



# Red Hat Data Grid 8.3

## Data Grid REST API

Data Grid RESTAPI を設定して操作する



## Red Hat Data Grid 8.3 Data Grid REST API

---

Data Grid RESTAPI を設定して操作する

Enter your first name here. Enter your surname here.

Enter your organisation's name here. Enter your organisational division here.

Enter your email address here.

## 法律上の通知

Copyright © 2023 | You need to change the HOLDER entity in the en-US/Data\_Grid\_REST\_API.ent file |.

The text of and illustrations in this document are licensed by Red Hat under a Creative Commons Attribution–Share Alike 3.0 Unported license ("CC-BY-SA"). An explanation of CC-BY-SA is available at

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

. In accordance with CC-BY-SA, if you distribute this document or an adaptation of it, you must provide the URL for the original version.

Red Hat, as the licensor of this document, waives the right to enforce, and agrees not to assert, Section 4d of CC-BY-SA to the fullest extent permitted by applicable law.

Red Hat, Red Hat Enterprise Linux, the Shadowman logo, the Red Hat logo, JBoss, OpenShift, Fedora, the Infinity logo, and RHCE are trademarks of Red Hat, Inc., registered in the United States and other countries.

Linux<sup>®</sup> is the registered trademark of Linus Torvalds in the United States and other countries.

Java<sup>®</sup> is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

XFS<sup>®</sup> is a trademark of Silicon Graphics International Corp. or its subsidiaries in the United States and/or other countries.

MySQL<sup>®</sup> is a registered trademark of MySQL AB in the United States, the European Union and other countries.

Node.js<sup>®</sup> is an official trademark of Joyent. Red Hat is not formally related to or endorsed by the official Joyent Node.js open source or commercial project.

The OpenStack<sup>®</sup> Word Mark and OpenStack logo are either registered trademarks/service marks or trademarks/service marks of the OpenStack Foundation, in the United States and other countries and are used with the OpenStack Foundation's permission. We are not affiliated with, endorsed or sponsored by the OpenStack Foundation, or the OpenStack community.

All other trademarks are the property of their respective owners.

## 概要

データへのアクセス、クラスターの監視と保守、Data Grid RESTAPI を介した管理操作の実行。

## 目次

RED HAT DATA GRID .....	6
DATA GRID のドキュメント .....	7
DATA GRID のダウンロード .....	8
多様性を受け入れるオープンソースの強化 .....	9
RED HAT ドキュメントへのフィードバック (英語のみ) .....	10
<b>第1章 DATA GRID REST エンドポイント .....</b>	<b>11</b>
1.1. REST 認証 .....	11
1.2. サポートされているプロトコル .....	11
1.3. データ形式と RESTAPI .....	11
1.3.1. サポート対象の形式 .....	12
1.3.2. ヘッダーを受け入れる .....	12
1.3.3. 特殊文字を含む名前 .....	12
1.3.4. Key-Content-Type ヘッダー .....	12
1.3.5. JSON/プロトストリーム変換 .....	13
1.4. クロスオリジンリソースシェアリング (CORS) リクエスト .....	14
1.4.1. 一部のオリジンに対してすべての CORS パーミッションを許可する .....	15
<b>第2章 DATA GRID REST API との連携 .....</b>	<b>16</b>
2.1. キャッシュの作成と管理 .....	16
2.1.1. キャッシュの作成 .....	16
2.1.1.1. キャッシュ設定 .....	16
分散キャッシュ .....	17
レプリケートされたキャッシュ .....	19
複数のキャッシュ .....	20
2.1.2. キャッシュの変更 .....	23
2.1.3. キャッシュの検証 .....	23
2.1.4. テンプレートを使用したキャッシュの作成 .....	23
2.1.5. キャッシュ設定の取得 .....	23
2.1.6. XML、JSON、YAML 間のキャッシュ設定の変換 .....	24
2.1.7. すべてのキャッシュの詳細を取得する .....	24
2.1.8. すべての可変キャッシュ設定属性の取得 .....	26
2.1.9. キャッシュ設定属性の更新 .....	27
2.1.10. エントリーの追加 .....	27
2.1.11. エントリーの置き換え .....	29
2.1.12. キーによるデータの取得 .....	29
2.1.13. エントリーが存在するかどうかの確認 .....	30
2.1.14. エントリーの削除 .....	31
2.1.15. キャッシュの削除 .....	31
2.1.16. キャッシュからのすべてのキーの取得 .....	31
2.1.17. キャッシュからのすべてのエントリーの取得 .....	32
2.1.18. キャッシュのクリア .....	33
2.1.19. キャッシュサイズの取得 .....	33
2.1.20. キャッシュ統計の取得 .....	34
2.1.21. キャッシュの一覧表示 .....	34
2.1.22. キャッシュイベントをリッスンする .....	34
2.1.23. リバランスの有効化 .....	34
2.1.24. リバランスの無効化 .....	34
2.1.25. キャッシュの可用性の取得 .....	34

2.1.26. キャッシュの可用性の設定	35
2.1.27. RESTAPI を使用したインデックス作成とクエリー	35
2.1.27.1. データのインデックスの再作成	37
2.1.27.2. インデックスのページ	37
2.1.27.3. クエリーおよびインデックス統計の取得	37
2.1.27.4. クエリー統計のクリア	39
2.1.27.5. インデックス統計の取得 (非推奨)	39
2.1.27.6. クエリー統計の取得 (非推奨)	40
2.1.27.7. クエリー統計情報のクリア (非推奨)	41
2.1.28. キャッシュを利用したクロスサイト・オペレーション	41
2.1.28.1. すべてのバックアップロケーションのステータス取得	41
2.1.28.2. 特定のバックアップの場所のステータスの取得	42
2.1.28.3. バックアップの場所をオフラインにする	42
2.1.28.4. バックアップの場所をオンラインにする	42
2.1.28.5. バックアップ場所への状態のプッシュ	43
2.1.28.6. 状態遷移のキャンセル	43
2.1.28.7. 状態遷移ステータスの取得	43
2.1.28.8. 状態遷移ステータスのクリア	43
2.1.28.9. オフラインにする条件の変更	43
2.1.28.10. 受信サイトからの状態遷移のキャンセル	44
2.1.29. ローリングアップグレード	44
2.1.29.1. ソースクラスタの接続	44
2.1.29.2. ソースクラスタ接続の詳細の取得	45
2.1.29.3. キャッシュが接続されているかどうかの確認	46
2.1.29.4. データの同期	46
2.1.29.5. ソースクラスタの接続	46
2.2. カウンターの作成と管理	46
2.2.1. カウンターの作成	46
2.2.2. カウンターの削除	47
2.2.3. カウンター設定の取得	47
2.2.4. カウンター値の取得	47
2.2.5. カウンターのリセット	48
2.2.6. カウンターのインクリメント	48
2.2.7. カウンターへのデルタの追加	48
2.2.8. カウンター値のデクリメント	48
2.2.9. ストロンクカウンターでの compareAndSet オペレーションの実行	48
2.2.10. 強力なカウンターでの compareAndSwap 操作の実行	49
2.2.11. カウンターの一覧表示	49
2.3. PROTOBUF スキーマの操作	49
2.3.1. Protobuf スキーマの作成	49
2.3.2. Protobuf スキーマの読み取り	50
2.3.3. Protobuf スキーマの更新	50
2.3.4. Protobuf スキーマの削除	50
2.3.5. Protobuf スキーマの一覧表示	50
2.4. キャッシュマネージャーの操作	51
2.4.1. 基本的なキャッシュマネージャー情報の取得	51
2.4.2. クラスタヘルスの取得	53
2.4.3. キャッシュマネージャーのヘルスステータスの取得	54
2.4.4. REST エンドポイントの可用性の確認	54
2.4.5. キャッシュマネージャーのグローバル設定の取得	55
2.4.6. すべてのキャッシュの設定を取得する	55
2.4.7. 利用可能なキャッシュテンプレートの一覧表示	56
2.4.8. キャッシュのステータスと情報の取得	56

2.4.9. キャッシュマネージャー統計の取得	57
2.4.10. すべてのコンテナークッシュをシャットダウンします	58
2.4.11. すべてのキャッシュのリバランスを有効にする	58
2.4.12. すべてのキャッシュのリバランスを無効にする	59
2.4.13. Data Grid キャッシュマネージャーのバックアップ	59
2.4.14. バックアップの一覧表示	60
2.4.15. バックアップの可用性の確認	60
2.4.16. バックアップアーカイブのダウンロード	61
2.4.17. バックアップアーカイブの削除	61
2.4.18. バックアップアーカイブからの Data Grid リソースの復元	61
2.4.18.1. Data Grid サーバー上のバックアップアーカイブからの復元	61
2.4.18.2. ローカルバックアップアーカイブからの復元	62
2.4.19. リストの復元	63
2.4.20. 復元の進行状況を確認する	63
2.4.21. 復元メタデータの削除	63
2.4.22. コンテナー設定イベントのリスニング	63
2.4.23. キャッシュ・マネージャーによるクロスサイト操作	64
2.4.23.1. バックアップの場所のステータスの取得	64
2.4.23.2. バックアップの場所をオフラインにする	65
2.4.23.3. バックアップの場所をオンラインにする	65
2.4.23.4. 状態遷移モードの取得	65
2.4.23.5. 状態遷移モードの設定	65
2.4.23.6. 状態遷移の開始	65
2.4.23.7. 状態遷移のキャンセル	66
2.5. DATA GRID サーバーの操作	66
2.5.1. 基本的なサーバー情報の取得	66
2.5.2. キャッシュマネージャーの取得	66
2.5.3. 無視リストへのキャッシュの追加	66
2.5.4. 無視リストからのキャッシュの削除	67
2.5.5. 無視されたキャッシュの確認	67
2.5.6. サーバー設定の取得	67
2.5.7. 環境変数の取得	68
2.5.8. JVM メモリーの詳細の取得	68
2.5.9. JVM スレッドダンプの取得	68
2.5.10. Data Grid Server の診断レポートの取得	68
2.5.11. Data Grid サーバーの停止	69
2.6. DATA GRID クラスターの操作	69
2.6.1. Data Grid クラスターの停止	69
2.6.2. クラスター内の特定の Data Grid サーバーの停止	69
2.6.3. Data Grid クラスターのバックアップ	69
2.6.4. バックアップの一覧表示	70
2.6.5. バックアップの可用性の確認	70
2.6.6. バックアップアーカイブのダウンロード	70
2.6.7. バックアップアーカイブの削除	70
2.6.8. Data Grid クラスターリソースの復元	70
2.6.8.1. Data Grid サーバー上のバックアップアーカイブからの復元	71
2.6.8.2. ローカルバックアップアーカイブからの復元	72
2.6.9. リストの復元	72
2.6.10. 復元の進行状況を確認する	72
2.6.11. 復元メタデータの削除	73
2.7. DATA GRID サーバーのログ設定	73
2.7.1. ロギングアペンダーの一覧表示	73
2.7.2. ロガーの一覧表示	73

2.7.3. ロガーの作成/変更	74
2.7.4. ロガーの削除	74
2.8. サーバータスクの使用	74
2.8.1. サーバータスク情報の取得	74
2.8.2. タスクの実行	75
2.8.3. スクリプトタスクのアップロード	75
2.9. DATA GRID セキュリティーの操作	76
2.9.1. ユーザーの ACL の取得	76
2.9.2. ACL キャッシュのフラッシュ	76
2.9.3. 利用可能なロールの取得	76
2.9.4. プリンシパルのロールの取得	77
2.9.5. プリンシパルにロールを付与する	77
2.9.6. 校長へのロールの拒否	77





