows 8 虚拟机被配置为使用 SPICE 协议，它会发现系统缺少所需的 SPICE 驱动，并自动转换为使用 RDP。

4.4.1.1. 访问控制台选项

您可以配置打开到虚拟机的图形界面控制台的多个选项，如调用控制台的方法、允许/禁用 USB 重定向。

过程 4.7. 访问控制台选项

1. 选择一个正在运行的虚拟机。
2. 打开**控制台选项**窗口。
   A. 在管理门户中，在虚拟机图标上点鼠标右键并选**控制台选项**。
   B. 在用户门户中点**编辑控制台选项**按钮。

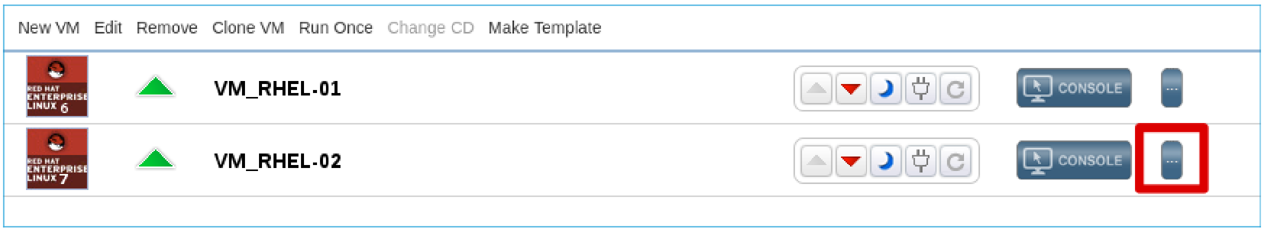

图 4.1. 用户门户的编辑控制台选项按钮

> **注意**
>
> 其它一些针对于每个连接协议选项（如使用 VNC 连接协议时的键盘格式）可以在**编辑虚拟机**窗口中的**控制台**标签页中进行配置。

4.4.1.2. SPICE 控制台选项

当 SPICE 连接协议被选择时，以下选项将会在**控制台选项**窗口中有效。

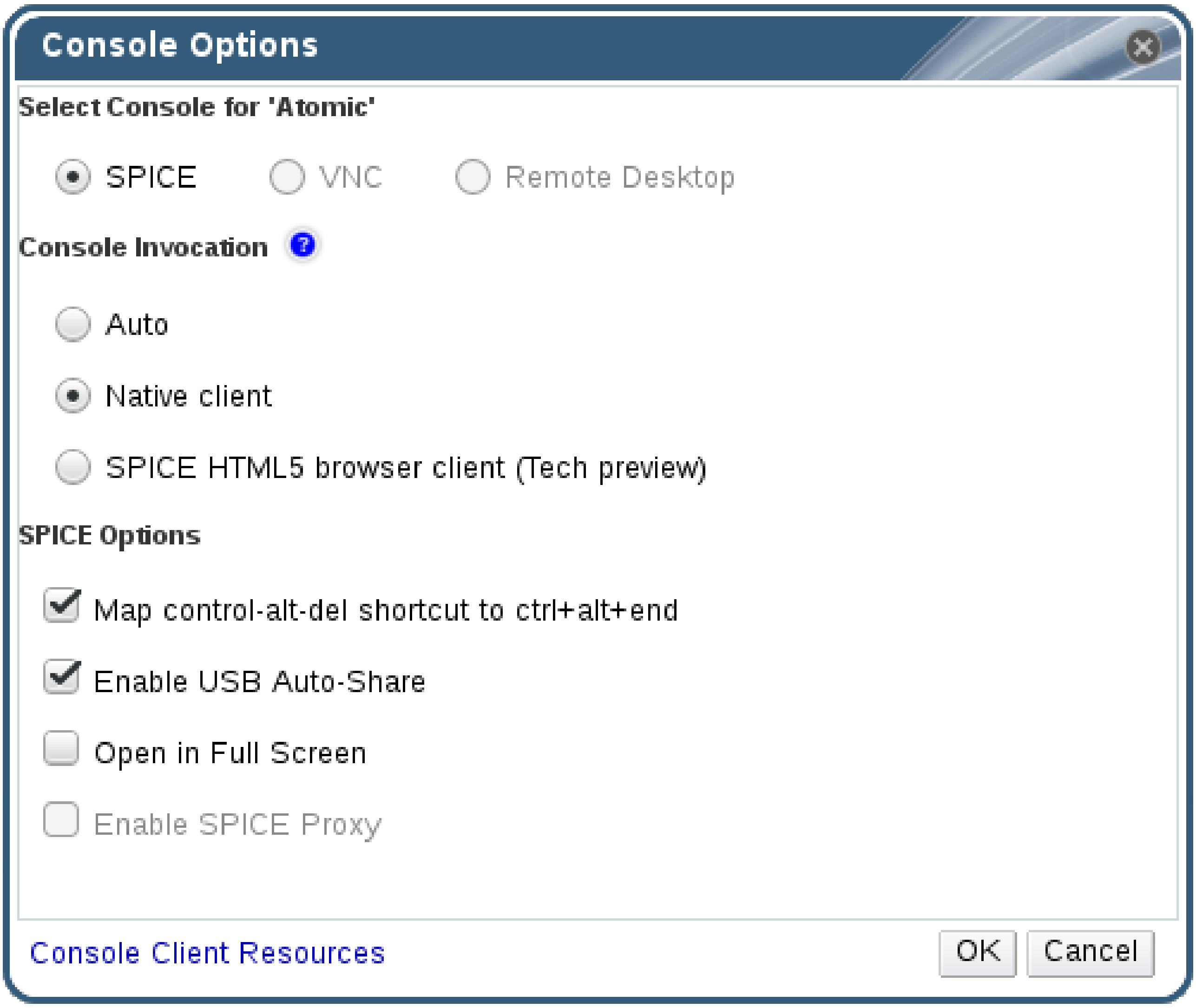

图 4.2. 控制台选项窗口

控制台调用

- **自动的**：Manager 会自动选择调用控制台的方法。
- **`Native` 客户**：当连接到虚拟机时，一个文件下载对话框提供了一个文件，使用它来通过 Remote Viewer 打开虚拟机的控制台。
- **`SPICE HTML5` 浏览器客户（技术预览）**：当连接到虚拟机时，一个浏览器标签页会被打开作为控制台。

SPICE 选项

- **`Map control-alt-del shortcut to ctrl+alt+end`**：选择这个选项可以把 **`Ctrl+Alt+Del`** 组合键在虚拟机上转换为 **`Ctrl+Alt+End`** 组合键。
- **启用 `USB` 自动共享**：选择这个选项自动重定向 USB 设备到虚拟机。如果这个选项没有选择，USB 设备将会被连接到客户端的机器上，而不会连接到虚拟机。要在虚拟机上使用 USB 设备，需要在 SPICE 客户端菜单中手工启用它。
- **以全屏打开**：选择这个选项后，当连接到虚拟机时，虚拟机控制台会自动以全屏模式打开。点 **`SHIFT+F11`** 可以在全屏和非全屏模式间切换。
- **启用 `SPICE` 代理**：选择这个选项来启用 SPICE 代理。

- **启用 WAN 选项**：选择这个选项会在 Windows 虚拟机上把 `WANDisableEffects` 和 `WANColorDepth` 参数分别设为 `animation` 和 `16` 位。这个选项限制 WAN 环境中的带宽，并可以防止特定的 Windows 设置消耗太多的带宽。

4.4.1.3. VNC 控制台选项

当 VNC 连接协议被选择时，以下选项在**控制台选项**窗口中有效。

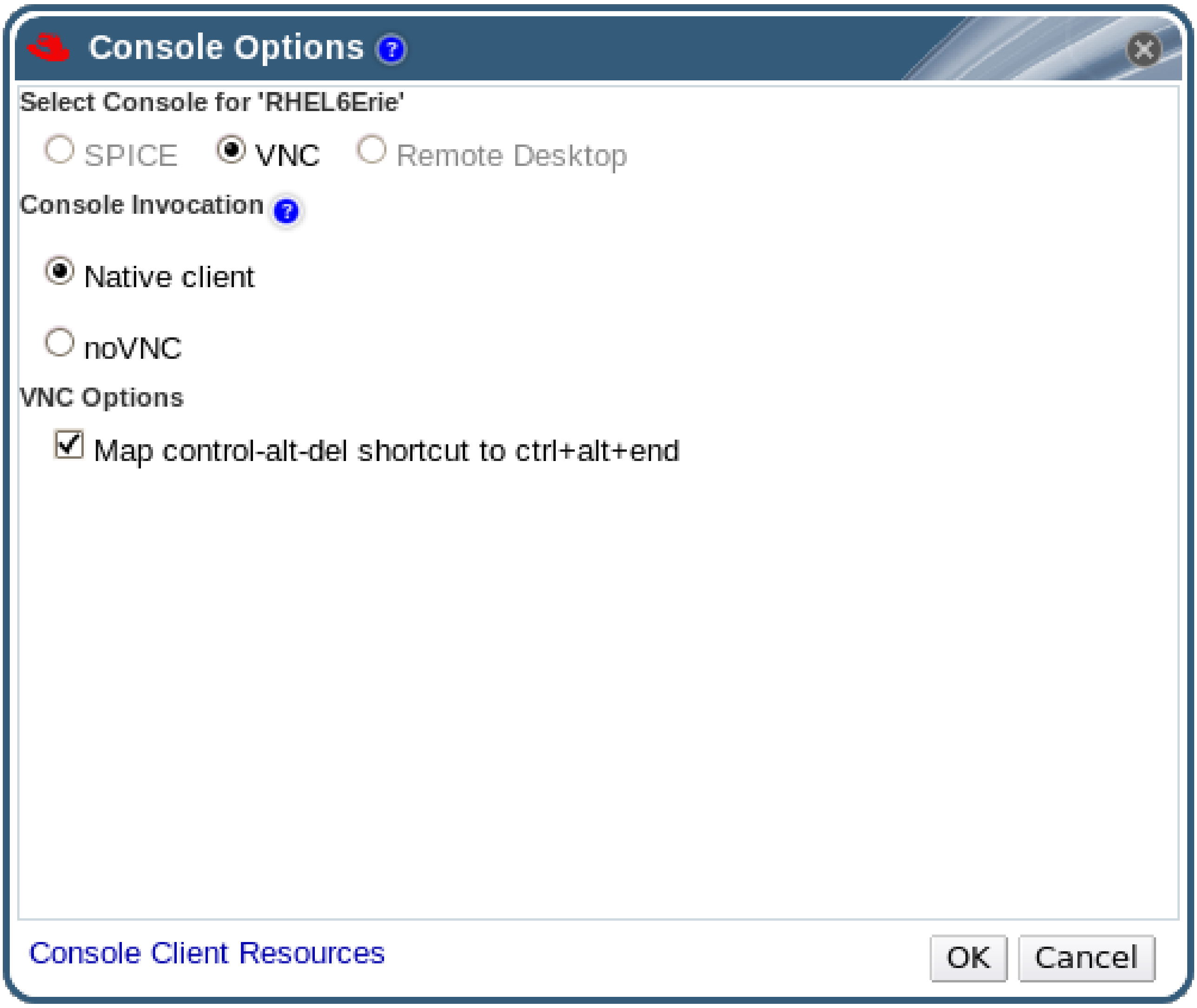

图 4.3. 控制台选项窗口

控制台调用

- **Native 客户**：当连接到虚拟机时，一个文件下载对话框提供了一个文件，使用它来通过 Remote Viewer 打开虚拟机的控制台。
- **noVNC**：当连接到虚拟机控制台时，一个新的浏览器标签页会被打开作为控制台。

VNC 选项

- **Map control-alt-delete shortcut to ctrl+alt+end**：选择这个选项可以把 **Ctrl**+**Alt**+**Del** 组合键在虚拟机上转换为 **Ctrl**+**Alt**+**End** 组合键。

4.4.1.4. RDP 控制台选项

当 RDP 连接协议被选择时，以下选项在**控制台选项**窗口中有效。

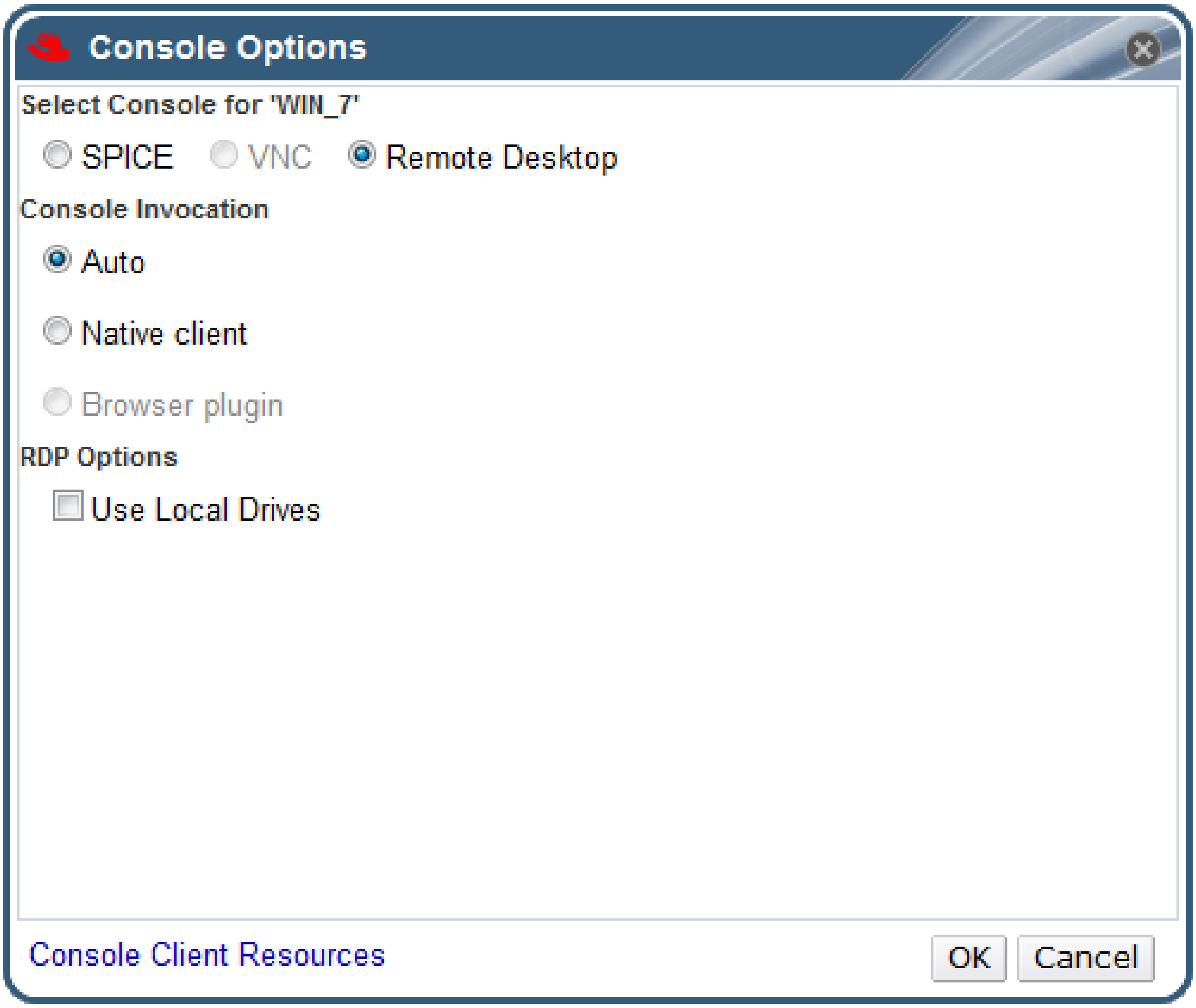

图 4.4. 控制台选项窗口

控制台调用

- **自动的**：Manager 会自动选择调用控制台的方法。
- **Native 客户**：当连接到虚拟机时，一个文件下载对话框提供了一个文件，使用它来通过 Remote Desktop 打开虚拟机的控制台。

RDP 选项

- **使用本地磁盘**：选择这个选项后，客户端机器上的磁盘就可以被虚拟机所访问。

4.4.2. Remote Viewer 选项

4.4.2.1. Remote Viewer 选项

当指定了**原生客户端**控制台调用选项后，您将使用 Remote Viewer 连接至虚拟机。Remote Viewer 窗口提供了一组选项来和所连接的虚拟机进行交互。

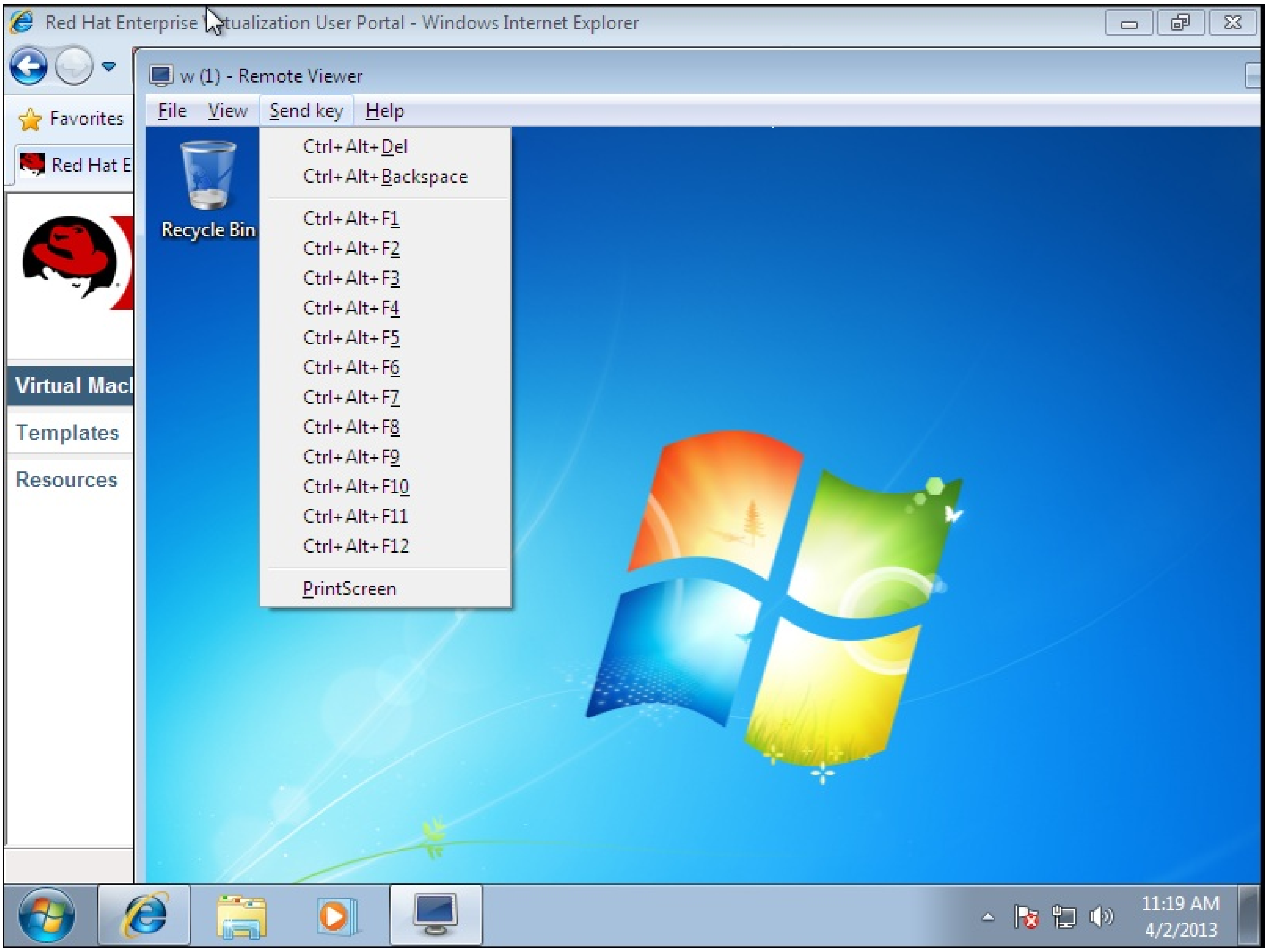

图 4.5. Remote Viewer 连接菜单

表 4.1. Remote Viewer 选项

选项	快捷键
File	**`Screenshot`**：对当前的屏幕进行截屏，并把它保存在您所指定的位置中。 **`USB device selection`**：如果 USB 重定义功能已经在您的虚拟机上被启用，插到您的客户端机器上的 USB 设备就可以从这个菜单中被访问。 **`Quit`**：关闭控制台。这个操作的快捷键是 **`Shift+Ctrl+Q`**。

选项	快捷键
View	• **Full screen**：在全屏模式和非全屏模式间切换。在启用全屏模式时，虚拟机的显示会占据所有的屏幕显示。当启用非全屏模式时，虚拟机会在一个窗口中显示。使用或不使用全屏模式的快捷键是 **SHIFT+F11**。 • **Zoom**：放大或缩小控制台窗口。**Ctrl++** 会放大，**Ctrl+-** 会缩小，**Ctrl+0** 会把屏幕恢复到它原始的大小。 • **Automatically resize**：选择这个选项可以使虚拟机显示的分辨率根据控制台窗口的大小自动进行调整。 • **Displays**：允许用户启用或禁用虚拟机的显示。
Send key	• **Ctrl+Alt+Del**：在 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机上，它会显示一个包括了挂起、关闭或重启虚拟机操作的窗口。在 Windows 虚拟机上，它会显示 task manager 或 Windows Security 对话框。 • **Ctrl+Alt+Backspace**：在 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机上，它会重启 X sever。在 Windows 虚拟机上，它不起任何作用。 • **Ctrl+Alt+F1** • **Ctrl+Alt+F2** • **Ctrl+Alt+F3** • **Ctrl+Alt+F4** • **Ctrl+Alt+F5** • **Ctrl+Alt+F6** • **Ctrl+Alt+F7** • **Ctrl+Alt+F8** • **Ctrl+Alt+F9** • **Ctrl+Alt+F10** • **Ctrl+Alt+F11** • **Ctrl+Alt+F12** • **Printscreen**：把 **Printscreen** 键盘选项传递给虚拟机。
Help	**About** 显示您所使用的 Virtual Machine Viewer 的版本信息。
从虚拟机中释放鼠标	**SHIFT+F12**

4.4.2.2. Remote Viewer 快捷键

您在全屏模式或非全屏模式中都可以使用虚拟机的快捷键。当使用全屏模式时，可以把鼠标光标移到屏幕上部中央的位置来显示包括快捷键的菜单。当使用非全屏模式时，可以通过虚拟机窗口标题条中的 **Send key** 菜单来查看快捷键。

> **注意**
>
> 当客户端系统上没有运行 **vdagent** 时，如果您的虚拟机窗口没有处于全屏模式，而您的鼠标在虚拟机窗口范围内，鼠标会被虚拟机所获得。要释放鼠标，请按 **Shift+F12**。

4.4.2.3. 手工关联 console.vv 文件和 Remote Viewer

当您打开一个连接到虚拟机的控制台时被提示下载 **console.vv** 文件，而您已经安装了 Remote Viewer，您就可以手动把 **console.vv** 文件和 Remote Viewer 相关联。这样，Remote Viewer 就可以自动使用这些文件来打开控制台。

过程 4.8. 手工关联 console.vv 文件和 Remote Viewer

1. 启动虚拟机。
2. 打开**控制台选项**窗口。
   A. 在管理门户中，在虚拟机图标上点鼠标右键并选**控制台选项**。
   B. 在用户门户中点**编辑控制台选项**按钮。

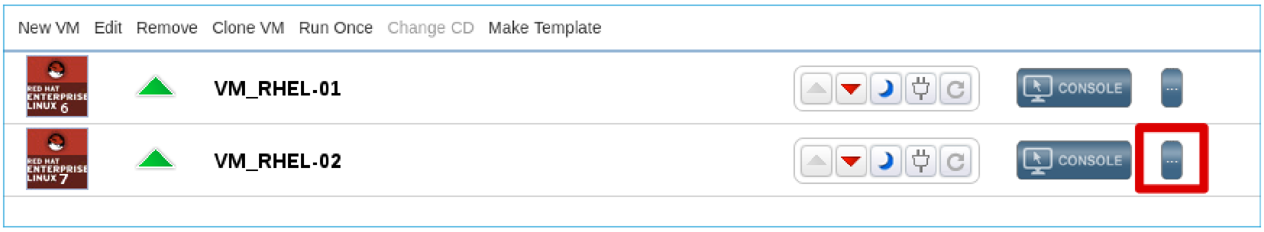

图 4.6. 用户门户的编辑控制台选项按钮

3. 把控制台调用的方法改为 **Native 客户**后点**确定**。
4. 打开到虚拟机的一个控制台，当提示打开或保存 **console.vv** 文件时，点**保存**。
5. 在您本地的机器上找到保存文件的位置。
6. 双击 **console.vv** 文件。然后在提示时选择 **Select a program from a list of installed programs**。
7. 在 **Open with** 窗口中选择 **Always use the selected program to open this kind of file**，并点 **Browse** 按钮。
8. 找到 **C:\Users*[user name]*\AppData\Local\virt-viewer\bin** 目录并选择 **remote-viewer.exe**。
9. 点 **Open**，然后点 **OK**。

当您使用“native 客户”控制台调用选项打开一个虚拟机的控制台时，Remote Viewer 会自动使用 Red Hat Virtualization Manager 提供的 **console.vv** 文件，而不会再要求您选择需要使用的应用程序。

4.5. 配置 Watchdog

4.5.1. 为虚拟机添加一个 Watchdog 卡

为虚拟机添加 watchdog 卡可以监控操作系统是否在正常工作。

过程 4.9. 为虚拟机添加 Watchdog 卡

1. 点**虚拟机**页并选择一个虚拟机。
2. 点**编辑**。
3. 选择**高可用性**标签页。
4. 从 **Watchdog 型号**下拉列表中选择 watchdog 的型号。
5. 在 **Watchdog 操作**下拉列表中选择一个操作。这个操作会在 watchdog 事件发生时在虚拟机上执行。
6. 点**确定**。

4.5.2. 安装 Watchdog

要激活虚拟机上的 watchdog 卡，需要在虚拟机上安装 *watchdog* 软件包，并启动 **watchdog** 服务。

过程 4.10. 安装 Watchdog

1. 登录到 watchdog 卡所连的虚拟机上。
2. 安装 *watchdog* 软件包和依赖的软件包：

   ```
   # yum install watchdog
   ```

3. 编辑 **/etc/watchdog.conf** 文件，取消以下行的注释：

   ```
   watchdog-device = /dev/watchdog
   ```

4. 保存所做的改变。
5. 启动 **watchdog** 服务，并使它可以在系统启动时被自动启动：

   A. Red Hat Enterprise Linux 6：

   ```
   # service watchdog start
   # chkconfig watchdog on
   ```

   B. Red Hat Enterprise Linux 7：

   ```
   # systemctl start watchdog.service
   # systemctl enable watchdog.service
   ```

4.5.3. 配置 Watchdog 的功能

确认 watchdog 卡被连到虚拟机上，**watchdog** 服务已启动。

> **警告**
>
> 以下操作只被用来测试 watchdog 的功能，请不要在实际的生产环境中运行。

过程 4.11. 配置 Watchdog 的功能

1. 登录到 watchdog 卡所连的虚拟机上。
2. 确认 watchdog 卡已经被虚拟机所识别：

```
# lspci | grep watchdog -i
```

3. 运行以下命令之一来确定 watchdog 处于激活状态：

   A. 产生一个内核 panic：

   ```
   # echo c > /proc/sysrq-trigger
   ```

   B. 终止 **watchdog** 服务：

   ```
   # kill -9 `pgrep watchdog`
   ```

watchdog 计时器将无法被重置，它将会倒数到 0。当计时器到 0 时，在 **Watchdog 操作**下拉菜单中所指定的操作将会进行。

4.5.4. watchdog.conf 中的 watchdog 参数

以下列出了 **/etc/watchdog.conf** 文件中关于配置 **watchdog** 服务的参数。要配置一个参数，您需要确保它的配置行没有被注释并在修改后重新启动 **watchdog** 服务。

> **注意**
>
> 如需了解更多关于配置 **watchdog** 服务和使用 **watchdog** 命令的信息，请参阅 **watchdog** man 文档。

表 4.2. watchdog.conf 变量

变量名	默认值	备注
ping	N/A	一个 IP 地址。watchdog 会尝试 ping 这个地址来确定这个地址是否可以被访问。您可以通过使用多个 **ping** 行来指定多个 IP 地址。
interface	N/A	一个网络接口。watchdog 将监测这个接口来确定是否有网络通信。您可以通过使用多个 **interface** 行来指定多个网络接口。
file	**/var/log/messages**	一个本地系统上的文件。watchdog 将监测这个文件的改变。您可以通过使用多个 **file** 行来指定多个文件。

变量名	默认值	备注
change	**1407**	watchdog 的间隔数。在经过了这个间隔次数后，watchdog 才会再次检查文件的改变。**change** 行必须在每个 **file** 行后面被马上指定并只对这个 **file** 行有效。
max-load-1	**24**	虚拟机在 1 分钟的时间内可以承受的最大平均负载。如果这个平均值被超过，watchdog 将会进行相应的操作。把它设为 **0** 将禁用这个功能。
max-load-5	**18**	虚拟机在 5 分钟的时间内可以承受的最大平均负载。如果这个平均值被超过，watchdog 将会进行相应的操作。把它设为 **0** 将禁用这个功能。在默认情况下，这个变量的值被设为 **max-load-1** 值的四分之三。
max-load-15	**12**	虚拟机在 15 分钟的时间内可以承受的最大平均负载。如果这个平均值被超过，watchdog 将会进行相应的操作。把它设为 **0** 将禁用这个功能。在默认情况下，这个变量的值被设为 **max-load-1** 值的一半。
min-memory	**1**	虚拟机上必须保留的最小可用虚拟内存的值（以内存页为单位）。把它设为 **0** 将禁用这个功能。
repair-binary	**/usr/sbin/repair**	一个位于本地系统的二进制文件的路径和文件名，当 watchdog 事件被触发时需要执行这个文件。如果运行这个文件可以解决出现的问题，watchdog 将不会进行其它操作。
test-binary	N/A	位于本地系统上的一个二进制文件的路径和文件名，watchdog 会在每个间隔中运行这个文件。
test-timeout	N/A	用户所定义的测试可以运行的时间限制（以秒为单位）。如果它被设为 **0**，用户定义的测试的运行时间将没有限制。
temperature-device	N/A	用来检查 **watchdog** 服务所在机器的温度的设备路径和设备名。
max-temperature	**120**	**watchdog** 服务所在机器的最高温度。如果达到了这个温度，机器将会停止。这个值必须和所使用的 watchdog 卡相匹配。
admin	**root**	Watchdog 事件相关的电子邮件通知所要发送到的电子邮件地址。
interval	**10**	watchdog 设备接收更新信息的间隔（以秒为单位）。watchdog 设备在每一分钟内至少应该接收到一条更新信息，如果过了一分钟还没有收到更新，watchdog 事件将会被触发。这个一分钟的限制是被 watchdog 设备所固定的，它不能被修改。

变量名	默认值	备注
logtick	**1**	如果为 **watchdog** 服务设置了详细日志项，**watchdog** 服务会定期把日志信息写到本地系统上。**logtick** 指定了在经过了 watchdog 的几个间隔后日志信息才会被写入本地系统。
realtime	**yes**	指定 watchdog 是否被锁定在内存中。如果它的值为 **yes**，watchdog 将被锁定在内存中，而不会被交换出内存。如果它的值为 **no**，watchdog 将可以被交换出内存。如果 watchdog 被交换出内存，而且在 watchdog 计时器倒数到 0 时还没有被交换回到内存，watchdog 事件将会被触发。
priority	**1**	当 **realtime** 被设置为 **yes** 时，调度的优先级。
pidfile	**/var/run/syslogd.pid**	一个 PID 文件的路径和文件名。watchdog 会监测这个文件来确定相关的进程是否处于活跃状态。如果相关的进程没有处于活跃状态，watchdog 事件将会被触发。

4.6. 配置虚拟 NUMA

在管理门户中，您可以在虚拟机上配置虚拟 NUMA 节点，并把它们固定到一个主机的物理 NUMA 节点上。主机默认的策略是在主机任何可用的资源上调动和运行虚拟机。因此，当一个大型虚拟机所使用的资源无法在单一的主机插槽中分配时，这个资源会分布在多个 NUMA 节点中，随着使用时间的增加，资源的位置会不断变化，从而导致性能下降和不可预测。通过配置并固定虚拟 NUMA 节点，可以避免以上提到的问题并可以提高系统的性能。

配置虚拟 NUMA 需要一个启用了 NUMA 功能的主机。登陆到主机并运行 **numactl --hardware** 来检查 NUMA 是否已在主机上启用。如果这个命令的输出包括最少两个 NUMA 节点，则说明 NUMA 已在这个主机上启用。您也可以通过管理门户查看主机的 NUMA 拓扑：从**主机**标签页中选主机，点 **NUMA 支持**。这个按钮只在主机最少有两个 NUMA 节点时才可用。

过程 4.12. 配置虚拟 NUMA

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 点**编辑**。
3. 点**主机**标签页。
4. 选**专有的**选项并从列表中选择相应的主机。所选的主机需要最少有两个 NUMA 节点。
5. 从**迁移选项**下拉列表中选择**不允许迁移**。
6. 在 **NUMA 节点数**项中输入分配给虚拟机的虚拟 NUMA 节点数量。
7. 从**调整模式**下拉菜单中选 **Strict**、**Preferred** 或 **Interleave**。如果选择了 **Preferred**，**NUMA 节点数**需要被设置为 **1**。
8. 点 **NUMA 固定**。

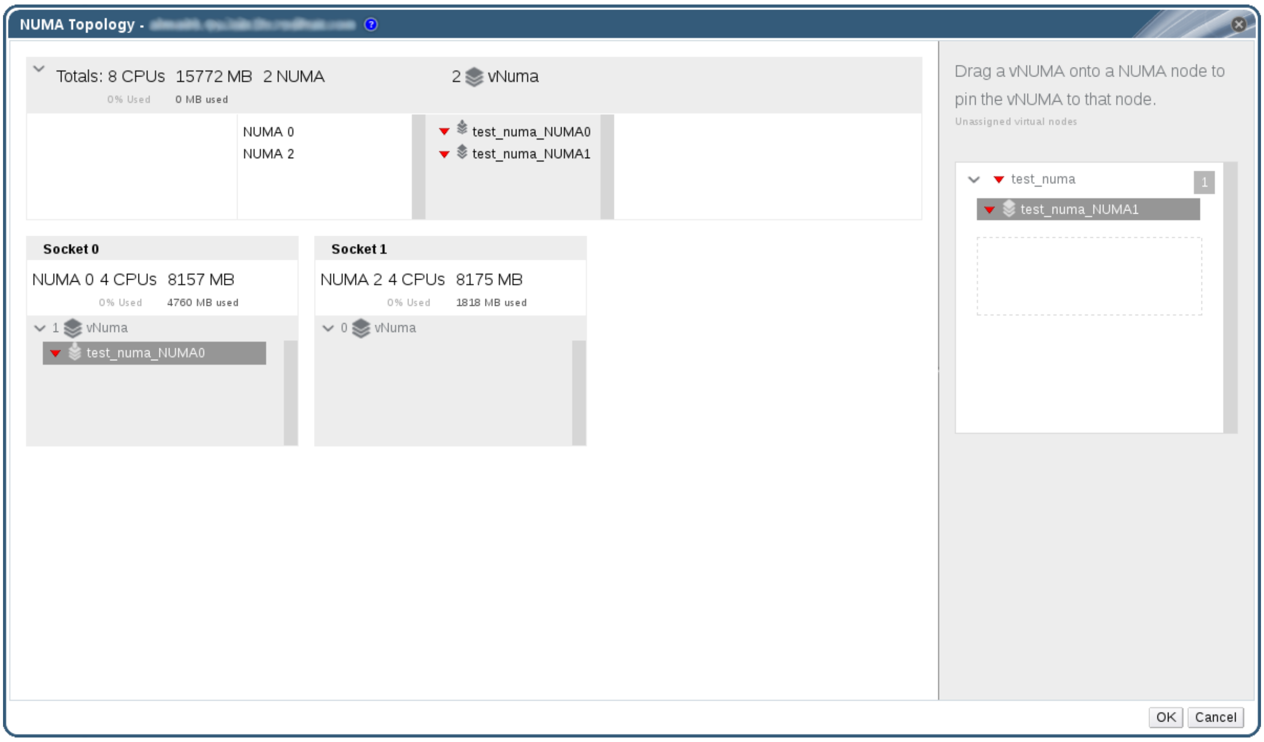

图 4.7. NUMA 拓扑窗口

9. 在 **NUMA 拓扑**窗口中，根据需要，从右面的框中选中虚拟 NUMA 节点，并把它拖到左面框中的主机 NUMA 节点上，然后点**确定**。

10. 点**确定**。

> **注意**
>
> 如果您不将虚拟 NUMA 节点对应到主机 NUMA 节点，则系统默认采用包含主机设备内存映射 I/O（MMIO）的 NUMA 节点，前提是存在一台或多台主机设备，且所有这些设备都来自单个 NUMA 节点。