## RED HAT DATA GRID

Data Grid は、高性能の分散型インメモリーデータストアです。

### スキーマレスデータ構造

さまざまなオブジェクトをキーと値のペアとして格納する柔軟性があります。

### グリッドベースのデータストレージ

クラスター間でデータを分散および複製するように設計されています。

### エラスティックスケールリング

サービスを中断することなく、ノードの数を動的に調整して要件を満たします。

### データの相互運用性

さまざまなエンドポイントからグリッド内のデータを保存、取得、およびクエリーします。

## DATA GRID のドキュメント

Data Grid のドキュメントは、Red Hat カスタマーポータルで入手できます。

- [Data Grid 8.3 ドキュメント](#)
- [Data Grid 8.3 コンポーネントの詳細](#)
- [Data Grid 8.3 でサポートされる設定](#)
- [Data Grid 8 機能のサポート](#)
- [Data Grid で非推奨の機能](#)

## DATA GRID のダウンロード

Red Hat カスタマーポータルで [Data Grid Software Downloads](#) にアクセスします。



### 注記

Data Grid ソフトウェアにアクセスしてダウンロードするには、Red Hat アカウントが必要です。

## 多様性を受け入れるオープンソースの強化

Red Hat では、コード、ドキュメント、Web プロパティにおける配慮に欠ける用語の置き換えに取り組んでいます。まずは、マスター (master)、スレーブ (slave)、ブラックリスト (blacklist)、ホワイトリスト (whitelist) の 4 つの用語の置き換えから始めます。この取り組みは膨大な作業を要するため、今後の複数のリリースで段階的に用語の置き換えを実施して参ります。詳細は、[Red Hat CTO である Chris Wright のメッセージ](#) をご覧ください。

## RED HAT ドキュメントへのフィードバック (英語のみ)

弊社の技術的な内容についてのフィードバックに感謝します。ご意見をお聞かせください。コメントの追加、Insights の提供、誤字の修正、および質問を行う必要がある場合は、ドキュメントで直接行うこともできます。



### 注記

Red Hat アカウントがあり、カスタマーポータルにログインしている必要があります。

カスタマーポータルからドキュメントのフィードバックを送信するには、以下の手順を実施します。

1. **Multi-page HTML** 形式を選択します。
2. ドキュメントの右上にある **Feedback** ボタンをクリックします。
3. フィードバックを提供するテキストのセクションを強調表示します。
4. ハイライトされたテキストの横にある **Add Feedback** ダイアログをクリックします。
5. ページの右側のテキストボックスにフィードバックを入力し、**送信** をクリックします。

フィードバックを送信すると、自動的に問題の追跡が作成されます。**Submit** をクリックすると表示されるリンクを開き、問題の監視を開始するか、さらにコメントを追加します。

貴重なフィードバックにご協力いただきありがとうございます。

# 第1章 DATA GRID REST エンドポイント

Data Grid サーバーは、[Netty](#) 上に構築された REST エンドポイントを介してデータへの [RESTful HTTP](#) アクセスを提供します。

## 1.1. REST 認証

Data Grid コマンドラインインターフェイス (CLI) と `user` コマンドを使用して、REST エンドポイントへの認証を設定します。CLI を使用すると、REST エンドポイントにアクセスするためのユーザー、パスワード、および承認ロールを作成および管理できます。

### 参照資料

- [プロパティールームへのユーザーの追加](#)
- [エンドポイント認証メカニズムの設定](#)

## 1.2. サポートされているプロトコル

Data Grid REST エンドポイントは、[HTTP/1.1](#) および [HTTP/2](#) のプロトコルをサポートしています。

[HTTP/2](#) を使用するには、以下のいずれかの方法があります。

- [HTTP /1.1 アップグレード](#) を実行します。
- [TLS/ALPN 拡張](#) を使用して通信プロトコルを交渉する。



### 注記

JDK8 を使用する TLS / ALPN には、追加のクライアント設定が必要です。REST クライアントの適切なドキュメントを参照してください。ほとんどの場合、Jetty ALPNAgent または OpenSSL バインディングのいずれかを使用する必要があります。

## 1.3. データ形式と RESTAPI

Data Grid キャッシュは、[MediaType](#) で定義できる形式でデータを保存します。

MediaTypes と Data Grid を使用したデータのエンコードの詳細については、[キャッシュのエンコードとマーシャリング](#) を参照してください。

次の例では、エントリーのストレージ形式を設定します。

```
<distributed-cache>
  <encoding>
    <key media-type="application/x-java-object"/>
    <value media-type="application/xml; charset=UTF-8"/>
  </encoding>
</distributed-cache>
```

MediaType を設定しない場合、DataGrid はデフォルトでキーと値の両方に対して `application/octet-stream` になります。しかし、キャッシュがインデックス化されている場合、Data Grid のデフォルトは `application/x-protostream` です。

### 1.3.1. サポート対象の形式

さまざまな形式でデータの書き込みと読み取りを行うことができ、DataGrid は必要に応じてそれらの形式間で変換できます。

次の標準フォーマットは交換可能です。

- **application/x-java-object**
- **application/octet-stream**
- **application/x-www-form-urlencoded**
- **text/plain**

上記のデータ形式を次の形式に変換することもできます。

- **application/xml**
- **application/json**
- **application/x-jboss-marshalling**
- **application/x-protostream**
- **application/x-java-serialized**

Data Grid では、**application/x-protostream** と **application/json** の間で変換することもできます。

REST API へのすべての呼び出しは、書き込まれたコンテンツまたは読み取る時に必要なコンテンツの形式を説明するヘッダーを提供できます。Data Grid は、値に適用される標準的な HTTP/1.1 ヘッダーの "Content-Type "と "Accept "に加えて、キーに同様の効果を持つ "Key-Content-Type "をサポートしています。

### 1.3.2. ヘッダーを受け入れる

Data Grid REST エンドポイントは [RFC-2616](#) Accept ヘッダーに準拠しており、サポートされている変換に基づいて正しい MediaType をネゴシエートします。

例えば、データ読み込み時に次のようなヘッダーを送信します。

```
Accept: text/plain;q=0.7, application/json;q=0.8, */*;q=0.6
```

上記のヘッダーにより、Data Grid は最初にコンテンツを JSON 形式 (優先度 0.8) で返します。保存形式を JSON に変換できない場合、Data Grid は次の形式である **text/plain** を試みます (2 番目に高い優先度 0.7)。最後に、Data Grid は\*/\*にフォールバックし、キャッシュの設定に基づいて適切なフォーマットを選択します。

### 1.3.3. 特殊文字を含む名前

REST リソースの作成には、URL の一部となる名前が必要です。この名前に [RFC 3986 仕様のセクション 2.2](#) で定義されている特殊文字が含まれている場合には、[Percent encoding](#) メカニズムでエンコードする必要があります。

### 1.3.4. Key-Content-Type ヘッダー



ほとんどの REST API コールでは、URL に Key が含まれています。Data Grid は、これらの呼び出しを処理する際に、Key が `java.lang.String` であることを前提としていますが、異なるフォーマットのキーに対しては、特定のヘッダー **Key-Content-Type** を使用することができます。

### Key-Content-Type ヘッダーの例

- `byte[]` Key を Base64 文字列で指定する

API 呼び出し:

```
PUT /my-cache/AQIDBDM=
```

ヘッダー:

### Key-Content-Type: application/octet-stream

- `byte[]` Key を 16 進数の文字列で指定する。

API 呼び出し:

```
GET /my-cache/0x01CA03042F
```

ヘッダー:

```
Key-Content-Type: application/octet-stream; encoding=hex
```

- ダブルキーの指定:

API 呼び出し:

```
POST /my-cache/3.141456
```

ヘッダー:

```
Key-Content-Type: application/x-java-object;type=java.lang.Double
```

**application / x-java-object** の **type** パラメーターは次のように制限されています。

- Primitive wrapper types
- `java.lang.String`
- バイトで、`application/x-java-object;type=Bytes` が `application/octet-stream;encoding=hex` と同等になります。

### 1.3.5. JSON / プロトストリーム変換

キャッシュがインデックス化されている場合や、**application/x-protostream** を保存するように特別に設定されている場合、Protobuf との間で自動的に変換された JSON ドキュメントを送受信することができます。

変換を機能させるには、Protobuf スキーマを登録する必要があります。

REST 経由で protobuf スキーマを登録するには、次の例のように、**POST** または **PUT** を起動して `__protobuf_metadata` キャッシュを起動します。

```
curl -u user:password -X POST --data-binary @./schema.proto
http://127.0.0.1:11222/rest/v2/caches/___protobuf_metadata/schema.proto
```

JSON ドキュメントを記述する際には、ドキュメントに対応する Protobuf Message を識別するための特別なフィールド `_type` は、ドキュメントに対応する Protobuf **Message** を識別するために、ドキュメント内に存在する必要があります。

#### Person.proto

```
message Person {
  required string name = 1;
  required int32 age = 2;
}
```

#### Person.json

```
{
  "_type": "Person",
  "name": "user1",
  "age": 32
}
```

## 1.4. クロスオリジンリソースシェアリング (CORS) リクエスト

Data Grid REST コネクタは、プリフライトやリクエストの発信元に基づくルールなど、[CORS](#) をサポートします。

以下に、CORS ルールを使用した REST コネクタ設定の例を示します。

```
<rest-connector name="rest1" socket-binding="rest" cache-container="default">
  <cors-rules>
    <cors-rule name="restrict host1"
      allow-credentials="false">
      <allowed-origins>http://host1,https://host1</allowed-origins>
      <allowed-methods>GET</allowed-methods>
    </cors-rule>
    <cors-rule name="allow ALL"
      allow-credentials="true"
      max-age-seconds="2000">
      <allowed-origins>*</allowed-origins>
      <allowed-methods>GET,OPTIONS,POST,PUT,DELETE</allowed-methods>
      <allowed-headers>Key-Content-Type</allowed-headers>
    </cors-rule>
  </cors-rules>
</rest-connector>
```

Data Grid は、ブラウザーが設定した "Origin" ヘッダに基づいて CORS ルールを順次評価します。

前述の例では、オリジンが `http://host1` または `https://host1` のいずれかであれば、ルール `restrict host1` が適用されます。オリジンが異なる場合は、次のルールがテストされます。

"allow ALL"ルールはすべてのオリジンを許可するため、"http://host1" または"https://host1" 以外のオリジンを持つスクリプトは、許可されたメソッドを実行し、提供されたヘッダーを使用することができません。

CORS ルールの設定については、[Data Grid サーバー設定スキーマ](#) を参照してください。

#### 1.4.1. 一部のオリジンに対してすべての CORS パーミッションを許可する

VM プロパティの **infinispan.server.rest.cors-allow** は、サーバーの起動時に使用して、1つまたは複数のオリジンにすべてのパーミッションを許可することができます。以下に例を示します。

```
./bin/server.sh -Dinfinispan.server.rest.cors-allow=http://192.168.1.78:11222,http://host.mydomain.com
```

この方法を使用して指定されたすべてのオリジンは、設定されたルールよりも優先されます。

## 第2章 DATA GRID REST API との連携

Data Grid REST API は、Data Grid の展開を監視、維持、管理し、データへのアクセスを提供します。



### 注記

デフォルトでは、Data Grid REST API の操作は、成功すると **200 (OK)** を返します。ただし、一部の操作が正常に処理されると、**200** ではなく **204** や **202** などの HTTP ステータスコードが返されます。

### 2.1. キャッシュの作成と管理

Data Grid のキャッシュを作成・管理し、データに対する操作を行うことができます。

#### 2.1.1. キャッシュの作成

XML または JSON 設定をペイロードに含む **POST** リクエストで、Data Grid クラスター全体に名前付きキャッシュを作成します。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}
```

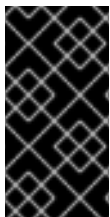
表2.1ヘッダー

ヘッダー	必須またはオプション	パラメーター
<b>Content-Type</b>	必須	Data Grid 設定のペイロードの <a href="#">MediaType</a> を設定します ( <b>application/xml</b> または <b>application/json</b> のいずれか)。
<b>Flags</b>	オプション	<a href="#">AdminFlags</a> を設定するために使用されます

##### 2.1.1.1. キャッシュ設定

XML、JSON、および YAML 形式で宣言型キャッシュ設定を作成できます。

すべての宣言型キャッシュは Data Grid スキーマに準拠する必要があります。JSON 形式の設定は XML 設定の構造に従う必要があります。要素がオブジェクトに対応し、属性はフィールドに対応します。



### 重要

Data Grid では、キャッシュ名またはキャッシュテンプレート名の文字数を最大 **255** 文字に制限しています。この文字制限を超えると、Data Grid サーバーは例外メッセージを発行せずに突然停止する場合があります。簡潔なキャッシュ名とキャッシュテンプレート名を記述します。



## 重要

ファイルシステムによってファイル名の長さに制限が設定される場合があるため、キャッシュの名前がこの制限を超えないようにしてください。キャッシュ名がファイルシステムの命名制限を超えると、そのキャッシュに対する一般的な操作または初期化操作が失敗する可能性があります。簡潔なキャッシュ名とキャッシュプレート名を記述します。

## 分散キャッシュ

### XML

```
<distributed-cache owners="2"
  segments="256"
  capacity-factor="1.0"
  l1-lifespan="5000"
  mode="SYNC"
  statistics="true">
  <encoding media-type="application/x-protostream"/>
  <locking isolation="REPEATABLE_READ"/>
  <transaction mode="FULL_XA"
    locking="OPTIMISTIC"/>
  <expiration lifespan="5000"
    max-idle="1000" />
  <memory max-count="1000000"
    when-full="REMOVE"/>
  <indexing enabled="true"
    storage="local-heap">
    <index-reader refresh-interval="1000"/>
  </indexing>
  <partition-handling when-split="ALLOW_READ_WRITES"
    merge-policy="PREFERRED_NON_NULL"/>
  <persistence passivation="false">
    <!-- Persistent storage configuration. -->
  </persistence>
</distributed-cache>
```

### JSON

```
{
  "distributed-cache": {
    "mode": "SYNC",
    "owners": "2",
    "segments": "256",
    "capacity-factor": "1.0",
    "l1-lifespan": "5000",
    "statistics": "true",
    "encoding": {
      "media-type": "application/x-protostream"
    },
    "locking": {
      "isolation": "REPEATABLE_READ"
    },
    "transaction": {
```

```

    "mode": "FULL_XA",
    "locking": "OPTIMISTIC"
  },
  "expiration" : {
    "lifespan" : "5000",
    "max-idle" : "1000"
  },
  "memory": {
    "max-count": "1000000",
    "when-full": "REMOVE"
  },
  "indexing" : {
    "enabled" : true,
    "storage" : "local-heap",
    "index-reader" : {
      "refresh-interval" : "1000"
    }
  },
  "partition-handling" : {
    "when-split" : "ALLOW_READ_WRITES",
    "merge-policy" : "PREFERRED_NON_NULL"
  },
  "persistence" : {
    "passivation" : false
  }
}
}

```

## YAML

```

distributedCache:
  mode: "SYNC"
  owners: "2"
  segments: "256"
  capacityFactor: "1.0"
  l1Lifespan: "5000"
  statistics: "true"
  encoding:
    mediaType: "application/x-protostream"
  locking:
    isolation: "REPEATABLE_READ"
  transaction:
    mode: "FULL_XA"
    locking: "OPTIMISTIC"
  expiration:
    lifespan: "5000"
    maxIdle: "1000"
  memory:
    maxCount: "1000000"
    whenFull: "REMOVE"
  indexing:
    enabled: "true"
    storage: "local-heap"
  indexReader:
    refreshInterval: "1000"

```

```

partitionHandling:
  whenSplit: "ALLOW_READ_WRITES"
  mergePolicy: "PREFERRED_NON_NULL"
persistence:
  passivation: "false"
  # Persistent storage configuration.

```

## レプリケートされたキャッシュ

### XML

```

<replicated-cache segments="256"
  mode="SYNC"
  statistics="true">
  <encoding media-type="application/x-protostream"/>
  <locking isolation="REPEATABLE_READ"/>
  <transaction mode="FULL_XA"
    locking="OPTIMISTIC"/>
  <expiration lifespan="5000"
    max-idle="1000" />
  <memory max-count="1000000"
    when-full="REMOVE"/>
  <indexing enabled="true"
    storage="local-heap">
    <index-reader refresh-interval="1000"/>
  </indexing>
  <partition-handling when-split="ALLOW_READ_WRITES"
    merge-policy="PREFERRED_NON_NULL"/>
  <persistence passivation="false">
    <!-- Persistent storage configuration. -->
  </persistence>
</replicated-cache>

```

### JSON

```

{
  "replicated-cache": {
    "mode": "SYNC",
    "segments": "256",
    "statistics": "true",
    "encoding": {
      "media-type": "application/x-protostream"
    },
    "locking": {
      "isolation": "REPEATABLE_READ"
    },
    "transaction": {
      "mode": "FULL_XA",
      "locking": "OPTIMISTIC"
    },
    "expiration": {
      "lifespan": "5000",
      "max-idle": "1000"
    },
  },
}

```

```

"memory": {
  "max-count": "1000000",
  "when-full": "REMOVE"
},
"indexing" : {
  "enabled" : true,
  "storage" : "local-heap",
  "index-reader" : {
    "refresh-interval" : "1000"
  }
},
"partition-handling" : {
  "when-split" : "ALLOW_READ_WRITES",
  "merge-policy" : "PREFERRED_NON_NULL"
},
"persistence" : {
  "passivation" : false
}
}
}
}

```

## YAML

```

replicatedCache:
  mode: "SYNC"
  segments: "256"
  statistics: "true"
  encoding:
    mediaType: "application/x-protostream"
  locking:
    isolation: "REPEATABLE_READ"
  transaction:
    mode: "FULL_XA"
    locking: "OPTIMISTIC"
  expiration:
    lifespan: "5000"
    maxIdle: "1000"
  memory:
    maxCount: "1000000"
    whenFull: "REMOVE"
  indexing:
    enabled: "true"
    storage: "local-heap"
    indexReader:
      refreshInterval: "1000"
  partitionHandling:
    whenSplit: "ALLOW_READ_WRITES"
    mergePolicy: "PREFERRED_NON_NULL"
  persistence:
    passivation: "false"
    # Persistent storage configuration.

```

## 複数のキャッシュ

## XML



```

<infinispan
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="urn:infinispan:config:13.0 https://infinispan.org/schemas/infinispan-config-
13.0.xsd
                        urn:infinispan:server:13.0 https://infinispan.org/schemas/infinispan-server-13.0.xsd"
  xmlns="urn:infinispan:config:13.0"
  xmlns:server="urn:infinispan:server:13.0">
<cache-container name="default"
  statistics="true">
<distributed-cache name="mycacheone"
  mode="ASYNC"
  statistics="true">
<encoding media-type="application/x-protostream"/>
<expiration lifespan="300000"/>
<memory max-size="400MB"
  when-full="REMOVE"/>
</distributed-cache>
<distributed-cache name="mycachetwo"
  mode="SYNC"
  statistics="true">
<encoding media-type="application/x-protostream"/>
<expiration lifespan="300000"/>
<memory max-size="400MB"
  when-full="REMOVE"/>
</distributed-cache>
</cache-container>
</infinispan>

```

## YAML

```

infinispan:
  cacheContainer:
    name: "default"
    statistics: "true"
  caches:
    mycacheone:
      distributedCache:
        mode: "ASYNC"
        statistics: "true"
      encoding:
        mediaType: "application/x-protostream"
      expiration:
        lifespan: "300000"
      memory:
        maxSize: "400MB"
        whenFull: "REMOVE"
    mycachetwo:
      distributedCache:
        mode: "SYNC"
        statistics: "true"
      encoding:
        mediaType: "application/x-protostream"
      expiration:
        lifespan: "300000"

```

```
memory:
  maxSize: "400MB"
  whenFull: "REMOVE"
```

## JSON

```
{
  "infinispan" : {
    "cache-container" : {
      "name" : "default",
      "statistics" : "true",
      "caches" : {
        "mycacheone" : {
          "distributed-cache" : {
            "mode": "ASYNC",
            "statistics": "true",
            "encoding": {
              "media-type": "application/x-protostream"
            },
            "expiration" : {
              "lifespan" : "300000"
            },
            "memory": {
              "max-size": "400MB",
              "when-full": "REMOVE"
            }
          }
        },
        "mycachetwo" : {
          "distributed-cache" : {
            "mode": "SYNC",
            "statistics": "true",
            "encoding": {
              "media-type": "application/x-protostream"
            },
            "expiration" : {
              "lifespan" : "300000"
            },
            "memory": {
              "max-size": "400MB",
              "when-full": "REMOVE"
            }
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

## 関連情報

- [Data Grid 設定スキーマ参照](#)
- [infinispan-config-13.0.xsd](#)

### 2.1.2. キャッシュの変更

ペイロードに XML または JSON 設定を含む **PUT** リクエストを使用して、Data Grid クラスター全体のキャッシュ設定の属性を変更します。



#### 注記

変更が既存の設定と互換性がある場合にのみ、キャッシュを変更できます。

たとえば、レプリケートされたキャッシュ設定を使用して分散キャッシュを変更することはできません。同様に、特定の属性を使用してキャッシュ設定を作成する場合、代わりに別の属性を使用するように設定を変更することはできません。たとえば、**max-count** 属性の値を指定してキャッシュ設定を変更しようとする、**max-size** がすでに設定されている場合、無効な設定になります。

```
PUT /rest/v2/caches/{cacheName}
```

表2.2 ヘッダー

ヘッダー	必須またはオプション	パラメーター
<b>Content-Type</b>	必須	Data Grid 設定のペイロードの <a href="#">MediaType</a> を設定します ( <b>application/xml</b> または <b>application/json</b> のいずれか)。
<b>Flags</b>	オプション	<a href="#">AdminFlags</a> を設定するために使用されます

### 2.1.3. キャッシュの検証

**HEAD** リクエストで Data Grid クラスターでキャッシュが利用可能かどうかを確認します。

```
HEAD /rest/v2/caches/{cacheName}
```

### 2.1.4. テンプレートを使用したキャッシュの作成

**POST** リクエストと **?template=** パラメーターを使用して、Data Grid テンプレートからキャッシュを作成します。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}?template={templateName}
```

#### ヒント

[使用可能なキャッシュテンプレートを一覧表示する](#) を参照してください。

### 2.1.5. キャッシュ設定の取得

**GET** リクエストで Data Grid のキャッシュ設定を取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{name}?action=config
```

表2.3 ヘッダー

ヘッダー	必須またはオプション	パラメーター
<b>Accept</b>	オプション	コンテンツを返すために必要な形式を設定します。対応フォーマットは、 <b>application/xml</b> と <b>application/json</b> です。デフォルトは <b>application/json</b> です。詳細については、 <a href="#">Accept</a> を参照してください。

### 2.1.6. XML、JSON、YAML 間のキャッシュ設定の変換

有効な設定と **?action=convert** パラメーターを使用して **POST** リクエストを呼び出します。Data Grid は、**Accept** ヘッダで指定されたタイプの設定の同等の表現で応答します。

```
POST /rest/v2/caches?action=convert
```

キャッシュ設定を変換するには、**Content-Type** ヘッダーで設定の入力形式を指定し、**Accept** ヘッダーで目的の出力形式を指定する必要があります。たとえば、次のコマンドは、レプリケートされたキャッシュ設定を XML から YAML に変換します。

```
curl localhost:11222/rest/v2/caches?action=convert \
--digest -u username:password \
-X POST -H "Accept: application/yaml" -H "Content-Type: application/xml" \
-d '<replicated-cache mode="SYNC" statistics="false"><encoding media-type="application/x-protostream"/><expiration lifespan="300000" /><memory max-size="400MB" when-full="REMOVE"/></replicated-cache>'
```

### 2.1.7. すべてのキャッシュの詳細を取得する

**GET** リクエストを呼び出し、Data Grid キャッシュのすべての詳細を取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{name}
```

Data Grid は、以下のような JSON レスポンスを提供します。