4.7. 为虚拟机配置 Red Hat Satellite 勘误管理

在管理门户中，可以配置虚拟机来显示可用的勘误（errata）。虚拟机需要和 Red Hat Satellite 服务器相关联来显示可用的勘误。

Red Hat Virtualization 4.1 支持 Red Hat Satellite 6.1 的勘误管理。

先决条件：

- 运行虚拟机的主机也需要被配置来接收 Satellite 发送的勘误信息。相关详情请参阅*管理指南*中的为主机配置 Satellite 勘误管理。

- 虚拟机需要已安装了 rhevm-guest-agent 软件包。这个软件包可以使虚拟机向 Red Hat Virtualization Manager 报告它的主机名，这样 Red Hat Satellite 服务器就可以把虚拟机看作为一个内容主机（content host）并报告相关的勘误。如需了解在 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机上安装 the ovirt-guest-agent 软件包的信息，请参阅 第 2.4.2 节 “在 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机上安装 guest 代理和驱动”；如需了解在 Windows 虚拟机上安装这个软件包的信息，请参阅 第 3.3.2 节 “在 Windows 上安装 guest 代理”。

重要

虚拟机在 Satellite 服务器中由它们的 FQDN 进行标识，这就可以确保外部内容主机的 ID 不需要在 Red Hat Virtualization 中维护。

过程 4.13. 配置 Red Hat Satellite 勘误管理

注意

虚拟机需要以一个内容主机的形式在 Satellite 服务器中注册，并需要安装 katello-agent 软件包。

如需了解如何配置主机进行注册的信息，请参阅 *Red Hat Satellite User Guide*中的 Configuring a Host for Registration；如需了解如何注册主机并安装 katello-agent 软件包的信息，请参阅 *Red Hat Satellite User Guide* 的 Registration。

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 点**编辑**。
3. 点 **Foreman/Satellite** 标签页。
4. 从**供应商**下拉列表中选择所需的 Satellite 服务器。
5. 点**确定**。

第 5 章 编辑虚拟机

5.1. 编辑虚拟机属性

编辑存储、操作系统或网络参数将会影响到您的虚拟机。在试图修改这些配置前，请确认您已经获得了与它们相关的正确信息。虚拟机可以在运行时被编辑，其中的一些变化（在下面列出）会马上有效。如需应用所有的变化，虚拟机需要被关闭后再重启。

过程 5.1. 编辑虚拟机

1. 选择需要编辑的虚拟机。
2. 点**编辑**。
3. 根据需要修改相关设置。

   对以下设置的修改会立即生效：

   - **名称**
   - **描述**
   - **备注**
   - **优化**（Desktop/Server）
   - **删除保护**
   - **网络接口**
   - **内存大小**（编辑这个项来“热插”虚拟内存。详情请参阅 第 5.4 节 “热插虚拟内存”。）
   - **虚拟插槽**（编辑这个项来“热插” CPU。详情请参阅 第 5.5 节 “热插拔 vCPU”。）
   - **使用自定义迁移下线时间**
   - **高可用性**
   - **运行/迁移队列的优先级**
   - **禁用严格的用户检查**
   - **图标**
4. 点**确定**。
5. 如果 **`Next Start Configuration`** 弹出窗口出现，点 **OK**。

第 3 步列出的改变会马上生效，其它所有改变只有在关闭虚拟机，并重启它们后才会生效。在重启前，会显示一个橙色图标（  ）来表示所做的修改还没有被应用。

5.2. 网络接口

5.2.1. 添加新的网络接口

通过为虚拟机添加多个网络接口，可以把虚拟机添加到多个逻辑网络。

过程 5.2. 为虚拟机添加网络接口

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中点**网络接口**标签页。
3. 点**新建**。

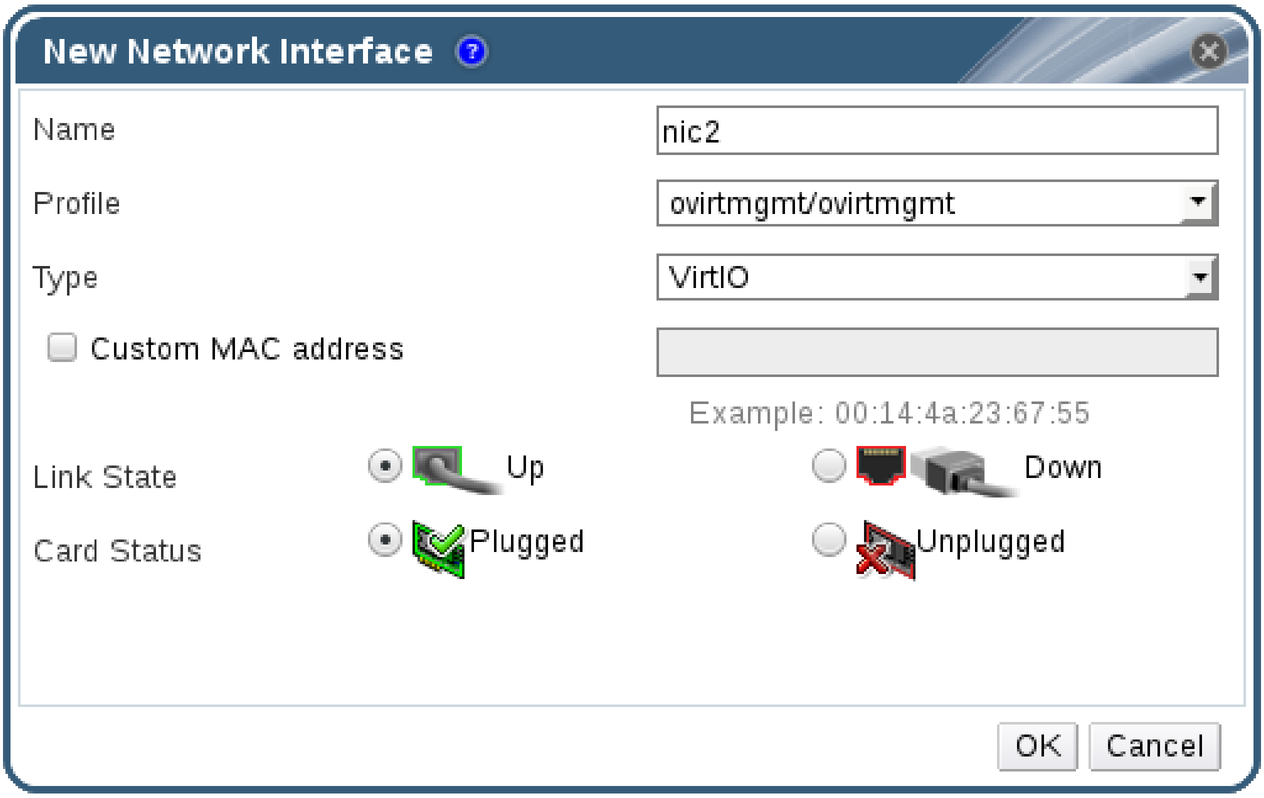

图 5.1. 新建网络接口窗口

4. 输入网络接口的**名称**。
5. 使用下拉菜单选择网络接口的**配置集**和**类型**。**配置集**和**类型**下拉菜单中的内容会根据集群中具体的配置集和网络类型，以及虚拟机可用的网络接口卡信息生成。
6. 如果需要，选择**自定义 MAC 地址**并为网络接口输入一个 MAC 地址。
7. 点**确定**。

新的网络接口会在虚拟机的详情框中的**网络接口**标签页中列出。在默认情况下，当网络接口卡在虚拟机上被定义并连接到网络后，**连接状态**被设置为 **Up**。

如需了解更多与**新建网络接口**中的设置相关的信息，请参阅 第 A.2 节 “新建网络接口和编辑网络接口窗口中的设置介绍”。

5.2.2. 编辑一个网络接口

为了修改网络设置，需要编辑网络接口。这个过程可以在正在运行的虚拟机上执行，但一些操作需要在没有运行的虚拟机上执行。

过程 5.3. 编辑网络接口

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。

2. 在详情框中点**网络接口**标签页并选择需要编辑的网络接口。
3. 点**编辑**打开**编辑网络接口**窗口。这个窗口包括了和**新建网络接口**对话框相同的项。
4. 根据需要修改相关设置。
5. 点**确定**。

5.2.3. 热插网络接口

您可以"热插"网络接口。这意味着您可以在虚拟机运行的时候启用或禁用网络接口。

> **注意**
>
> 虚拟机的操作系统需要支持"热插"网络接口的功能。

过程 5.4. 热插拔网络接口

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中点**网络接口**页并选择需要热插的网络接口。
3. 点**编辑**。
4. 把**卡状态**设置为 **`Plugged`** 来启用这个网络接口，或把它设为 **`Unplugged`** 来禁用这个网络接口。
5. 点**确定**。

5.2.4. 删除一个网络接口

过程 5.5. 删除网络接口

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中点**网络接口**页并选择需要删除的网络接口。
3. 点**删除**。
4. 点**确定**。

5.3. 虚拟磁盘

5.3.1. 添加新的虚拟磁盘

可以为一个虚拟机添加多个虚拟磁盘。

镜像是默认的磁盘类型，您也可以添加**直接 `LUN`** 磁盘或 **`Cinder`**（OpenStack 卷）磁盘。**镜像**磁盘的创建完全由 Manager 管理。**直接 `LUN`** 磁盘需要外部准备的目标已存在。**`Cinder`** 磁盘需要可以访问通过**外部供应商**窗口添加到 Red Hat Virtualization 环境中的 OpenStack 卷实例。如需了解更多相关信息，请参阅为存储管理添加一个 OpenStack Volume（Cinder）实例。已有的磁盘是附加到虚拟机的浮动磁盘或可共享的磁盘。

过程 5.6. 为虚拟机添加磁盘

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中点**磁盘**标签页。
3. 点**新建**。

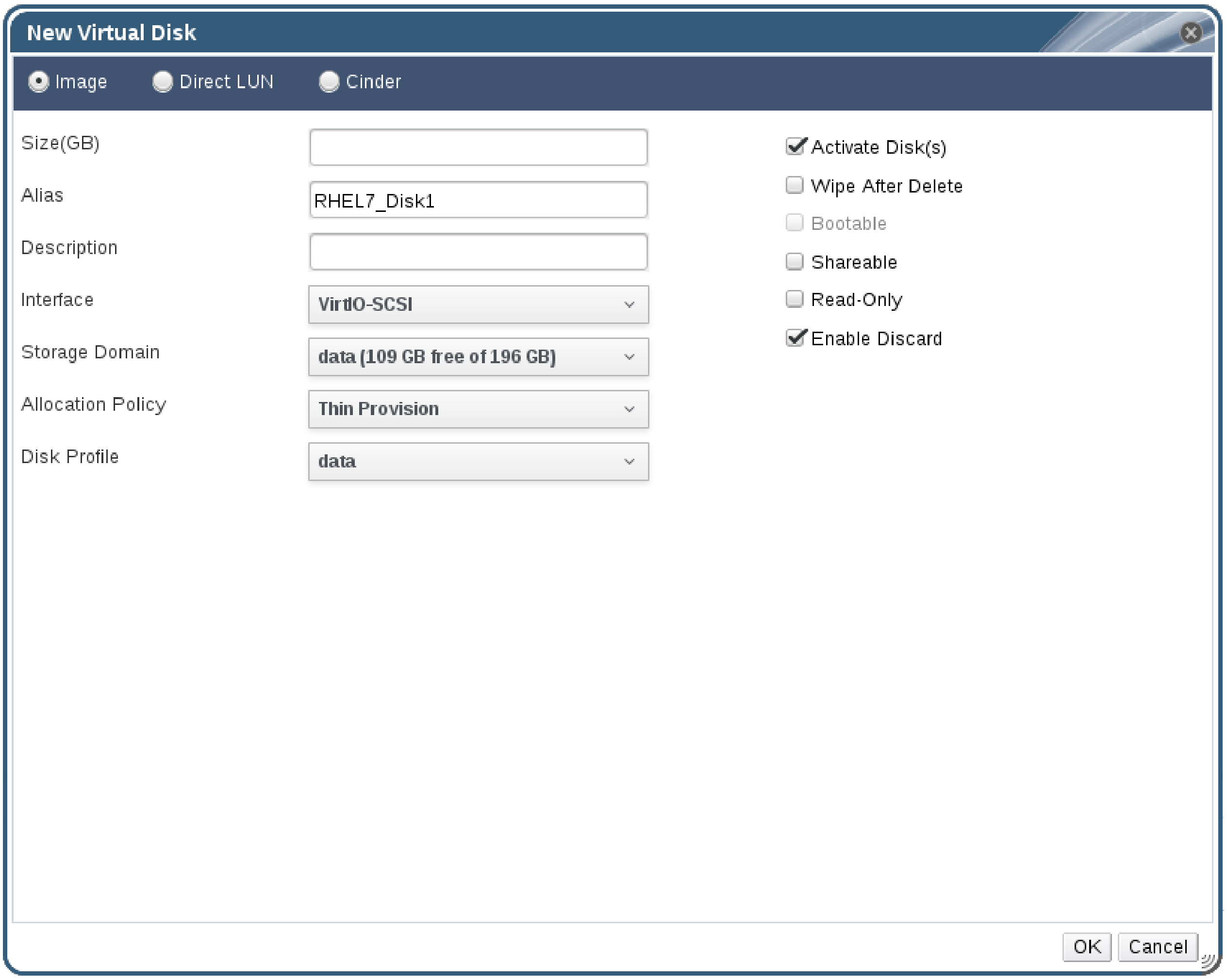

图 5.2. 新虚拟磁盘窗口

4. 使用相关的单选按钮选择**镜像**、**直接 LUN** 或 **Cinder**。通过用户门户添加的虚拟磁盘只能是**镜像**磁盘。**直接 LUN** 和 **Cinder** 磁盘需要通过管理门户添加。
5. 为新磁盘输入**大小（GB）**、**别名**和**描述**信息。
6. 使用下拉列表和选择框配置磁盘。如需了解更多相关信息，请参阅 第 A.3 节 “新建虚拟磁盘和编辑虚拟磁盘窗口中的设置介绍”。
7. 点**确定**。

在简短的一段时间后，新磁盘会出现在详情框中。

5.3.2. 为虚拟机附加一个已存在的磁盘

浮动磁盘是那些没有和任何虚拟机相关联的磁盘。

浮动磁盘可以减少设置虚拟机所需要的时间。如果指定一个虚拟机使用浮动磁盘作为它的存储，在创建这个虚拟机的时候就不需要等待分配磁盘的时间。

浮动磁盘可以附加到单个虚拟机上，或者，如果磁盘可共享，则可附加到多个虚拟机上。使用共享磁盘的每个虚拟机可使用不同类型的磁盘接口。

当浮动磁盘被附加到虚拟机上以后，虚拟机就可以对它进行访问。

过程 5.7. 为虚拟机附加虚拟磁盘

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中点**磁盘**标签页。
3. 点**附加**。

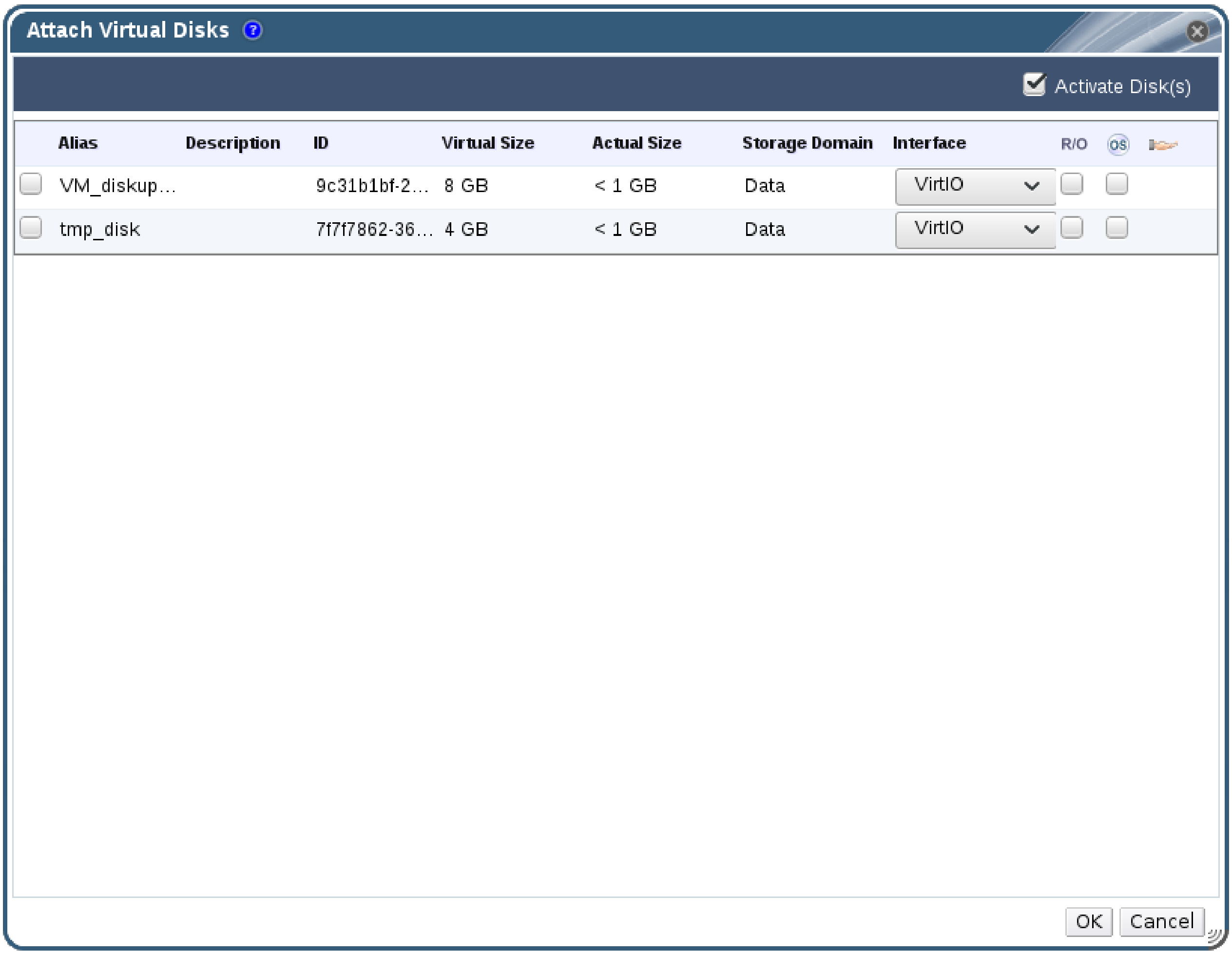

图 5.3. 附加虚拟磁盘窗口

4. 从可用磁盘列表中选择一个或多个虚拟磁盘，从**接口**下拉框中选择所需的接口。
5. 点**确定**。

注意

为虚拟机添加或删除磁盘不会消耗“配额（Quota）”资源。

5.3.3. 扩展虚拟磁盘的可用空间

以下介绍了当一个虚拟磁盘被附加到虚拟机后，如何为它重新调整容量。重新调整一个虚拟磁盘的容量并不会影响到它的分区或文件系统，您需要使用 **fdisk** 来调整分区和文件系统（请参阅 How to Resize a Partition using fdisk）。

过程 5.8. 扩展虚拟磁盘的可用空间

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中点**磁盘**标签页，选择要编辑的磁盘。
3. 点**编辑**。
4. 在**扩展大小（GB）**项中输入相应的值。
5. 点**确定**。

在磁盘被扩展时，磁盘的状态会变为 **locked**。当扩展完成后，设备的状态变为 **OK**。

5.3.4. 热插虚拟磁盘

您可以对虚拟机磁盘进行热插拔。热插拔表示在虚拟机运行的情况下启用或禁用设备。

> **注意**
>
> 虚拟机的操作系统需要支持“热插”虚拟磁盘的功能。

过程 5.9. 热插虚拟磁盘

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中点**磁盘**标签页，选择要热插的虚拟磁盘。
3. 点**激活**启用磁盘，或点**取消激活**来禁用磁盘。
4. 点**确定**。

5.3.5. 从虚拟机上删除一个虚拟磁盘

过程 5.10. 从虚拟机上删除虚拟磁盘

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中点**磁盘**标签页，选择要删除的虚拟磁盘。
3. 点**取消激活**。
4. 点**确定**。
5. 点**删除**。
6. 或者，选中**永久地删除**选项来把虚拟磁盘从环境中完全删除。如果您没有使用这个选项，而且磁盘是一个共享磁盘，这个虚拟磁盘还会保留在**磁盘**资源页中。
7. 点**确定**。

如果磁盘作为块存储创建，例如 iSCSI，且**删除后清理**复选框在创建磁盘的时候被选定，那么您可以查看主机的日志文件，确认在永久移除磁盘后该数据已被清除。请参阅*管理指南*中的设置“删除后清理”。

如果磁盘作为块存储创建，例如 iSCSI，且在磁盘被移除之前，存储域上的**删除后丢弃**复选框被选定，则在磁盘被移除时逻辑卷上会发生 **blkdiscard** 命令调用，并且底层存储会获知有空闲的块出现。请参阅*管理指南*中的设置“删除后丢弃虚拟磁盘”。如果虚拟磁盘连接至至少一个虚拟机，且 **Enable Discard** 复选框被选定，则在移除虚拟机时，逻辑卷上也会发生 **blkdiscard** 调用。

5.3.6. 从导入的存储域中导入一个磁盘镜像

使用详情框中的**磁盘导入**标签页从一个导入的存储域中导入浮动虚拟磁盘。

这个操作需要可以访问管理门户。

> **注意**
>
> 只有与 QEMU 兼容的磁盘才可以导入到 Manager。

过程 5.11. 导入一个磁盘镜像

1. 选择已被导入到数据中心中的一个存储域。
2. 在详情框中，点**磁盘导入**。
3. 选择一个或多个磁盘，点**导入**打开**导入磁盘**窗口。
4. 为每个磁盘选择相关的**磁盘配置集**。
5. 点**确定**导入所选的磁盘。

5.3.7. 从导入的存储域中导入一个未注册的磁盘镜像

使用详情框中的**磁盘导入**标签页从一个存储域中导入浮动虚拟磁盘。在 Red Hat Virtualization 环境外创建的浮动磁盘没有在 Manager 中注册。对存储域进行扫描来找出要导入的、没有注册的浮动磁盘。

这个操作需要可以访问管理门户。

> **注意**
>
> 只有与 QEMU 兼容的磁盘才可以导入到 Manager。

过程 5.12. 导入一个磁盘镜像

1. 选择已被导入到数据中心中的一个存储域。
2. 在存储域上点鼠标右键，选**扫描磁盘**来让 Manager 找出没有注册的磁盘。
3. 在详情框中，点**磁盘导入**。
4. 选择一个或多个磁盘，点**导入**打开**导入磁盘**窗口。
5. 为每个磁盘选择相关的**磁盘配置集**。

6. 点**确定**导入所选的磁盘。

5.4. 热插虚拟内存

您能以热插的方式添加虚拟内存。热插拔表示在虚拟机运行的情况下启用或禁用设备。每次热插内存时，它都以新内存设备的名义出现在详情框的 **Vm 设备**选项卡中，数量最多可达到 16。关闭虚拟机并重启时，这些设备会从 **Vm 设备**选项卡移除，但不缩减虚拟机的内存，因此让您能够热插更多内存设备。目前，自承载引擎 Manager 虚拟机尚不支持该功能。

> **重要**
>
> Red Hat Virtualization 当前还不支持热拔（hot unplug）虚拟内存。

过程 5.13. 热插虚拟内存

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个运行的虚拟机。
2. 点**编辑**。
3. 点**系统**标签页。
4. 通过输入需要的总内存数量，增大**内存大小**。可以按照 256 MB 的倍数增加内存。根据默认设置，虚拟机可接受的最大内存为指定的内存大小的 4 倍。虽然在用户界面中可以看到数值改变了，但实际情况是这个增加的内存并没有被实际"热插（增加）"到系统中，且您会看到待更改图标。为了避免这种情况，您可以将最大内存值改回至原始值。
5. 点**确定**。

   此操作会打开 **`Pending Virtual Machine changes`** 窗口，因为某些值（例如 **`maxMemorySizeMb`** 和 **`minAllocatedMem`**）在虚拟机重启之前，不会改变。但是，更改**内存大小**的值会触发热插拔操作，该值会立即应用。

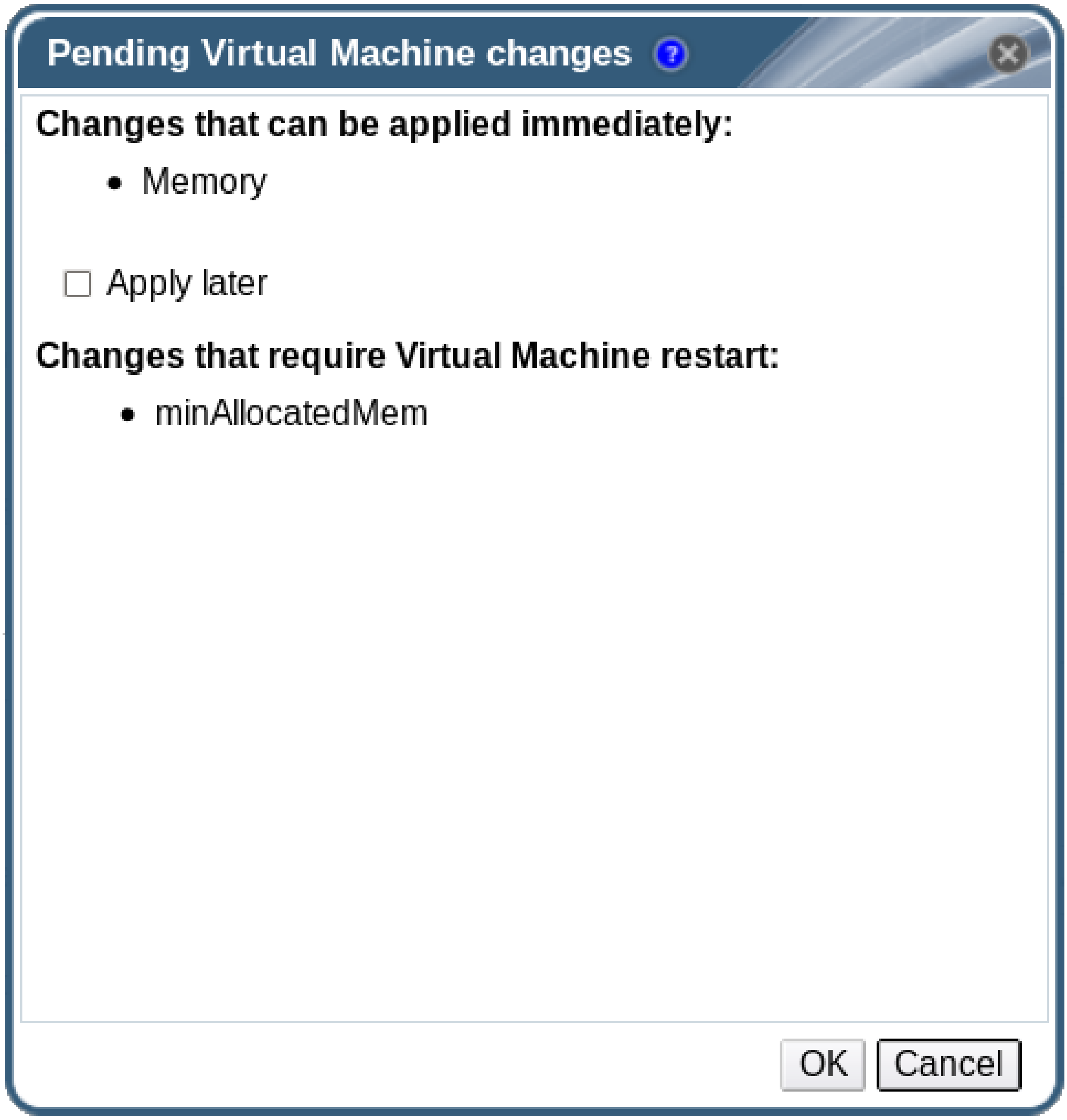

图 5.4. 热插虚拟内存

6. 点**确定**。

虚拟机的**定义的内存**值会在详情框中的**常规**标签页中被更新。在详情框中的 **Vm 设备**标签页中将可以看见新添加的内存设备。

5.5. 热插拔 vCPU

您可以采用热插拔的方式添加 vCPU。热插拔表示在虚拟机运行的情况下启用或禁用设备。

重要

只有 vCPU 是被热插时，才支持热拔 vCPU。虚拟机的 vCPU 不能热拔到低于最初创建时的原始 vCPU 值。

先决条件：

- 必须清楚地在**新建虚拟机**或**编辑虚拟机**窗口中设置虚拟机的**操作系统**。
- 虚拟机的操作系统必须支持 CPU 热插拔功能。详细信息请参阅以下内容。
- Windows 虚拟机需要安装 guest 代理。请参阅 第 3.3.2 节 “在 Windows 上安装 guest 代理”。

过程 5.14. 热插拔 vCPU

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个运行的虚拟机。
2. 点**编辑**。
3. 点**系统**标签页。
4. 按需修改**虚拟插槽**的值。
5. 点**确定**。

表 5.1. 支持 vCPU 热插拔功能的操作系统列表

操作系统	版本	构架	是否支持热插	支持热拔
Red Hat Enterprise Linux Atomic Host 7		x86	是	是
Red Hat Enterprise Linux 6.3+		x86	是	是
Red Hat Enterprise Linux 7.0+		x86	是	是
Red Hat Enterprise Linux 7.3+		PPC64	是	是
Microsoft Windows Server 2008	所有	x86	否	否
Microsoft Windows Server 2008	Standard, Enterprise	x64	否	否
Microsoft Windows Server 2008	Datacenter	x64	是	否
Microsoft Windows Server 2008 R2	所有	x86	否	否
Microsoft Windows Server 2008 R2	Standard, Enterprise	x64	否	否
Microsoft Windows Server 2008 R2	Datacenter	x64	是	否
Microsoft Windows Server 2012	所有	x64	是	否
Microsoft Windows Server 2012 R2	所有	x64	是	否
Microsoft Windows Server 2016	标准、数据中心	x64	是	否
Microsoft Windows 7	所有	x86	否	否
Microsoft Windows 7	Starter, Home, Home Premium, Professional	x64	否	否
Microsoft Windows 7	Enterprise, Ultimate	x64	是	否

操作系统	版本	构架	是否支持热插	支持热拔
Microsoft Windows 8.x	所有	x86	是	否
Microsoft Windows 8.x	所有	x64	是	否
Microsoft Windows 10	所有	x86	是	否
Microsoft Windows 10	所有	x64	是	否

5.6. 把一个虚拟机固定到多个主机

多主机固定（Multi-host pinning）功能支持把一个虚拟机固定到一个集群中的一组特定主机上运行，而不是只能在一个特定的主机上运行或可以在所有主机上运行。当一个虚拟机被固定到多个主机上时，即使这些主机无效，这个虚拟机也不能在其它主机上运行。使用多主机固定功能，可以把虚拟机限制在一组有一定特征的主机中运行，如这些主机有相同的硬件配置。

当一个虚拟机被固定到多个主机上时，当运行它的主机出现故障时将无法进行实时迁移。但是，如果这个虚拟机被配置为高可用性，它会被自动迁移到所固定的那组主机中的其它一个主机上运行。

> **注意**
>
> 固定到一个主机上的虚拟机不支持高可用性功能。

过程 5.15. 把虚拟机固定到多个主机

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 点**编辑**。
3. 点**主机**标签页。
4. 在**开始运行在**的下面选择**专有的**选项，从下拉列表中选两个或更多主机。
5. 从**迁移选项**下拉列表中选择**不允许迁移**。
6. 选择**高可用性**标签页。
7. 选择**高可用性**选项。
8. 从**优先级**下拉列表中选**低**、**中**或**高**。当进行虚拟机迁移时，一个队列会被创建，有高优先级的虚拟机会排在队列的前面，从而被先处理。如果集群的可用资源较少，只有高可用性虚拟机会被迁移。
9. 点**确定**。

5.7. 为虚拟机更换 CD

您可以在虚拟机运行的时候为它更换可访问的 CD。

> **注意**
>
> 只能使用已经被添加到这个虚拟机所在 ISO 域中的 ISO 文件。

过程 5.16. 为虚拟机更换 CD

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个运行的虚拟机。
2. 点**更换 CD**。
3. 从下拉列表中选择一个选项：
   A. 从列表中选择一个 ISO 文件，这会弹出虚拟机当前可以访问的 CD，并挂载所选的 ISO 文件作为一个 CD。
   B. 从列表中选 **[Eject]** 弹出当前虚拟机访问的 CD。
4. 点**确定**。

5.8. 智能卡验证

智能卡（smart card）是一个提供额外安全性能的硬件设备，它常见于信用卡上，但许多机构也使用它作为身份验证的设备。智能卡可以被用来保护 Red Hat Virtualization 环境中的虚拟机。

过程 5.17. 启用智能卡

1. 确认智能卡硬件已经插入客户端的机器上，并根据厂商的要求进行了安装。
2. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
3. 点**编辑**。
4. 选择**控制台**标签页并选**启用智能卡**选项。
5. 点**确定**。
6. 通过点击**控制台**图标，连接至正在运行的虚拟机。智能卡认证现在已从客户端硬件迁移至虚拟机。

重要

如果智能卡硬件没有被正确安装，启用智能卡验证功能可能会导致虚拟机无法正常加载。

过程 5.18. 禁用智能卡

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 点**编辑**。
3. 选择**控制台**标签页，取消选择**启用智能卡**选项。
4. 点**确定**。

过程 5.19. 为智能卡共享配置客户端系统

1. 智能卡可能需要某些库，以便访问它们的证书。这些库必须对 NSS 库可见，**spice-gtk** 用 NSS 库来向客户机提供智能卡 。NSS 计划由库来提供 PKCS #11 接口。
2. 确保模块架构匹配 **spice-gtk/remote-viewer** 的架构。例如，如果您只能使用 32b PKCS #11 库，那么您必须安装 32b 版本的 virt-viewer，以便智能卡正常工作。

过程 5.20. 配置带有 CoolKey 智能卡中间件的 RHEL 客户端

- CoolKey 智能卡中间件是 Red Hat Enterprise Linux 的一部分。安装 **`Smart card support`** 组。如果 Smart Card Support 组已在一个 Red Hat Enterprise Linux 系统中安装，则会在启用智能卡时把智能卡重新定向到虚拟机。使用以下命令安装 **`Smart card support`** 组：

```
# yum groupinstall "Smart card support"
```

过程 5.21. 配置带有其它智能卡中间件的 RHEL 客户端

- 在系统的 NSS 数据库中注册程序库。以 root 身份运行以下命令：

```
# modutil -dbdir /etc/pki/nssdb -add "module name" -libfile
/path/to/library.so
```

过程 5.22. 配置 Windows 客户端

- 红帽不为 Windows 客户端提供 PKCS #11 支持。 必须从第三方获取提供 PKCS #11 支持的库。获得这类库时，请以拥有提升权限的用户身份运行以下命令，以实施注册：

```
modutil -dbdir %PROGRAMDATA%\pki\nssdb -add "module name" -libfile
C:\Path\to\module.dll
```

第 6 章 管理任务

6.1. 关闭虚拟机

过程 6.1. 关闭虚拟机

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个运行的虚拟机。

2. 点关机（ ）按钮。

   或者，在虚拟机上点鼠标右键并选择**关闭**。

3. 另外，还可以在管理门户中的**关闭虚拟机**确认窗口中输入关闭虚拟机的**原因**。如果选择了这个选项，当集群中的虚拟机被 Manager 关闭时会出现一个“理由”项。您可以在这个项中输入进行维护的理由，当虚拟机被重启后，您所输入的理由信息将出现在系统的日志中。

   > **注意**
   >
   > 虚拟机关闭**理由**字段只有在集群设置中启用了该项时才会出现。如需了解更多相关信息，请参阅*管理指南*中的新建集群和编辑集群窗口中的设置和控制介绍。

4. 在**关闭虚拟机**确认窗口中点**确定**。

虚拟机被正常关机，它的**状态**变为 **Down**。

6.2. 挂起虚拟机

挂起虚拟机等同于把虚拟机设置为 *Hibernate（休眠）*模式。

过程 6.2. 挂起虚拟机

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个运行的虚拟机。

2. 点挂起（ ）按钮。

   或者，在虚拟机上点鼠标右键并选择**暂停**。

虚拟机的**状态**变为 **Suspended**。

6.3. 重启虚拟机

过程 6.3. 重启虚拟机

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个运行的虚拟机。

2. 点重启（ ）按钮。

   或者，在虚拟机上点鼠标右键并选择**重启**。

3. 在**重启虚拟机**确认窗口中点**确定**。

虚拟机的**状态**变为 **Reboot In Progress**，重启成功后变为 **Up**。

6.4. 删除虚拟机

> **重要**
>
> **删除**键在虚拟机运行的时候是被禁用的，您必须先关闭虚拟机，然后才能删除它。

过程 6.4. 删除虚拟机

1. 点**虚拟机**标签页并选择需要被删除的虚拟机。
2. 点**删除**。
3. 另外，您还可以选择**删除磁盘**选项来把附加到这个虚拟机的磁盘一起删除。如果没有选择**删除磁盘**选项，虚拟磁盘会作为浮动磁盘留在您的环境中。
4. 点**确定**。

6.5. 克隆虚拟机

您可以在不先创建一个模板或快照的情况下克隆虚拟机。

> **重要**
>
> **克隆虚拟机**键在虚拟机运行的时候是被禁用的，您必须先关闭虚拟机，然后才能克隆它。

过程 6.5. 克隆虚拟机

1. 点**虚拟机**标签页并选择需要克隆的虚拟机。
2. 点**克隆虚拟机**。
3. 为新虚拟机输入**克隆名称**。
4. 点**确认**。

6.6. 更新 guest 代理和驱动

6.6.1. 在 Red Hat Enterprise Linux 上更新 guest 代理和驱动

把 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机上的 guest 代理和驱动升级到最新版本。

过程 6.6. 在 Red Hat Enterprise Linux 上更新 guest 代理和驱动

1. 登录到 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机。
2. 更新 *rhevm-guest-agent-common* 软件包：

   ```
   # yum update rhevm-guest-agent-common
   ```

3. 重启服务：

- Red Hat Enterprise Linux 6

```
# service ovirt-guest-agent restart
```

- Red Hat Enterprise Linux 7

```
# systemctl restart ovirt-guest-agent.service
```

6.6.2. 在 Windows 上更新 guest 代理和驱动

guest 工具程序包括了 Red Hat Virtualization Manager 和它所管理的虚拟机进行交流的工具软件，它为 Manager 提供了所管理的虚拟机的信息（如 IP 地址、内存使用情况、在虚拟机上安装的软件）。这些工具程序被打包为 RPM 文件，并以 ISO 文件的形式附加到虚拟机上。用户可以通过 Red Hat Virtualization Manager 使用这个 ISO 文件进行安装和升级。

过程 6.7. 在 Windows 上更新 guest 代理和驱动

1. 在 Red Hat Virtualization Manager 上把 Red Hat Virtualization Guest Tools 更新到最新版本：

```
# yum update -y rhev-guest-tools-iso*
```

2. 把 ISO 文件上传到 ISO 域，使用您的 ISO 域的名称替换 *[ISODomain]*：

```
engine-iso-uploader --iso-domain=[ISODomain] upload /usr/share/rhev-guest-tools-iso/rhev-tools-setup.iso
```

> **注意**
>
> **`rhev-tools-setup.iso`** 文件是一个到最新的 ISO 文件的链接。这个链接会在每次升级 *rhev-guest-tools-iso* 软件包时自动连接到最新的 ISO 文件。

3. 在管理门户或用户门户中，如果虚拟机正在运行，使用**更换 CD** 按钮来把最新的 **`rhev-tools-setup.iso`** 文件添加到每个虚拟机上。如果虚拟机已关闭，点**只运行一次**按钮来把 ISO 作为一个 CD 添加到虚拟机上。

4. 选择包括最新 ISO 的 CD 驱动器，运行 **`RHEV-ToolsSetup.exe`** 文件。

6.7. 查看虚拟机的 Red Hat Satellite 勘误

当 Red Hat Virtualization 虚拟机被配置为从 Red Hat Satellite 服务器接收勘误后，就可以查看每个虚拟机的勘误。

如需了解如何配置虚拟机来显示有效勘误的信息，请参阅 第 4.7 节 “为虚拟机配置 Red Hat Satellite 勘误管理”

过程 6.8. 查看 Red Hat Satellite 勘误

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。

2. 在详情框中点**勘误**标签页。

6.8. 虚拟机和权限

6.8.1. 管理虚拟机的系统权限

作为 **SuperUser**，系统管理员需要管理"管理门户"的每个方面。而其它更具体的管理角色，可以分配给其他用户。这些有一定限制的管理员角色可以有效地把相关管理员的权限限制在与他们相关的资源操作中。例如，具有 **DataCenterAdmin** 角色的用户只有特定数据中心的管理权限；一个具有 **ClusterAdmin** 角色的用户只有特定集群的管理权限。

UserVmManager 是一个数据中心中的虚拟机的系统管理员。这个角色可以只针对特定虚拟机，也可以针对一个数据中心的，甚至可以针对整个虚拟环境。这使不同的用户来管理不同的虚拟资源成为可能。

具有虚拟机管理员角色的用户可以执行以下操作：

- 创建、编辑和删除虚拟机。
- 运行、暂停、关闭和停止使用虚拟机。

> **注意**
>
> 您只能为已经存在的用户分配角色和权限。

许多用户只关心虚拟机资源的使用，因此，Red Hat Virtualization 为这些用户提供了一组特定的角色来管理虚拟机上的特定资源，而不能管理数据中心中的其它资源。

6.8.2. 虚拟机管理员角色介绍

以下表格描述了虚拟机管理员角色，以及他们所具有的权利。

表 6.1. Red Hat Virtualization 系统管理员角色

角色	权利	备注
DataCenterAdmin	数据中心管理员	具有一个特定数据中心中，除了存储以外的所有资源的管理权限。
ClusterAdmin	集群管理员	具有一个特定集群中的所有资源的管理权限。
NetworkAdmin	网络管理员	具有在一个逻辑网络上进行所有操作的管理权限，并可以配置和管理附加到虚拟机的网络。要在虚拟机网络上配置端口镜像，需要具有所在网络的 **NetworkAdmin** 角色和所在虚拟机的 **UserVmManager** 角色。

6.8.3. 虚拟机用户角色介绍

以下表格描述了虚拟机用户的角色和权限。这些角色有权限使用"用户门户"来访问和管理虚拟机，但没有使用"管理门户"的权限。

表 6.2. Red Hat Virtualization 系统用户角色

角色	权利	备注
UserRole	可以访问和使用虚拟机和池。	可以登录到用户门户并使用虚拟机和池。
PowerUserRole	可以创建和管理虚拟机和模板。	使用**配置**窗口为用户在整个环境、特定数据中心或集群中分配这个角色。例如，如果一个 PowerUserRole 角色在数据中心级上被分配，PowerUser 就可以在这个数据中心上创建虚拟机和模板。**PowerUserRole** 角色相当于具有了 **VmCreator**、**DiskCreator** 和 **TemplateCreator** 的角色。
UserVmManager	一个虚拟机的系统管理员	可以管理虚拟机、创建并使用快照。当一个用户通过用户门户创建了一个虚拟机，这个用户将自动具有那台虚拟机的 UserVmManager 角色。
UserTemplateBasedVm	只有使用模板的权利。	有权利使用模板创建虚拟机。
VmCreator	可以通过用户门户创建虚拟机。	这个角色不针对于一个特定的虚拟机，使用**配置**窗口来在整个环境的范围上为用户分配这个角色。如果您在一个集群的范围内使用这个角色，您还需要在这个数据中心范围或特定的存储域上分配 **DiskCreator** 角色。
VnicProfileUser	虚拟机的逻辑网络和网络接口用户	如果在创建逻辑网络时选择了**允许所有用户使用这个网络**选项，**VnicProfileUser** 权限会被分配给这个逻辑网络中的所有用户。具有这个角色的用户可以把虚拟机网络接口添加到逻辑网络中，也可以从逻辑网络接口中删除虚拟机网络接口。

6.8.4. 为虚拟机分配用户

当您为其它用户创建虚拟机后，您还需要在那些虚拟机上为用户分配用户角色，否则用户将无法使用新建的虚拟机。请注意，权限只能分配给已经存在的用户。请参阅 *Red Hat Virtualization 管理指南*中的用户和角色章节，了解与创建用户帐户相关的详细信息。

用户门户支持三个默认的角色：User、PowerUser 和 UserVmManager，自定义的角色可以通过管理门户进行配置。以下介绍了默认的角色。

- **User** 可以连接并使用虚拟机。这个角色适用于一般用户执行日常的操作。
- **PowerUser** 可以创建虚拟机并查看虚拟资源。这个角色适用于系统管理员或需要为员工分配资源的经理。
- **UserVmManager** 可以编辑和删除虚拟机，分配用户权限，使用快照并使用模板。这个角色适用于需要修改虚拟环境配置的用户。

当您创建一个虚拟机的时候，将自动继承 **UserVmManager** 的权限。它的权限包括编辑虚拟机、为您所管理的用户分配权限、为 Identity Management (IdM) 组或 RHDS 组中的用户分配权限。详情请参阅*管理指南*
。

过程 6.9. 为用户分配权限

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 点详情框中的**权限**标签页。
3. 点**添加**。
4. 在**搜索**框中输入一个名称、用户名或它们的一部分后点 **Go**。一组可能的匹配列表会出现在结果列表中。
5. 选择要分配权限的用户。
6. 从**要分配的角色:**下拉列表中选择 **UserRole**。
7. 点**确定**。

可以访问这个虚拟机的用户的用户名和角色被显示。

> **注意**
>
> 如果一个用户只被分配了访问一个虚拟机的权限，则可以为这个虚拟机设置单点登录（single sign-on，简称 SSO）。如果配置了单点登录，当用户登录到用户门户后，如需连接到虚拟机（例如通过 SPICE 控制台），则不再需要重新输入用户名和密码。每个虚拟机的单点登录功能都可以被单独启用或禁用（请参阅 第 4.1 节 “为虚拟机配置单点登录”）。

6.8.5. 删除用户的虚拟机访问权限

过程 6.10. 删除用户的虚拟机访问权限

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 点详情框中的**权限**标签页。
3. 点**删除**。一个删除确认窗口会出现，您需要确认是否要进行权限删除操作。
4. 点**确定**删除所选的权限；点**取消**则会终止这个操作。

6.9. 快照

6.9.1. 创建一个虚拟机的快照

一个快照（snapshot）就是一个虚拟机的某些或所有磁盘在一个特定时间点上的操作系统和应用程序的记录。如果您所要进行的操作有可能会对系统产生非预期的结果，您可以在进行这个操作前对虚拟机进行一个快照。当您所做的操作出现问题时，就可以使用快照把系统恢复到以前的状态。

过程 6.11. 创建一个虚拟机的快照

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中选**快照**标签页，点**创建**。

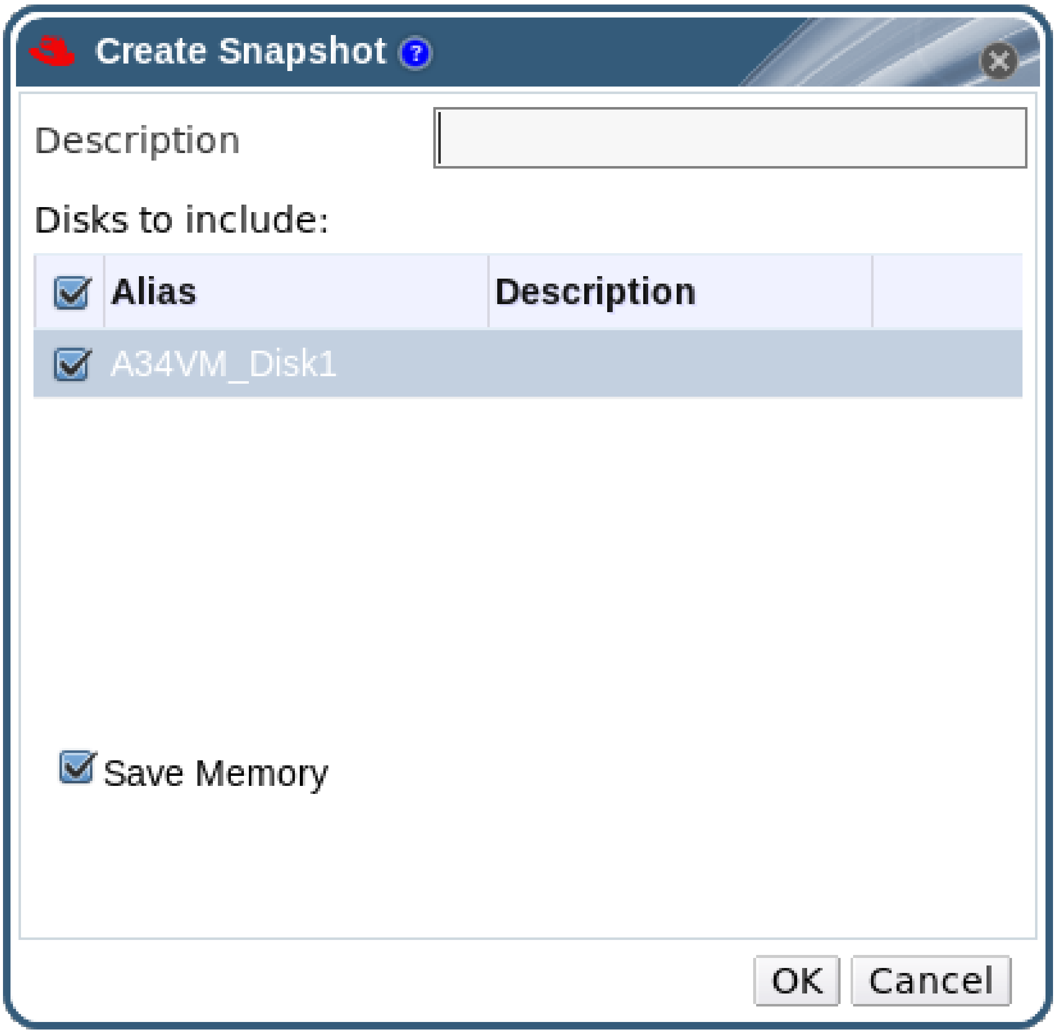

图 6.1. 创建快照

3. 输入这个快照的描述信息。
4. 选择**要包括的磁盘**。
5. 使用**保存内存**选项来指定您是否需要在快照中包括虚拟机的内存。
6. 点**确定**。

虚拟机上所选的磁盘上的操作系统和应用程序被保存在快照中，这个快照可以被预览，或用来恢复系统。快照的状态为 **Locked**，然后变为 **Ok**。当您点这个快照时，它的信息会在右面的详情框中的**常规**、**磁盘**、**网络接口**和**安装的应用程序**标签页中显示。

6.9.2. 使用快照来恢复一个虚拟机

快照可以把虚拟机恢复到它以前的状态。

过程 6.12. 使用快照恢复虚拟机

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中点**快照**标签页列出有效的快照。
3. 在左面的框中选择一个被用来恢复的快照，它的详细信息在右面的框中被显示。
4. 点**预览**旁的下拉菜单打开**自定义预览快照**窗口。

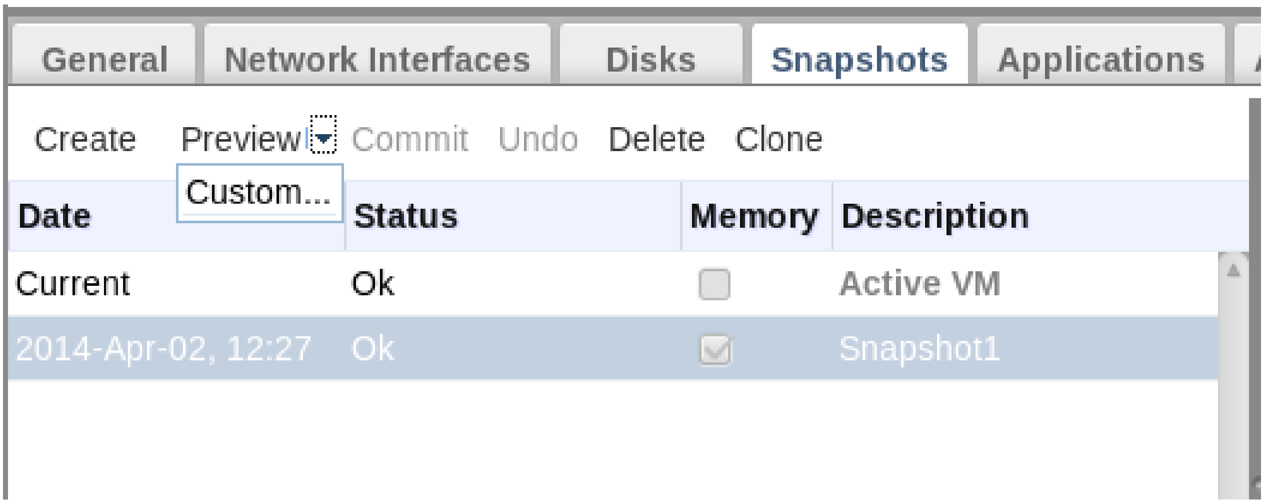

图 6.2. 自定义预览快照

5. 使用**虚拟机配置**、**内存**和磁盘选项来选择您需要恢复的项，然后点**确定**。这将允许您创建由多个快照中的配置和磁盘所组成的自定义快照，并使用自定义快照进行系统恢复。

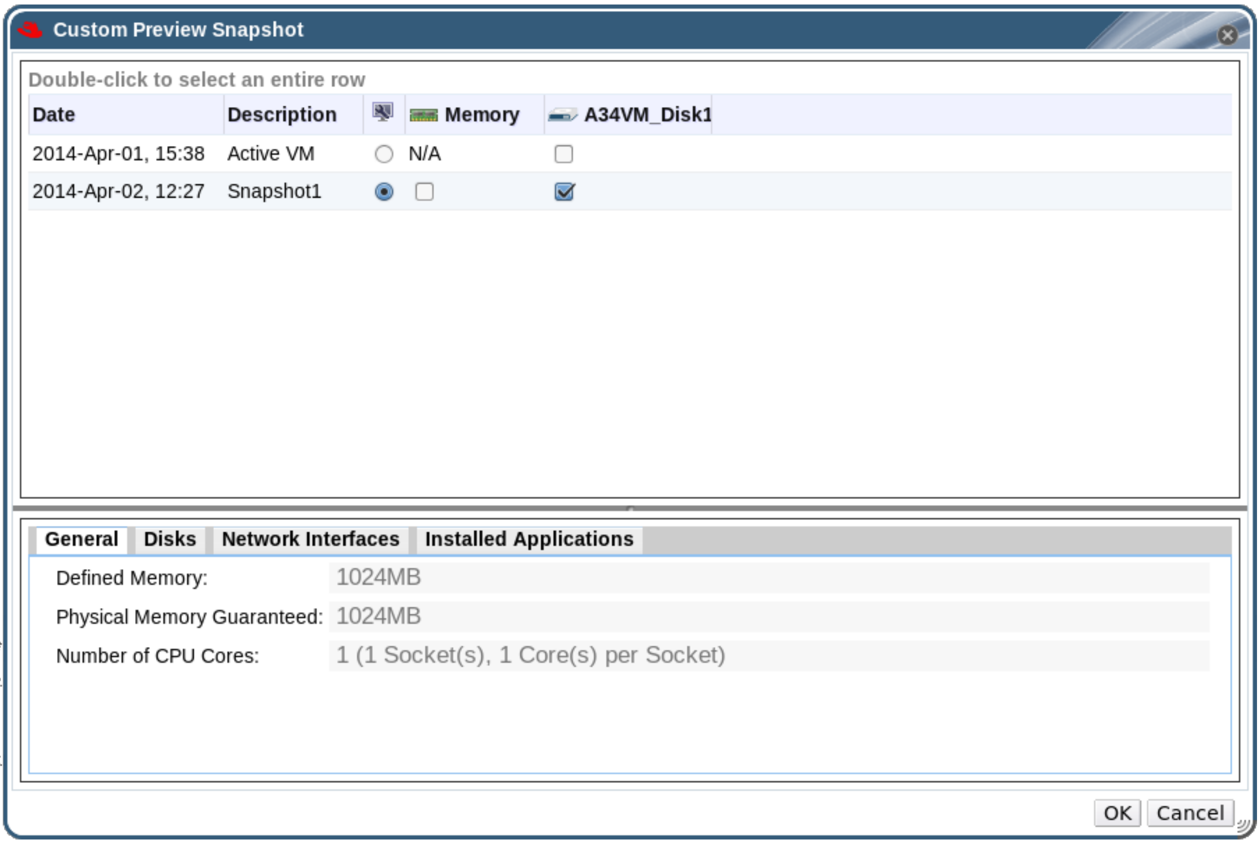

图 6.3. 自定义预览快照窗口

快照的状态变为**预览模式**。虚拟机的状态会短暂地变为 `Image Locked`，然后变为 `Down`。

6. 启动虚拟机，它将会使用快照的磁盘镜像来运行。

7. 点**提交**来使用快照恢复虚拟机。这个快照以后的所有快照都会被删除。

   或者，点**撤销**来终止恢复虚拟机的操作，虚拟机会返回到它当前的状态。

6.9.3. 通过快照创建一个虚拟机

如果您为一个虚拟机创建了一个快照，就可以使用这个快照来创建其它虚拟机。

过程 6.13. 通过快照创建一个虚拟机

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中点**快照**标签页列出有效的快照。
3. 在显示的列表中选择一个快照，点**克隆**。
4. 为虚拟机输入**名称**和**描述**。

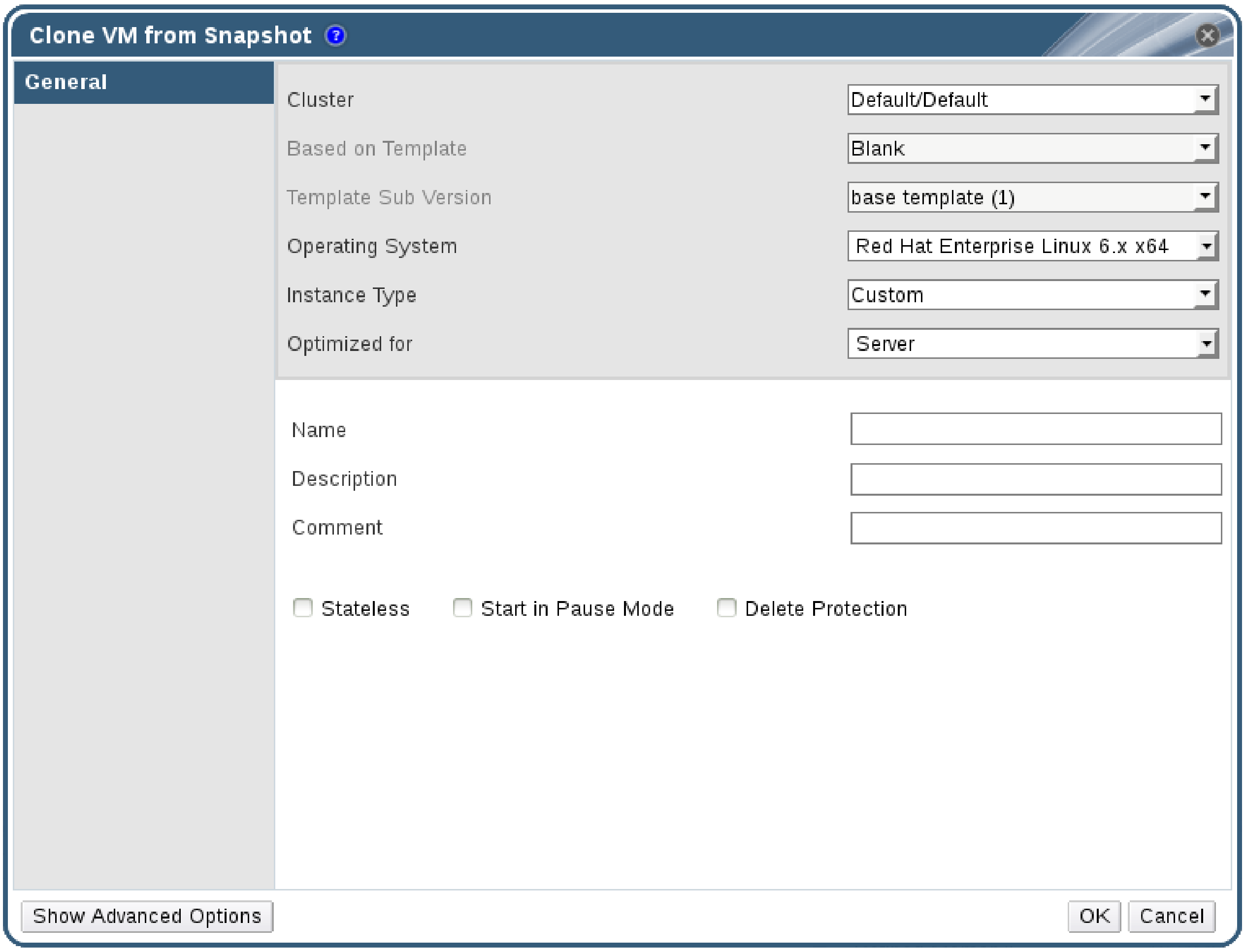

图 6.4. 从快照克隆虚拟机

5. 点**确定**。

克隆的虚拟机出现在**虚拟机**标签页中，它的状态为 **`Image Locked`**。这个虚拟机会一直维持这个状态，直到 Red Hat Virtualization 完成了整个虚拟机创建过程。一个带有类型为 preallocated 的 20 GB 硬盘的虚拟机需要大约 15 分钟来创建。创建使用类型为 sparsely-allocated 的虚拟磁盘的虚拟机所用的时间会短一些。

当虚拟机在**虚拟机**标签页中的状态从 **`Image Locked`** 变为 **`Down`** 后，它将可以被使用。

6.9.4. 删除一个快照

您可以删除虚拟机快照，并将其从您的 Red Hat Virtualization 环境中永久移除。只能在正常运行的虚拟机上执行此操作。

重要

从镜像链删除快照时，确保存储域中具备足够的空闲空间，可用于暂时存储原始卷和新出现的卷。否则，快照删除操作将会失败，您需要导出然后重新导入卷，才能移除快照。这是因为，两个卷中的数据会被合并到存储域的卷中，该卷需要有足够的空间以容纳两个合并镜像的数据。

- 如果被删除的快照属于基础镜像的一部分，则包含被删除快照的卷之后的那个卷会扩展为包含该基础卷。
- 如果被删除的快照属于 QCOW2（精简配置）的一部分，即托管于内部存储中的非基础镜像，则后继卷将扩展成为包含被删除快照的卷。

过程 6.14. 删除一个快照

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中点**快照**页来列出有效的快照。

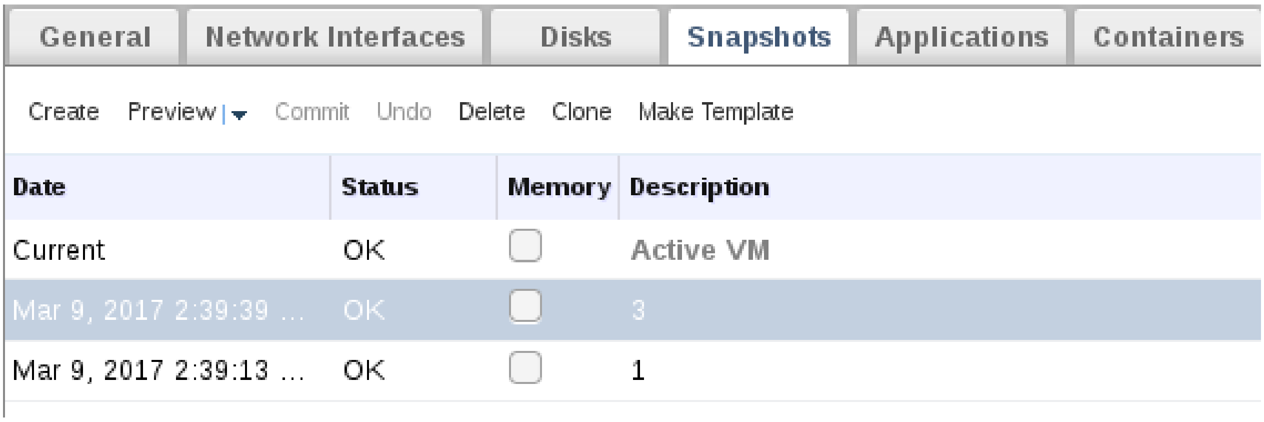

图 6.5. 快照列表

3. 选择要被删除的快照
4. 点**删除**。
5. 点**确定**。

6.10. 主机设备

6.10.1. 为虚拟机添加一个主机设备

当主机已配置了直接的设备分配（device assignment）功能，主机设备就可以直接附加到虚拟机以获得更好的性能。

过程 6.15. 为虚拟机添加主机设备

1. 选择一个虚拟机，在详情框中点**主机设备**标签页可以列出已经附加到这个虚拟机的主机设备列表。一个虚拟机只能附加同一个主机的设备。如果一个虚拟机已从一个主机上附加了设备，而您又为这个虚拟机附加了另外一个主机上的设备，则以前附加的前一个主机的设备会被自动删除。

   为虚拟机附加主机设备需要这个虚拟机处于 **Down** 的状态。如果虚拟机正在运行，则所做的修改只会在这个虚拟机已被关闭过后才会起作用。

2. 点**添加设备**打开**添加主机设备**窗口。
3. 在**固定到主机**下拉菜单中选择一个主机。
4. 使用**能力**下拉菜单列出 `pci`、`scsi` 和 `usb_device` 主机设备。
5. 在**有效的主机设备**框中选择要附加到虚拟机上的设备，使用箭头图标把所选设备移到**附加的主机设备**框中。
6. 在把所有需要的设备都移到**附加的主机设备**框后，点**确定**来把这些设备附加到虚拟机并关闭这个窗口。

这些主机设备会在虚拟机下一次开机时被附加到虚拟机。

6.10.2. 从一个虚拟机上删除主机设备

通过虚拟机的详情框，可以删除直接附加到这个虚拟机上的主机设备。

如果您删除直接附加的主机设备的目的是为这个虚拟机附加其它主机的设备，则可以直接为虚拟机从相关的主机上添加设备，这将会自动删除虚拟机上所有已存在的、来自于不同主机的设备。

过程 6.16. 从一个虚拟机上删除主机设备

1. 选择虚拟机，在详情框中点**主机设备**标签页列出附加到这个虚拟机上的主机设备。
2. 选择要从虚拟机上分离的主机设备（使用 **Ctrl** 可以选择多个设备），点**删除设备**打开**删除主机设备**窗口。
3. 点**确定**进行确认。

6.10.3. 把虚拟机固定到另外一个主机

您可以使用一个虚拟机的**主机设备**标签页把虚拟机固定到一个特定的主机上。

如果已有主机设备附加到这个虚拟机，在把这个虚拟机固定到另外一个主机时，这些已附加的主机设备会被自动从虚拟机上删除。

过程 6.17. 把虚拟机固定到一个主机

1. 选择一个主机，在详情框中点**主机设备**标签页。
2. 点**固定到另外一个主机**打开**把 VM 固定到主机**窗口。
3. 在**主机**下拉菜单中选择一个主机。
4. 点**确定**把这个虚拟机固定到所选的主机。

6.11. 关联组（Affinity Group）

虚拟机关联允许用户定义一组规则来指定是否一组特定的虚拟机需要在同一个主机上运行，或需要在不同的主机上运行。这个功能可以被用来处理复杂的运行负载需求，例如软件许可证的要求，高可用性对负载的要求。

虚拟机关联通过把虚拟机加入到一个或多个关联组（affinity group）来实现。一个关联组包括两个或两个以上的虚拟机，它们有相同的参数和运行条件。这些参数包括 positive 关联（在这个关联组的虚拟机需要在同一个主机上运行）和 negative 关联（在这个关联组中的虚拟机需要在不同的主机上运行）。

另外，其它一组条件会被用来和这些参数一起使用。例如，您可以设置硬实施（hard enforcement），它将强制执行您所设置的参数，而不会考虑外部环境；您也可以设置软实施（soft enforcement），它将在外部

条件允许的前提下尽量执行您所设置的参数。

一个关联组（affinity group），以及它的参数和条件被统称为一个关联策略（affinity policy）。关联策略可以在不重启虚拟机的情况下被应用到虚拟机上。

注意

关联组在集群的范围内应用于虚拟机。如果一个虚拟机被从一个集群移到另一个集群，这个虚拟机也会从它原来所在集群的关联组中被删除。

重要

关联组只在定义关联组的集群所应用的调度策略中启用了 **`VmAffinityGroups`** 过滤器模块或权重模块后才会有效。**`VmAffinityGroups`** 过滤器模块被用来实现“硬实施（hard enforcement）“，而 **`VmAffinityGroups`** 权重模块被用来实现”软实施（soft enforcement）“。

6.11.1. 创建一个关联组

您可以在管理门户中创建新的关联组。

过程 6.18. 创建关联组

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中选 **Affinity 组**标签页。
3. 点**新建**。
4. 为关联组输入**名称**和**描述**。
5. 选 **Positive** 来进行关联，或不选择这个选项来不进行关联。
6. 选择 **Enforcing** 来强制实施关联（hard enforcement），或不选择这个项来软实施（soft enforcement）关联。
7. 使用下拉列表为关联组添加和删除虚拟机。使用 **+** 和 **-** 按钮来添加或删除虚拟机。
8. 点**确定**。

6.11.2. 编辑一个关联组

过程 6.19. 编辑关联组

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中选 **Affinity 组**标签页。
3. 点**编辑**。
4. 通过 **Positive** 和 **Enforcing** 选择框设置您所需要的值，并使用 **+** 和 **-** 按钮为关联组添加虚拟机或从关联组中删除虚拟机。
5. 点**确定**。

6.11.3. 删除一个关联组

过程 6.20. 删除关联组

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 在详情框中选 **`Affinity` 组**标签页。
3. 点**删除**。
4. 点**确定**。

以前应用到属于这个关联组的虚拟机上的关联协议将不再有效。

6.12. 导出及导入虚拟机和模板

> **注意**
>
> 导出存储域已过时。存储数据域可以从一个数据中心中分离并导入同一个环境或另外一个环境中的其它数据中心中。虚拟机、浮动虚拟磁盘镜像和模板可以从导入的存储域中上传到附加到的数据中心中。如需了解更多与导入存储域相关的信息，请参阅*Red Hat Virtualization 管理指南*中的导入存在的存储域部分。

以 OVF （Open Virtual Machine Format，开放虚拟化格式）保存的虚拟机和模板可以被导出，并导入到同一个或不同 Red Hat Virtualization 环境中的数据中心中。