```
{
  "stats": {
    "time_since_start": -1,
    "time_since_reset": -1,
    "hits": -1,
    "current_number_of_entries": -1,
    "current_number_of_entries_in_memory": -1,
    "total_number_of_entries": -1,
    "stores": -1,
    "off_heap_memory_used": -1,
    "data_memory_used": -1,
    "retrievals": -1,
  }
}
```

```
"misses": -1,  
"remove_hits": -1,  
"remove_misses": -1,  
"evictions": -1,  
"average_read_time": -1,  
"average_read_time_nanos": -1,  
"average_write_time": -1,  
"average_write_time_nanos": -1,  
"average_remove_time": -1,  
"average_remove_time_nanos": -1,  
"required_minimum_number_of_nodes": -1  
},  
"size": 0,  
"configuration": {  
  "distributed-cache": {  
    "mode": "SYNC",  
    "transaction": {  
      "stop-timeout": 0,  
      "mode": "NONE"  
    }  
  }  
},  
"rehash_in_progress": false,  
"rebalancing_enabled": true,  
"bounded": false,  
"indexed": false,  
"persistent": false,  
"transactional": false,  
"secured": false,  
"has_remote_backup": false,  
"indexing_in_progress": false,  
"statistics": false  
}
```

- **stats** キャッシュの現在の状態を表示します。
- **size** キャッシュの推定サイズ。
- **configuration** キャッシュ設定。
- **rehash\_in\_progress** リハッシュが進行中の場合は true。
- **indexing\_in\_progress** インデックス作成中の場合は true。
- **rebalancing\_enabled** は、リバランシングが有効な場合は true。このプロパティの取得は、サーバーで失敗する可能性があります。その場合、プロパティはペイロードに存在しません。
- **bounded** 有効期限が有効になっている。
- **indexed** キャッシュがインデックス化されている場合は true。
- **persistent** キャッシュが永続化されている場合は true。
- **transactional** キャッシュがトランザクショナルである場合は true。
- **secured** キャッシュが保護されている場合は true。

- **has\_remote\_backup** キャッシュがリモートバックアップを持っている場合は `true`。
- **key\_storage** キャッシュキーのメディアタイプです。
- **value\_storage** キャッシュの値のメディアタイプです。



### 注記

**key\_storage** と **value\_storage** は、キャッシュのエンコーディング設定と一致します。エンコーディングなしのサーバーキャッシュの場合、Data Grid はキャッシュがインデックス化されている場合は **application/x-protostream** を、それ以外の場合は **application/unknown** を想定しています。

## 2.1.8. すべての可変キャッシュ設定属性の取得

**GET** 要求を呼び出して、Data Grid キャッシュのすべての可変キャッシュ設定属性を取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{name}?action=get-mutable-attributes
```

Data Grid は、以下のような JSON レスポンスを提供します。

```
[
  "jmx-statistics.statistics",
  "locking.acquire-timeout",
  "transaction.single-phase-auto-commit",
  "expiration.max-idle",
  "transaction.stop-timeout",
  "clustering.remote-timeout",
  "expiration.lifespan",
  "expiration.interval",
  "memory.max-count",
  "memory.max-size"
]
```

値や型の情報を得るには、**full** パラメーターを追加します。

```
GET /rest/v2/caches/mycache?action=get-mutable-attributes&full=true
```

Data Grid は、以下のような JSON レスポンスを提供します。

```
{
  "jmx-statistics.statistics": {
    "value": true,
    "type": "boolean"
  },
  "locking.acquire-timeout": {
    "value": 15000,
    "type": "long"
  },
  "transaction.single-phase-auto-commit": {
    "value": false,
    "type": "boolean"
  },
  "expiration.max-idle": {
```

```

    "value": -1,
    "type": "long"
  },
  "transaction.stop-timeout": {
    "value": 30000,
    "type": "long"
  },
  "clustering.remote-timeout": {
    "value": 17500,
    "type": "long"
  },
  "expiration.lifespan": {
    "value": -1,
    "type": "long"
  },
  "expiration.interval": {
    "value": 60000,
    "type": "long"
  },
  "memory.max-count": {
    "value": -1,
    "type": "long"
  },
  "memory.max-size": {
    "value": null,
    "type": "string"
  }
}

```

**enum** 型の属性の場合、追加の **universe** プロパティには、可能な値のセットが含まれます。

### 2.1.9. キャッシュ設定属性の更新

変更可能なキャッシュ設定属性を変更するために、**POST** リクエストを呼び出します。

```

POST /rest/v2/caches/{name}?action=set-mutable-attributes&attribute-name=
{attributeName}&attribute-value={attributeValue}

```

### 2.1.10. エントリーの追加

**POST** リクエストでキャッシュにエントリーを追加します。

```

POST /rest/v2/caches/{cacheName}/{cacheKey}

```

前述の要求は **cacheKey** キーで **cacheName** を指定のキャッシュに、ペイロード、またはリクエストボディを配置します。リクエストは、既存のデータを置き換え、適用可能であれば、**Time-To-Live** と **Last-Modified** の値を更新します。

エントリーが正常に作成されると、サービスは **204 (No Content)** を返します。

指定されたキーに既に値が存在する場合、**POST** リクエストは **409 (Conflict)** を返し、値の変更は行いません。値を更新するには、**PUT** リクエストを使用する必要があります。[エントリーの入れ替え](#) をご覧ください。

表2.4 ヘッダー

ヘッダー	必須またはオプション	パラメーター
<b>Key-Content-Type</b>	オプション	リクエストのキーのコンテンツタイプを設定します。詳細は、 <a href="#">Key-Content-Type</a> を参照してください。
<b>Content-Type</b>	オプション	キーの値の <a href="#">MediaType</a> を設定します。
<b>timeToLiveSeconds</b>	オプション	エントリーが自動的に削除されるまでの秒数を設定します。このパラメーターを設定しない場合、DataGrid は設定のデフォルト値を使用します。負の値を設定すると、エントリーが削除されることはありません。
<b>maxIdleTimeSeconds</b>	オプション	エントリーがアイドル状態になることができる秒数を設定します。最大アイドル時間が経過してもエントリーの読み取りまたは書き込み操作が発生しない場合、エントリーは自動的に削除されます。このパラメーターを設定しない場合、DataGrid は設定のデフォルト値を使用します。負の値を設定すると、エントリーが削除されることはありません。
<b>flags</b>	オプション	エントリーの追加に使用されるフラグ。詳細については、 <a href="#">フラグ</a> を参照してください。



### 注記

**flags** ヘッダーは、キャッシュでのデータ操作を含む他のすべての操作にも適用されます。





## 注記

**timeToLiveSeconds** と **maxIdleTimeSeconds** の両方の値が **0** の場合、Data Grid は設定のデフォルトの **lifespan** と **maxIdle** の値を使用します。

only **maxIdleTimeSeconds** のみ値が **0** の場合、Data Grid が使用します。

- コンフィグレーションのデフォルトの **maxIdle** 値を使用します。
- リクエストパラメーターとして渡した **timeToLiveSeconds** の値、または値を渡さなかった場合は **-1** の値です。

**timeToLiveSeconds** の値だけが **0** の場合、Data Grid は

- 設定のデフォルトの **lifespan** 値を使用。
- リクエストパラメーターとして渡された **maxIdle** の値、または値を渡さない場合は **-1** の値を使用。

### 2.1.11. エントリーの置き換え

キャッシュ内のエントリーを **PUT** リクエストに置き換えます。

```
PUT /rest/v2/caches/{cacheName}/{cacheKey}
```

指定されたキーの値がすでに存在する場合、**PUT** 要求は値を更新します。既存の値を変更したくない場合は、値を変更する代わりに、**409 (Conflict)** を返す **POST** リクエストを使用してください。[値の追加](#) を参照してください。

### 2.1.12. キーによるデータの取得

**GET** リクエストを使用して特定のキーのデータを取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}/{cacheKey}
```

サーバーは、応答本文の指定されたキー **cacheKey** の下にある指定されたキャッシュ **cacheName** からデータを返します。応答には、**MediaType** ネゴシエーションに対応する **Content-Type** ヘッダーが含まれています。



## 注記

ブラウザーは、たとえばコンテンツ配信ネットワーク (CDN) として、キャッシュに直接アクセスすることもできます。Data Grid は、各エントリーに固有の **ETag** を、**Last-Modified** および **Expires** ヘッダーフィールドとともに返します。

これらのフィールドは、リクエストで返されるデータの状態に関する情報を提供します。ETag を使用すると、ブラウザーやその他のクライアントは、変更されたデータのみを要求できるため、帯域幅が節約されます。

## 表2.5 ヘッダー

ヘッダー	必須またはオプション	パラメーター
<b>Key-Content-Type</b>	オプション	リクエストのキーのコンテンツタイプを設定します。デフォルトは <b>application/x-java-object; type=java.lang.String</b> です。詳細は、 <a href="#">Key-Content-Type</a> を参照してください。
<b>Accept</b>	オプション	コンテンツを返すために必要な形式を設定します。詳細については、 <a href="#">Accept</a> を参照してください。

## ヒント

**extended** パラメーターをクエリー文字列に追加して、追加情報を取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}/{cacheKey}?extended
```

上記のリクエストはカスタムヘッダーを返します:

- **Cluster-Primary-Owner** は、キーのプライマリ所有者であるノード名を返します。
- **Cluster-Node-Name** は、要求を処理したサーバーの JGroups ノード名を返します。
- **Cluster-Physical-Address** は、要求を処理したサーバーの物理 JGroups アドレスを返しません。

### 2.1.13. エントリーが存在するかどうかの確認

**HEAD** リクエストで特定のエンタリーが存在することを確認します。

```
HEAD /rest/v2/caches/{cacheName}/{cacheKey}
```

上記のリクエストは、ヘッダーフィールドと、エンタリーとともに保存したものと同一コンテンツのみを返します。たとえば、文字列を保存した場合、リクエストは文字列を返します。バイナリー、base64 エンコード、blob、またはシリアル化された Java オブジェクトを保存した場合、DataGrid はリクエストのコンテンツを逆シリアル化しません。



#### 注記

**HEAD** リクエストは、**extended** パラメーターもサポートしています。

表2.6 ヘッダー

ヘッダー	必須またはオプション	パラメーター
------	------------	--------

ヘッダー	必須またはオプション	パラメーター
<b>Key-Content-Type</b>	オプション	リクエストのキーのコンテンツタイプを設定します。デフォルトは <b>application/x-java-object; type=java.lang.String</b> です。詳細は、 <a href="#">Key-Content-Type</a> を参照してください。

### 2.1.14. エントリーの削除

DELETE リクエストを使用してキャッシュからエントリーを **削除** します。

```
DELETE /rest/v2/caches/{cacheName}/{cacheKey}
```

表2.7 ヘッダー

ヘッダー	必須またはオプション	パラメーター
<b>Key-Content-Type</b>	オプション	リクエストのキーのコンテンツタイプを設定します。デフォルトは <b>application/x-java-object; type=java.lang.String</b> です。詳細は、 <a href="#">Key-Content-Type</a> を参照してください。

### 2.1.15. キャッシュの削除

DELETE リクエストを使用して Data Grid クラスタからキャッシュを **DELETE** 削除します。

```
DELETE /rest/v2/caches/{cacheName}
```

### 2.1.16. キャッシュからのすべてのキーの取得

GET リクエストを呼び出して、キャッシュ内のすべてのキーを JSON 形式で取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}?action=keys
```

表2.8 リクエストパラメーター

パラメーター	必須またはオプション	値
<b>limit</b>	オプション	InputStream を使用して取得するキーの最大数を指定します。負の値はすべてのキーを取得します。デフォルト値は <b>-1</b> です。

パラメーター	必須またはオプション	値
<b>batch</b>	オプション	キーを取得するときの内部バッチサイズを指定します。デフォルト値は <b>1000</b> です。

### 2.1.17. キャッシュからのすべてのエントリーの取得

**GET** リクエストを呼び出し、キャッシュ内のすべてのエントリーを JSON 形式で取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}?action=entries
```

表2.9 リクエストパラメーター

パラメーター	必須またはオプション	値
<b>metadata</b>	オプション	応答の各エントリーのメタデータが含まれます。デフォルト値は <b>false</b> です。
<b>limit</b>	オプション	応答に含めるキーの最大数を指定します。負の値はすべてのキーを取得します。デフォルト値は <b>-1</b> です。
<b>batch</b>	オプション	キーを取得するときの内部バッチサイズを指定します。デフォルト値は <b>1000</b> です。
<b>content-negotiation</b>	オプション	<b>true</b> の場合、キーと値を読み取り可能な形式に変換します。テキストエンコーディングのキャッシュ (text/plain、xml、json など) では、サーバーはキーと値をプレーンテキストで返します。バイナリーエンコーディングのキャッシュの場合、変換がサポートされている場合、サーバーはエントリーを JSON として返します。サポートされていない場合は、テキストの 16 進形式 ( <b>0xA123CF98</b> など) で返します。content-negotiation が使用される場合、応答には <b>key-content-type</b> と <b>value-content-type</b> の 2 つのヘッダが含まれ、ネゴシエートされたフォーマットが記述されます。

Data Grid は、以下のような JSON レスポンスを提供します。

```
[
  {
    "key":1,
    "value":"value1",
    "timeToLiveSeconds":-1,
    "maxIdleTimeSeconds":-1,
    "created":-1,
    "lastUsed":-1,
    "expireTime":-1
  },
  {
    "key":2,
    "value":"value2",
    "timeToLiveSeconds":10,
    "maxIdleTimeSeconds":45,
    "created":1607966017944,
    "lastUsed": 1607966017944,
    "expireTime":1607966027944
  }
]
```

- **key** エントリーのキー。
- **value** エントリーの値。
- **timeToLiveSeconds** エントリーの有効期間に基づきますが、秒単位です。エントリーが期限切れにならない場合は **-1** です。metadata = "true"を設定しない限り、返されません。
- **maxIdleTimeSeconds** 最大アイドル時間 (秒単位)。エントリーが期限切れにならない場合は **-1**。metadata = "true"を設定しない限り、返されません。
- 作成済みエントリーが **created** された時刻、または不滅のエントリーの場合は **-1**。metadata = "true"を設定しない限り、返されません。
- **lastUsed** エントリーに対して操作が行われた最後の時刻、または不滅のエントリーでは **-1**。metadata = "true"を設定しない限り、返されません。
- **expireTime** エントリーが期限切れになる時間、または不死身のエントリーの場合は **-1**。metadata = "true"を設定しない限り、返されません。

### 2.1.18. キャッシュのクリア

キャッシュからすべてのデータを削除するには、**POST** リクエストに **?action=clear** パラメーターを付けて実行します。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}?action=clear
```

操作が正常に完了すると、サービスは **204 (No Content)** を返します。

### 2.1.19. キャッシュサイズの取得

**GET** リクエストと **?action=size** パラメーターを使用して、クラスター全体のキャッシュのサイズを取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}?action=size
```

### 2.1.20. キャッシュ統計の取得

**GET** リクエストを使用してキャッシュの実行時統計を取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}?action=stats
```

### 2.1.21. キャッシュの一覧表示

**GET** リクエストを使用して、Data Grid クラスターで使用可能なすべてのキャッシュを一覧表示します。

```
GET /rest/v2/caches/
```

### 2.1.22. キャッシュイベントをリッスンする

[Server-Sent Events](#) でキャッシュイベントを受信する。**event** 値は、**cache-entry-created**、**cache-entry-removed**、**cache-entry-updated**、**cache-entry-expired** のいずれかになります。**data** 値には、**Accept** ヘッダーで設定された形式でイベントを発生させたエントリーのキーが含まれます。

```
GET /rest/v2/caches/{name}?action=listen
```

表2.10 ヘッダー

ヘッダー	必須またはオプション	パラメーター
<b>Accept</b>	オプション	コンテンツを返すために必要な形式を設定します。サポートされている形式は、 <b>text/plain</b> および <b>application/json</b> です。デフォルトは <b>application/json</b> です。詳細については、 <a href="#">Accept</a> を参照してください。

### 2.1.23. リバランスの有効化

特定のキャッシュの自動リバランスをオンにします。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}?action=enable-rebalancing
```

### 2.1.24. リバランスの無効化

特定のキャッシュの自動リバランスをオフにします。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}?action=disable-rebalancing
```

### 2.1.25. キャッシュの可用性の取得

キャッシュの可用性を取得します。

GET /rest/v2/caches/{cacheName}?action=get-availability



### 注記

内部キャッシュの可用性を取得できますが、これは将来の Data Grid バージョンで変更される可能性があります。

## 2.1.26. キャッシュの可用性の設定

DENY\_READ\_WRITES または ALLOW\_READS パーティション処理戦略のいずれかを使用する場合は、クラスター化されたキャッシュの可用性を変更します。

POST /rest/v2/caches/{cacheName}?action=set-availability&availability={AVAILABILITY}

表2.11 リクエストパラメーター

パラメーター	必須またはオプション	値
availability	必須	AVAILABLE または DEGRADED_MODE

- **AVAILABLE** は、ネットワークパーティション内のすべてのノードでキャッシュを利用できるようにします。
- **DEGRADED\_MODE** は、ネットワークパーティションが発生したときにキャッシュの読み取りおよび書き込み操作を防止します。



### 注記

内部キャッシュの可用性を設定できますが、これは将来の Data Grid バージョンで変更される可能性があります。

## 2.1.27. RESTAPI を使用したインデックス作成とクエリー

HTTP クライアントから **GET** リクエストと **?action=search&query** パラメーターを使って、リモートキャッシュにクエリーを実行します。

GET /rest/v2/caches/{cacheName}?action=search&query={ickle query}

### Data Grid の応答

```
{
  "total_results" : 150,
  "hits" : [ {
    "hit" : {
      "name" : "user1",
      "age" : 35
    }
  }, {
    "hit" : {
      "name" : "user2",
```

```

    "age" : 42
  }
}, {
  "hit" : {
    "name" : "user3",
    "age" : 12
  }
}]
}

```

- **total\_results** は、クエリーの結果の合計数を表示します。
- **hits** は、クエリーからのマッチの配列です。
- **hit** は、クエリーにマッチするオブジェクトです。

## ヒント

ヒットにはすべてのフィールドを含めることができますが、**Select** 句を使用するとフィールドのサブセットを含めることができます。

表2.12 リクエストパラメーター

パラメーター	必須またはオプション	値
<b>query</b>	必須	クエリー文字列を指定します。
<b>max_results</b>	オプション	返す結果の数を設定します。デフォルトは <b>10</b> です。
<b>offset</b>	オプション	返される最初の結果のインデックスを指定します。デフォルトは <b>0</b> です。
<b>local</b>	オプション	<b>true</b> の場合、クエリーは、リクエストを処理するノードに存在するデータに制限されます。デフォルトは <b>false</b> です。

クエリーパラメーターを指定せずにリクエストの本文を使用するには、以下のように **POST** リクエストを呼び出します。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}?action=search
```

## リクエスト本文のクエリー

```

{
  "query": "from Entity where name:\\"user1\\\"",
  "max_results": 20,
  "offset": 10
}

```



### 2.1.27.1. データのインデックスの再作成

**POST** リクエストと **?action=mass-index** パラメーターを使用して、キャッシュ内のすべてのデータのインデックスを再作成することができます。

```
POST /v2/caches/{cacheName}/search/indexes?action=mass-index
```

表2.13 リクエストパラメーター

パラメーター	必須またはオプション	値
<b>mode</b>	オプション	<p><b>mode</b> パラメーターの値は以下の通りです。</p> <p><b>sync</b> は、インデックス再作成の操作が完了した後にのみ、<b>204 (No Content)</b> を返します。</p> <p><b>async</b> はすぐに <b>204 (No Content)</b> を返し、再インデックス化処理はクラスター内で継続して実行されます。<a href="#">Index Statistics</a> REST コールで状態を確認できます。</p>
<b>local</b>	オプション	<p><b>true</b> の場合、リクエストを処理するノードからのデータのみが再インデックス付けされます。デフォルトは <b>false</b> で、クラスター全体のデータが再インデックス化されます。</p>

### 2.1.27.2. インデックスのパージ

**POST** リクエストと **?action=clear** パラメーターを使用して、キャッシュからすべてのインデックスを削除します。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}/search/indexes?action=clear
```

操作が正常に完了すると、サービスは **204 (No Content)** を返します。

### 2.1.27.3. クエリーおよびインデックス統計の取得

**GET** 要求を使用して、キャッシュでクエリーとインデックスに関する情報を取得します。



#### 注記

キャッシュ設定で統計を有効にする必要があります。有効にしないと、結果が空になります。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}/search/stats
```

表2.14 リクエストパラメーター

パラメーター	必須またはオプション	値
scope	オプション	クラスターの全メンバーの連結統計情報を取得するには、 <b>cluster</b> を使用します。省略すると、Data Grid はローカルのクエリーとインデックスの統計情報を返します。

## Data Grid の応答

```
{
  "query": {
    "indexed_local": {
      "count": 1,
      "average": 12344.2,
      "max": 122324,
      "slowest": "FROM Entity WHERE field > 4"
    },
    "indexed_distributed": {
      "count": 0,
      "average": 0.0,
      "max": -1,
      "slowest": "FROM Entity WHERE field > 4"
    },
    "hybrid": {
      "count": 0,
      "average": 0.0,
      "max": -1,
      "slowest": "FROM Entity WHERE field > 4 AND desc = 'value'"
    },
    "non_indexed": {
      "count": 0,
      "average": 0.0,
      "max": -1,
      "slowest": "FROM Entity WHERE desc = 'value'"
    },
    "entity_load": {
      "count": 123,
      "average": 10.0,
      "max": 120
    }
  },
  "index": {
    "types": {
      "org.infinispan.same.test.Entity": {
        "count": 5660001,
        "size": 0
      },
      "org.infinispan.same.test.AnotherEntity": {
        "count": 40,
        "size": 345560
      }
    }
  }
}
```

```

    },
    "reindexing": false
  }
}

```

### query のセクション

- **indexed\_local** インデックス付きのクエリーの詳細を提供します。
- **indexed\_distributed** 分散したインデックス付きクエリーの詳細を提供します。
- **hybrid** インデックスを部分的にしか使用していないクエリーの詳細を提供します。
- **non\_indexed** インデックスを使用しなかったクエリーの詳細を提供します。
- **entity\_load** インデックス付きクエリーの実行後にオブジェクトをフェッチするためのキャッシュ操作に関する詳細を提供します。



#### 注記

時間は常にナノ秒単位で測定されます。

### index のセクション

- **types** キャッシュに設定されている各インデックスタイプ(クラス名や protobuf メッセージ)の詳細を提供する。
  - **count** そのタイプにインデックスされているエンティティの数。
  - **size** 型の使用量(バイト)。
- **reindexing** 値が **true** の場合、**Indexer** はキャッシュで動作しています。

#### 2.1.27.4. クエリー統計のクリア

**POST** リクエストと **?action=clear** パラメーターを使用して、ランタイムの統計情報をリセットすることができます。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}/search/stats?action=clear
```

Data Grid は、ローカルノードのクエリー実行時間のみをリセットします。この操作では、インデックス統計はクリアされません。

#### 2.1.27.5. インデックス統計の取得 (非推奨)

**GET** リクエストでキャッシュ内のインデックスの情報を取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}/search/indexes/stats
```

#### Data Grid の応答

```

{
  "indexed_class_names": ["org.infinispan.sample.User"],
  "indexed_entities_count": {

```

```

    "org.infinispan.sample.User": 4
  },
  "index_sizes": {
    "cacheName_protobuf": 14551
  },
  "reindexing": false
}