在导出或导入虚拟机和模板时，一个活跃的导出域必须被附加到包括了要被导出或导入的虚拟机或模板所在的数据中心中。导出域起到了一个临时存储的功能，它为每个虚拟机和模板都准备了两个目录。一个目录包括了虚拟机或模板的 OVF 文件；另一个目录包括了虚拟机或模板的磁盘镜像文件。

导入和导出虚拟机和模板有三个阶段：

1. 把虚拟机或模板导出到一个导出域中。
2. 把导出域从一个数据中心中取消，并移到另一个数据中心上。您可以把导出域附加到同一个 Red Hat Virtualization 环境中的数据中心上，也可以把它附加到由另外一个 Red Hat Virtualization Manager 所管理的 Red Hat Virtualization 环境的数据中心。

   > **注意**
   >
   > 一个导出域只能同时被一个数据中心中使用。这意味着它不能被同时附加到源数据中心和目标数据中心上。

3. 把虚拟机或模板导入到导出域所在的数据中心。

在导入和导出虚拟机或模板时，包括虚拟机或模板基本信息（如名称和描述、资源分配、高可用性设置）的属性会被保留，而特定的用户角色和权限在导出过程中不会被保留。因此，如果访问虚拟机或模板需要特定的用户角色和权限，则需要在虚拟机或模板被导入后重新设置。

您也可以使用 V2V 功能从其他虚拟化供应商处（例如 Xen 或 VMware）导入虚拟机，或导入 Windows 虚拟机。V2V 对虚拟机实施转化，以便其能够被 Red Hat Virtualization 托管。如需了解更多与安装和使用 V2V 相关的信息，请参阅使用 virt-v2v 将其他虚拟机管理器提供的虚拟机转化为 KVM。

重要

导出或导入虚拟机之前，必须先将其关闭。

6.12.1. 导出及导入虚拟机和模板

以下提供了一组图来介绍从一个数据中心导出一个虚拟机或模板，并把它导入到另一个数据中心的过程。

过程 6.21. 导出并导入虚拟机和模板

1. 为源数据中心添加一个导出域。

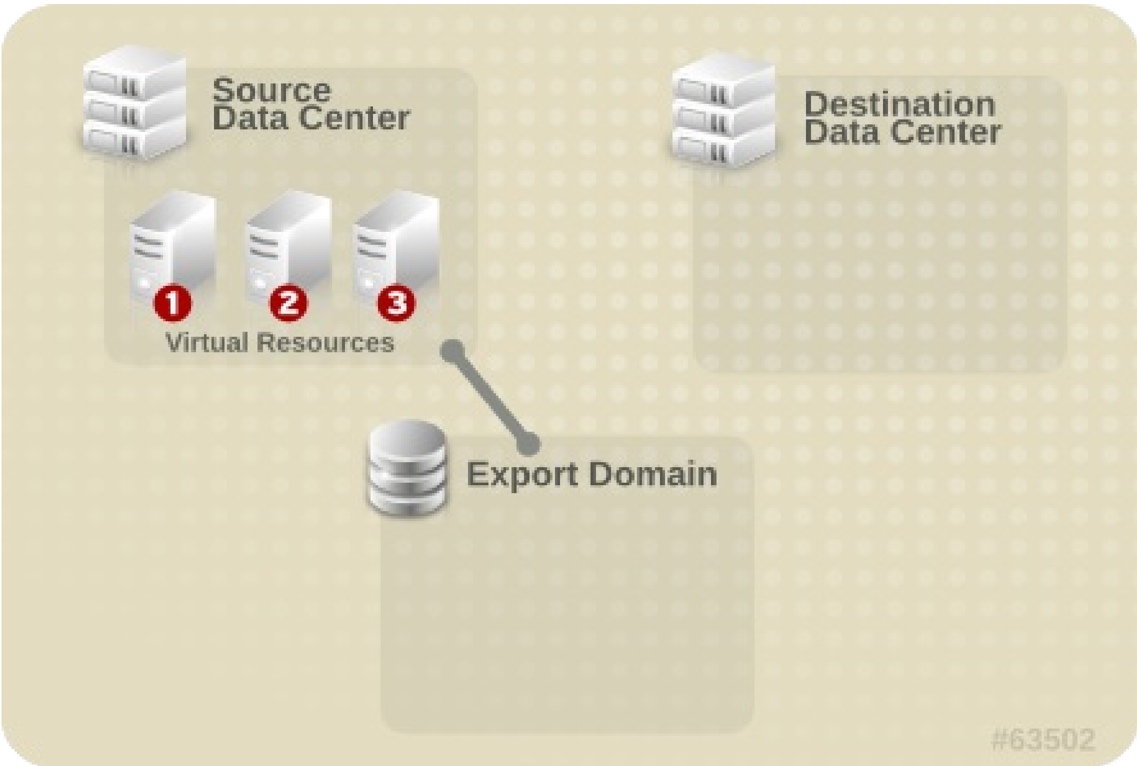

图 6.6. 添加导出域

2. 把虚拟机或模板导出到导出域。

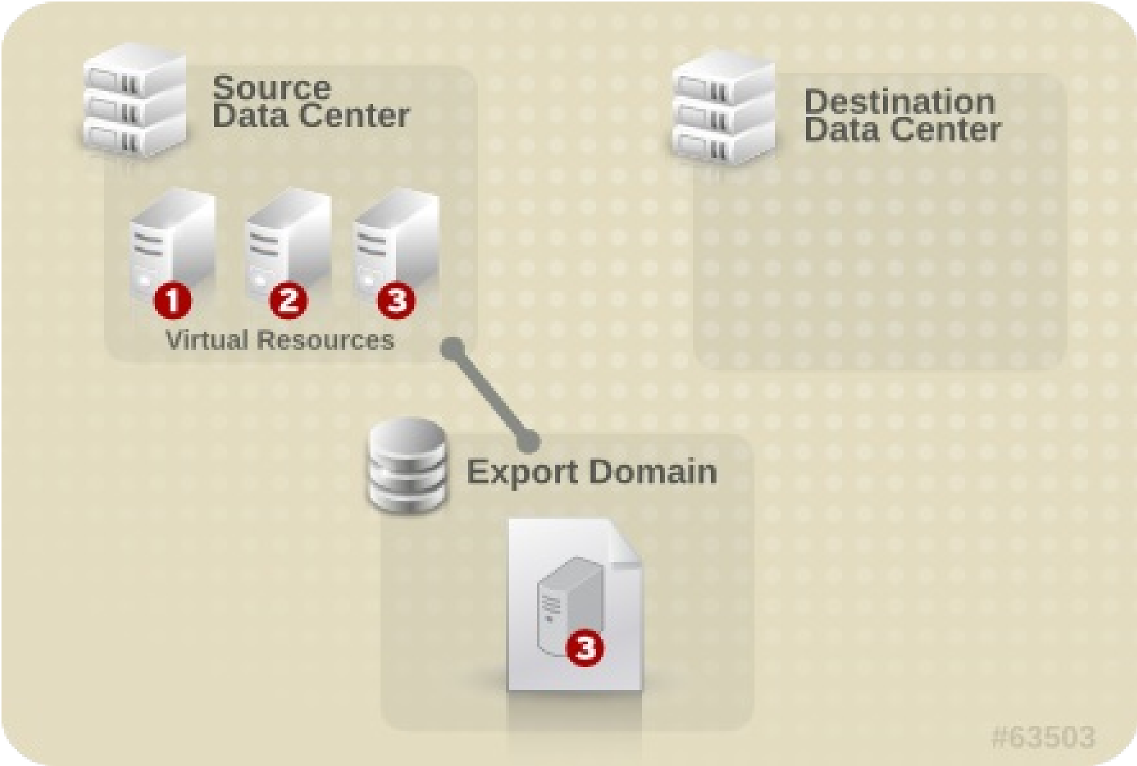

图 6.7. 导出虚拟资源

3. 从源数据中心上断开导出域。

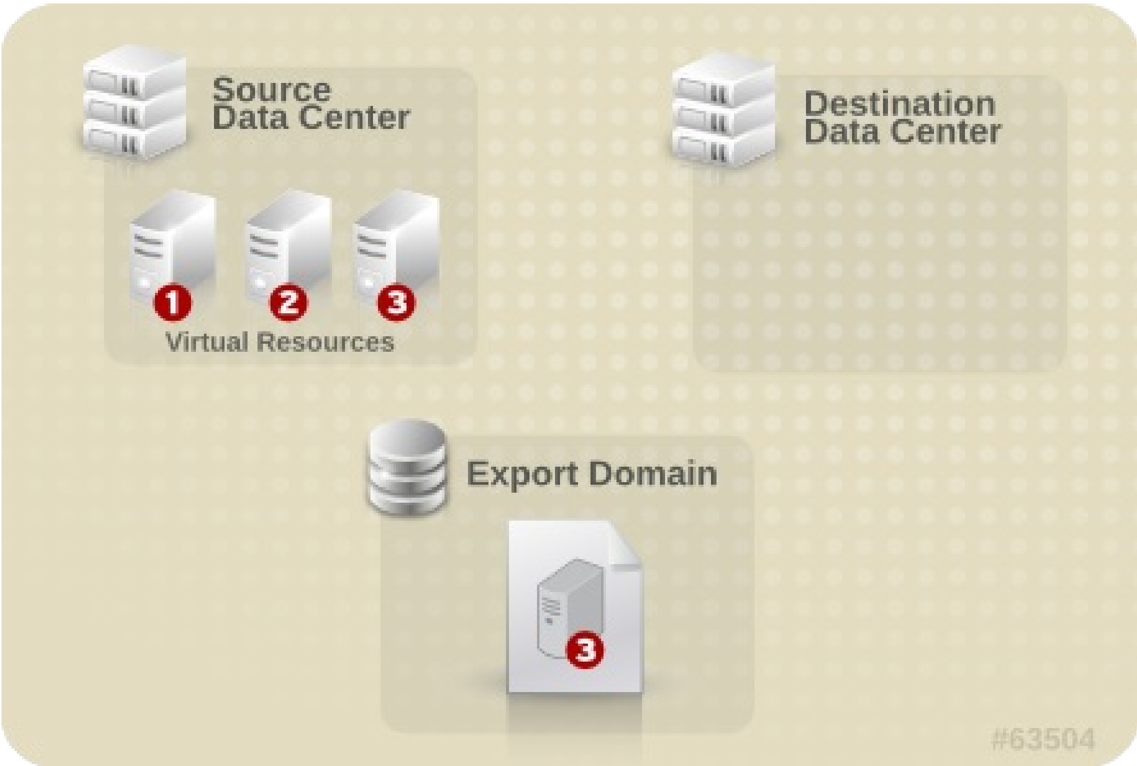

图 6.8. 断开导出域

4. 把导出域添加到目标数据中心上。

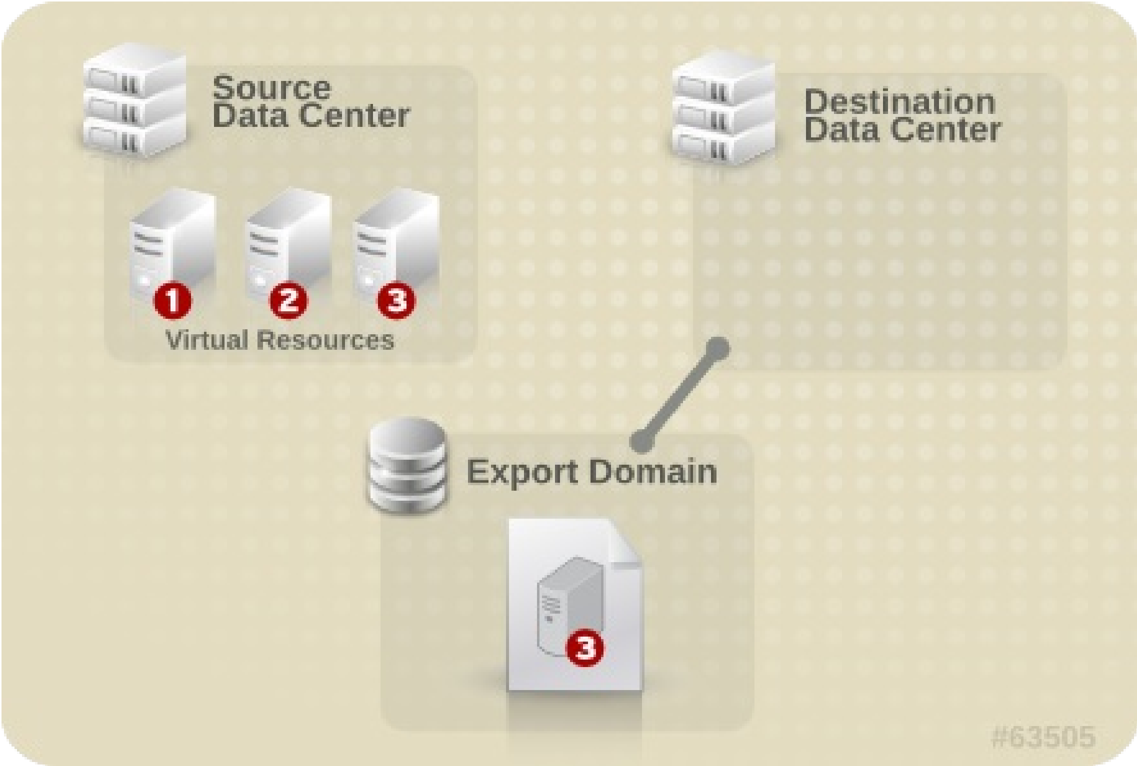

图 6.9. 添加导出域

5. 把虚拟机或模板导入到目标数据中心。

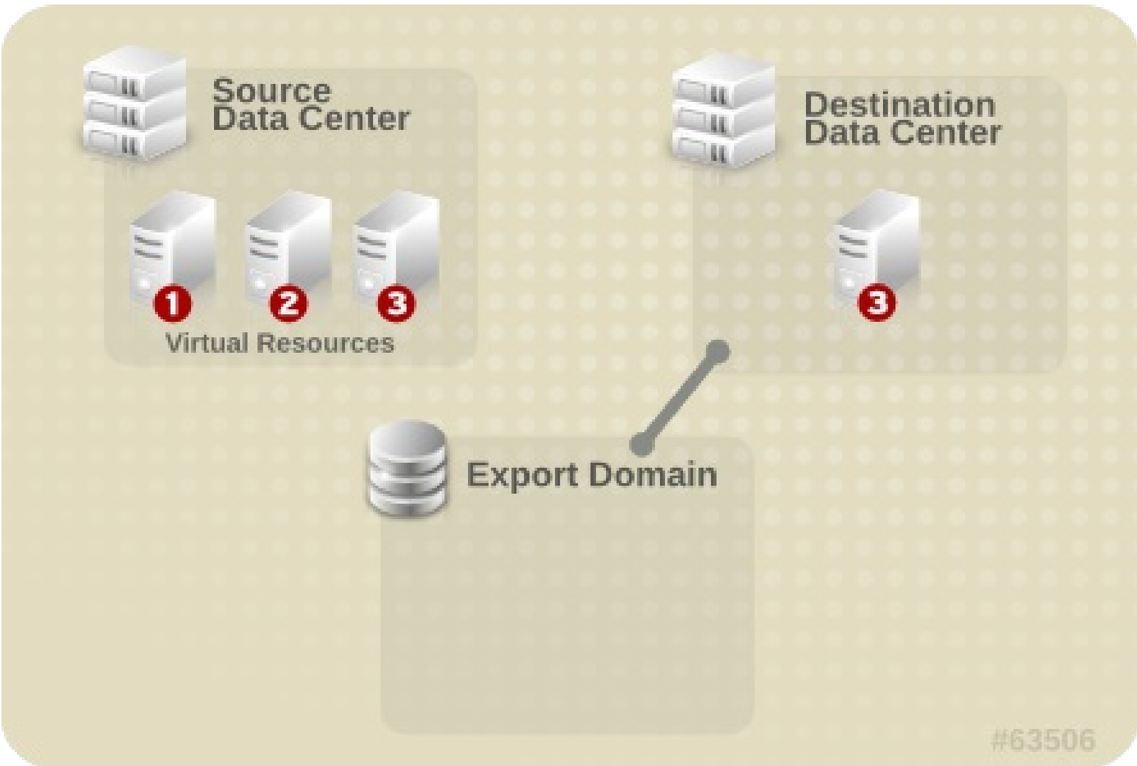

图 6.10. 导入虚拟资源

6.12.2. 把一个虚拟机导出到导出域

为了把虚拟机导入到另一个数据中心，这个虚拟机需要先被导出到导出域中。在您把虚拟机导出到导出域前，请确认导出域已经被添加到待导出虚拟机所在的数据中心中。

警告

导出之前，必须先关闭虚拟机。

过程 6.22. 把一个虚拟机导出到导出域

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。

2. 点**导出**。

3. 另外，还可以选择下面的选择框：

   - **强制覆盖**：覆盖已经存在于这个导出域中的虚拟机镜像。

   - **Collapse 快照**：为每个磁盘创建一个单独的导出卷。使用这个选项将会删除所有的快照恢复点；在导出域中包括虚拟机所基于的模板；并删除虚拟机和模板的依赖关系。对于依赖于一个模板的虚拟机，可以选择这个选项，并把模板和虚拟机一起导出；或确保模板已经存在于目标数据中心中。

   注意

   当您通过模板创建虚拟机时，**新建虚拟机 → 资源分配 → 存储分配**中包括两个分配选项。

   - 如果选**克隆**选项，虚拟机将不会依赖模板，模板也不必须包括在目标数据中心中。
   - 如果选 **Thin** 选项，虚拟机需要依赖模板，模板必须存在于目标数据中心中，或和虚拟机一起被导出。或者，您也可以选择 **Collapse 快照**复选框，这会把模板磁盘和虚拟机磁盘合并为一个单一的磁盘。

   选择一个虚拟机，在它的详情框的**常规**标签页中可以查看选择了哪个选项。

4. 点**确定**。

导出虚拟机的过程开始。在导出的过程中，虚拟机会在**虚拟机**结果列表中被显示，它的状态为 **Image Locked**。这个过程所需要的时间会取决于您的虚拟机硬盘镜像的大小，以及您所使用的存储硬件的情况（它有可能会需要长达一个小时的时间）。您可以使用**事件**页来查看它的进程。当这个过程完成后，虚拟机被导出到导出域中，并在导出域的详情框中的**虚拟机导入**标签页中显示。

6.12.3. 把虚拟机导入到目标数据中心

您已经把虚拟机导出到导出域。在这个虚拟机可以被导入到新的数据中心前，导出域必须被添加到目标数据中心上。

过程 6.23. 把虚拟机导入到目标数据中心

1. 点**存储**标签页，在结果列表中选择导出域。导出域的状态必须是**活跃**。

2. 在详情框中点**虚拟机导入**标签页列出所有要导入的虚拟机。

3. 选一个或多个需要导入的虚拟机，点**导入**。

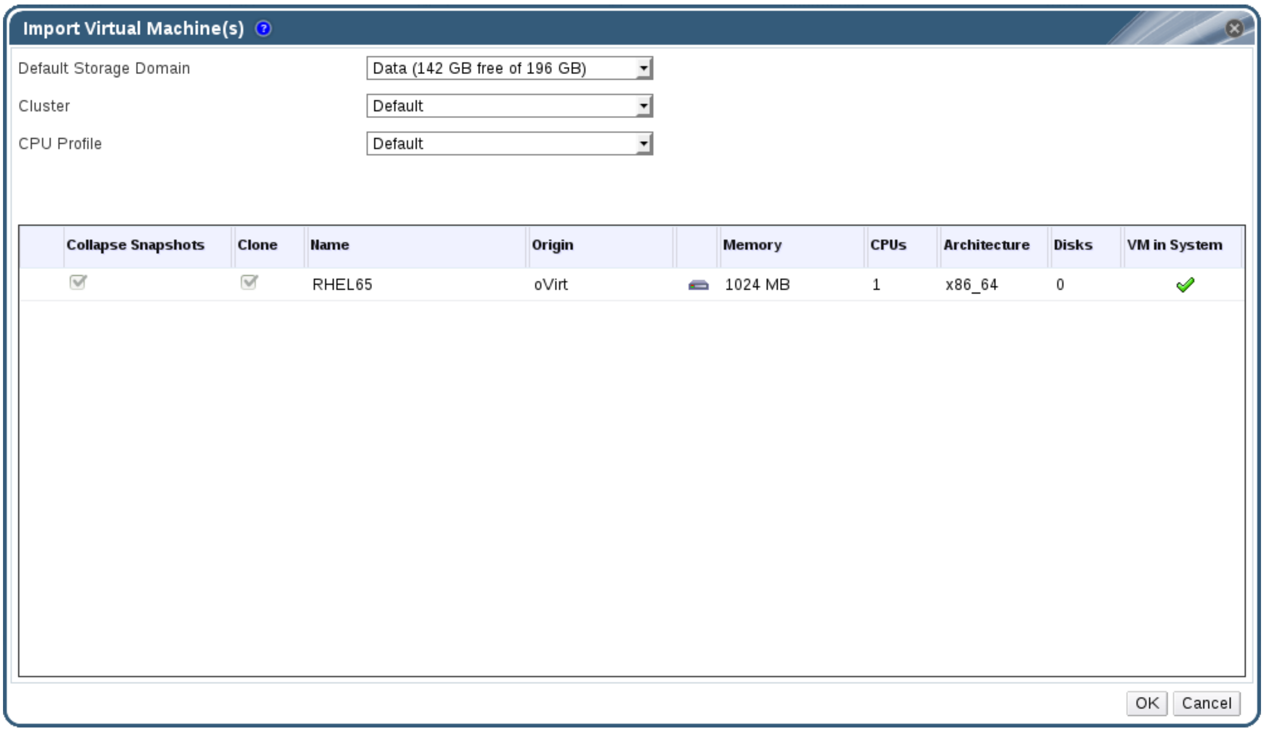

图 6.11. 导入虚拟机

4. 选择**默认存储域**和**集群**。

5. 选择 **`Collapse` 快照**来删除快照的恢复点，并包括虚拟机所基于的模板。

6. 选择要被导入的虚拟机后点**磁盘**子标签页。您可以通过选择这个标签页中的**分配协议**和**存储域**下拉列表指定这个虚拟机要使用的磁盘类型是 thinly provisioned 或是 preallocated，以及磁盘所在的存储域。另外，一个特殊的图标被用来标识哪一个被导入的磁盘将被作为虚拟机的引导磁盘。

7. 点**确定**导入虚拟机。

   如果虚拟机已经在虚拟环境中存在了，**导入虚拟机冲突**窗口会出现。

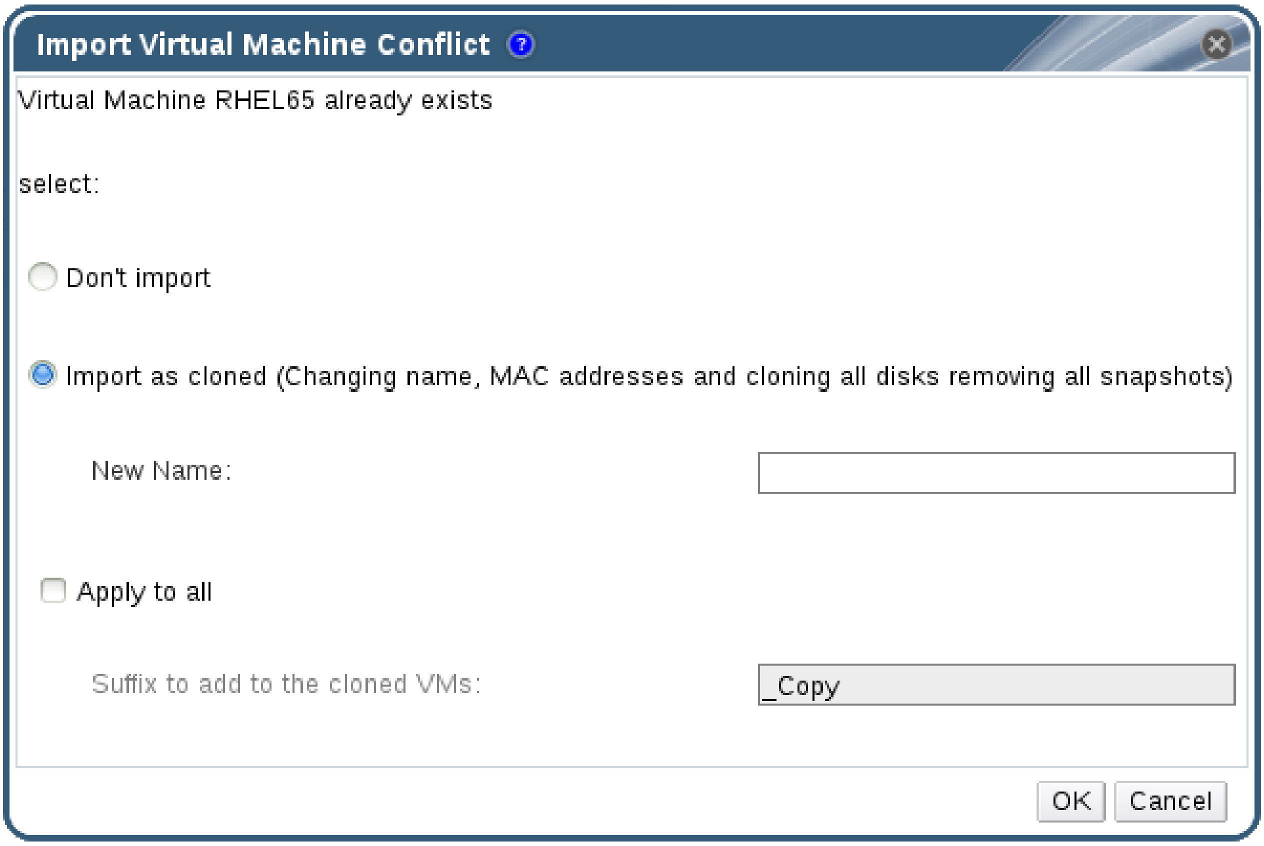

图 6.12. 导入虚拟机冲突窗口

8. 选择以下选项之一：
   - **不导入**
   - **作为克隆导入**并在**新名字**项中为这个虚拟机输入一个不同的值。
9. 或者选择**全部应用**来导入所有重复的虚拟机，然后在**克隆虚拟机后缀**项中输入一个后缀（这些导入的虚拟机都会在名称中加这个相同的后缀）。
10. 点**确定**。

重要

在进行一个导入操作时，您只能导入具有相同架构的虚拟机。如果在您选择导入的虚拟机中有和其它虚拟机架构不同的虚拟机，系统将会显示一个警告信息来要求您修改您的选择。

6.12.4. 从 VMware 供应商中导入一个虚拟机

将 VMware vCenter 供应商提供的虚拟机导入到您的 Red Hat Virtualization 环境中。在每次导入期间，您可以通过在**导入虚拟机**窗口中输入其详情，导入 VMware 供应商提供的虚拟机，或者将 VMware 供应商添加为外部供应商，然后在导入期间选择已预先配置的供应商。如需添加外部供应商，请参阅添加 VMware 实例作为一个虚拟机供应商。

导入之前，Red Hat Virtualization 使用 V2V 将 VMware 虚拟机转化为正确的格式。必须在至少一台主机（在本流程中被称为代理主机）上安装 *virt-v2v* 软件包。默认在 Red Hat Virtualization Hosts（RHVH）上提供 *virt-v2v* 软件包，但必须安装在 Red Hat Enterprise Linux 主机上。Red Hat Enterprise Linux 主机必须为 Red Hat Enterprise Linux 7.2 或更新版本。

警告

导入虚拟机之前，必须先将它关闭。在导入过程中，从 VMware 启动虚拟机将导致数据被破坏。

注意

如果导入失败，请参考代理主机上的 **`/var/log/vdsm/import/`** 和**`/var/log/vdsm/vdsm.log`** 日志文件了解详情。

过程 6.24. 从 VMware 导入虚拟机

1. 在**虚拟机**标签页中，点**导入**打开**导入虚拟机**窗口。

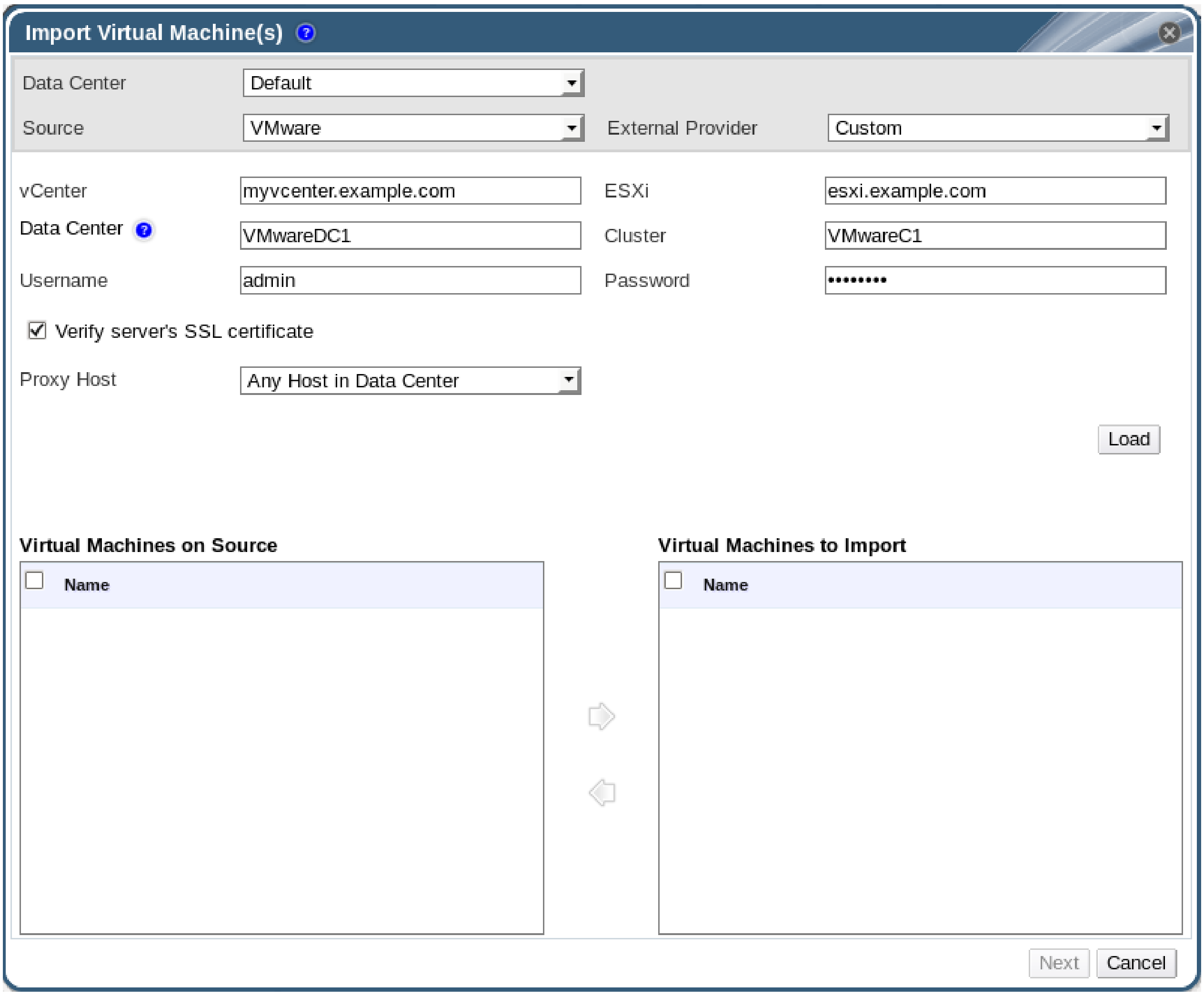

图 6.13. 导入虚拟机窗口

2. 从**源**列表中选择 **`VMware`**。
3. 如果已把 VMware 供应商配置为一个外部供应商，从**外部供应商**列表中选择它。确认供应商的身份凭证是正确的。如果在配置外部供应商时没有设置目标数据中心或代理主机选项， 现在需要设置它们。
4. 如果还没有配置 VMware 供应商，或需要从一个新的 VMware 供应商中导入虚拟机，则需要提供以下信息：

a. 从**数据中心**列表中选择虚拟机将在哪个数据中心中有效。

b. 在 **vCenter** 项中输入 VMware vCenter 实例的 IP 地址或完全限定域名。

c. 在 **ESXi** 项中输入一个主机的 IP 地址或完全限定域名。虚拟机将从这个主机中导入。

d. 在**数据中心**字段中输入指定的 ESXi 主机所在的数据中心和集群的名称。

e. 如果您交换了 ESXi 主机和 Manager 之间的 SSL 证书，则保留**验证服务器的 SSL 证书**的勾选状态，以便验证 ESXi 主机的证书。如果未交换，则取消勾选该选项。

f. 为 VMware vCenter 实例输入**用户名**和**密码**。这个用户必须可以访问 VMware 数据中心，以及虚拟机所在的 ESXi 主机。

g. 在数据中心中选择一个安装了 *virt-v2v* 的主机作为虚拟机导入操作的**代理主机**。这个主机需要可以连接到 VMware vCenter 外部供应商的网络。

5. 点 **Load** 在 VMware 供应商中产生一个虚拟机列表。

6. 从**源中的虚拟机**列表选择一个或多个虚拟机，然后使用箭头将它们移动到**导入的虚拟机**列表。点击**下一步**。

重要

一个导入操作只能包括架构相同的虚拟机。如果待导入的虚拟机采用了不同架构，则会显示警告，提示您将其更改为采用同一架构的虚拟机。

注意

如果虚拟机的网络设备使用了 e1000 或 rtl8139 驱动器类型，那么在其被导入到 Red Hat Virtualization 之后，也会使用相同的驱动器类型。

必要时，可在导入之后手动将驱动器类型更改为 VirtIO。要在导入虚拟机之后更改驱动器类型，请参阅第 5.2.2 节 “编辑一个网络接口”。如果网络设备使用 e1000 或 rtl8139 以外的其他驱动器类型，则在导入期间，驱动器类型自动更改为 VirtIO。**附加 VirtIO-Drivers** 选项使得 VirtIO 驱动器能够自动存储到导入的虚拟机文件中，以便在驱动器更改为 VirtIO 时，操作系统能够正常检测到此设备。

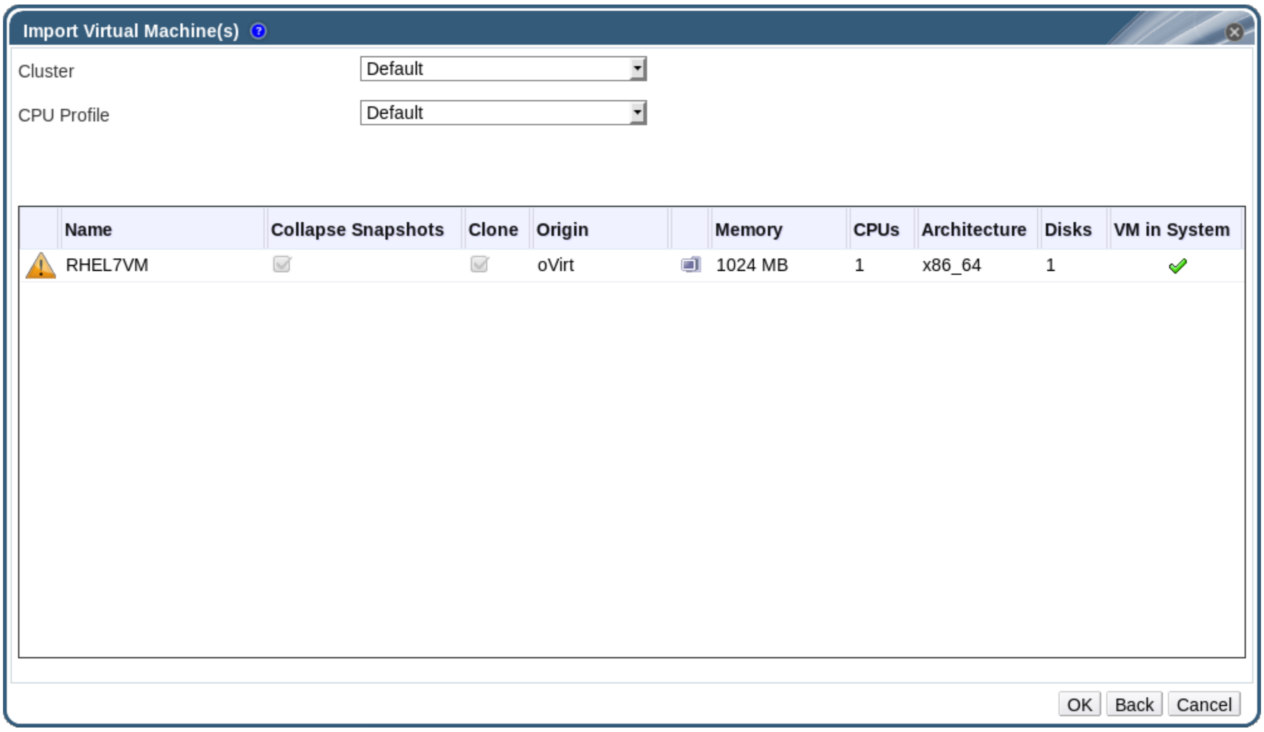

图 6.14. 导入虚拟机窗口

7. 选择虚拟机所要属于的**集群**。
8. 为虚拟机选择一个 **CPU 配置集**。
9. 选择 **Collapse 快照**来删除快照的恢复点，并包括虚拟机所基于的模板。
10. 选**克隆**选项改变虚拟机的名称和 MAC 地址、克隆所有磁盘并删除所有快照。如果在虚拟机的名称旁有一个警告图标，或在 **VM in System** 栏中有一个标记图标，则需要克隆虚拟机并修改它的名称。
11. 选择要被导入的虚拟机后点**磁盘**子标签页。您可以通过选择这个标签页中的**分配协议**和**存储域**下拉列表指定这个虚拟机要使用的磁盘类型是 thinly provisioned 或是 preallocated，以及磁盘所在的存储域。另外，一个特殊的图标被用来标识哪一个被导入的磁盘将被作为虚拟机的引导磁盘。