```

- **indexed\_class\_names** キャッシュに存在するインデックスのクラス名を提供します。Protobuf の場合、値は常に **org.infinispan.query.remote.impl.indexing.ProtobufValueWrapper** です。
- **indexed\_entities\_count** クラスごとにインデックスされているエンティティの数を提供します。
- **index\_sizes** キャッシュ内の各インデックスのサイズをバイト単位で指定します。
- **reindexing** キャッシュに対してインデックス変更操作が行われたかどうかを示す。この値が **true** の場合、**MassIndexer** はキャッシュで起動したことになります。

### 2.1.27.6. クエリー統計の取得 (非推奨)

**GET** リクエストでキャッシュに実行されたクエリーの情報を取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}/search/query/stats
```

#### Data Grid の応答

```

{
  "search_query_execution_count":20,
  "search_query_total_time":5,
  "search_query_execution_max_time":154,
  "search_query_execution_avg_time":2,
  "object_loading_total_time":1,
  "object_loading_execution_max_time":1,
  "object_loading_execution_avg_time":1,
  "objects_loaded_count":20,
  "search_query_execution_max_time_query_string": "FROM entity"
}

```

- **search\_query\_execution\_count** 実行されたクエリーの数を提供します。
- **search\_query\_total\_time** クエリーに費やされた総時間を提供します。
- **search\_query\_execution\_max\_time** クエリーにかかる最大時間を指定します。
- **search\_query\_execution\_avg\_time** クエリーの平均実行時間を提供します。
- **object\_loading\_total\_time** クエリー実行後にキャッシュからオブジェクトをロードするのにかった時間の合計を提供します。
- **object\_loading\_execution\_max\_time** オブジェクトのロード実行にかかる最大時間を提供します。

- **object\_loading\_execution\_avg\_time** オブジェクトのロード実行にかかる最大時間を提供します。
- **objects\_loaded\_count** ロードされたオブジェクトの数を提供します。
- **search\_query\_execution\_max\_time\_query\_string** 実行された最も遅いクエリーを提供します。

### 2.1.27.7. クエリー統計情報のクリア (非推奨)

**POST** リクエストと **?action=clear** パラメーターを使用して、ランタイムの統計情報をリセットすることができます。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}/search/query/stats?action=clear
```

### 2.1.28. キャッシュを利用したクロスサイト・オペレーション

Data Grid REST API を使用して、クロスサイトレプリケーション操作を行います。

#### 2.1.28.1. すべてのバックアップロケーションのステータス取得

**GET** リクエストですべてのバックアップロケーションのステータスを取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/backups/
```

Data Grid は、以下の例のように、各バックアップロケーションのステータスを JSON 形式で応答します。

```
{
  "NYC": {
    "status": "online"
  },
  "LON": {
    "status": "mixed",
    "online": [
      "NodeA"
    ],
    "offline": [
      "NodeB"
    ]
  }
}
```

表2.15 リターンステータス

値	説明
<b>online</b>	ローカルクラスター内のすべてのノードには、バックアップの場所を含むクロスサイトビューがあります。

値	説明
<b>offline</b>	ローカルクラスター内のノードには、バックアップの場所とのクロスサイトビューがありません。
<b>mixed</b>	ローカルクラスター内の一部のノードにはバックアップの場所を含むクロスサイトビューがあり、ローカルクラスター内の他のノードにはクロスサイトビューがありません。応答は、各ノードのステータスを示します。

### 2.1.28.2. 特定のバックアップの場所のステータスの取得

**GET** リクエストでバックアップロケーションのステータスを取得する。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/backups/{siteName}
```

Data Grid は、以下の例のように、サイト内の各ノードのステータスを JSON 形式で応答します。

```
{
  "NodeA":"offline",
  "NodeB":"online"
}
```

表2.16 リターンステータス

値	説明
<b>online</b>	ノードはオンラインです。
<b>offline</b>	ノードはオフラインです。
<b>failed</b>	ステータスを取得できません。リモートキャッシュがシャットダウンしているか、リクエスト中にネットワークエラーが発生した可能性があります。

### 2.1.28.3. バックアップの場所をオフラインにする

**POST** リクエストと **?action=take-offline** パラメーターを使用して、バックアップの場所をオフラインにします。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/backups/{siteName}?action=take-offline
```

### 2.1.28.4. バックアップの場所をオンラインにする

**?action=bring-online** パラメーターを使用してバックアップ場所をオンラインにします。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/backups/{siteName}?action=bring-online
```

### 2.1.28.5. バックアップ場所への状態のプッシュ

**?action=start-push-state** パラメーターを使用して、キャッシュ状態をバックアップ場所にプッシュします。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/backups/{siteName}?action=start-push-state
```

### 2.1.28.6. 状態遷移のキャンセル

**?action=cancel-push-state** パラメーターを使用して状態転送操作をキャンセルします。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/backups/{siteName}?action=cancel-push-state
```

### 2.1.28.7. 状態遷移ステータスの取得

**?action=push-state-status** パラメーターを使用して状態転送操作のステータスを取得します。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/backups?action=push-state-status
```

Data Grid は、以下の例のように、各バックアップ拠点の状態移行の状況を JSON 形式で応答します。

```
{
  "NYC":"CANCELED",
  "LON":"OK"
}
```

表2.17 リターンステータス

値	説明
<b>SENDING</b>	バックアップ場所への状態転送が進行中です。
<b>OK</b>	状態の転送が正常に完了しました。
<b>ERROR</b>	状態転送でエラーが発生しました。ログファイルを確認してください。
<b>CANCELLING</b>	状態移行のキャンセルが進行中です。

### 2.1.28.8. 状態遷移ステータスのクリア

**?action=clear-push-state-status** パラメーターを使用して送信サイトの状態転送ステータスをクリアします。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/local?action=clear-push-state-status
```

### 2.1.28.9. オフラインにする条件の変更

特定の条件が満たされると、サイトはオフラインになります。オフラインにするパラメーターを変更して、バックアップロケーションが自動的にオフラインになるタイミングを制御します。

## 手順

1. **GET** リクエストと **take-offline-config** パラメーターで設定されたテイクオフラインパラメーターを確認します。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/backups/{siteName}/take-offline-config
```

Data Grid のレスポンスには、以下のように **after\_failures** と **min\_wait** フィールドがあります。

```
{
  "after_failures": 2,
  "min_wait": 1000
}
```

2. **PUT** リクエストの本文のオフライン取得パラメーターを変更します。

```
PUT /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/backups/{siteName}/take-offline-config
```

操作が正常に完了すると、サービスは **204 (No Content)** を返します。

### 2.1.28.10. 受信サイトからの状態遷移のキャンセル

2つのバックアップ場所間の接続が切断された場合、プッシュを受信しているサイトでの状態転送をキャンセルできます。

**?action=cancel-receive-state** パラメーターで、リモートサイトからの状態転送をキャンセルし、ローカルキャッシュの現在の状態を維持する。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/backups/{siteName}?action=cancel-receive-state
```

### 2.1.29. ローリングアップグレード

Data Grid クラスター間でキャッシュデータのローリングアップグレードを実行します

#### 2.1.29.1. ソースクラスターの接続

ターゲット・クラスターとソース・クラスターの接続は

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}/rolling-upgrade/source-connection
```

本文として JSON 形式の **remote-store** 定義を提供する必要があります。

## JSON

```
{
  "remote-store": {
    "cache": "my-cache",
    "shared": true,
    "raw-values": true,
    "socket-timeout": 60000,
    "protocol-version": "2.9",
    "remote-server": [
```



```

    {
      "host": "127.0.0.2",
      "port": 12222
    }
  ],
  "connection-pool": {
    "max-active": 110,
    "exhausted-action": "CREATE_NEW"
  },
  "async-executor": {
    "properties": {
      "name": 4
    }
  },
  "security": {
    "authentication": {
      "server-name": "servername",
      "digest": {
        "username": "username",
        "password": "password",
        "realm": "realm",
        "sasl-mechanism": "DIGEST-MD5"
      }
    }
  },
  "encryption": {
    "protocol": "TLSv1.2",
    "sni-hostname": "snihostname",
    "keystore": {
      "filename": "/path/to/keystore_client.jks",
      "password": "secret",
      "certificate-password": "secret",
      "key-alias": "hotrod",
      "type": "JKS"
    },
    "truststore": {
      "filename": "/path/to/gca.jks",
      "password": "secret",
      "type": "JKS"
    }
  }
}
}
}
}
}

```

**security**、**async-executor**、**connection-pool** など、いくつかの要素はオプションです。この設定には、最低限、キャッシュ名、**false** に設定された **raw-values**、ソースクラスター内の単一ポートのホスト/IP が含まれていなければなりません。**remote-store** 設定の詳細については、[XSD Schema](#) を参照してください。

操作が正常に完了した場合、サービスは 204(No Content) を返します。ターゲット・クラスターがソース・クラスターに既に接続されている場合は、ステータス 304(Not Modified) を返します。

### 2.1.29.2. ソースクラスター接続の詳細の取得

キャッシュの **remote-store** 定義を取得するには、**GET** リクエストを使用します。

■

GET /rest/v2/caches/{cacheName}/rolling-upgrade/source-connection

キャッシュが以前に接続されていた場合は、関連付けられた **remote-store** の設定を JSON 形式とステータス 200(OK) で返します。それ以外の場合は、404(見つかりません) ステータスを返します。



#### 注記

これはクラスター全体の操作ではなく、REST の呼び出しが処理されたノードのキャッシュのリモートストアのみを返します。

### 2.1.29.3. キャッシュが接続されているかどうかの確認

キャッシュがリモートクラスターに接続されているかどうかを確認するには、**HEAD** リクエストを使用します。

HEAD /rest/v2/caches/{cacheName}/rolling-upgrade/source-connection

クラスターのすべてのノードにおいて、**cacheName** に1つのリモートストアが設定されている場合は 200(OK)、そうでない場合は 404(NOT\_FOUND) を返します。

### 2.1.29.4. データの同期

ソースクラスターからターゲットクラスターへのデータの同期には、**POST** リクエストと **action=sync-data** パラメーターを使用します。

POST /rest/v2/caches/{cacheName}?action=sync-data

操作が完了すると、Data Grid はターゲットクラスターにコピーされたエントリーの合計数で応答します。

### 2.1.29.5. ソースクラスターの接続

ターゲット・クラスターにデータを同期させた後、**DELETE** リクエストでソース・クラスターから切断します。

DELETE /rest/v2/caches/{cacheName}/rolling-upgrade/source-connection

操作が正常に完了すると、サービスは **204 (No Content)** を返します。ソースが接続されていない場合、コード 304(変更なし) を返します。

## 2.2. カウンターの作成と管理

REST API を使ってカウンターの作成、削除、修正ができます。

### 2.2.1. カウンターの作成

ペイロードに設定が含まれる **POST** リクエストでカウンターを作成します。

POST /rest/v2/counters/{counterName}

#### 弱いカウンターの例

```
{
  "weak-counter":{
    "initial-value":5,
    "storage":"PERSISTENT",
    "concurrency-level":1
  }
}
```

### 強力なカウンターの例

```
{
  "strong-counter":{
    "initial-value":3,
    "storage":"PERSISTENT",
    "upper-bound":5
  }
}
```

### 2.2.2. カウンターの削除

**DELETE** リクエストで特定のカウンターを削除します。

```
DELETE /rest/v2/counters/{counterName}
```

### 2.2.3. カウンター設定の取得

**GET** リクエストで特定のカウンターの設定を取得します。

```
GET /rest/v2/counters/{counterName}/config
```

Data Grid は、JSON 形式でカウンターの設定を応答します。

### 2.2.4. カウンター値の取得

**GET** リクエストでカウンターの値を取得します。

```
GET /rest/v2/counters/{counterName}
```

表2.18 ヘッダー

ヘッダー	必須またはオプション	パラメーター
<b>Accept</b>	オプション	コンテンツを返すために必要なフォーマットです。対応フォーマットは、 <code>application/json</code> と <code>text/plain</code> です。ヘッダーが指定されていない場合、JSON が想定されます。

### 2.2.5. カウンターのリセット

**POST** リクエストと **?action=reset** パラメーターを使用せずに、カウンターの初期値を復元することができます。