> **注意**
>
> 目标存储域需要是一个基于文件的域。因为当前存在的限制，指定一个基于块的域会导致 V2V 操作失败。

12. 如果选择了**克隆**选项，需要在**常规**子标签页中修改虚拟机的名称。
13. 点**确定**导入虚拟机。

6.12.5. 从 Xen 主机导入虚拟机

从 Red Hat Enterprise Linux 5 的 Xen 将虚拟机导入到您的 Red Hat Virtualization 环境中。导入之前，Red Hat Virtualization 使用 V2V 将 Xen 虚拟机转化为正确的格式。必须在至少一台主机（在本流程中称为代理主机）上安装 *virt-v2v* 软件包。Red Hat Virtualization Host（RHVH）主机会默认提供 *virt-v2v* 软件包，而如果使用 Red Hat Enterprise Linux 主机，就需要在主机上安装 virt-v2v 软件包。Red Hat Enterprise Linux 主机必须为 Red Hat Enterprise Linux 7.2 或更新版本。

警告

导入虚拟机之前，必须先将其关闭。在导入过程中，如果使用 Xen 启动虚拟机，将导致数据被损坏。

注意

如果导入失败，请参考代理主机上的 **/var/log/vdsm/import/** 和**/var/log/vdsm/vdsm.log** 日志文件了解详情。

过程 6.25. 从 Xen 导入虚拟机

1. 在代理主机和 Xen 主机之间启用公钥认证

   a. 登录到代理主机，为**vdsm**用户生成 SSH 公钥。

   ```
   # sudo -u vdsm ssh-keygen
   ```

   b. 将 **vdsm** 用户的公钥复制到 Xen 主机中。

   ```
   # sudo -u vdsm ssh-copy-id root@xenhost.example.com
   ```

   c. 登录到 Xen 主机中，将其添加到代理主机的 **known_hosts** 文件中。

   ```
   # sudo -u vdsm ssh root@xenhost.example.com
   ```

2. 登录到管理门户。在**虚拟机**选项卡中，点击**导入**，打开**导入虚拟机**窗口。

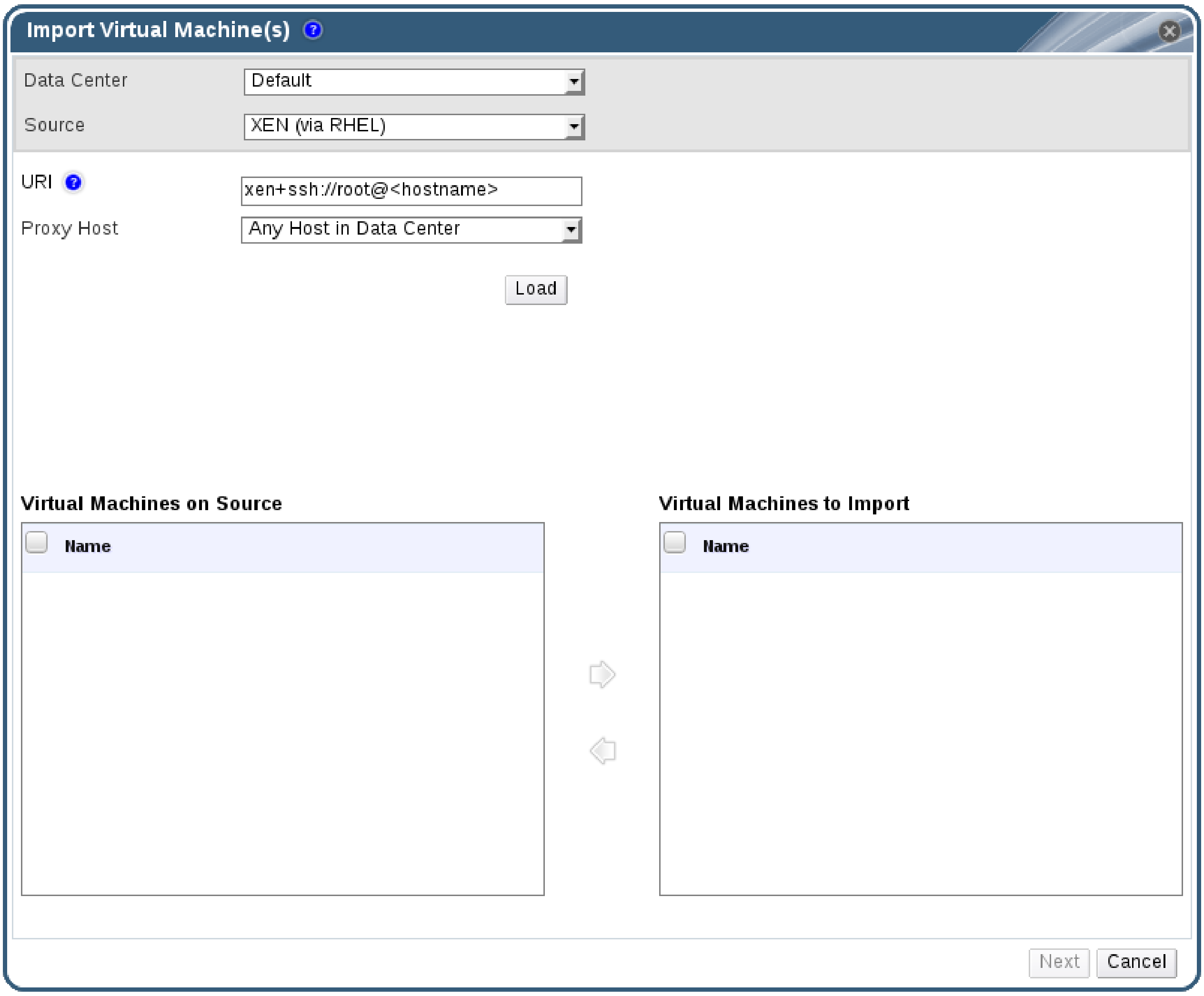

图 6.15. “导入虚拟机”窗口

3. 选择包含代理主机的**数据中心**。
4. 从**Source**下拉列表中选择**XEN (经过 RHEL)**。
5. 输入 Xen 主机的 **URI**。已预先填入所需的格式，您必须使用 Xen 主机的主机名称替代**<hostname>**。
6. 从**代理主机**下拉列表中选择代理主机。
7. 点击**加载**，生成 Xen 主机上的虚拟机列表。
8. 从**源中的虚拟机**列表中选择一个或多个虚拟机，然后使用箭头将它们移动到**导入的虚拟机**列表中。

> **注意**
>
> 受当前限制条件制约，带有块设备的 Xen 虚拟机不会出现在**源中的虚拟机**列表中，也不能导入到 Red Hat Virtualization 中。

9. 点击**下一步**。

重要

实施导入操作时，其中只能包含共享同一架构的虚拟机。如果待导入的虚拟机采用了不同架构，则会显示警告，提示您将其更改为采用同一架构的虚拟机。

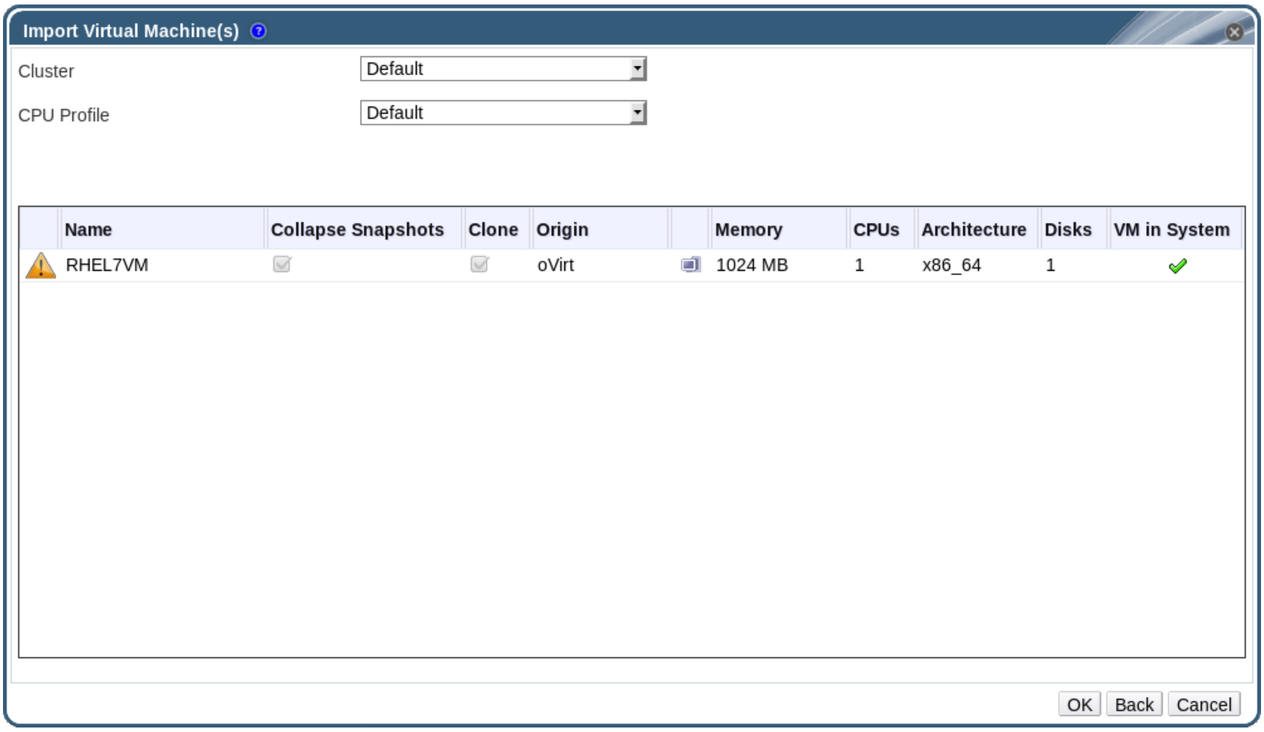

图 6.16. “导入虚拟机”窗口

10. 选择虚拟机将要驻留的**集群**。

11. 为虚拟机选择 **CPU 配置集**。

12. 选择 **Collapse 快照**复选框，移除快照恢复点，并在基于模板的虚拟机中加入模板。

13. 选择**克隆**复选框，更改虚拟机名称和 MAC 地址，克隆所有磁盘，移除所有快照。如果虚拟机出现时，其名称旁边存在警告标志，或者**系统里的虚拟机**栏存在记号，您必须克隆该虚拟机并更改其名称。

14. 点击待导入的每一个虚拟机，然后点击**磁盘**子选项卡。使用**分配策略**和**存储域**列表选择虚拟机使用的磁盘是采用精简配置还是预先配置，并选择将要存储磁盘的存储域。此外，系统还会显示图标，指明由待导入的哪个磁盘作为该虚拟机的引导磁盘。

注意

目标存储域必须是一个基于字段的域。因为当前存在的限制，指定一个基于块的域会导致 V2V 操作失败。

15. 如果您选定了**克隆**复选框，请在**常规**子选项卡中更改虚拟机的名称。

16. 点击**确定**导入虚拟机。

6.12.6. 从 KVM 主机导入虚拟机

从 KVM 将虚拟机导入到您的 Red Hat Virtualization 环境中。导入之前，Red Hat Virtualization 会将 KVM 虚拟机转化为正确的格式。您必须在 KVM 主机与目标数据中心的至少一台主机之间（这台主机在之后的流程中被称为代理主机）启用公钥认证。

警告

导入虚拟机之前，必须先将它关闭。在导入过程中，从 KVM 启动虚拟机将导致数据被破坏。

注意

如果导入失败，请查看代理主机上的 **/var/log/vdsm/import/** 和 **/var/log/vdsm/vdsm.log** 日志文件，了解更多详情。

过程 6.26. 从 KVM 导入虚拟机

1. 在代理主机和 KVM 主机之间启用公钥认证：

    a. 登录到代理主机，为 **vdsm** 用户生成 SSH 密钥。

    ```
    # sudo -u vdsm ssh-keygen
    ```

    b. 将 **vdsm** 用户的公钥复制到 KVM 主机。

    ```
    # sudo -u vdsm ssh-copy-id root@kvmhost.example.com
    ```

    c. 登录到 KVM 主机，将其添加到代理主机的 **known_hosts** 文件中。

    ```
    # sudo -u vdsm ssh root@kvmhost.example.com
    ```

2. 登录到管理门户。在**虚拟机**选项卡中，点击 **导入**，打开**导入虚拟机**窗口。

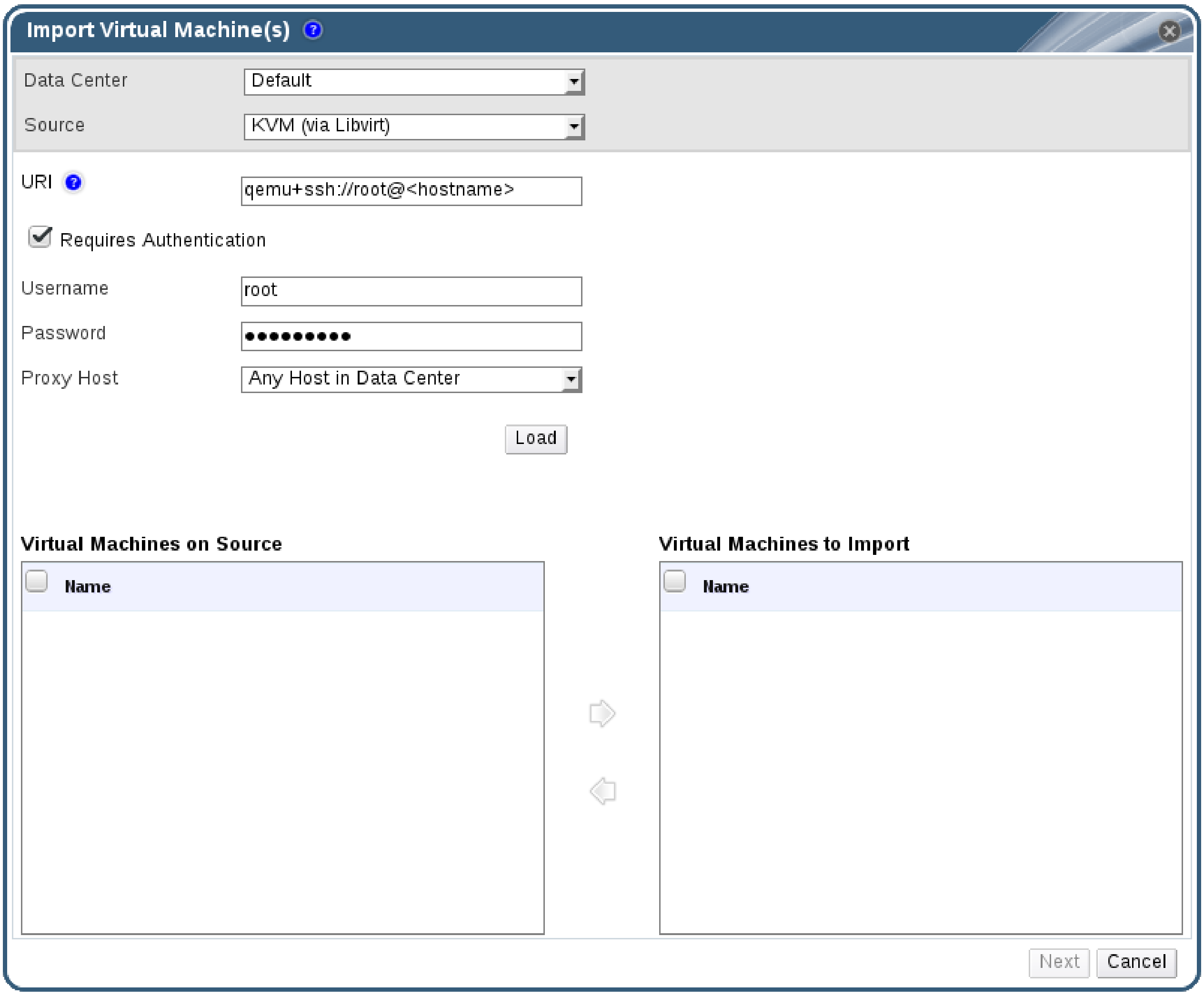

图 6.17. “导入虚拟机”窗口

3. 选择包含代理主机的**数据中心**。
4. 从**源**下拉列表选择 **KVM (通过 Libvirt)**。
5. 按照以下格式，输入 KVM 主机的 **URI**：

```
qemu+ssh://root@kvmhost.example.com/system
```

6. 让**需要验证**复选框保持选定状态。
7. 在**用户名**字段输入**root**。
8. 输入 KVM 主机 root 用户的**密码**。
9. 从下拉列表选择**代理主机**。
10. 点击**加载**，生成 KVM 主机上的虚拟机列表。
11. 从**源中的虚拟机**列表中选择一个或多个虚拟机，然后使用箭头将它们移动到 **导入的虚拟机** 列表中。
12. 点击**下一步**。

> **重要**
>
> 实施导入操作时，其中只能包含共享同一架构的虚拟机。如果待导入的虚拟机采用了不同架构，则会显示警告，提示您将其更改为采用同一架构的虚拟机。

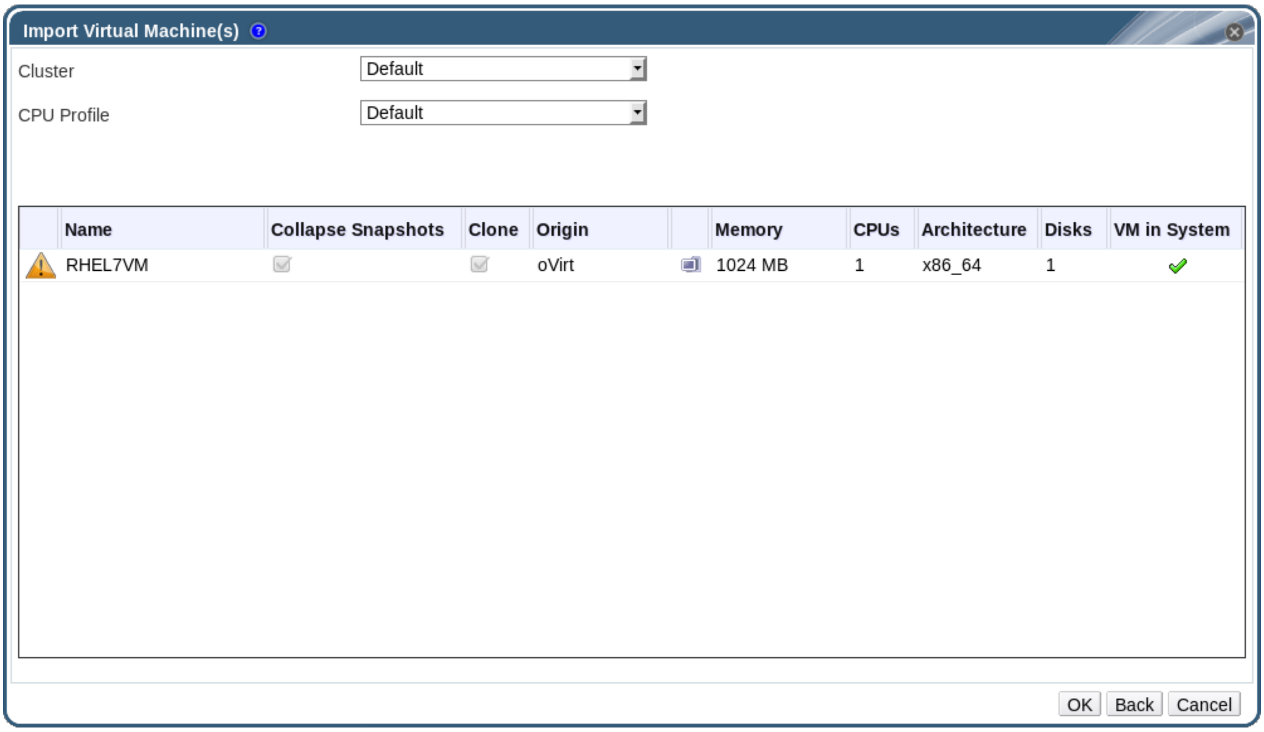

图 6.18. “导入虚拟机”窗口

13. 选择虚拟机将要驻留的**集群**。
14. 为虚拟机选择 **CPU 配置集**。
15. 选择 **Collapse 快照**复选框，移除快照恢复点，并在基于模板的虚拟机中加入模板。
16. 选择**克隆**复选框，更改虚拟机名称和 MAC 地址，克隆所有磁盘，移除所有快照。如果虚拟机出现时，其名称旁边存在警告标志，或者**系统里的虚拟机**栏存在记号，您必须克隆该虚拟机并更改其名称。
17. 点击待导入的每一个虚拟机，然后点击**磁盘**子选项卡。使用**分配策略**和**存储域**列表选择虚拟机使用的磁盘是采用精简配置还是预先配置，并选择将要存储磁盘的存储域。此外，系统还会显示图标，指明由待导入的哪个磁盘作为该虚拟机的引导磁盘。

> **注意**
>
> 目标存储域必须为基于字段的域。受当前限制条件制约，指定基于块的域会导致操作失败。

18. 如果您选择**克隆**复选框，请在 **常规**子选项卡中更改虚拟机的名称。
19. 点击**确定**，导入虚拟机。

6.13. 在主机间迁移虚拟机

实时迁移为用户提供了一个在不中断服务的情况下把运行的虚拟机在物理主机间进行迁移的功能。在虚拟机迁移到新物理主机的过程中，虚拟机上的用户应用仍然会正常运行。同时，虚拟机的内存数据会被复制到需要被迁移到的主机中，存储和网络连接则不会被改变。

6.13.1. 实时迁移的必要条件

在您使用实时迁移前，请确定您的 Red Hat Virtualization 环境已经被正确配置为可以进行实时迁移。

要使实时迁移可以成功进行，最少需要满足以下条件：

- 源主机和目标主机必须在同一个集群中，并且它们的 CPU 必须兼容。

> **注意**
>
> 一般情况下，不推荐在不同的集群间实时迁移虚拟机。目前唯一支持的情况在 https://access.redhat.com/articles/1390733 中进行了介绍。

- 源主机和目标主机的状态必须都为 **Up**。
- 源主机和目标主机必须都可以访问相同的虚拟网络和 VLAN。
- 源主机和目标主机必须都可以访问虚拟机所在的数据存储域。
- 目标主机必须有足够的 CPU 资源来支持虚拟机的需求。
- 目标主机必须有足够的可用内存来支持虚拟机的需求。
- 要迁移的虚拟机必须没有 **cache!=none** 这个自定义属性设置。

另外，为了获得最好的性能，存储网络和管理网络应该被分开，从而可以避免网络饱和情况的出现。虚拟机的迁移将会在主机间传输大量数据。

实时迁移是通过管理网络进行的。每个实时迁移所使用的网络传输速率被限制为 30 MBps，同时进行的迁移数量也在默认的情况下被限制。虽然有这些限制，同时进行多个迁移可能会导致管理网络饱和。因此，我们推荐为存储、显示和虚拟机数据分别创建单独的逻辑网络来降低网络饱和的危险。

6.13.2. 优化实时迁移

实时迁移虚拟 机是一个需要大量资源的操作。通过对环境中的所有虚拟机（在集群一级或单独的虚拟机一级）设置以下两个选项，可以对它进行优化。

自动聚合迁移选项可以被用来指定在迁移虚拟机的过程中是否进行自动聚合。带有大量负载的大型虚拟机会很快“弄脏”内存，这个速率会比实时迁移所能达到的传输速率更快，因此，迁移无法被聚合。QEMU 中的自动聚合功能允许您对虚拟机迁移进行强制聚合。QEMU 会自动检测到没有进行聚合，并在虚拟机上触发一个降低 vCPU 速度的操作。

启用迁移压缩选项可以被用来指定在迁移虚拟机的过程中是否进行压缩。这个功能会使用 Xor Binary Zero Run-Length-Encoding，它会缩短那些运行需要大量写入内存的负载的虚拟机的下线时间，以及那些运行具有稀松内存更新特征的应用程序的虚拟机的下线时间。

在默认情况下，这两个选项都被全局禁用。

过程 6.27. 为虚拟机迁移配置自动聚合和迁移压缩

1. 在全局一级配置优化设置：

a. 在全局一级启用自动聚合：

```
# engine-config -s DefaultAutoConvergence=True
```

b. 在全局一级启用迁移压缩：

```
# engine-config -s DefaultMigrationCompression=True
```

c. 重新启动 **ovirt-engine** 服务使所做的修改生效：

```
# systemctl restart ovirt-engine.service
```

2. 在集群一级配置优化设置：

   a. 选择一个集群。

   b. 点**编辑**。

   c. 点**调动策略**标签页。

   d. 从**自动聚合迁移**列表中选**从全局设置继承**、**自动聚合**或**不自动聚合**。

   e. 从**启用迁移压缩**列表中选**从全局设置继承**、**压缩**或**不压缩**。

3. 在虚拟机一级配置优化设置：

   a. 选择一个虚拟机。

   b. 点**编辑**。

   c. 点**主机**标签页。

   d. 从**自动聚合迁移**列表中选**从集群设置继承**、**自动聚合**或**不自动聚合**。

   e. 从**启用迁移压缩**列表中选**从集群设置继承**、**压缩**或**不压缩**。

6.13.3. 自动虚拟机迁移

当一个主机被设为维护模式后，Red Hat Virtualization Manager 将会自动启动虚拟机实时迁移的操作，它会把这个主机上所运行的所有虚拟机迁移到这个集群中的其它主机上。

Manager 会根据调度策略中所规定的负载平衡或电源管理级别来自动进行虚拟机的实时迁移。在默认的情况下，调度策略没有被定义，但是如果您需要使用实时迁移的功能，我们推荐您设置一个适合于您的具体情况的调度策略。您也可以在需要的时候，在特定虚拟机上禁用自动（甚至手动）实时迁移功能。

6.13.4. 防止虚拟机自动迁移发生

Red Hat Virtualization Manager 允许您禁用虚拟机自动迁移功能。另外，您也可以通过设定虚拟机只能在一个特定主机上运行的选项，来禁用手动虚拟机迁移的功能。

禁用自动虚拟机迁移并指定虚拟机只能在一个特定的主机上运行对于使用高可用性产品（如 Red Hat High Availability 或 Cluster Suite）非常有用。

过程 6.28. 防止虚拟机自动迁移发生

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。

2. 点**编辑**。

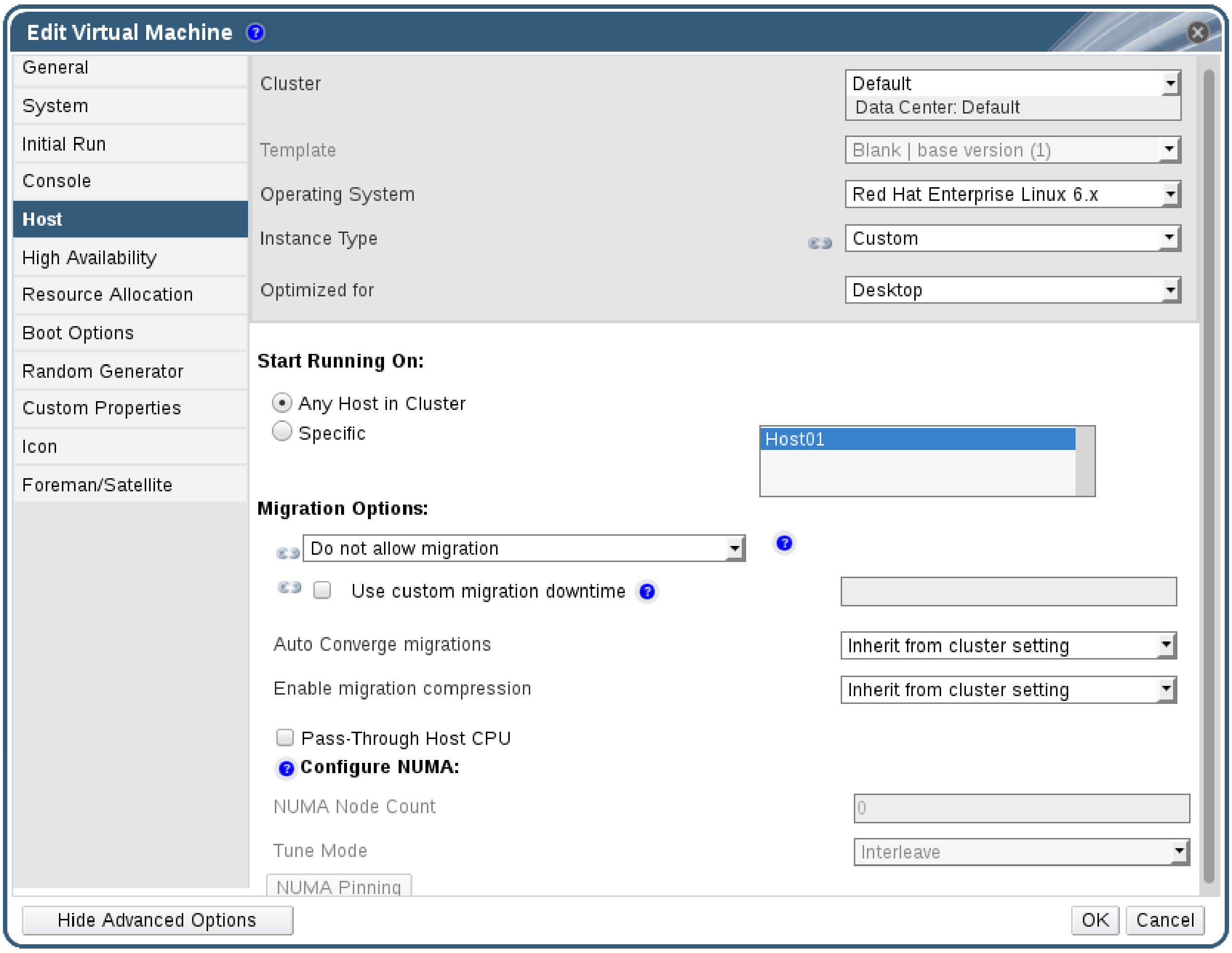

图 6.19. 编辑虚拟机窗口

3. 点**主机**标签页。

4. 在**运行在**选项中指定虚拟机是运行在**集群里的任何主机**或**专有的**主机。如果选择了**专有的**，从下拉列表中选择一个主机或一组主机。

警告

明确指定一台虚拟机只能在特定主机上运行并禁用迁移将无法实现 Red Hat Virtualization 的高可用性，除非使用第三方的高可用性产品（如 Red Hat High Availability）。另外，这个限制也不适用于把虚拟机分配到多个主机的情况。

重要

如果虚拟机已直接附加了其它主机的设备，则这些设备会被自动从虚拟机上删除。

5. 从**迁移选项**下拉列表中选**只允许手工迁移**或**不允许迁移**。

6. 或者，选**使用自定义迁移下线时间**选项并指定一个值（以毫秒为单位）。

7. 点**确定**。

6.13.5. 手动迁移虚拟机

一个正在运行的虚拟机可以被实时迁移（live migrate）到同一个主机集群中的任何一个主机上。实时迁移虚拟机不会造成服务中断。当某个主机的负载过高时，迁移它上面的虚拟机将会非常有用。如需了解实时迁移的详细信息，请参阅 第 6.13.1 节 “实时迁移的必要条件”。

> **注意**
>
> 当把一个主机设置为维护模式时，在它上面运行的虚拟机会被自动迁移到同一个集群中的其它主机上。您不需要手工迁移这些虚拟机。

> **注意**
>
> 一般情况下，不推荐在不同的集群间实时迁移虚拟机。目前唯一支持的情况在 https://access.redhat.com/articles/1390733 中进行了介绍。

过程 6.29. 手动迁移虚拟机

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个运行的虚拟机。
2. 点**迁移**。
3. 选择**自动选择主机**项，或选择**选择目的地主机**项并从下拉列表中选择主机。

   > **注意**
   >
   > 当选择了**自动选择主机**选项时，系统会根据调度策略中的负载均衡和电源管理设置来决定虚拟机将会被迁移到哪个主机上。

4. 点**确定**。

在迁移过程中，迁移的进程显示在**迁移**进度条中。当迁移过程完成后，**主机**项的内容会被更新为新的主机。

6.13.6. 设置迁移优先级

Red Hat Virtualization Manager 会把一个主机上的虚拟机迁移请求放入到一个队列中。当这个队列中有一个迁移请求，而且集群中有可用的主机时，一个迁移事件就会根据集群中的负载均衡策略被触发。每一分钟负载均衡处理都会被运行，那些正在处理迁移事件的主机在它们的迁移事件完成前不会被包括在负载均衡处理中。

您可以通过为每个虚拟机设置优先级来影响迁移队列的顺序。例如，把虚拟机设置为“mission critical”可以使它在其它虚拟机之前被迁移。迁移的顺序由虚拟机的优先级决定，有高优先级的虚拟机会被先迁移。

过程 6.30. 设置迁移优先级

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 点**编辑**。
3. 选择**高可用性**标签页。

4. 从**优先级**下拉列表中选择**低**、**中**或 **高**。

5. 点**确定**。

6.13.7. 取消正在进行的虚拟机迁移

一个正在进行的虚拟机迁移所用的时间比您预期的要长，而您需要对系统进行一些改变。因此，您需要取消正在进行的虚拟机迁移。

过程 6.31. 取消正在进行的虚拟机迁移

1. 选择正在迁移的虚拟机。它在**虚拟机**资源页中的状态为 **`Migrating from`**。

2. 点**取消迁移**。

虚拟机的状态从 **`Migrating from`** 变为 **Up**。

6.13.8. 高可用性虚拟机自动迁移的事件和日志

当一台虚拟机因为高可用性设置而发生自动迁移操作时，自动迁移的详细信息会被记录在**事件**标签页以及引擎的日志中。这些信息可以被用来进行故障排除。以下是这些信息的一些实例：

> **例 6.1. 在管理门户网络界面的事件页中的内容**
>
> Highly Available *Virtual_Machine_Name* failed. It will be restarted automatically.
>
> *Virtual_Machine_Name* was restarted on Host*Host_Name*
>
> **例 6.2. Manager 中的 engine.log 的内容**
>
> 这个日志文件是 Red Hat Virtualization Manager 上的 **`/var/log/ovirt-engine/engine.log`**:
>
> Failed to start Highly Available VM. Attempting to restart. VM Name: *Virtual_Machine_Name*, VM Id:*Virtual_Machine_ID_Number*

6.14. 使用虚拟机的高可用性功能

6.14.1. 什么是高可用性?

高可用性意味着在出现问题的时候，虚拟机会重新启动。出现问题是指除了通过虚拟机上的客户端或 Manager 所发出的关机指令以外的情况下造成虚拟机停机。当问题出现时，具有高可用性性能的虚拟机会在它所在的主机或所在集群中的另外一台主机上自动进行重新启动。

由于 Red Hat Virtualization Manager 持续监测主机和存储，并自动检测硬件故障，使得高可用性成为可能。检测到主机故障时，配置为高度可用的虚拟机会自动在集群的其他主机上重启。使用存储域 V4 或更新版本之后，虚拟机获得额外的能力，可从存储获得特殊卷的租赁权限，这样，在原始主机停止运行之后，虚拟机也可从其他主机启动。此功能也可防止虚拟机从两台不同的主机启动，避免对虚拟机磁盘造成损坏。

作为高可以性虚拟机，它所提供的服务的中断时间会被控制在最小。这是因为在出现问题时，虚拟机会在数秒之内重新启动，而不需要人工参与。高可用性虚拟机会在当前资源使用率最低的主机上被重启，或根据用户事先配置的负载平衡和电源管理策略在适当的主机上重启，从而保证了资源利用率的平衡。这还可以使整个环境有足够的资源来保证可以随时重新启动虚拟机。

6.14.2. 为什么使用高可用性功能?

我们推荐那些提供重要服务的虚拟机使用高可用性功能。

高可用性功能可以确保虚拟机在出现以下情况时被重新启动:

- 因为硬件问题虚拟机无法正常工作。
- 当虚拟机所在的主机被设为维护模式。
- 因为主机无法和外部的存储资源进行联系导致一个主机无法正常工作。

使用高可用性功能的虚拟机会在它原来的主机，或集群中的另外一个主机上自动重新启动.

6.14.3. 使用高可用性功能所要考虑的问题

一个高可用性的主机需要一个电源管理设备，并且需要配置它的隔离（fencing）参数。另外，当高可用性虚拟机所在的主机无法工作时，虚拟机需要在集群中的其它主机上被重新启动。要保证可以迁移高可用性虚拟机，我们需要：

- 运行高可用性虚拟机的主机的电源管理必须被配置。
- 运行高可用性虚拟机的主机所在的集群必须有其它可用的主机。
- 迁移的目标主机必须正在运行。
- 源和目标主机必须都可以访问虚拟机所在的数据域。
- 源和目标主机必须都可以访问相同的虚拟网络和 VLAN。
- 目标主机必须有足够的可用 CPU 资源来支持虚拟机的需求。
- 目标主机必须有足够的可用内存来支持虚拟机的需求。

6.14.4. 配置高可用性虚拟机

高可用性功能必须在每个虚拟机上单独配置。

过程 6.32. 配置高可用性虚拟机

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 点**编辑**。
3. 选择**高可用性**标签页。

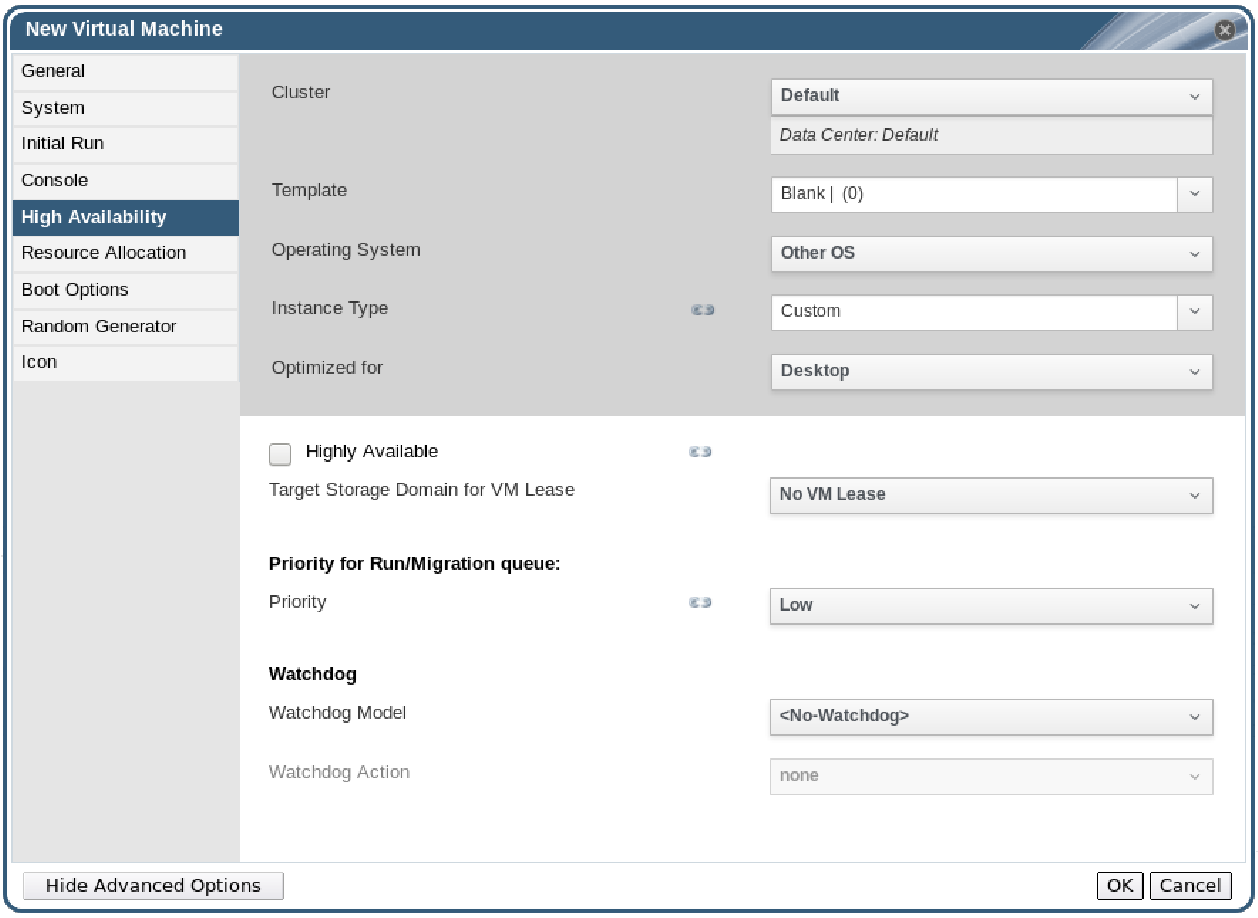

图 6.20. 选择高可用性标签页。

4. 选中**高度可用的**选项来为虚拟机启动高可用性功能。

5. 从**虚拟机租赁的目标存储域**下拉列表中，选择要租赁虚拟机的存储域，或选择**没有虚拟机租赁**禁用该功能。 请参阅第 6.14.1 节 "什么是高可用性?"了解有关虚拟机租赁的更多信息。

> **重要**
>
> 此功能只在 V4 或更新版本的存储域上可用。

6. 从**优先级**下拉列表中选**低**、**中**或**高**。当进行虚拟机迁移时，一个队列会被创建，有高优先级的虚拟机会排在队列的前面，从而被先处理。如果集群的可用资源较少，只有高可用性虚拟机会被迁移。

7. 点**确定**。

6.15. 其它虚拟机任务

6.15.1. 启用 SAP监测

通过管理门户为虚拟机启用 SAP 监测功能

过程 6.33. 在虚拟机上启用 SAP监测

1. 点**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。

2. 点**编辑**。

3. 点**自定义属性**标签页。

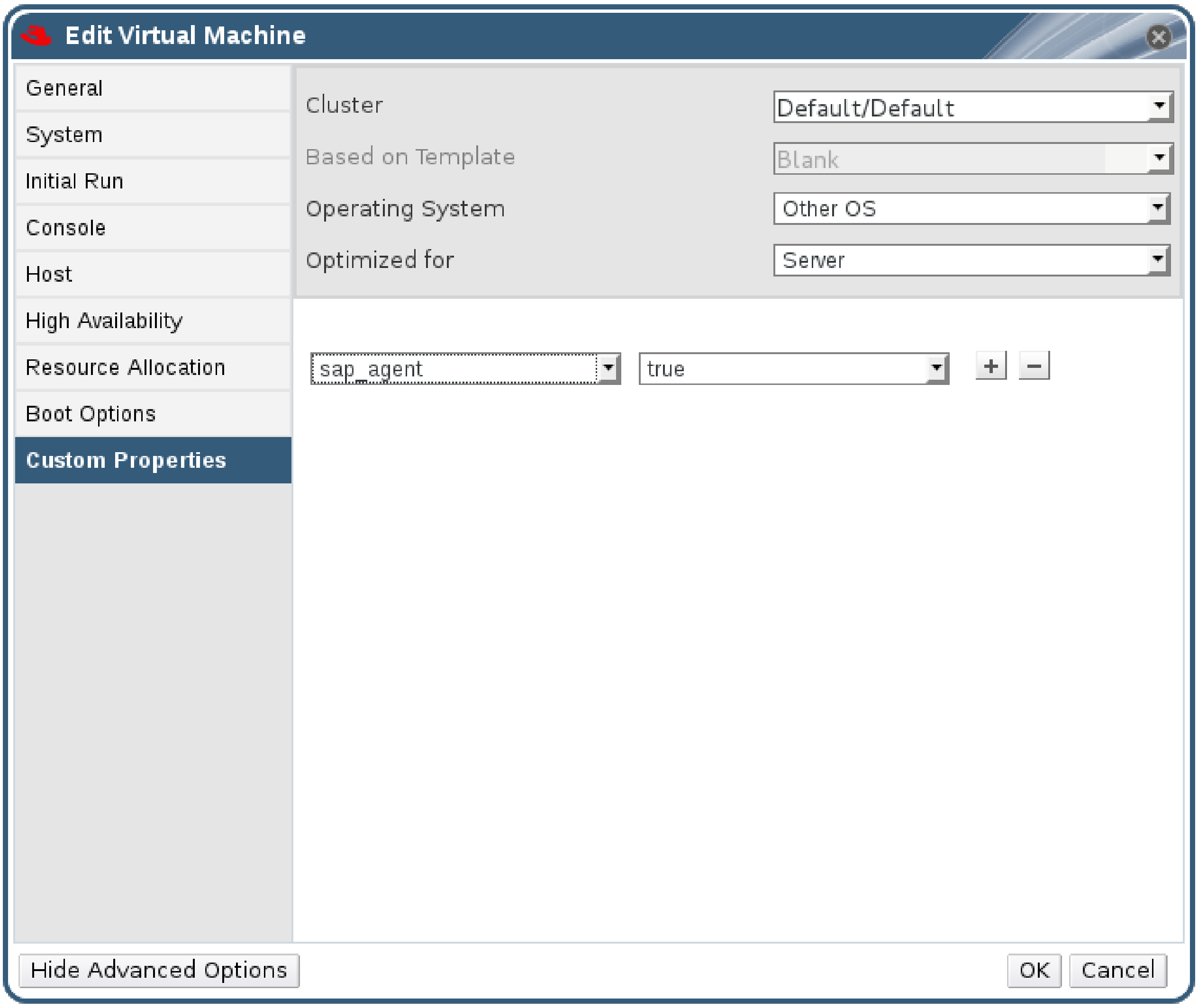

图 6.21. 启用 SAP

4. 使用下拉菜单选择 **sap_agent**，并把它设为 **True**。

   如果有其它属性已被设置，点加号按钮来添加一个属性设置。然后选择 **sap_agent**。

5. 点**确定**。

6.15.2. 配置 Red Hat Enterprise Linux 5.4 或更新版本的虚拟机来使用 SPICE

SPICE 是为虚拟环境所设计的远程显示协议，用户可以使用它来查看一个虚拟机的显示。SPICE 为用户提供了一个良好的用户体验，保持 CPU 的使用率在一个较低的水平，并支持高质量的视频传输。

在一台 Linux 上使用 SPICE 可以极大地改善鼠标在虚拟机控制台上的操作。要使用 SPICE，X-Windows 系统需要安装额外的 QXL 驱动程序。QXL 驱动程序包括在 Red Hat Enterprise Linux 5.4 以及更高版本中，而老版本并不支持。在运行 Red Hat Enterprise Linux 的虚拟机上安装 SPICE 可以极大改善图形化用户界面的性能。

> **注意**
>
> 这一点对于需要在虚拟机上使用图形化用户界面的用户非常有用。但是，如果没有太多的用户会使用图形化用户界面，创建虚拟服务器的系统管理员通常不会配置 SPICE。

6.15.2.1. 安装并配置 QXL 驱动

您需要在运行 Red Hat Enterprise Linux 5.4 或更高 5.x 版本的虚拟机上手工安装 QXL 驱动程序。运行 Red Hat Enterprise Linux 6.0 或 Red Hat Enterprise Linux 7的虚拟机不需要这个步骤，因为 QXL 驱动会被默认安装。

过程 6.34. 安装 QXL 驱动

1. 登录到 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机上。
2. 安装 QXL 驱动：

```
# yum install xorg-x11-drv-qxl
```

您可以通过图形界面或命令行来配置 QXL 驱动。执行以下操作中的一个。

过程 6.35. 在 GNOME 中配置 QXL 驱动

1. 点**系统**。
2. 点**管理**。
3. 点**显示**。
4. 点**硬件**。
5. 点**显卡配置**。
6. 选择 **qxl** 并点 **OK**。
7. 通过重新登录到虚拟机来重启 X-Windows。

过程 6.36. 在命令行中配置 QXL 驱动：

1. 备份 **/etc/X11/xorg.conf** 文件：

```
# cp /etc/X11/xorg.conf /etc/X11/xorg.conf.$$.backup
```

2. 在 **/etc/X11/xorg.conf** 文件的 Device 段中做以下修改：

```
Section  "Device"
Identifier "Videocard0"
Driver  "qxl"
Endsection
```

6.15.2.2. 配置一个虚拟机的平板输入设备和鼠标来使用 SPICE

编辑 **/etc/X11/xorg.conf** 文件来为虚拟机的平板输入设备使用 SPICE。

过程 6.37. 配置一个虚拟机的平板输入设备和鼠标来使用 SPICE

1. 确认平板输入设备在您的客户端上可以被使用：

   ```
   # /sbin/lsusb -v | grep 'QEMU USB Tablet'
   ```

   如果以上命令没有输出，请不要继续以下的配置。

2. 备份 **/etc/X11/xorg.conf** 文件：

   ```
   # cp /etc/X11/xorg.conf /etc/X11/xorg.conf.$$.backup
   ```

3. 对 **/etc/X11/xorg.conf** 文件进行以下修改：

   ```
   Section "ServerLayout"
   Identifier     "single head configuration"
   Screen      0  "Screen0" 0 0
   InputDevice    "Keyboard0" "CoreKeyboard"
   InputDevice    "Tablet" "SendCoreEvents"
   InputDevice    "Mouse" "CorePointer"
   EndSection

   Section "InputDevice"
   Identifier  "Mouse"
   Driver      "void"
   #Option      "Device" "/dev/input/mice"
   #Option      "Emulate3Buttons" "yes"
   EndSection

   Section "InputDevice"
   Identifier  "Tablet"
   Driver      "evdev"
   Option      "Device" "/dev/input/event2"
   Option "CorePointer" "true"
   EndSection
   ```

4. 通过重新登录到虚拟机来重新启动 X-Windows。

6.15.3. KVM 虚拟机时间管理

虚拟环境存在着虚拟机的时间管理问题。使用 Time Stamp Counter (TSC) 作为时间源的虚拟机可能会遇到一些与时间相关的问题，因为一些 CPU 并没有 constant TSC。那些没有正确时间管理的虚拟机可能会在使用一些网络应用程序时出现问题，因为虚拟机中的时间源可能会比实际的时间慢或快。

KVM 通过为虚拟机提供一个准虚拟化的时钟解决了这个问题。KVM **pvclock** 为支持它的 KVM 客户机系统提供了一个稳定的时间源。

当前，只有 Red Hat Enterprise Linux 5.4 以及更高版本的虚拟机完全支持准虚拟化时钟。

使用不准确的时钟和计数器的虚拟机可能会有以下问题：

- 虚拟机的时钟和实际的时间不同步，导致无效的进程和网络操作。
- 虚拟机的时钟慢会导致迁移出现问题。

这些问题也会出现在其它虚拟化平台上，因此时间功能需要被测试。

重要

网络时间协议（NTP）守护进程应在主机和虚拟机上运行。启用 **ntpd** 服务，并将其添加到默认的启动序列中：

- 对于 Red Hat Enterprise Linux 6

```
# service ntpd start
# chkconfig ntpd on
```

- 对于 Red Hat Enterprise Linux 7

```
# systemctl start ntpd.service
# systemctl enable ntpd.service
```

使用 **ntpd** 服务可以减轻时钟不同步的问题。

您所使用的 NTP 服务器必须可以正常工作，并可以被您的主机和虚拟机所访问。

检查您的 CPU 是否有一个 constant TSC

如果有 **constant_tsc** 标识，说明您的 CPU 有 constant TSC。运行以下命令来检查是否有 **constant_tsc** 标识：

```
$ cat /proc/cpuinfo | grep constant_tsc
```

如果以上命令有输出，说明您的 CPU 有 **constant_tsc**。如果没有输出，请进行以下步骤。

配置没有 constant TSC 的主机

没有 constant TSC 的系统需要额外的配置。电源管理功能会影响到时间的准确性，因此为了保证时间的准确，使用 KVM 的虚拟机应该禁用这个功能。

重要

以下步骤只适用于 AMD revision F CPU。

如果 CPU 没有 **constant_tsc** 位，禁用所有的电源管理功能 (BZ#513138)。每个系统都会有多个计时器来管理时间。TSC 在主机上并不稳定，**cpufreq** 改变，deep C state，或迁移到一个有更快的 TSC 主机都可能会对它产生影响。Deep C 休眠可能导致 TSC 被停止。为了防止内核使用 deep C states，把 "**processor.max_cstate=1**" 添加到主机的 **grub.conf** 文件的内核引导选项中：

```
term Red Hat Enterprise Linux Server (2.6.18-159.el5)
        root (hd0,0)
 kernel /vmlinuz-2.6.18-159.el5 ro root=/dev/VolGroup00/LogVol00 rhgb quiet
processor.max_cstate=1
```

编辑 **/etc/sysconfig/cpuspeed** 配置文件，把 **MIN_SPEED** 和 **MAX_SPEED** 变量设置为最高的有效主频来禁用 **cpufreq**（只需要在没有 **constant_tsc** 的主机上进行）。您可以在 **/sys/devices/system/cpu/cpu*/cpufreq/scaling_available_frequencies** 文件中找到有效主频值。

使用 engine-config 工具在主机不同步的时候接收警告信息。

您可以使用 **engine-config** 工具在主机不同步的时候接收配置信息。

主机上有两个与时间漂移（time drift）相关的参数：**EnableHostTimeDrift** 和 **HostTimeDriftInSec**。**EnableHostTimeDrift** 可以被启用来接收关于主机时间漂移的警告信息（它的默认值是“false”）。**HostTimeDriftInSec** 参数用来指定在开始发送漂移警告信息前可以发生的最大时间漂移。

每个主机每小时会发送一次警告信息。

在运行 Red Hat Enterprise Linux 的系统上使用准虚拟化时钟

对于一些特定的 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机，需要为它们配置额外的内核参数。这些参数可以被添加到虚拟机上的 /boot/grub/grub.conf 文件中的 /kernel 行的后面。

> **注意**
>
> 使用 **ktune** 软件包可以自动配置内核参数。

ktune 软件包提供了一个交互式的 Bourne shell 脚本 -**fix_clock_drift.sh**。当以 superuser 的身份运行时，这个脚本会检查不同的系统参数来判断是否虚拟机可能会出现时间漂移的问题。如果会出现问题，它会在 **/boot/grub/** 目录中创建一个新的 **grub.conf.kvm** 文件。这个文件包括了一个 KVM 引导行，这个引导行带有可以防止时钟漂移的内核参数。在以 superuser 的身份运行 **fix_clock_drift.sh** 命令并创建了 **grub.conf.kvm** 文件后，系统管理员应该手动备份当前的 **grub.conf** 文件，并检查新的 **grub.conf.kvm** 文件中除了新添加的引导行参数以外的内容和 **grub.conf** 文件的内容完全一致。最后，把 **grub.conf.kvm** 文件的文件名改为 **grub.conf** 并重新启动虚拟机。

下表列出了 Red Hat Enterprise Linux 的版本以及在没有 constant TSC 的系统上运行的虚拟机所需要的参数

Red Hat Enterprise Linux	额外的虚拟机内核参数
5.4 AMD64/Intel 64 有准虚拟化时钟（with paravirtualized clock）	不需要额外的参数
5.4 AMD64/Intel 64 没有准虚拟化时钟（without paravirtualized clock）	notsc lpj=n
5.4 x86 有准虚拟化时钟（with the paravirtualized clock）	不需要额外的参数
5.4 x86 没有准虚拟化时钟（without the paravirtualized clock）	clocksource=acpi_pm lpj=n
5.3 AMD64/Intel 64	notsc
5.3 x86	clocksource=acpi_pm
4.8 AMD64/Intel 64	notsc
4.8 x86	clock=pmtmr
3.9 AMD64/Intel 64	不需要额外的参数
3.9 x86	不需要额外的参数

第 7 章 模板

模板就是一个被预先配置好的虚拟机备份，它可以被用来简化重复创建相似虚拟机的过程。模板包括了所基于的虚拟机上安装的软件，以及虚拟机的软件和硬件配置。这个模板所基于的虚拟机被称为源虚拟机。

当通过虚拟机创建一个模板时，一个虚拟机磁盘的只读备份会被创建。这个只读磁盘备份会被作为新模板的基本磁盘镜像，并可以被用来创建其它虚拟机。当有基于这个模板创建的虚拟机存在于环境中时，这个模板不能被删除。

基于模板所创建的虚拟机会使用和模板的源虚拟机相同的 NIC 类型和驱动，但是会被分配一个不同的 MAC 地址。

您可以直接通过**模板**标签页或**虚拟机**标签页创建一个虚拟机。在**模板**标签页中，在相关模板上点鼠标右键，选**创建虚拟机**。如需了解与创建新虚拟机相关的信息，请参阅 第 A.1.1 节 “虚拟机常规设置介绍”。

7.1. 为准备创建模板封装虚拟机

本节介绍了封装（seal） Linux 虚拟机和 Windows 虚拟机的方法。封装就是在基于虚拟机创建模板前，把只对特定虚拟机有效的信息删除的过程。这可以防止在通过同一个模板创建多个虚拟机时，相同的信息出现在不同的虚拟机上（这些信息在不同的虚拟机上需要有所不同）。同时，封装也可以保证相关功能的确定性，例如保证 vNIC 的顺序是可以预测的。

7.1.1. 封装 Linux 虚拟机来为创建模板做准备

有两种方法封装一个 Linux 虚拟机：手工封装或使用 **sys-unconfig** 命令。当手工封装一个 Linux 虚拟机时，您需要在虚拟机上创建一个文件。这个文件作为一个标记，指示了在虚拟机下一次启动时需要进行的多个配置任务。**sys-unconfig** 命令会自动化这个过程。但是，无论使用这两个方法中的哪一个，您都需要在虚拟机上手工删除那些只适用于特定虚拟机的文件。使用这两个方法封装 Linux 虚拟机的结果是相同的。

7.1.1.1. 手动封装 Linux 虚拟机来为创建模板做准备

在基于虚拟机创建一个模板前，您必须“封装”这个虚拟机。

过程 7.1. 封闭一个 Linux 虚拟机

1. 登录到虚拟机。
2. 把这个系统标识为重新配置：

   ```
   # touch /.unconfigured
   ```

3. 移除 SSH 主机密钥：

   ```
   # rm -rf /etc/ssh/ssh_host_*
   ```

4. 将主机名称更改为 **localhost.localdomain**。

   A. 对于 Red Hat Enterprise Linux 6，编辑 **/etc/sysconfig/network** 中的**HOSTNAME** 值：

   ```
   HOSTNAME=localhost.localdomain
   ```

   B. 对于 Red Hat Enterprise Linux 7，使用 **hostnamectl** 命令：

   ```
   # hostnamectl set-hostname localhost.localdomain
   ```

5. 删除 **/etc/udev/rules.d/70-***：

```
# rm -rf /etc/udev/rules.d/70-*
```

6. 从 **/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth*** 中删除 **HWADDR** 行和 **UUID** 行。

7. 另外，从 **/var/log** 中删除所有日志，从 **/root** 中删除 build 日志。

8. 关闭虚拟机：

```
# poweroff
```

虚拟机现在已被封装，并可以被用来创建模板。您可以使用这个模板部署 Linux 虚拟机，不会有与配置文件相关的冲突。

这里所介绍的步骤是封装一个 Red Hat Enterprise Linux 虚拟机器作为模板所需的最少步骤。除此之外，可能还需要一些与主机和特定环境相关的额外步骤。

7.1.1.2. 使用 sys-unconfig 封装一个 Linux 虚拟机

在基于虚拟机创建一个模板前，您必须“封装”这个虚拟机。

过程 7.2. 使用 sys-unconfig 封装一个 Linux 虚拟机

1. 登录到虚拟机。

2. 移除 SSH 主机密钥：

```
# rm -rf /etc/ssh/ssh_host_*
```

3. 将主机名称更改为 **localhost.localdomain**。

   A. 对于 Red Hat Enterprise Linux 6，编辑 **/etc/sysconfig/network** 中的 **HOSTNAME** 值：

   ```
   HOSTNAME=localhost.localdomain
   ```

   B. 对于 Red Hat Enterprise Linux 7，使用 **hostnamectl** 命令：

   ```
   # hostnamectl set-hostname localhost.localdomain
   ```

4. 从 **/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth*** 中删除 **HWADDR** 行和 **UUID** 行。

5. 另外，从 **/var/log** 中删除所有日志，从 **/root** 中删除 build 日志。

6. 请运行以下命令：

```
# sys-unconfig
```

虚拟机被关机。它已被封装，并可用来创建模板。您可以使用这个模板部署 Linux 虚拟机，不会有与配置文件相关的冲突。

7.1.2. 封装 Windows 虚拟机来为创建模板做准备

为 Windows 虚拟机所创建的模板在被用来部署虚拟机前需要被封装，这会确保那些针对于特定机器的设置不会出现在模板中。

Sysprep 是一个用来封装 Windows 模板的工具。

> **重要**
>
> 在进行这个操作的过程中不要重新启动虚拟机。

在运行 **Sysprep** 前，请确保以下设置已经被配置：

- Windows **Sysprep** 参数已经被正确定义。

  如果还没有定义，点**编辑**并在**操作系统**和**域**项中输入相应的信息。

- 正确的产品密钥在 Manager 的一个覆盖文件中指定。

  这个覆盖文件需要在 **/etc/ovirt-engine/osinfo.conf.d/** 中创建，它的文件名需要在 **/etc/ovirt-engine/osinfo.conf.d/00-defaults.properties** 文件之后，并需要以 **.properties** 结束。例如，**/etc/ovirt-engine/osinfo.conf.d/10-productkeys.properties**。后面文件中的设置会覆盖以前文件中的相同设置。

  如果还没有设置，请把您的 Windows 操作系统的默认值从 **/etc/ovirt-engine/osinfo.conf.d/00-defaults.properties** 复制到覆盖文件中，并在 **productKey.value** 和 **sysprepPath.value** 项中输入正确的值。

  例 7.1. Windows 7 默认配置值

  ```
  # Windows7(11, OsType.Windows, false),false
  os.windows_7.id.value = 11
  os.windows_7.name.value = Windows 7
  os.windows_7.derivedFrom.value = windows_xp
  os.windows_7.sysprepPath.value = ${ENGINE_USR}/conf/sysprep/sysprep.w7
  os.windows_7.productKey.value =
  os.windows_7.devices.audio.value = ich6
  os.windows_7.devices.diskInterfaces.value.3.3 = IDE, VirtIO_SCSI, VirtIO
  os.windows_7.devices.diskInterfaces.value.3.4 = IDE, VirtIO_SCSI, VirtIO
  os.windows_7.devices.diskInterfaces.value.3.5 = IDE, VirtIO_SCSI, VirtIO
  os.windows_7.isTimezoneTypeInteger.value = false
  ```

7.1.2.1. 封装 Windows 7、Windows 2008 或 Windows 2012 模板

在使用模板部署虚拟机前，需要封装一个 Windows 7、Windows 2008 或 Windows 2012 模板。

过程 7.3. 封装 Windows 7、Windows 2008 或 Windows 2012 模板

1. 通过 **C:\Windows\System32\sysprep\sysprep.exe** 运行 **Sysprep**。

2. 在 **Sysprep** 中输入以下信息：

   - 在 **System Cleanup Action** 下，选择 **Enter System Out-of-Box-Experience (OOBE)**。

- 如需修改系统的 ID（SID），选择 **Generalize**。
- 在 **Shutdown Options** 下，选择 **Shutdown**。

3. 点 **OK** 完成封装的过程，在封装完成后，虚拟机会被自动关闭。

Windows 7、Windows 2008 或 Windows 2012 模板已被封装，并可以用来部署虚拟机。

7.2. 创建模板

根据一个已经存在的虚拟机创建一个模板，并使用所创建的模板作为创建其它虚拟机的“蓝图”。

> **重要**
>
> 在创建模板前，您需要“封装（seal）”源虚拟机来保证所有与特定系统相关的信息被排除在虚拟机之外。这可以防止在通过同一个模板创建多个虚拟机时，相同的信息出现在不同的虚拟机上（这些信息在不同的虚拟机上需要有所不同）。如需了解更多相关信息，请参阅 第 7.1.1 节 “封装 Linux 虚拟机来为创建模板做准备”。

创建模板时，您可以选择磁盘格式：RAW 或 QCOW2。QCOW2 始终表示磁盘采用精简配置。RAW 文件存储表示精简配置，RAW 块存储表示预先分配的虚拟磁盘。

过程 7.4. 创建模板

1. 选**虚拟机**标签页并选择源虚拟机。
2. 确认虚拟机已被关机，并处于 **Down** 状态。
3. 点击**创建模板**。如需详细了解**New Template**窗口中的所有字段，请参阅第 A.4 节 “新建模板和编辑模板窗口中的设置和控制介绍”。

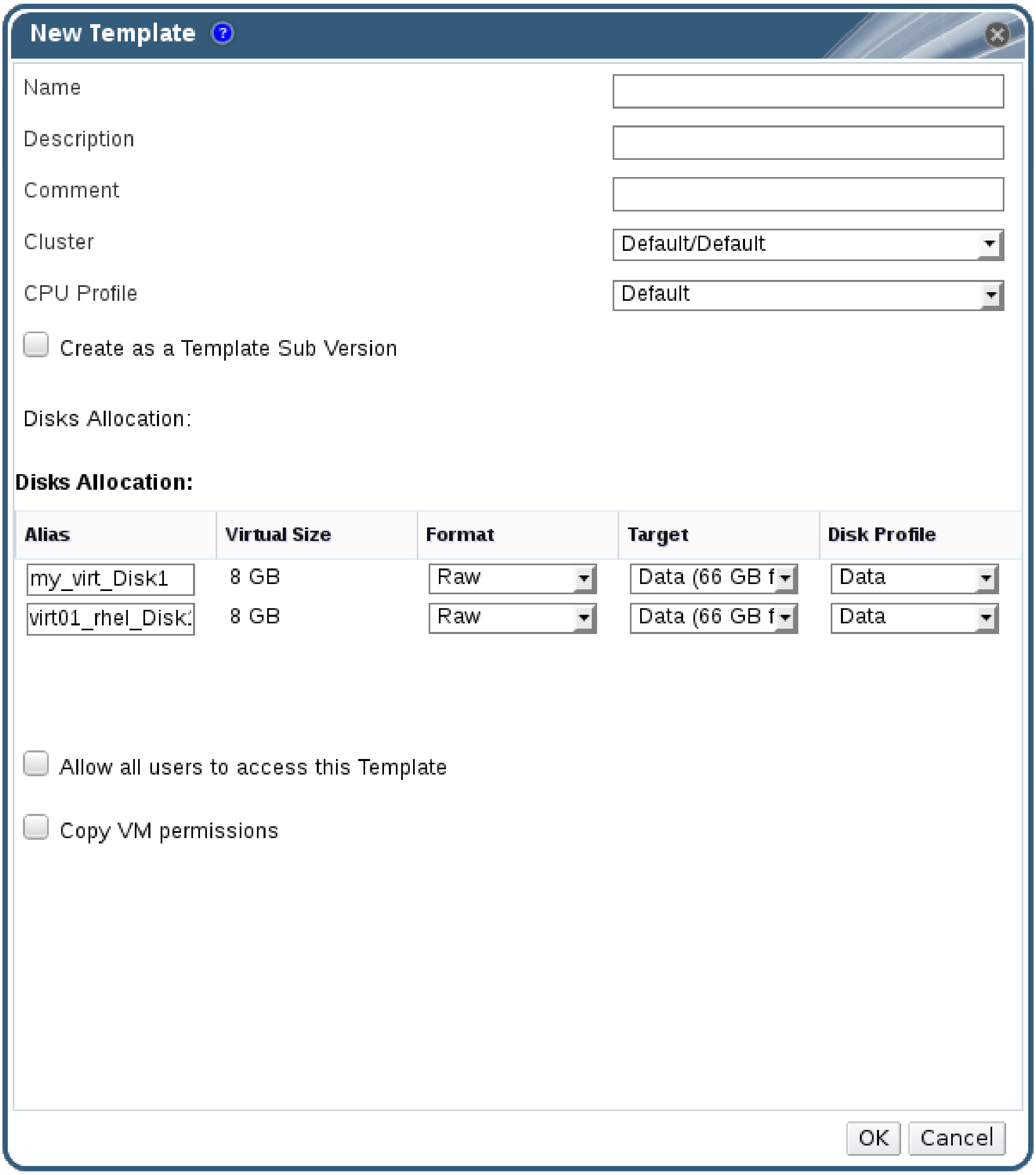

图 7.1. 新建模板窗口

4. 为要创建的新模板输入**名称**、**描述**和**注释**。

5. 从**集群**下拉列表中选择新建模板所在的集群。在默认情况下，它会在原始虚拟机所在的同一个集群中。

6. 或者也可以从 **CPU 配置集**下拉列表中为模板选择一个 CPU 配置集。

7. 或者，选定**创建为模板子版本**复选框， 选择一个**根模板**，然后输入**子版本名**，创建新模板作为已有模板的子模板。

8. 在**磁盘分配**部分，为**别名** 文本字段内的磁盘输入别名。在**格式**下拉列表中选择磁盘格式，从**目标**下拉列表中选择存储磁盘的存储域，从**磁盘配置集**下拉列表中选择磁盘配置。默认情况下，这些设置与源虚拟机相同。

9. 选择**允许所有的用户来访问这个模板**选项将使新创建的模板成为一个公共模板。

10. 选择**复制虚拟机的权限**选项将会把原始虚拟机的权限设置复制到新的模板中。

11. 点**确定**。

创建模板时，虚拟机显示 **`Image Locked`** 的状况。模板创建过程可能长达 1 个小时，具体由虚拟磁盘的大小和存储硬件的容量决定。创建完成时，模板被添加到**模板**选项卡。之后，您便可以基于模板创建新虚拟机。

> **注意**
>
> 在创建模板时，整个原始虚拟机会被复制。因此在创建完成后，原始虚拟机和它的模板都可以被使用。

7.3. 编辑模板

当模板被创建后，它的属性可以被改变。因为一个模板就是一个虚拟机的备份，编辑模板的选项和**编辑虚拟机**窗口中的选项一样。

过程 7.5. 编辑模板

1. 点**模板**标签页并选一个模板。

2. 点**编辑**。

3. 修改相关的属性。

4. 点**确定**。

7.4. 删除模板

如果使用模板创建的虚拟机使用了稀疏存储分配（thin provisioning storage allocation）选项，则无法删除这个模板，因为虚拟机需要这个模板才能正常运行。但是，克隆的虚拟机将不会依赖进行克隆的模板，这个模板可以被删除。