```
POST /rest/v2/counters/{counterName}?action=reset
```

操作が正常に完了すると、サービスは **204 (No Content)** を返します。

### 2.2.6. カウンターのインクリメント

**POST** リクエストに **?action=increment** パラメーターを指定して、カウンターの値を増加させます。

```
POST /rest/v2/counters/{counterName}?action=increment
```



#### 注記

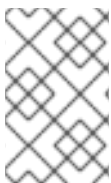
**WEAK** カウンターは操作後に応答せず、**204 (No Content)** を返します。

**STRONG** カウンターは、各操作後に **200 (OK)** と現在値を返します。

### 2.2.7. カウンターへのデルタの追加

**?action=add** および **delta** パラメーターを含む **POST** リクエストで、カウンターに任意の値を追加します。

```
POST /rest/v2/counters/{counterName}?action=add&delta={delta}
```



#### 注記

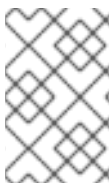
**WEAK** カウンターは操作後に応答せず、**204 (No Content)** を返します。

**STRONG** カウンターは、各操作後に **200 (OK)** と現在値を返します。

### 2.2.8. カウンター値のデクリメント

カウンターの値を減少させるには、**POST** リクエストと **?action=decrement** パラメーターを使用します。

```
POST /rest/v2/counters/{counterName}?action=decrement
```



#### 注記

**WEAK** カウンターは操作後に応答せず、**204 (No Content)** を返します。

**STRONG** カウンターは、各操作後に **200 (OK)** と現在値を返します。

### 2.2.9. ストロングカウンターでの **compareAndSet** オペレーションの実行

**GET** リクエストと **compareAndSet** パラメーターを使って、強力なカウンターの値をアトミックに設定します。

-

```
POST /rest/v2/counters/{counterName}?action=compareAndSet&expect={expect}&update={update}
```

Data Grid は、現在の値が **{expect}** の場合、**{update}** にアトミックに値を設定します。操作が成功した場合、Data Grid は **true**。

### 2.2.10. 強力なカウンターでの `compareAndSwap` 操作の実行

**GET** リクエストと `compareAndSwap` パラメーターで強力なカウンターの値をアトミックに設定します。

```
POST /rest/v2/counters/{counterName}?action=compareAndSwap&expect={expect}&update={update}
```

Data Grid は、現在の値が **{expect}** の場合、**{update}** にアトミックに値を設定します。操作が成功すると、Data Grid はペイロードの前の値を返します。

### 2.2.11. カウンターの一覧表示

**GET** リクエストで Data Grid クラスターのカウンターのリストを取得します。

```
GET /rest/v2/counters/
```

## 2.3. PROTOBUF スキーマの操作

Data Grid REST API を利用して、Protobuf スキーマ **.proto** を作成・管理することができます。

### 2.3.1. Protobuf スキーマの作成

ペイロードに protobuf ファイルのコンテンツを含む **POST** リクエストで、Data Grid クラスター全体に Protobuf スキーマを作成します。

```
POST /rest/v2/schemas/{schemaName}
```

スキーマが既に存在する場合、Data Grid は **HTTP409 (Conflict)** を返します。構文エラーのため、またはその依存関係の一部が欠落しているためにスキーマが有効でない場合、Data Grid はスキーマを格納し、応答本文にエラーを返します。

Data Grid は、スキーマ名とエラーで応答します。

```
{
  "name": "users.proto",
  "error": {
    "message": "Schema users.proto has errors",
    "cause": "java.lang.IllegalStateException:Syntax error in error.proto at 3:8: unexpected label:
messoge"
  }
}
```

- **name** は Protobuf スキーマの名前です。
- **error** は、有効な Protobuf スキーマでは **null** です。Data Grid がスキーマを正常に検証できない場合、エラーを返します。

操作が正常に完了すると、サービスは **201 (Created)** を返します。

### 2.3.2. Protobuf スキーマの読み取り

**GET** リクエストで Data Grid から Protobuf スキーマを取得します。

```
GET /rest/v2/schemas/{schemaName}
```

### 2.3.3. Protobuf スキーマの更新

ペイロードに protobuf ファイルのコンテンツを含む **PUT** リクエストで Protobuf スキーマを変更する。

```
PUT /rest/v2/schemas/{schemaName}
```

構文エラーのため、またはその依存関係の一部が欠落しているためにスキーマが有効でない場合、Data Grid はスキーマを更新し、応答本文にエラーを返します。

```
{
  "name" : "users.proto",
  "error" : {
    "message": "Schema users.proto has errors",
    "cause": "java.lang.IllegalStateException:Syntax error in error.proto at 3:8: unexpected label:
messoge"
  }
}
```

- **name** は Protobuf スキーマの名前です。
- **error** は、有効な Protobuf スキーマでは **null** です。Data Grid がスキーマを正常に検証できない場合、エラーを返します。

### 2.3.4. Protobuf スキーマの削除

**DELETE** リクエストで Data Grid クラスタから Protobuf スキーマを削除します。

```
DELETE /rest/v2/schemas/{schemaName}
```

操作が正常に完了すると、サービスは **204 (No Content)** を返します。

### 2.3.5. Protobuf スキーマの一覧表示

**GET** リクエストで利用可能なすべての Protobuf スキーマをリストアップします。

```
GET /rest/v2/schemas/
```

Data Grid は、クラスタで使用可能なすべてのスキーマのリストで応答します。

```
[{
  "name" : "users.proto",
  "error" : {
    "message": "Schema users.proto has errors",
```

```

    "cause": "java.lang.IllegalStateException:Syntax error in error.proto at 3:8: unexpected label:
    messoge"
  }
}, {
  "name": "people.proto",
  "error": null
}]

```

- **name** は Protobuf スキーマの名前です。
- **error** は、有効な Protobuf スキーマでは **null** です。Data Grid がスキーマを正常に検証できない場合、エラーを返します。

## 2.4. キャッシュマネージャーの操作

Data Grid キャッシュマネージャーと対話して、クラスターと使用状況の統計を取得します。

### 2.4.1. 基本的なキャッシュマネージャー情報の取得

**GET** リクエストで Cache Manager の情報を取得します。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}
```

Data Grid は、次の例のように、JSON 形式の情報で応答します。

```

{
  "version":"xx.x.x-FINAL",
  "name":"default",
  "coordinator":true,
  "cache_configuration_names":[
    "__protobuf_metadata",
    "cache2",
    "CacheManagerResourceTest",
    "cache1"
  ],
  "cluster_name":"ISPN",
  "physical_addresses":["127.0.0.1:35770"],
  "coordinator_address":"CacheManagerResourceTest-NodeA-49696",
  "cache_manager_status":"RUNNING",
  "created_cache_count":"3",
  "running_cache_count":"3",
  "node_address":"CacheManagerResourceTest-NodeA-49696",
  "cluster_members":[
    "CacheManagerResourceTest-NodeA-49696",
    "CacheManagerResourceTest-NodeB-28120"
  ],
  "cluster_members_physical_addresses":[
    "127.0.0.1:35770",
    "127.0.0.1:60031"
  ],
  "cluster_size":2,
  "defined_caches":[
    {
      "name":"CacheManagerResourceTest",

```

```

    "started":true
  },
  {
    "name":"cache1",
    "started":true
  },
  {
    "name":"__protobuf_metadata",
    "started":true
  },
  {
    "name":"cache2",
    "started":true
  }
],
"local_site": "LON",
"relay_node": true,
"relay_nodes_address": [
  "CacheManagerResourceTest-NodeA-49696"
],
"sites_view": [
  "LON",
  "NYC"
],
"rebalancing_enabled": true
}

```

- **version** は、Data Grid バージョンが含まれています
- **name** には、コンフィギュレーションで定義されたキャッシュマネージャーの名前が含まれません。
- **coordinator** は、キャッシュ・マネージャーがクラスタのコーディネーターである場合には真となります。
- **cache\_configuration\_names** には、キャッシュマネージャーで定義されたすべてのキャッシュ設定の配列が含まれます
- **cluster\_name** には、設定で定義されたクラスタの名前が含まれます。
- **physical\_addresses** は、キャッシュマネージャーに関連する物理ネットワークアドレスを含みます。
- **coordinator\_address** には、クラスタのコーディネーターの物理ネットワークアドレスが含まれます
- **cache\_manager\_status** キャッシュマネージャーのライフサイクルの状態です。可能な値については、[org.infinispan.lifecycle.ComponentStatus](#) ドキュメントを確認してください
- **created\_cache\_count** 作成されたキャッシュの数、すべての内部およびプライベートキャッシュを除く
- **running\_cache\_count** 実行中の作成されたキャッシュの数
- **node\_address** には、キャッシュマネージャーの論理アドレスが含まれます



- **cluster\_members** および **cluster\_members\_physical\_addresses** は、クラスターのメンバーの論理アドレスと物理アドレスの配列です。
- **cluster\_size** クラスター内のメンバーの数
- **defined\_caches** キャッシュマネージャーで定義されているすべてのキャッシュのリスト。プライベートキャッシュは除きますが、アクセス可能な内部キャッシュは含まれます。
- **local\_site** ローカルサイトの名前。  
クロスサイトレプリケーションが設定されていない場合、Data Grid は "local " を返します。
- **relay\_node** は、クラスター間の RELAY メッセージを処理するノードであれば true。
- **relay\_nodes\_address** は、リレーノードの論理アドレスの配列です。
- **sites\_view** クロスサイトレプリケーションに参加しているサイトのリスト。  
クロスサイトレプリケーションが設定されていない場合、Data Grid は空のリストを返します。
- **rebalancing\_enabled** は、リバランシングが有効な場合は true。このプロパティの取得は、サーバーで失敗する可能性があります。その場合、プロパティはペイロードに存在しません。

#### 2.4.2. クラスターヘルスの取得

**GET** リクエストを使用して Data Grid クラスターのヘルス情報を取得します。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/health
```

Data Grid は、次の例のように、JSON 形式のクラスターヘルス情報で応答します。

```
{
  "cluster_health":{
    "cluster_name":"ISPN",
    "health_status":"HEALTHY",
    "number_of_nodes":2,
    "node_names":[
      "NodeA-36229",
      "NodeB-28703"
    ]
  },
  "cache_health":[
    {
      "status":"HEALTHY",
      "cache_name":"__protobuf_metadata"
    },
    {
      "status":"HEALTHY",
      "cache_name":"cache2"
    },
    {
      "status":"HEALTHY",
      "cache_name":"mycache"
    },
    {
      "status":"HEALTHY",
```

```

    "cache_name": "cache1"
  }
]
}

```

- **cluster\_health** には、クラスターのヘルスが含まれます
  - **cluster\_name** は、設定で定義されているクラスターの名前を指定します。
  - **health\_status** は、次のいずれかを提供します。
    - **DEGRADED** は、キャッシュの少なくとも1つが劣化モードにあることを示します。
    - **HEALTHY\_REBALANCING** は、少なくとも1つのキャッシュがリバランス状態にあることを示します。
    - **HEALTHY** は、クラスター内のすべてのキャッシュインスタンスが期待どおりに動作していることを示します。
    - **FAILED** は、指定された設定でキャッシュを開始できなかったことを示します。
  - **number\_of\_nodes** は、クラスターメンバーの総数を表示します。非クラスター化 (スタンドアロン) サーバーの場合は値 **0** を返します。
  - **node\_names** は、すべてのクラスターメンバーの配列です。スタンドアロンサーバーの場合は空です。
- **cache\_health** には、キャッシュごとのヘルス情報が含まれています
  - **status** は HEALTHY、DEGRADED、HEALTHY\_REBALANCING または FAILED です。
  - **cache\_name** 設定で定義されているキャッシュの名前。

### 2.4.3. キャッシュマネージャーのヘルスステータスの取得

認証を必要としない **GET** リクエストを使用してキャッシュマネージャーのヘルスステータスを取得します。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/health/status
```