过程 7.6. 删除模板

1. 点**模板**标签页并选一个模板。

2. 点**删除**。

3. 点**确定**。

7.5. 导出模板

7.5.1. 把模板导出到导出域

> **注意**
>
> 导出存储域已过时。存储数据域可以从一个数据中心中分离并导入同一个环境或另外一个环境中的其它数据中心中。虚拟机、浮动虚拟磁盘镜像和模板可以从导入的存储域中上传到附加到的数据中心中。如需了解更多与导入存储域相关的信息，请参阅*Red Hat Virtualization 管理指南*中的导入存在的存储域部分。

把模板导出到导出域，从而可以把它们迁移到其它的数据域（这个数据域可以在同一个或不同的 Red Hat Virtualization 环境中）。这个过程需要访问管理门户。

过程 7.7. 导出模板到导出域

1. 点**模板**标签页并选一个模板。
2. 点**导出**。
3. 选择**强制覆盖**选项来替换导出域中已经存在的较早版本的模板。
4. 点击**确定**开始导出模板。这可能需要 1 个小时，具体由虚拟磁盘的镜像大小和您的存储硬件决定。

重复以上步骤把所有模板导出到导出域中。

点**存储**标签页，选择导出域。点详情框中的**模板导入**标签页来查看导出域中的所有被导出的模板。

7.5.2. 复制一个模板的虚拟硬盘

如果您通过模板创建虚拟机时使用了 “thin provisioning storage allocation” 选项，则在迁移这个虚拟机的时候，模板的磁盘必须被复制到这个虚拟机磁盘所在的同一个存储域中。这个操作需要访问管理门户。

过程 7.8. 复制一个虚拟硬盘

1. 点**磁盘**标签页，选择要复制的模板磁盘。
2. 点**复制**。
3. 从下拉列表中选**目标**数据域。
4. 点**确定**。

模板的虚拟硬盘备份在同一个或不同的存储域中被创建。您现在可以开始迁移虚拟硬盘了。

7.6. 导入模板

7.6.1. 为数据中心导入一个模板

> **注意**
>
> 导出存储域已过时。存储数据域可以从一个数据中心中分离并导入同一个环境或另外一个环境中的其它数据中心中。虚拟机、浮动虚拟磁盘镜像和模板可以从导入的存储域中上传到附加到的数据中心中。如需了解更多与导入存储域相关的信息，请参阅*Red Hat Virtualization 管理指南*中的导入存在的存储域部分。

从一个新附加的导出域中导入模板。这个过程需要访问管理门户。

过程 7.9. 为数据中心导入一个模板

1. 点**存储**标签页，选新附加的导出域。
2. 在详情框中点 **模板导入**标签页，选择一个模板。
3. 点**导入**。
4. 选择导入的模板。
5. 使用下拉列表选择**目标集群**和**存储**域。如果需要，修改**后缀**值。

   或者，清除**克隆所有模块**选项。
6. 点**确定**导入模板并打开一个提示窗口。点**关闭**键关闭提示窗口。

模板被导入到所需的数据中心中。根据存储设备的具体情况，这个过程可能会需要一个小时的时间。您可以在**事件**标签页中查看导入的进程。

当导入过程结束后，模板在**模板**标签页中被显示。这个模板可以被用来创建新虚拟机；或运行基于这个模块的、已被导入的虚拟机。

7.6.2. 从 OpenStack 镜像服务（OpenStack Image Service）导入虚拟磁盘镜像作为一个模板。

当一个 OpenStack 镜像服务作为一个“外部供应商”被添加到 Red Hat Virtualization Manager 中后，这个 OpenStack 镜像服务所管理的虚拟镜像就可以被导入到 Manager 中。这个操作需要访问管理门户。

1. 点**存储**标签页，选择 OpenStack 镜像服务域。
2. 在详情框中点**镜像**标签页，选择要导入的镜像。
3. 点**导入**。
4. 选择虚拟磁盘镜像要导入的**数据中心**下拉菜单。
5. 从**域名**下拉列表中选择存储虚拟磁盘镜像的存储域。
6. 另外，还可以使用**配额**菜单来为虚拟磁盘镜像设置一个配额。
7. 选择**作为模板导入**选项。
8. 从**集群**下拉菜单中选择这个虚拟磁盘镜像作为一个模块所在的集群。
9. 点**确定**。

这个镜像作为一个模板被导入，并在**模板**资源标签页中被显示。您可以基于这个模板创建新的虚拟机。

7.7. 模板和权限

7.7.1. 管理模板的系统权限

作为 **`SuperUser`**，系统管理员需要管理“管理门户”的每个方面。而其它更具体的管理角色，可以分配给其他用户。这些有一定限制的管理员角色可以有效地把相关管理员的权限限制在与他们相关的资源操作中。例如，具有 **`DataCenterAdmin`** 角色的用户只有特定数据中心的管理权限；一个具有 **`ClusterAdmin`** 角色的用户只有特定集群的管理权限。

模板管理员是一个数据中心中的模板的系统管理员。这个角色可以是针对特定虚拟机的，也可以是针对一个数据中心的，甚至可以针对整个虚拟环境。这可以使不同的用户来管理不同的虚拟资源成为可能。

模板管理员可以进行以下操作：

- 创建、编辑、输出和删除相关的模板。
- 导入和导出模板。

> **注意**
>
> 只能对已经存在的用户分配角色和权限。

7.7.2. 模板管理员角色介绍

以下表格描述了与模板管理相关的管理员角色，以及他们所具有的权利。

表 7.1. Red Hat Virtualization 系统管理员角色

角色	权利	备注
TemplateAdmin	可以在模板上进行所有操作。	有权利创建 、删除和配置一个模板的存储域和网络详情，并可以在域间移动模板。
NetworkAdmin	网络管理员	可以配置和管理模板上的网络。

7.7.3. 模板用户角色介绍

下表介绍了用户门户中的，与使用和管理模板相关的用户角色和权利。

表 7.2. Red Hat Virtualization 模板用户角色

角色	权利	注记
TemplateCreator	可以在被分配的资源中创建、编辑、管理和删除虚拟机模板。	**`TemplateCreator`** 角色应用于整个环境，而不是一个特定的模板，使用**配置**窗口来为用户分配这个角色。另外，还可以把这个角色应用到特定的数据中心、集群或存储域中。
TemplateOwner	可以编辑和删除模板；为模板分配和管理用户权限。	创建模板的用户会被自动分配 **`TemplateOwner`** 角色。没有模板的 **`TemplateOwner`** 权限的用户将无法查看或使用这个模板。
UserTemplateBasedVm	可以使用模板来创建虚拟机。	不能编辑模板属性。
VnicProfileUser	模板的逻辑网络和网络接口用户。	如果在创建逻辑网络时选择了**允许所有用户使用这个网络**选项时，**`VnicProfileUser`** 权限会被分配给这个逻辑网络中的所有用户。用户可以为这个逻辑网络添加和删除网络接口。

7.7.4. 为资源分配一个管理员或用户

在为资源分配管理员或其它用户角色后，用户将可以访问或管理这个资源。

过程 7.10. 为资源分配一个用户角色

1. 使用资源标签页、树形模式或搜索功能来找到一个资源并选择它。
2. 点详情框中的**权限**标签页列出这个资源已有的用户、用户角色以及用户继承的权限。
3. 点**添加**。
4. 在**搜索**栏中输入用户名后点**执行**。在搜索结果中选择相应的用户。
5. 从**要分配的角色：**下拉列表中选择需要的角色。
6. 点**确定**。

您为用户分配了一个角色。这个用户继承了角色在这个资源中应该具有的所有权限。

7.7.5. 从一个资源中删除一个管理员或用户角色

当把一个管理员或用户角色从一个资源中删除后，用户将不再具有原来所继承的资源权限。

过程 7.11. 从一个资源中删除一个角色

1. 使用资源标签页、树形模式或搜索功能来找到一个资源并选择它。
2. 点详情框中的**权限**标签页列出这个资源已有的用户、用户角色以及用户继承的权限。
3. 选择您要从该资源中删除的用户。
4. 点**删除**打开**删除权限**窗口来确认权限删除操作。
5. 点**确定**。

您从资源中删除了用户的角色，以及与它相关的权限。

7.8. 使用 Cloud-Init 自动配置虚拟机

Cloud-Init 是一个用来自动配置虚拟机的初始设置（如主机名，网卡和密钥）的工具。它可以在使用模板部署虚拟机时使用，从而达到避免网络冲突的目的。

在使用这个工具前，*cloud-init* 软件包必须在虚拟机上安装。安装后，Cloud-Init 服务会在系统启动时搜索如何配置系统的信息。您可以使用**只运行一次**窗口来提供只需要配置一次的设置信息；或在 **新建虚拟机**、**编辑虚拟机**和**编辑模板**窗口中输入虚拟机每次启动都需要的配置信息。

7.8.1. Cloud-Init 使用实例

Cloud-Init 可以在不同的环境中被用来自动化虚拟机的配置过程。以下介绍了一些常见的实例：

基于模板创建的虚拟机

当您使用一个模板创建虚拟机时，可以在**只运行一次**窗口中的**初始运行**项中使用 Cloud-Init 选择。它会在虚拟机第一次运行时对虚拟机进行自定义配置。

虚拟机模板

在**新建模板**和**编辑模板**窗口中的**初始运行**页中选择**使用 `Cloud-Init/Sysprep`** 选项，来定制基于模板所创建的虚拟机。

虚拟机池

您可以使用**新建池**窗口中的**初始运行**中的**使用 `Cloud-Init/Sysprep`** 选项来为基于虚拟机池的虚拟机自定义配置。这允许您设定一组标准的设置，每一次一台虚拟机池中的虚拟机被使用时，这组配置都会应用到那个虚拟机上。您可以继承或覆盖虚拟机所基于的模板中的设置；或为虚拟机池本身指定设置。

7.8.2. 安装 Cloud-Init

以下介绍了如何在虚拟机上安装 Cloud-Init。当 Cloud-Init 被安装后，您就可以基于这个虚拟机创建模板。使用这个模板创建的虚拟机可以使用 Cloud-Init 的功能，如在系统引导时配置主机名、时区、root 密码、验证密钥、网络接口、DNS 服务等。

过程 7.12. 安装 Cloud-Init

1. 登录到虚拟机。
2. 启用所需的仓库：
   A. Red Hat Enterprise Linux 6：
   ```
   # subscription-manager repos --enable=rhel-6-server-rpms
   # subscription-manager repos --enable=rhel-6-server-rh-common-rpms
   ```
   B. Red Hat Enterprise Linux 7：
   ```
   # subscription-manager repos --enable=rhel-7-server-rpms
   # subscription-manager repos --enable=rhel-7-server-rh-common-rpms
   ```
3. 安装 *cloud-init* 软件包：
   ```
   # yum install cloud-init
   ```

7.8.3. 使用 Cloud-Init 准备一个模板

如果在 Linux 虚拟机上安装了 *cloud-init* 软件包，就可以使用这个虚拟机创建启用了cloud-init 的模板。可以在模板中包括以下介绍的标准设置，或跳过 Cloud-Init 设置这一步，并在创建基于这个模板的虚拟机时配置它们。

> **注意**
>
> 以下介绍了在准备模板时如何使用 Cloud-Init 的方法。其中的设置也出现在**新建虚拟机**、**编辑模板**和**只运行一次**窗口中。

过程 7.13. 使用 Cloud-Init 准备一个模板

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。
2. 点**编辑**。
3. 点**初始运行**标签页，选择**使用 `Cloud-Init/Sysprep`** 选项。
4. 在**虚拟机主机名**项中输入主机名。

5. 选**配置时区**并从**时区**下拉列表中选择所需的时区。

6. 展开**验证**项，您可以选中**使用已经配置的密码**选项来使用已经存在的密码来进行验证；也可以不选择它而在**密码**和**验证密码**项中设置一个新的 root 密码。

7. 在**SSH 授权密钥**项中输入 SSH 密钥，这个密钥会被添加到虚拟机的授权主机文件中。

8. 选中**重新产生 SSH 密钥**选项来为虚拟机重新产生 SSH 密钥。

9. 展开**网络**项，在 **DNS 服务器**项中输入 DNS 服务器。

10. 在 **DNS 搜索域**中输入 DNS 搜索域。

11. 选中**网络**，并使用 **+** 和 **-** 键来为虚拟机添加网络接口或从虚拟机上删除网络接口。

12. 展开**自定义脚本**，在**自定义脚本**项中输入自定脚本。

13. 点**确定**。

14. 点**创建模板**并输入所需的项。

15. 点**确定**。

您现在就可以使用这个模板部署新的虚拟机。

7.8.4. 使用 Cloud-Init 初始化一台虚拟机

使用 Cloud-Init 可以对 Linux 虚拟机自动进行一些初始配置，如配置虚拟机的主机名、时区、root 密码、验证密钥、网络接口和 DNS 服务。您也可以指定一个自定义脚本（ YAML 格式）来在引导时运行。这个自定义脚本可以进行 Cloud-Init 支持的、但是没有出现在 Cloud-Init 项中的设置。如需了解更多相关信息，请参阅 Cloud config examples。

过程 7.14. 使用 Cloud-Init 初始化一台虚拟机

这个过程会在启动虚拟机时使用一组 Cloud-Init 设置，如果相关的设置包括在虚拟机所基于的模板中，请检查这些设置，并根据需要对它们进行修改。点**确定**启动虚拟机。

1. 选**虚拟机**标签页并选择一个虚拟机。

2. 点**只运行一次**。

3. 展开**初始运行**项并选择**使用 Cloud-Init**。

4. 在**虚拟机主机名**项中输入主机名。

5. 选**配置时区**并从**时区**下拉菜单中选择所需的时区。

6. 您可以选中**使用已经配置的密码**选项来使用已经存在的密码来进行验证；也可以不选择它而在**密码**和**验证密码**项中输入 root 密码。

7. 在**SSH 授权密钥**项中输入 SSH 密钥，这个密钥会被添加到虚拟机的授权主机文件中。

8. 选中**重新产生 SSH 密钥**选项来为虚拟机重新产生 SSH 密钥。

9. 在 **DNS 服务器**项中输入 DNS 服务器。

10. 在 **DNS 搜索域**中输入 DNS 搜索域。

11. 选**网络**，并使用 **+** 和 **-** 键来为虚拟机添加网络接口或从虚拟机上删除网络接口。

12. 在**自定义脚本**项中输入自定义脚本。请确定脚本中的值是正确的，否则会导致操作失败。

13. 点**确定**。

> **注意**
>
> 要检查一个虚拟机是否安装了 Cloud-Init，选择这个虚拟机，点**应用**子标签页。它只会在已安装了 guest 代理后才会显示。

7.9. 基于模板创建虚拟机

从模板创建虚拟机，使虚拟机能预先配置操作系统、网络接口、应用和其他资源。

> **注意**
>
> 从模板创建的虚拟机会依赖于该模板。换言之，如果存在从该模板创建的虚拟机，则不能从 Manager 删除该模板。但是，您可以从模板克隆虚拟机，借此消除虚拟机对该模板的依赖性。请参阅第 7.10 节 “基于模板创建一个克隆的虚拟机”了解更多信息。

从模板创建虚拟机时，可以选择磁盘格式：RAW 或 QCOW2。如果**存储分配**为**`Thin`**，则磁盘格式被标记为 QCOW2 且不能更改。如果**存储分配**为克隆，则可以选择 QCOW2 或 RAW。

过程 7.15. 基于模板创建虚拟机

1. 点**虚拟机**标签页。
2. 点**新建虚拟机**。
3. 选择虚拟机所要属于的**集群**。
4. 从**基于的模板**列表里选择一个模板。
5. 输入**名称**、**描述**和**注释**项的值，并接受从模板中继承的其它项的值。您也可以根据您的具体情况修改它们。
6. 点**资源分配**标签页。
7. 在**存储分配**中选 **`Thin`**。
8. 使用**目标**下拉列表选择用于存储虚拟机的虚拟磁盘的存储域。
9. 点**确定**。

虚拟机在**虚拟机**标签页中显示。

7.10. 基于模板创建一个克隆的虚拟机

克隆的虚拟机都以模板为基础，且沿用了该模板的设置。克隆虚拟机被创建之后，不再依赖作为创建基础的模板。也就是说，如果不存在其他依赖项，则可以删除模板。

注意

如果您通过模板克隆一个虚拟机，模板的名字会出现在**编辑虚拟机**窗口中的**常规**标签页中。如果您修改了模板的名字，**常规**标签页中的模板名也会被更新。但是，如果您从 Manager 中删除了那个模板，模板最初的名字将会被显示。

从模板创建虚拟机时，可以选择磁盘格式：RAW 或 QCOW2。如果**存储分配**为`Thin`，则磁盘格式被标记为 QCOW2 且不能更改。如果**存储分配**为克隆，则可以选择 QCOW2 或 RAW。

过程 7.16. 基于模板克隆一个虚拟机

1. 点**虚拟机**标签页。
2. 点**新建虚拟机**。
3. 选择虚拟机所要属于的**集群**。
4. 从**基于模板**下拉菜单中选择一个模板。
5. 输入**名称**、**描述**和**注释**项的值，并接受从模板中继承的其它项的值。您也可以根据您的具体情况修改它们。
6. 点**资源分配**标签页。
7. 在**存储分配**中选**克隆**。
8. 从**格式**下拉列表选择磁盘格式。此举会影响克隆操作的速度，以及新虚拟机最初所需的磁盘空间。
   - 选择`QCOW2`会使克隆操作比较快，并提供一个优化的磁盘使用空间。磁盘空间只有在需要的时候才被分配。这是默认的选择。
   - 选择 `Raw` 会使克隆操作比较慢，但优化了虚拟机的读写操作。模板所需要的磁盘空间在进行克隆操作时就会被分配。
9. 在**目标**列表中选择保存这个虚拟磁盘的存储域。
10. 点**确定**。

注意

克隆一个虚拟机需要一些时间，模板的磁盘需要被复制。在进行这个操作时，虚拟机的状态是 `Image Locked`，然后是 `Down`。

虚拟机被创建并在**虚拟机**标签页中显示。当克隆操作完成后，您就可以开始使用这个虚拟机，或为它分配用户。

附录 A. 参考资源：管理门户和用户门户中的设置

A.1. 新建虚拟机和编辑虚拟机窗口中的设置介绍

A.1.1. 虚拟机常规设置介绍

下表介绍了**新建虚拟机**和**编辑虚拟机**窗口中的**常规**标签页中的选项。

表 A.1. 虚拟机：常规设置

项	描述
集群	虚拟机所属的主机集群的名字。虚拟机会根据相应的规则运行在这个集群的物理主机上。
模板	虚拟机所基于的模板。此字段默认设置为 **Blank**，允许您创建一个尚未安装操作系统的虚拟机。模板按照 **Name | Sub-version name (Sub-version number)** 的形式显示。每个新版本后都带有括号，括号内显示数字，表示版本的相对顺序，数字越高，则表示版本越新。 如果是模板版本链中的根模板，则版本名称以**base version** 的形式显示。 如果虚拟机是无状态模式，则提供选择 **latest** 模板版本的选项。此选项表示只要此模板创建新版本，则此虚拟机将在重启时基于最新的模板自动重新创建。
操作系统	虚拟机的操作系统。可选的操作系统包括 Red Hat Enterprise Linux 和 Windows。
实例类型（instance type）	虚拟机硬件配置可以基于的实例类型。在默认的情况下，这个项被设置为 **Custom**，它意味着虚拟机没有和任何实例类型相关联。这个下拉菜单中的有效选项包括 **Large**、**Medium**、**Small**、**Tiny**、**XLarge** 以及管理员已创建的自定义实例类型。 其它带有链状图标的设置是通过所选的实例类型自动设置的。如果这类设置的值被改变后，虚拟机将会断开与实例类型的关联（链状图标变为一个断开的链状图标）。如果所修改的设置又恢复到它的原始值时，虚拟机会重新关联到原来的实例类型，图标也会变为连接的链状图标。
优化	指定虚拟机需要根据什么系统类型进行优化。它有两个选项：**服务器** 和**台式机**，默认值是**服务器**。被优化为服务器的虚拟机没有声卡、使用克隆的磁盘镜像、并且不是无状态的（not stateless）。相反，被优化为台式机的虚拟机带有声卡、使用 thin allocation 镜像、并且是无状态的（stateless）。
名称	虚拟机的名字。它需要最少包括一个 A-Z 或 0-9 的字符（不能有空格）。它的最大长度是 255 个字符。这个名字在这个数据中心中必须是唯一的，但可以在不同的数据中心中重复使用。

项	描述
VM Id	虚拟机的 ID。虚拟机的创建者可以为虚拟机设置一个自定义的 ID。如果在创建过程中没有指定 ID，一个 UUID 会被自动分配。无论是自定义的 ID 还是自动分配的 ID，在虚拟机创建后都无法被改变。
描述	虚拟机的具体描述。
注释	与这个虚拟机相关的备注。
Stateless	选择这个项来使虚拟机在无状态模式（stateless mode）下运行。这个选项主要用于桌面虚拟机。运行在无状态模式下的虚拟机会在虚拟机硬盘镜像上创建一个新的 COW 层用来保存新的数据。当无状态虚拟机关闭时，这个新的 COW 层会被删除，虚拟机会恢复到它的初始状态。这种虚拟机通常是作为一台临时的机器被短期使用。
以暂停模式启动	选择这个选项将会使虚拟机以暂停模式启动。如果建立一个 SPICE 连接需要很长的时间（如虚拟机不在本地），可以使用这个选项。
删除保护	选择这个选项后虚拟机将不能被删除。只有在这个选项没有被选择时才可以删除虚拟机。
实例镜像	点**附加**为虚拟机附加浮动磁盘，或点**创建**来添加一个新虚拟磁盘。使用加号和减号图标来添加或删除虚拟磁盘。 点**编辑**重新打开**附加虚拟磁盘**或**新建虚拟磁盘**窗口。当一个虚拟磁盘被附加或创建后这个按钮会出现。
选择一个 vNIC 配置档案使虚拟机网络接口实例化。	从 **nic1** 下拉列表中选择一个 vNIC 配置集来为虚拟机添加一个网络接口。使用加号添加网络接口，使用减号删除网络接口。

A.1.2. 虚拟机系统设置介绍

下表描述了**新建虚拟机**和**编辑虚拟机**窗口中的**系统**标签页中的选项。

表 A.2. 虚拟机：系统设置

项	描述
内存大小	分配给虚拟机的内存大小。在分配内存时，需要考虑虚拟机上所要运行的应用程序所需的资源。
最大内存	可以分配给虚拟机的最大内存容量。客户机的最大内存容量也受到选定的客户机架构和集群兼容级别的限制。
虚拟 CPU 的总数	被分配给虚拟机的 CPU 内核数。它不能超过所在物理主机本身的内核数。
虚拟插槽	被分配给虚拟机的 CPU 插槽的数量。它不能超过所在物理主机本身的 CPU 插槽的数量。
每个虚拟插槽的内核数	为每个虚拟插槽（socket）所分配的内核数。
每个内核的线程数	分配给每个内核的线程数量。增加这个值可以实现同时的多线程（simultaneous multi-threading，简称 SMT）。IBM POWER8 支持每个内核最多 8 个线程。对于 x86（Intel 和 AMD）CPU 类型，推荐使用的值是 1。

项	描述
自定义仿真机器	这个选项用来指定机器的类型。如果有所改变，虚拟机只会在支持这个机器类型的主机上运行。它的默认值是集群默认的机器类型。
自定义 CPU 类型	这个选项用来指定 CPU 的类型。如果有所改变，虚拟机只会在支持这个 CPU 类型的主机上运行。它的默认值是集群默认的 CPU 类型。
自定义兼容版本	兼容版本决定了哪些功能受到集群支持，以及某些属性的值和仿真机器的类型。默认情况下，虚拟机被配置为与集群采用相同的兼容模式；这是从集群沿用的兼容模式。在某些情况下，需要更改默认的兼容模式。示例包括：如果集群被升级到更新的兼容版本，但虚拟机尚未重新启动。这些虚拟机可以设置为使用较集群更为老旧的兼容模式。请参阅*管理指南*中的改变集群的兼容版本了解更多信息。
Hardware Clock Time Offset	这个选项被用来设置虚拟机的硬件时钟。对于运行 Windows 的系统，它应该和虚拟机中的时区设置相同。在运行 Linux 的系统中，大多数硬件时钟被设置为 GMT+00:00。
提供自定义序列号策略	使用这个选项可以为虚拟机指定一个序列号。可以选择： • **Host ID**：使用主机的 UUID 作为虚拟机的序列号。 • **Vm ID**：使用虚拟机的 UUID 作为它的序列号。 • **Custom serial number**：指定一个自定义序列号。

A.1.3. 虚拟机初始运行设置介绍

下表描述了**新建虚拟机**和**编辑虚拟机**窗口中的**初始运行**标签页中的设置。这些设置只有在**使用 Cloud-Init/Sysprep** 被选择时才会被显示，而其中的一些特定选项只有在**常规**标签页中的**操作系统**列表中选择了基于 Linux 或基于 Windows 的选项后才有效。

表 A.3. 虚拟机：初始运行设置

项	操作系统	描述
使用 Cloud-Init/Sysprep	Linux，Windows	这个选项被用来切换是否使用 Cloud-Init 或 Sysprep 来初始化虚拟机。
虚拟机主机名	Linux，Windows	虚拟机的主机名。
域	Windows	虚拟机所属的 Active Directory 域。
机构名	Windows	虚拟机所属机构的机构名。这个选项的值会在运行 Windows 的机器第一次运行时设置机构名时被显示。
Active Directory OU	Windows	虚拟机在所属 Active Directory 域中的 OU（organizational unit）。
配置时区	Linux，Windows	虚拟机的时区。选择这个选项并从**时区**列表中选择一个时区。

项	操作系统	描述
Admin 密码	Windows	虚拟机的管理员用户密码。点扩展箭头显示这个选项的设置。 • **使用已经配置的密码**：这个选项会在您指定了一个初始的管理员密码后自动选择。您需要取消选择这个选项后才可以使用 **Admin 密码**和**验证 Admin 密码**项来设定一个新密码。 • **Admin 密码**：虚拟机的管理员用户密码。输入密码，并在**验证 Admin 密码**项中输入密码进行验证。
验证	Linux	虚拟机验证详情。点箭头来显示这个选项的设置。 • **使用已经配置的密码**：这个选项会在您指定了一个初始的 root 密码后自动选择。您需要取消选择这个选项后才可以使用**密码**和**验证密码**项来设定一个新密码。 • **密码**：虚拟机的 root 用户密码。输入密码，并在**验证密码**项中输入密码进行验证。 • **SSH 授权密钥**：指定 SSH 密钥并把它加入到虚拟机的验证密钥文件中。您可以通过在一个新行中输入 SSH 密钥来指定多个 SSH 密钥。 • **重新生成 SSH 密钥**：为这个虚拟机重新生成 SSH 密钥。
自定义语言环境	Windows	虚拟机的自定义语言环境选项。语言环境的设置值必须使用特定的格式，如 **en-US**。点扩展箭头显示这个选项的设置。 • **输入的语言环境**：用户输入的语言环境。 • **UI 语言**：用户界面项（如按钮、菜单）所使用的语言。 • **系统语言环境**：系统整体的语言环境。 • **用户语言环境**：用户的语言环境。
网络	Linux	虚拟机中与网络相关的配置。点箭头来显示这个选项的设置。 • **DNS 服务器**：虚拟机使用的 DNS 服务器。 • **DNS 搜索域**：虚拟机使用的 DNS 搜索域。 • **网络**：为虚拟机配置网络接口。选择这个选项并使用 **+** 或 **-** 来为这个虚拟机添加或删除网络接口。当点 **+** 时，一组项将会被显示，您可以通过它们指定是否使用 DHCP、配置 IP 地址、网络掩码和网关，以及指定网络接口是否在系统启动时启用。
自定义脚本	Linux	在虚拟机启动时运行的自定义脚本。在这个项中所输入的脚本会作为自定义 YAML 项被添加到 Manager 所产生的文件中。它可以自动进行一些操作，如创建用户和文件、配置 **yum** 软件仓库、运行命令。如需了解更多关于这个项中的脚本的格式，请参阅 Custom Script 文档。

项	操作系统	描述
Sysprep	Windows	一个自定义的 Sysprep 设置。这个设置必须使用完全非交换式回答文件（answer file）的格式。您可以使用默认的回答文件（位于安装 Red Hat Virtualization Manager 的机器的 **/usr/share/ovirt-engine/conf/sysprep/** 目录中）作为一个模板，并根据您的需要进行相应的修改。

A.1.4. 虚拟机控制台的设置介绍

下表描述了**新建虚拟机**和**编辑虚拟机**窗口中的**控制台**标签页中的选项。

表 A.4. 虚拟机：控制台

项	描述
无头模式	如果无需为虚拟机选择图形控制台，则选定此复选框。这样可以避免耗用额外资源。 选定之后，会禁用除**启用 VirtIO 串行控制台**以外的其它所有字段。
视频类型	指定图形化设备。**QXL** 为默认采用的设备，支持两种图形协议。**VGA** 和 **CIRRUS** 只支持 VNC 协议。
显示协议	指定使用哪种显示协议。**SPICE** 为默认使用的协议。**VNC** 是备用选项。要支持两种协议，请选择 **SPICE + VNC**。
VNC 键盘格式	虚拟机的键盘类型。这个选项只有在使用 VNC 协议时有效。
USB 支持	指定 SPICE USB 重定向。此选项只适用于使用 SPICE 协议的虚拟机。选择任意一种： • **已禁用** - 不允许 USB 从客户机重定向到虚拟机。 • **已启用** - 为 Linux 和 Windows 虚拟机启用原生 KVM/SPICE USB 重定向功能，虚拟机的原生 USE 将不需要任何的客户机代理程序或驱动。
控制台断开操作	指定在控制台断开连接时会发生的情况。这只与 SPICE 和 VNC 控制台连接相关。此设置可在虚拟机运行期间更改，但直到新控制台连接建立之后才会生效。选择任意一种： • **无行动** - 不采取任何操作。 • **锁定屏幕** - 这是默认采用的选项。对于所有 Linux 设备和 Windows 桌面，此选项会锁定当前的活跃用户会话。对于 Windows 服务器，此选项会锁定桌面和当前活跃的用户。 • **登出用户** - 对于所有 Linux 设备和 Windows 桌面，此选项会导致退出当前活跃的用户会话。对于 Windows 服务器，这会导致桌面和当前活跃用户登出。 • **关闭虚拟机** - 开始安全关闭虚拟机。 • **重启虚拟机** - 开始安全地重新引导虚拟机。

项	描述
显示器	虚拟机的显示器数量。这个选项只对使用 SPICE 显示协议的虚拟台式机有效。您可以选择 **1**、**2** 或 **4**。请注意，Windows 8 和 Windows Server 2012 虚拟机不支持多显示器。
启用智能卡	智能卡（smart card）是一个提供额外安全性能的硬件设备，它常见于信用卡上，但许多机构也使用它作为身份验证的设备。智能卡可以被用来保护 Red Hat Virtualization 环境中的虚拟机。使用这个选项在虚拟机上启用或禁用智能卡验证。
单点登陆方法	启用单点登录之后，用户能够在通过 Guest Agent 从用户门户连接至虚拟机时登录到客户机操作系统。 • **禁用单点登录** - 如果您不希望 Guest Agent 尝试登录至虚拟机，请选择此选项。 • **使用 `Guest Agent`** - 支持单点登录，以便 Guest Agent 引导您登录至虚拟机。
禁用严格的用户检查	点**高级参数**后选择这个选项来启用这个功能。当启用这个功能时，如果一个不同的用户连接到虚拟机，虚拟机将不需要重新启动。 在默认的情况下，“严格的用户检查”功能被启用，因此，只有一个用户可以连接到虚拟机的控制台上。在重新启动前，其它用户将无法打开这台虚拟机的控制台。但是，**`SuperUser`** 是一个例外，它可以在任何时候进行连接并取消其它用户的连接。当一个 **`SuperUser`** 连接后，一般用户在虚拟机被重启前无法再次连接。 当禁用“严格的用户检查”功能时需要格外小心，因为它可能会把前一个用户的连接信息泄漏给新的用户。
启用声卡	不是所有的虚拟机都需要声卡设备，如果您需要使用声卡，选中这个选项。
启用 `VirtIO` 串口控制台	VirtIO 串口控制台通过 VirtIO 频道进行仿真，并使用 SSH 和密钥对，您可以通过命令行而不是使用管理门户或用户门户直接访问虚拟机的串口控制台。因为 Manager 会作为连接的一个代理，提供虚拟机的放置信息，并保存验证密钥匙，所以串口控制台需要直接到 Manager 的访问。选择这个选项来在虚拟机上启用 VirtIO 控制台。
启用 `SPICE` 文件传输	指定是否允许用户从一个外部主机上复制并粘贴内容到虚拟机的 SPICE 控制台。这个选项只对使用 SPICE 协议的虚拟机有效。它在默认的情况下被选择。
启用 `SPICE` 剪贴板复制和粘贴功能	指定是否允许用户从一个外部主机上复制并粘贴内容到虚拟机的 SPICE 控制台。这个选项只对使用 SPICE 协议的虚拟机有效。它在默认的情况下被选择。

A.1.5. 虚拟机的主机设置介绍

下表描述了**新建虚拟机**和**编辑虚拟机**窗口中的**主机**标签页中的选项。

表 A.5. 虚拟机：主机设置

项	子项	描述
开始运行在		指定虚拟机优先在哪个主机上运行。选择： - **集群里的任何主机** - 虚拟机可以在集群中的任何可用主机上运行。 - **特定主机** - 虚拟机将在集群中的某个特定主机上运行。但是，Manager 或系统管理员可以根据虚拟机上的迁移和高可用性设置，把虚拟机迁移到集群中的其它主机上。从可用主机列表中选择特定主机或主机组。
迁移选项	**迁移模式**	运行和迁移虚拟机的选项。如果这些选项没有被设置，这台虚拟机将会根据集群的策略来运行或迁移。 - **允许手动和自动迁移** - 虚拟机可以根据所在环境的状态，自动从一个主机迁移到另一个主机；也可以被管理员手动迁移。 - **只允许手动迁移** - 虚拟机只能通过管理员进行手动迁移。 - **不允许迁移** - 虚拟机不能被迁移。

项	子项	描述
	使用自定义迁移策略	指定迁移聚合策略。如果每个选择这个选项，主机会自己决定使用的策略。 • **Legacy** - 使用 3.6 版本的工作方式。在 **vdsm.conf** 中进行覆盖仍然适用。guest 代理的 hook 机制会被禁用。 • **Minimal downtime** - 允许虚拟机在典型的情况下进行迁移，虚拟机应该不会出现长时间的下线情况。如果在一定时间内（取决于 QEMU，最长时间是 500 毫秒）虚拟机的迁移还没有聚合，迁移操作会被终止。guest 代理机制会被启用。 • **Suspend workload if needed** - 允许虚拟机在多数情况下都可以进行迁移，包括虚拟机的负载非常大的情况。虚拟机可能会出现较长的下线时间。当负载太大时，迁移操作也会被终止。guest 代理机制会被启用。
	使用自定义迁移下线时间	指定在迁移过程中虚拟机的最大下线时间（以毫秒为单位）。您需要根据系统负载和 SLA 的要求来为每个虚拟机指定不同的值。输入 **0** 来使用 VDSM 的默认值。

项	子项	描述
	自动聚合迁移	只有在使用 **Legacy** 迁移策略时有效。您可以设置在实时迁移虚拟机时是否进行自动聚合。具有大量负载的大型虚拟机产生“脏”内存的频率会比在实时迁移过程中所达到的传输速率更快，并可能造成迁移无法进行聚合。而 QEMU 中的自动聚合功能可以强制聚合迁移的虚拟机。QEMU 会自动检测到缺少的聚合操作，并触发虚拟机中的 vCPU 的节流操作。在默认情况下，自动聚合在全局范围内被禁用。 - 选**从集群设置继承**来使用集群一级中的自动聚合设置。这个选项在默认情况下被选择。 - 选**自动聚合**会忽略集群中的相关设置以及全局的相关设置，自动聚合在虚拟机上被启用。 - 选**不自动聚合**会忽略集群中的相关设置以及全局的相关设置，自动聚合在虚拟机上被禁用。
	启用迁移压缩	只有在选择了 **Legacy** 选项后才有效。这个选项可以被用来指定在迁移虚拟机的过程中是否进行压缩。这个功能会使用 Xor Binary Zero Run-Length-Encoding，它会缩短那些运行需要大量写入内存的负载的虚拟机的下线时间，以及那些运行具有稀松内存更新特征的应用程序的虚拟机的下线时间。在默认情况下，迁移压缩被全局禁用。 - 选**从集群设置继承**来使用集群一级中的压缩设置。这个选项在默认情况下被选择。 - 选**压缩**会忽略集群中的相关设置以及全局的相关设置，压缩在虚拟机上被启用。 - 选**不压缩**会忽略集群中的相关设置以及全局的相关设置，压缩在虚拟机上被禁用。
	Pass-Through 主机 CPU	允许虚拟机使用它所在主机的物理 CPU 所具有的功能。这个功能只有在**不允许迁移**被选中时有效。
配置 NUMA	**NUMA 节点数**	分配给虚拟机的虚拟 NUMA 节点的数量。如果 **Tune Mode** 被设置为 **Preferred**，这个值必须设置为 **1**。

项	子项	描述
	Tune Mode	分配内存的方法。 • **Strict**：当内存无法在目标节点上分配时，内存分配失败。 • **Preferred**：内存会从一个优先的节点上分配。如果这个节点没有足够的内存，内存会从其它节点上分配。 • **Interleave**：使用循环（round-robin）算法在不同节点上分配内存。
	NUMA 固定	打开 **NUMA 拓扑**窗口。这个窗口会显示主机的总 CPU、内存、NUMA 节点和虚拟机的虚拟 NUMA 节点。从右面的框中选中虚拟 NUMA 节点，并把它拖到左面框中的主机 NUMA 节点上来固定虚拟 NUMA 节点。

A.1.6. 虚拟机高可用性配置介绍

下表描述了**新建虚拟机**和**编辑虚拟机**窗口中的**高可用性**标签页中的选项。

表 A.6. 虚拟机：高可用性设置

项	描述
高度可用的	如果虚拟机被用作为高可用性系统，请选择这个选项。当主机进行维护或出现问题时，虚拟机会被自动迁移到其它主机上运行。当主机出现问题并处于无法正常工作的状态时，只有带有高可用性功能的虚拟机会在其它主机上重启。如果主机被管理员手动关机，虚拟机将不会被自动实时迁移到其它主机上。 请注意，如果**主机**标签页中的**迁移**选项被设置为**只允许手动迁移**或**不允许迁移**，这个选项将无效。作为一个高可用性的虚拟机，Manager 必须可以在需要的时候把它迁移到其它主机上。
虚拟机租赁的目标存储域	选择要租赁虚拟机的存储域，或选择**没有虚拟机租赁**禁用此功能。选定存储域之后，它将在特定卷上使用虚拟机租赁权限，如果原始主机断电或者变得无响应，则虚拟机将在另一台主机上启动。 此功能只适用于存储域 V4 或更新版本。
运行/迁移队列的优先级	设置虚拟机迁移到其它主机并重新启动的优先级。

项	描述
Watchdog	允许用户为虚拟机添加一个 watchdog 卡。watchdog 是一个计时器，它会自动检测系统故障并进行恢复。在 watchdog 计时器被设置后，它会开始倒计时，而正常运行的系统会定时去重设它的时间，从而使它的时间无法倒数到 0。如果计时器倒数到 0，则说明系统因为出现了故障，而没有重设它，排除故障的操作将会被进行。这个功能对于高可以性的服务器非常有用。 **Watchdog 型号**：虚拟机所使用的 watchdog 卡的型号。当前，我们只支持 **i6300esb**。 **Watchdog 操作**: 当 watchdog 计时器倒数到 0 时所要进行的操作。以下操作可以被执行： » **无** - 不进行任何操作，这个事件会被记录在审计日志中。 » **重置** - 虚拟机被重启，并通知 Manager 这个重启操作。 » **断电** - 虚拟机被立刻关机。 » **转储** - 执行 dump 操作并暂停虚拟机。 » **暂停** - 虚拟机被暂停，并可以被用户恢复运行。

A.1.7. 虚拟机资源分配设置介绍

下表描述了**新建虚拟机**和**编辑虚拟机**窗口中的**资源分配**标签页中的选项。

表 A.7. 虚拟机：资源分配设置

项	子项	描述
CPU 分配	**CPU 配置集**	分配给虚拟机的 CPU 配置集。CPU 配置集定义了一个虚拟机可以在运行它的主机上获得的最大处理能力（以所占主机的所有资源的百分比表示）。CPU 配置集根据数据中心的服务质量在集群一级上被定义。
	CPU 共享	一个虚拟机可以请求的 CPU 共享资源的级别。 » **低** - 512 » **中** - 1024 » **高** - 2048 » **自定义** - 用户自定义的 CPU 共享级别。

项	子项	描述
	CPU Pinning 拓扑结构	允许虚拟机的虚拟 CPU (vCPU) 在一个特定主机的特定物理 CPU (pCPU) 上运行。它的格式是：**v#p[_v#p]**，例如： • **0#0** - 把 vCPU 0 固定到 pCPU 0。 • **0#0_1#3** - 把 vCPU 0 固定到 pCPU 0，把 vCPU 1 固定到 pCPU 3。 • **1#1-4,^2** - 把 vCPU 1 固定到 pCPU1 - pCPU 4 中除 pCPU 2 外的一个 pCPU 上。 为了把一个虚拟机固定到一个主机，需要在**主机**标签页中做如下设置： • **开始运行在： 特定** • **迁移选项： 不允许迁移** • **Pass-Through 主机 CPU**
内存分配	**保证的物理内存**	此虚拟机享有的受到保障的物理内存数量。应是介于 0 和此虚拟机的指定内存之间的任何数字。
	启用内存 Balloon 设备	为此虚拟机启用内存 balloon 设备。启用此设置，以允许在集群中采用内存过量使用功能。为突然被分配大量内存但受保障内存数量保持不变的应用启用此功能。为缓慢消耗内存、偶尔释放内存，或长时间保持待用状态（例如虚拟桌面）的应用和负载启用 balloon 功能。请参考*管理指南*中的优化设置介绍了解更多信息。
IO 线程	**启用 IO 线程**	启用 virtio-blk data plane。选择这个选项，可以提高带有 VirtIO 接口的磁盘的速度，这是通过把它们和一个与虚拟机的其它功能相独立的线程相固定来实现的。提高磁盘的性能将会使虚拟机的整体性能得到提高。带有 VirtIO 接口的磁盘使用循环（round robin）算法和 IO 线程进行固定。
	IO 线程数量	另外，还可以输入一个数值来创建多个 IO 线程（最大值为 127）。它的默认值是 1。
存储分配		只有当虚拟机从模板创建时，**存储分配**选项才可用。

项	子项	描述
	Thin	优化存储容量的使用。磁盘空间仅按照使用需要分配。选定之后，磁盘的格式会标记为 QCOW2，且不能更改。
	克隆	针对客户机读写操作优化速度。模板所需要的磁盘空间在进行克隆操作时就会被分配。选定之后，您可以选择 QCOW2 或 RAW 磁盘格式。
	已启用 VirtIO-SCSI	允许用户在虚拟机上启用或禁用 VirtIO-SCSI。
磁盘分配		只有当虚拟机从模板创建时，**磁盘分配** 选项才可用。
	别名	虚拟磁盘的别名。磁盘默认采用的别名与模板的值相同。
	虚拟大小	基于模板的虚拟机可使用的磁盘空间总量。此值不可编辑，且仅用作参考。
	格式	虚拟磁盘的格式。可用选项包括 QCOW2 和 Raw。如果在**存储分配** 中选择了 **Thin**，则会自动选择 QCOW2 且不能更改。
	目标	用于存储虚拟磁盘的存储域。存储域默认采用与模板相同的值。
	磁盘配置集	分配给虚拟磁盘的磁盘配置集。磁盘配置集基于数据中心中定义的存储配置集而创建。

A.1.8. 虚拟机引导选项设置介绍

下表描述了**新建虚拟机**和**编辑虚拟机**窗口中的**引导选项**标签页中的选项。

表 A.8. 虚拟机：引导选项设置

项	描述
第一个设备	在虚拟机被安装后，它需要在启动前进入引导模式。选择虚拟机在引导时尝试使用的第一个设备： • **硬盘** • **CD-ROM** • **网络 (PXE)**
第二个设备	选择当虚拟机的第一个引导设备无效时要选择的第二个引导设备。在第一个设备选项中选择的值不会出现在这个选项中。
附加 CD	如果您选择了 **CD-ROM** 作为引导设备，点这个项并从下拉菜单中选择一个 CD-ROM 镜像。所选择的镜像必须存在于 ISO 域中。
启用选择引导设备菜单	启用一个菜单，以选择引导设备。在虚拟机启动并连接到控制台之后，但在开始引导之前，会显示一个菜单，允许您从中选择引导设备。应在首次引导之前启用此选项，以便您选择所需的安装介质。

A.1.9. 虚拟机随机数生成器设置介绍

下表描述了**新建虚拟机**和**编辑虚拟机**窗口中的**随机数生成器**标签页中的选项。

表 A.9. 虚拟机：随机数生成器设置

项	描述
启用随机数生成器	选择这个选项来启用一个半虚拟化随机数生成器 PCI 设备（virtio-rng）。这个设备允许主机把系统随机变化的程度值（entropy）传递给虚拟机来产生更加复杂的随机数。请注意，这个选项只在主机上有 RNG 设备，并且在主机的集群中被启用时才可以选择。
周期时间 (ms)	指定一个周期的时间（以毫秒为单位），libvirt 的默认值是 1000 毫秒（1 秒）。如果设置了这个项，**Bytes per period** 项也需要被设置。
Bytes per period	指定每个周期中允许消耗的字节数。
设备源：	随机数生成器的设备源。它会根据主机集群所支持的源来自动选择。 • **/dev/urandom 源** - Linux 提供的随机数生成器。 • **/dev/hwrng source** - 外部的硬件随机数生成器。

A.1.10. 虚拟机自定义属性设置介绍

下表描述了**新建虚拟机**和**编辑虚拟机**窗口中的**自定义**标签页中的选项。

表 A.10. 虚拟机：自定义属性设置

项	描述	建议和限制
sap_agent	在虚拟机上启用 SAP 监测。可设为 **true** 或 **false**。	-
sndbuf	输入通过网络端口发送虚拟机数据的缓冲区的大小。默认值是 0。	-
vhost	禁用 vhost-net。vhost-net 是关联到虚拟机的虚拟网络接口的、基于内核的 virtio 网络驱动。要禁用 vhost，使用以下格式设置这个选项： `LogicalNetworkName: false` 这将使虚拟机在启动后，连接到 *LogicalNetworkName* 的虚拟网卡上没有 vhost-net 的设置。	vhost-net 会提供比 virtio-net 更好的性能。在默认的情况下，它会在所有虚拟机上启用。禁用这个功能可以帮助查找与性能相关的问题，或调试与 vhost-net 相关的错误。

项	描述	建议和限制
viodiskcache	virtio 磁盘的缓存模式。**writethrough** 并行地把数据写入到缓存和磁盘，**writeback** 不会把修改从缓存复制到磁盘，**无**会禁用缓存。请参阅https://access.redhat.com/solutions/2361311了解有关 **viodiskcache** 自定义属性限制的详细信息。	如果启用了 viodiskcache，虚拟机将无法被实时迁移。

警告

增加 sndbuf 属性的值将会增加主机和无响应虚拟机间通信失败的可能性。

A.1.11. 虚拟机图标设置介绍

您可以为虚拟机和模板添加自定义的图标，从而使它们可以在用户门户中区分开。下表描述了**新建虚拟机**和**编辑虚拟机**窗口中的**图标**标签页中的选项。

表 A.11. 虚拟机：图标设置

按钮名	描述
上传	点这个按钮并选择一个作为虚拟机图标的自定义图片。它有以下限制： » 支持的格式：jpg、png、gif » 最大的文件大小：24 KB » 最大尺寸：150px 宽，120px 高
使用默认值	点这个按钮来使用操作系统的默认图像作为虚拟机的图标。

A.1.12. 虚拟机 Foreman/Satellite 设置说明

下表详细介绍了**新建虚拟机**和**编辑虚拟机**窗口的 **Foreman/Satellite** 选项卡中提供的可用选项

表 A.12. 虚拟机：Foreman/Satellite 设置

字段名称	描述
供应商	如果虚拟机运行 Red Hat Enterprise Linux，且系统配置为可与 Satellite 服务器配合使用，则从列表选择 Satellite 的名称。此操作使您能够使用 Satellite 的内容管理功能，用以显示与本虚拟机相关的勘误（Errata）。请参阅 第 4.7 节 “为虚拟机配置 Red Hat Satellite 勘误管理” 了解更多信息。

A.2. 新建网络接口和编辑网络接口窗口中的设置介绍

这些设置在添加或编辑虚拟机网络接口时会用到。如果您的虚拟机有不止一个网络接口，您可以把虚拟机放到多个逻辑网络中。

表 A.13. 网络接口设置

项	描述
名称	网络接口的名称。它最长支持 21 个字符，可以包括大小写字母、数字、分号和下划线。逻辑接口的名字必须是唯一的。
Profile	网络接口所在的逻辑网络。在默认情况下，所有网络接口都位于 **ovirtmgmt** 管理网络中。
类型	网络接口在虚拟机上所代表的虚拟接口类型。VirtIO 的速度比较快，但需要 VirtIO 驱动。Red Hat Enterprise Linux 5 和更高版本包括了 VirtIO 驱动。Windows 不包括 VirtIO 驱动，但它们可以通过客户机工具程序 ISO 或虚拟软盘进行安装。rtl8139 和 e1000 设备驱动包括在大多数操作系统中。
自定义 MAC 地址	使用这个选项来设置一个自定义的 MAC 地址。Red Hat Virtualization Manager 会自动生成一个 MAC 地址来标识这个网络接口。在同一个网络中有两个具有同样 MAC 地址的网络设备将会产生网络冲突。
连接状态	网络接口是否连接到逻辑网。 • **Up**: 网络接口在它的插槽中。 　◦ 当**卡状态**为 **Plugged** 时，它意味着网络接口被一个网线连接并处于激活状态。 　◦ 当**卡状态**为 **Unplugged** 时，它意味着网络接口将会被自动连接到网络中并被激活。 • **Down**: 网络接口在它的插槽中，但没有连接到任何网络。虚拟机无法在这个状态下运行。
卡状态	网络接口是否在虚拟机上被定义。 • **Plugged**: 网络接口已经在虚拟机上被定义。 　◦ 如果它的**连接状态**是 **Up**，这意味着网络接口连接到一个网线上，并且是被激活的。 　◦ 如果它的**连接状态**是 **Down**，这意味着网络接口没有连接网线。 • **Unplugged**: 网络接口只在 Manager 上被定义，还没有添加到虚拟机中。 　◦ 如果它的**连接状态**是 **Up**，当网络接口被插入时，它被自动连接到网络并被激活。 　◦ 如果它的**连接状态**是 **Down**，这个网络接口还没有被连接到任何网络，直到它在一台虚拟机上被定义。

A.3. 新建虚拟磁盘和编辑虚拟磁盘窗口中的设置介绍

表 A.14. 新建虚拟机和编辑虚拟机设置：镜像

项	描述
大小（GB）	您创建的虚拟磁盘的大小（以 GB 为单位）
别名	虚拟磁盘的别名，最长为 40 个字符。

项	描述
描述	虚拟磁盘的描述。这个项可以是空，但我们推荐您为这个项输入相应的信息。
接口	在虚拟机上代表这个虚拟磁盘的虚拟接口。**VirtIO** 接口速度比较快，但需要驱动程序。Red Hat Enterprise Linux 5 和更高的版本中包括了这些驱动程序。Windows 并不包括这些驱动，但可以通过客户端工具程序 ISO 或虚拟软盘进行安装。**IDE** 设备不需要特殊的驱动程序。 在磁盘连接的所有虚拟机停止运行之后，可更新接口类型。
数据中心	虚拟磁盘所在的数据中心。
存储域	虚拟磁盘被保存的存储域。下拉列表列出了所选数据中心中的所有可用存储域，以及存储域中可用的存储空间。
分配策略	新虚拟磁盘的部署策略。 • **预分配（Preallocated）** 会在创建虚拟磁盘时为它在存储域中分配一个容量大小相等的磁盘空间。它的虚拟大小值和实际大小值是相同的。Preallocated 虚拟磁盘比 thinly provisioned 虚拟磁盘需要更长的时间来创建，但它的读写性能会更好。如果一个虚拟机需要可以满足每 4 秒写多于 1GB 的数据，我们推荐在条件允许的情况下使用预分配磁盘的形式。 • **Thin Provision** 会在创建虚拟磁盘时分配 1GB 的存储空间，并设置在扩展磁盘容量时每次可以增加的最大限制。它的虚拟大小的值反映了磁盘的最大容量限制，而实际大小的值是磁盘当前实际分配的磁盘空间。使用 thin provision 格式创建磁盘的时间会被使用预分配格式要快，并允许使用存储过度分配（storage over-commitment）的功能。我们推荐桌面系统使用 thin provision 格式的虚拟磁盘。
Disk Profile	分配给虚拟磁盘的磁盘配置集。磁盘配置集定义了在一个存储域中的虚拟磁盘的最大吞吐级别和输入、输出操作的最大级别。它是基于数据中心中的存储配置集而创建的。
激活磁盘	在创建虚拟磁盘后立即激活它。在创建浮动磁盘时，这个选项不能用。
删除后清理	在虚拟磁盘被删除后，删除上面敏感的数据。这可以增强数据的安全性。
可引导	在虚拟磁盘中启用可引导标识
可共享	可以把这个虚拟磁盘同时附加到多个虚拟机上。
只读	把磁盘设置为只读。同一个磁盘可以作为只读盘附加到一个虚拟机上，也可以作为可写盘附加到其它虚拟机上。在创建浮动磁盘时，这个选项不可用。

项	描述
`Enable Discard`	允许您在虚拟机正常运行时缩小采用精简配置的磁盘。对于块存储，底层存储设备必须支持丢弃调用，且该选项不能与**删除后清理** 配合使用，除非底层存储支持 discard_zeroes_data 属性。对于文件存储，底层文件系统和存储设备必须支持丢弃调用。满足所有条件时，客户端虚拟机发出的 SCSI UNMAP 命令会经由 QEMU 传送至底层储存，以便释放未使用的空间。

直接 LUN 的设置可以在 **Targets > LUNs** 或 **LUNs > Targets** 标签页中显示。 **Targets > LUNs** 页根据所发现的主机为可用的 LUN 进行排序；而 **LUNs > Targets** 显示了一个单一的 LUN 列表。

表 A.15. 新建虚拟机和编辑虚拟机设置：直接 LUN

项	描述
别名	虚拟磁盘的别名，最长为 40 个字符。
描述	虚拟磁盘的描述。这个项可以是空，但我们推荐您为这个项输入相应的信息。在默认情况下，LUN ID 的最后 4 位会被插入这个项。 使用 **engine-config** 命令把 **PopulateDirectLUNDiskDescriptionWithLUNId** 配置关键字设置为一个适当的值可以改变默认的行为。如果把它设置为 **-1**，则整个 LUN ID 都会被使用；如果把它设置为 **0**，这个功能会被忽略；如果把它设置为一个正的整数，则使用 LUN ID 中的相应位数。
接口	在虚拟机上代表这个虚拟磁盘的虚拟接口。**VirtIO** 接口速度比较快，但需要驱动程序。Red Hat Enterprise Linux 5 和更高的版本中包括了这些驱动程序。Windows 并不包括这些驱动，但可以通过客户端工具程序 ISO 或虚拟软盘进行安装。**IDE** 设备不需要特殊的驱动程序。 在磁盘连接的所有虚拟机停止运行之后，可更新接口类型。
数据中心	虚拟磁盘所在的数据中心。
使用主机	将要挂载 LUN 的主机。您可以选择数据中心中任何一个主机。
存储类型	添加的外部 LUN 类型。您可以选择 **iSCSI** 或 **Fibre Channel**。

项	描述
发现目标	这个项会在您使用 iSCSI 外部 LUN 并选择了 **`Targets > LUNs`** 时被展开。 **地址** - 目标服务器的主机名或 IP 地址。 **端口** - 连接到目标服务器所使用的端口。默认值是 3260。 **用户验证** - iSCSI 服务器所需的用户验证。当您使用 iSCSI 外部 LUN 时，**用户验证**项会被显示。 **`CHAP 用户`** - 有权限登录到 LUN 上的用户的用户名。这个项在选择了**用户验证**项后才有效。 **`CHAP 密码`** - 有权限登录到 LUN 上的用户的密码。这个项在选择了**用户验证**项后才有效。
激活磁盘	在创建虚拟磁盘后立即激活它。在创建浮动磁盘时，这个选项不能用。
可引导	在虚拟磁盘中启用可引导标识
可共享	可以把这个虚拟磁盘同时附加到多个虚拟机上。
只读	把磁盘设置为只读。同一个磁盘可以作为只读盘附加到一个虚拟机上，也可以作为可写盘附加到其它虚拟机上。在创建浮动磁盘时，这个选项不可用。
`Enable Discard`	允许您在虚拟机正常运行时缩小采用精简配置的磁盘。启用此选项之后，客户端虚拟机发出的 SCSI UNMAP 命令会经由 QEMU 传送至底层储存，以便释放未使用的空间。
`启用 SCSI Pass-Through`	在**接口**设置为 **`VirtIO-SCSI`** 时可用。选择这个选项会启用把物理 SCSI 设备透传（passthrough）给虚拟磁盘的功能。启用了 SCSI passthrough 的 VirtIO-SCSI 接口会自动包括 SCSI discard 的支持。当使用这个选项时，**只读**功能不被支持。 当没有选择这个选项时，虚拟磁盘会使用仿真的 SCSI 设备。仿真的 VirtIO-SCSI 磁盘支持**只读**功能。
`允许特许的 SCSI I/O`	在选择了**`启用 SCSI Pass-Through`** 选项后可用。选择这个选项将启用没有过滤的 SCSI Generic I/O（SG_IO）的访问来允许在磁盘上进行特许的 SG_IO 命令。持久性预留（persistent reservations）需要这个设置。
`使用 SCSI 预留`	在选择了**`启用 SCSI Pass-Through`** 和**`允许特许的 SCSI I/O`** 选项后可用。使用这个选项将禁止对使用这个磁盘的虚拟机进行迁移，从而达到防止使用 SCSI 预留功能的虚拟机无法访问这个磁盘的问题出现。

在**发现目标**项中输入相应的信息并点**发现**来发现目标服务器。您然后可以点**登录全部**按钮来列出目标服务器上的所有可用的 LUN，选择需要被添加的 LUN。

直接使用 LUN 作为虚拟机的硬盘镜像将会省掉您的虚拟机和它们的数据间的一个抽象层。

在直接使用 LUN 作为一个虚拟机硬盘镜像时需要考虑以下因素：

- 实时迁移直接 LUN 硬盘镜像的功能不被支持。
- 直接 LUN 磁盘不包括在虚拟机的导出中。
- 直接 LUN 磁盘不包括在虚拟机的快照中。

如果不具备可用的 OpenStack Volume 存储域（这里的“可用”是指您拥有该存储域的权限，可在相关的数据中心内创建磁盘），则 **Cinder** 设置格式将被禁用。**Cinder** 磁盘需要具有访问 OpenStack Volume 实例的权限，该实例通过**外部供应商**窗口被添加至 Red Hat Virtualization 环境中；请参阅为存储管理添加一个 OpenStack Volume（Cinder）实例了解更多信息。

表 A.16. 新建虚拟机和编辑虚拟机设置：Cinder

项	描述
大小（GB）	您创建的虚拟磁盘的大小（以 GB 为单位）
别名	虚拟磁盘的别名，最长为 40 个字符。
描述	虚拟磁盘的描述。这个项可以是空，但我们推荐您为这个项输入相应的信息。
接口	在虚拟机上代表这个虚拟磁盘的虚拟接口。**VirtIO** 接口速度比较快，但需要驱动程序。Red Hat Enterprise Linux 5 和更高的版本中包括了这些驱动程序。Windows 并不包括这些驱动，但可以通过客户端工具程序 ISO 或虚拟软盘进行安装。**IDE** 设备不需要特殊的驱动程序。 在磁盘连接的所有虚拟机停止运行之后，可更新接口类型。
数据中心	虚拟磁盘所在的数据中心。
存储域	虚拟磁盘被保存的存储域。下拉列表列出了所选数据中心中的所有可用存储域，以及存储域中可用的存储空间。
卷类型	虚拟磁盘的卷类型。下拉列表列出了全部可用的卷类型。卷类型在 OpenStack Cinder 上管理并配置。
激活磁盘	在创建虚拟磁盘后立即激活它。在创建浮动磁盘时，这个选项不能用。
可引导	在虚拟磁盘中启用可引导标识
可共享	可以把这个虚拟磁盘同时附加到多个虚拟机上。
只读	把磁盘设置为只读。同一个磁盘可以作为只读盘附加到一个虚拟机上，也可以作为可写盘附加到其它虚拟机上。在创建浮动磁盘时，这个选项不可用。

重要

挂载事务日志文件系统需要具备读写权限。如果虚拟磁盘包含以下这些文件系统（**EXT3**、**EXT4**或**XFS**），则不适合使用**只读**选项。

A.4. 新建模板和编辑模板窗口中的设置和控制介绍

下表介绍了**新建模板**和**编辑模板**窗口中的设置。

表 A.17. 新建模板和编辑模板设置

项	描述/操作
名称	模板的名称。这个名称被列在**模板**标签页中，REST API 需要使用这个名称来访问这个模板。相同数据中心中的不同模板必须使用不同的名称，名称的长度不能超过 40 个字符，并只能由大小写字母、数字、分号和下划线组成。这个名称可以在其它数据中心中重复使用。
描述	模板的描述。这个项被推荐使用，但不是必须的。
注释	关于这个模板的注释信息。
集群	模板所在的集群。在默认情况下，它的值和原始虚拟机的相同。您可以选择数据中心中的任何集群。
CPU 配置集	分配给模板的 CPU 配置集。CPU 配置集定义了一个虚拟机可以在运行它的主机上获得的最大处理能力（以所占主机的所有资源的百分比表示）。CPU 配置集根据数据中心的服务质量在集群一级上被定义。
创建为模板子版本	指定这个新建的模板是否被创建为一个存在模板的子版本。选中这个选项后可以设置与这个选项相关的配置。 • **根模板**: 新的子模板将要被加入的模板。 • **子版本名**：模板的名称。这是基于模板创建新虚拟机时访问模板所用的名称。如果虚拟机无状态，则子版本列表将包含**最新的**选项，而非最新子版本的名称。重启时，此选项自动对虚拟机应用最新的模板子版本。使用大量无状态虚拟机时，子版本尤其有用。
存储分配	**别名** - 模板使用的虚拟机磁盘别名。默认情况下，它的值和原始虚拟机的值相同。 **虚拟大小** - 基于模板的虚拟机可以使用的磁盘空间总和。这个值（以 GB 为单位）出现在这里作为一个参考，它不能被修改。它是在创建或编辑磁盘时被决定的。 **格式** - 模板使用的虚拟磁盘的格式。可用选项包括 QCOW2 和 Raw。格式默认设置为 Raw。 **目标** - 被这个模板所使用的虚拟磁盘所在的存储域。在默认情况下，它的值和原始虚拟机的值相同。您可以选择集群中的任何一个存储域。 **磁盘配置集** - 为模板使用的虚拟磁盘分配的磁盘配置集。磁盘配置集基于数据中心中定义的存储配置集创建。
允许所有的用户来访问这个模板	指定这个模板是一个公共模板还是一个私人模板。公共模板可以被所有用户使用，而私人模块只能被有 **TemplateAdmin** 或 **SuperUser** 角色的用户使用。
复制虚拟机的权限	把原始虚拟机上的权限复制到模板中。

A.5. 只运行一次窗口中的设置介绍

只运行一次窗口包括了一个虚拟机上只需要运行一次的引导选项。对于那些需要多次运行的引导选项，请使用**新建虚拟机**窗口中的**引导选项**页。**只运行一次**窗口包括了多个可以配置的项。

引导选项定义了虚拟机的系统引导顺序、运行选项，以及提供了所要安装的操作系统和所需驱动的源代码镜像。

表 A.18. 引导选项

项	描述
附加软盘	为虚拟机添加一个软盘。使用这个选项来安装 Windows 驱动。这个软盘镜像必须在 ISO 存储域中。
附加 CD	为虚拟机添加一个 ISO 镜像。使用这个选项来安装虚拟机的操作系统和应用程序。这个 CD 镜像必须在 ISO 存储域中。
引导顺序	指定在引导虚拟机时，引导设备的使用顺序。选择**硬盘**、**CD-ROM** 或**网络**，然后使用**上移**和**下移**来调整它们的顺序。
以 Stateless 状态运行	在关机后删除所有的改变。这个选项只有在为虚拟机添加了虚拟磁盘后才有效。
以暂停模式启动	启动虚拟机后暂停。这个选项适用于不在本地的虚拟机。

Linux 引导选项包括了不用通过 BIOS bootloader，而是直接引导一个 Linux 内核的选项。

表 A.19. Linux 引导选项

项	描述
内核路径	用来引导虚拟机的内核镜像的完全路径。内核镜像必须存储在 ISO 域（路径的格式为 **iso://path-to-image**）或主机的本地存储域（路径的格式是 **/data/images**）。
initrd 路径	用来和前面指定的内核一起使用的 ramdisk 镜像的路径。ramdisk 镜像必须存储在 ISO 域（路径的格式是 **iso://path-to-image**），或存储在主机的本地存储域（路径格式是 **/data/images**）。
内核参数	所选的内核在引导时使用的内核命令行参数。

初始运行项指定是否使用 Cloud-Init 或 Sysprep 来初始化虚拟机。对于基于 Linux 的虚拟机，您需要选择**初始运行**标签页中的**使用 Cloud-Init** 选项后才能看到可用的选项。对于基于 Windows 的虚拟机，您需要选中**引导选项**标签页中的**附加软盘选项来附加 [sysprep]** 软盘。

根据虚拟机所基于的操作系统的不同，**初始运行**中所包括的选项也会不同。

表 A.20. 初始运行（基于 Linux 的虚拟机）

项	描述
虚拟机主机名	虚拟机的主机名。
配置时区	虚拟机的时区。选择这个选项并从**时区**列表中选择一个时区。
验证	虚拟机验证详情。点箭头来显示这个选项的设置。
验证 > 用户名	在虚拟机上创建一个新用户帐号。如果没有填写这个项，默认用户 **root** 会被创建。
验证 > 使用已经配置的密码	这个选项会在您指定了一个初始的 root 密码后自动选择。您需要取消选择这个选项后才可以使用**密码**和**验证密码**项来设定一个新密码。

项	描述
验证 > 密码	虚拟机的 root 用户密码。输入密码，并在**验证密码**项中输入密码进行验证。
验证 > SSH 授权密钥	指定 SSH 密钥并把它加入到虚拟机的验证密钥文件中。
验证 > 重新产生 SSH 密钥	为这个虚拟机重新生成 SSH 密钥。
网络	虚拟机中与网络相关的配置。点箭头来显示这个选项的设置。
网络 > DNS 服务器	虚拟机使用的 DNS 服务器。
网络 > DNS 搜索域	虚拟机使用的 DNS 搜索域。
网络 > 网络	为虚拟机配置网络接口。选择这个选项并使用 **+** 或 **-** 来为这个虚拟机添加或删除网络接口。当点 **+** 时，一组项将会被显示，您可以通过它们指定是否使用 DHCP、配置 IP 地址、网络掩码和网关，以及指定网络接口是否在系统启动时启用。
自定义脚本	在虚拟机启动时运行的自定义脚本。在这个项中所输入的脚本会作为自定义 YAML 项被添加到 Manager 所产生的文件中。它可以自动进行一些操作，如创建用户和文件、配置 **yum** 软件仓库、运行命令。如需了解更多关于这个项中的脚本的格式，请参阅 Custom Script 文档。

表 **A.21.** 初始运行（基于 **Windows** 的虚拟机）

项	描述
虚拟机主机名	虚拟机的主机名。
域	虚拟机所属的 Active Directory 域。
机构名	虚拟机所属机构的机构名。这个选项的值会在运行 Windows 的机器第一次运行时设置机构名时被显示。
Active Directory OU	虚拟机在所属 Active Directory 域中的 OU（organizational unit）。它的值需要是唯一的。例如，**CN=Users,DC=lab,DC=local**
配置时区	虚拟机的时区。选择这个选项并从**时区**列表中选择一个时区。
Admin 密码	虚拟机的管理员用户密码。点扩展箭头显示这个选项的设置。
Admin 密码 > 使用已经配置的密码	这个选项会在您指定了一个初始的管理员密码后自动选择。您需要取消选择这个选项后才可以使用 **Admin 密码**和**验证 Admin 密码**项来设定一个新密码。
Admin 密码 > Admin 密码	虚拟机的管理员用户密码。输入密码，并在**验证 Admin 密码**项中输入密码进行验证。
自定义语言环境	语言环境的设置值必须使用特定的格式，如 **en-US**。点扩展箭头显示这个选项的设置。
自定义语言环境 > 输入语言环境	用户输入的语言环境。
自定义语言环境 > UI 语言	用户界面项（如按钮、菜单）所使用的语言。
自定义语言环境 > 系统语言环境	系统整体的语言环境。
自定义语言环境 > 用户语言环境	用户的语言环境。

项	描述
Sysprep	一个自定义的 Sysprep 设置。这个设置必须使用完全非交换式回答文件（answer file）的格式。您可以使用默认的回答文件（位于安装 Red Hat Virtualization Manager 的机器的 **/usr/share/ovirt-engine/conf/sysprep/** 目录中）作为一个模板，并根据您的需要进行相应的修改。这个设置会覆盖在**初始运行**项中的设置。
域	虚拟机所属的 Active Directory 域。如果为空，前面**域**项中的值会被使用。
Alternate Credentials	您可以使用这个项设置一个另外的**用户名**和**密码**。

系统项用来定义支持的机器类型或 CPU 类型。

表 A.22. 系统项

项	描述
自定义仿真机器	这个选项用来指定机器的类型。如果有所改变，虚拟机只会在支持这个机器类型的主机上运行。它的默认值是集群默认的机器类型。
自定义 CPU 类型	这个选项用来指定 CPU 的类型。如果有所改变，虚拟机只会在支持这个 CPU 类型的主机上运行。它的默认值是集群默认的 CPU 类型。

主机项被用来定义虚拟机的主机。

表 A.23. 主机项

项	描述
集群里的任何主机	虚拟机可以在任何可用主机上运行。
专有的	为虚拟机指定一个用户定义的主机。

控制台定义连接到虚拟机的协议。

表 A.24. 控制台项

项	描述
VNC	需要一个 VNC 客户端连接到使用 VNC 的虚拟机上。您也可以从下拉列表中指定 **VNC 键盘格式**。
SPICE	Linux 和 Windows 虚拟机推荐使用的协议。虽然 Windows 8 和 Server 2012 虚拟机支持在没有 QXL 驱动的情况下使用 SPICE 协议，但是这将无法支持多显示器以及图像加速的功能。

自定义属性包括了运行虚拟机的额外 VDSM 选项。

表 A.25. 自定义属性项

项	描述
sap_agent	在虚拟机上启用 SAP 监测。可设为 **true** 或 **false**。
sndbuf	通过网络端口发送虚拟机数据缓冲区的大小。

项	描述
vhost	运行这个虚拟机的虚拟主机名。它可以包括任何字母和数字的组合。
viodiskcache	virtio 磁盘的缓存模式。 **writethrough** 并行地把数据写入到缓存和磁盘，**writeback** 不会把修改从缓存复制到磁盘，**无** 会禁用缓存。请参阅https://access.redhat.com/solutions/2361311了解有关 **viodiskcache** 自定义属性限制的详细信息。