Data Grid は以下のいずれかを **text/plain** 形式で応答します。

- **HEALTHY**
- **HEALTHY\_REBALANCING**
- **DEGRADED**
- **FAILED**

### 2.4.4. REST エンドポイントの可用性の確認

**HEAD** リクエストを使用して Data Grid サーバーの REST エンドポイントの可用性を確認します。

```
HEAD /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/health
```

正常な応答コードを受信した場合、Data Grid REST サーバーが実行され、要求を処理しています。

#### 2.4.5. キャッシュマネージャーのグローバル設定の取得

**GET** 要求を使用してキャッシュマネージャーのグローバル設定を取得します。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/config
```

表2.19 ヘッダー

ヘッダー	必須またはオプション	パラメーター
<b>Accept</b>	オプション	コンテンツを返すために必要なフォーマットです。対応フォーマットは、 <code>application/json</code> と <code>application/xml</code> です。ヘッダーが指定されていない場合、JSON が想定されます。

#### 参照資料

[GlobalConfiguration](#)

#### 2.4.6. すべてのキャッシュの設定を取得する

**GET** リクエストを使用してすべてのキャッシュの設定を取得します。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/cache-configs
```

Data Grid は、以下の例のように、各キャッシュとキャッシュ設定を含む **JSON** 配列で応答します。

```
[
  {
    "name":"cache1",
    "configuration":{
      "distributed-cache":{
        "mode":"SYNC",
        "partition-handling":{
          "when-split":"DENY_READ_WRITES"
        },
        "statistics":true
      }
    }
  },
  {
    "name":"cache2",
    "configuration":{
      "distributed-cache":{
        "mode":"SYNC",
        "transaction":{
          "mode":"NONE"
        }
      }
    }
  }
]
```

```

    }
  }
}
]

```

### 2.4.7. 利用可能なキャッシュテンプレートの一覧表示

**GET** リクエストで、利用可能なすべての Data Grid キャッシュテンプレートを取得します。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/cache-configs/templates
```

#### ヒント

[テンプレートを使ったキャッシュの作成](#) を参照してください。

### 2.4.8. キャッシュのステータスと情報の取得

Cache Manager で利用可能なすべてのキャッシュのリストを、キャッシュ・ステータスおよび詳細とともに、**GET** 要求で取得します。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/caches
```

Data Grid は、次の例のように、使用可能な各キャッシュを一覧表示して説明する JSON 配列で応答します。

```

[ {
  "status" : "RUNNING",
  "name" : "cache1",
  "type" : "local-cache",
  "simple_cache" : false,
  "transactional" : false,
  "persistent" : false,
  "bounded" : false,
  "secured" : false,
  "indexed" : true,
  "has_remote_backup" : true,
  "health" : "HEALTHY",
  "rebalancing_enabled" : true
}, {
  "status" : "RUNNING",
  "name" : "cache2",
  "type" : "distributed-cache",
  "simple_cache" : false,
  "transactional" : true,
  "persistent" : false,
  "bounded" : false,
  "secured" : false,
  "indexed" : true,
  "has_remote_backup" : true,
  "health" : "HEALTHY",
  "rebalancing_enabled" : false
} ]

```

### 2.4.9. キャッシュマネージャー統計の取得

**GET** リクエストを使用してキャッシュマネージャーの統計を取得します。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/stats
```

Data Grid は、次の例のように、JSON 形式のキャッシュマネージャー統計で応答します。

```
{
  "statistics_enabled":true,
  "read_write_ratio":0.0,
  "time_since_start":1,
  "time_since_reset":1,
  "number_of_entries":0,
  "total_number_of_entries":0,
  "off_heap_memory_used":0,
  "data_memory_used":0,
  "misses":0,
  "remove_hits":0,
  "remove_misses":0,
  "evictions":0,
  "average_read_time":0,
  "average_read_time_nanos":0,
  "average_write_time":0,
  "average_write_time_nanos":0,
  "average_remove_time":0,
  "average_remove_time_nanos":0,
  "required_minimum_number_of_nodes":1,
  "hits":0,
  "stores":0,
  "current_number_of_entries_in_memory":0,
  "hit_ratio":0.0,
  "retrievals":0
}
```

- **statistics\_enabled** は、Cache Manager で統計情報の収集が有効になっている場合に **true** になります。
- **read\_write\_ratio** は、すべてのキャッシュにわたる読み取り/書き込み比率を表示します。
- **time\_since\_start** は、キャッシュマネージャーが開始されてからの時間を秒単位で示します。
- **time\_since\_reset** は、キャッシュマネージャーの統計が最後にリセットされてからの秒数を示します。
- **number\_of\_entries** は、キャッシュマネージャーから現在すべてのキャッシュにあるエントリーの総数を示します。この統計は、ローカルキャッシュインスタンスのエントリーのみを返します。
- **total\_number\_of\_entries** は、キャッシュマネージャーのすべてのキャッシュで実行されたストア操作の数を示します。
- **off\_heap\_memory\_used** は、このキャッシュコンテナが使用しているオフヒープメモリーの量を **bytes[]** 単位で示します。

- **data\_memory\_used** は、現在の退避アルゴリズムが全キャッシュのデータに使用されていると推定している量を **bytes[]** 単位で示します。エヴィクションが有効になっていない場合は **0** を返します。
- **misses** は、すべてのキャッシュにおける **get()** のミス数を示しています。
- **remove\_hits** は、すべてのキャッシュにわたる削除ヒット数を示します。
- **remove\_misses** は、すべてのキャッシュにわたる削除ミス数を示します。
- **evictions** は、すべてのキャッシュにおけるエヴィクション数を示しています。
- **average\_read\_time** は、すべてのキャッシュで **get()** 操作にかかったミリ秒数の平均値を示します。
- **average\_read\_time\_nanos** は **average\_read\_time** と同じですが、単位はナノ秒です。
- **average\_remove\_time** は、すべてのキャッシュにおける **remove()** 操作の平均ミリ秒数を示します。
- **average\_remove\_time\_nanos** は **average\_remove\_time** と同じですが、単位はナノ秒です。
- **required\_minimum\_number\_of\_nodes** は、データの一貫性を保証するために必要な最小のノード数を示します。
- **hits** は、すべてのキャッシュにおける **get()** のヒット数を示します。
- **stores** は、すべてのキャッシュにおける **put()** 操作の回数を提供します。
- **current\_number\_of\_entries\_in\_memory** は、パッシベーションされたエントリーを除く、現在すべてのキャッシュにあるエントリーの総数を示します。
- **hit\_ratio** は、すべてのキャッシュの合計ヒット率/(ヒット+ミス) 比率を提供します。
- **retrievals** は、**get()** 操作の総数を示しています。

#### 2.4.10. すべてのコンテナキャッシュをシャットダウンします

**POST** リクエストを使用して、サーバー上の Data Grid コンテナをシャットダウンします。

**POST** /rest/v2/container?action=shutdown

Data Grid は **204 (No Content)** と応答し、コンテナ内のすべてのキャッシュをシャットダウンします。サーバーはアクティブなエンドポイントとクラスタリングで実行されたままですが、コンテナリソースへの REST 呼び出しは、503 Service Unavailable 応答になります。



#### 注記

このメソッドは、主に Data Grid オペレーターによる使用を目的としています。このエンドポイントが呼び出された直後に、サーバープロセスが手動で終了することが期待されます。このメソッドが呼び出されると、コンテナの状態を再開することはできません。

#### 2.4.11. すべてのキャッシュのリバランスを有効にする

すべてのキャッシュの自動リバランスをオンにします。

```
POST /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}?action=enable-rebalancing
```

#### 2.4.12. すべてのキャッシュのリバランスを無効にする

すべてのキャッシュの自動リバランスをオフにします。

```
POST /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}?action=disable-rebalancing
```

#### 2.4.13. Data Grid キャッシュマネージャーのバックアップ

現在キャッシュマネージャーに保存されているリソース (キャッシュ、キャッシュテンプレート、カウンター、Protobuf スキーマ、サーバータスクなど) を含むバックアップアーカイブ (**application/zip**) を作成します。

```
POST /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/backups/{backupName}
```

同じ名前のバックアップがすでに存在する場合、サービスは **409 (Conflict)** 応答します。 **directory** パラメーターが無効な場合、サービスは **400 (Bad Request)** 返します。 **202** 応答は、バックアップ要求が処理のために受け入れられたことを示します。

オプションで、次のように、バックアップ操作のパラメーターを含む JSON ペイロードをリクエストに含めます。

表2.20 JSON パラメーター

キー	必須またはオプション	値
<b>directory</b>	オプション	バックアップアーカイブを作成および保存するサーバー上の場所を指定します。
<b>resources</b>	オプション	バックアップするリソースを JSON 形式で指定します。デフォルトでは、すべてのリソースがバックアップされます。1つまたは複数のリソースを指定した場合、Data Grid はそれらのリソースのみをバックアップします。詳細については、 <a href="#">リソースパラメーター</a> の表を参照してください。

表2.21 リソースパラメーター

キー	必須またはオプション	値
<b>caches</b>	オプション	バックアップするキャッシュ名の配列を指定するか、すべてのキャッシュを対象とする * を指定します。

キー	必須またはオプション	値
<b>cache-configs</b>	オプション	バックアップするキャッシュテンプレートの配列、またはすべてのテンプレートの * を指定します。
<b>counters</b>	オプション	バックアップするカウンター名の配列、またはすべてのカウンターの * を定義します。
<b>proto-schemas</b>	オプション	バックアップする Protobuf スキーマ名の配列、またはすべてのスキーマの * を定義します。
<b>tasks</b>	オプション	バックアップするサーバータスクの配列、またはすべてのタスクの * を指定します。

次の例では、指定されたディレクトリーに **[cache1,cache2]** という名前のすべてのカウンターとキャッシュを含むバックアップアーカイブを作成します。

```
{
  "directory": "/path/accessible/to/the/server",
  "resources": {
    "caches": ["cache1", "cache2"],
    "counters": ["*"]
  }
}
```

#### 2.4.14. バックアップの一覧表示

進行中、完了、または失敗したすべてのバックアップ操作の名前を取得します。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/backups
```

Data Grid は、以下の例のように、すべてのバックアップ名の配列で応答します。

```
["backup1", "backup2"]
```

#### 2.4.15. バックアップの可用性の確認

バックアップ操作が完了していることを確認します。

```
HEAD /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/backups/{backupName}
```

**200** のレスポンスは、バックアップアーカイブが利用可能であることを示します。**202** の応答は、バックアップ操作が進行中であることを示します。



### 2.4.16. バックアップアーカイブのダウンロード

サーバーからバックアップアーカイブをダウンロードします。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/backups/{backupName}
```

**200** のレスポンスは、バックアップアーカイブが利用可能であることを示します。**202** の応答は、バックアップ操作が進行中であることを示します。

### 2.4.17. バックアップアーカイブの削除

サーバーからバックアップアーカイブを削除します。

```
DELETE /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/backups/{backupName}
```

**204** 応答は、バックアップアーカイブが削除されたことを示します。**202** 応答は、バックアップ操作が進行中であるが、操作が完了すると削除されることを示します。

### 2.4.18. バックアップアーカイブからの Data Grid リソースの復元

バックアップアーカイブから Data Grid リソースを復元します。提供されている **{restoreName}** は、復元の進行状況を追跡するためのものであり、復元されるバックアップファイルの名前とは無関係です。



#### 重要

バックアップアーカイブ内のコンテナ名が **{cacheManagerName}** と一致する場合のみ、リソースを復元できます。

```
POST /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/restores/{restoreName}
```

**202** 応答は、復元要求が処理のために受け入れられたことを示します。

#### 2.4.18.1. Data Grid サーバー上のバックアップアーカイブからの復元

サーバー上のアーカイブからバックアップする場合は、POST リクエストに **application/json** コンテンツタイプを使用します。

表2.22 JSON パラメーター

キー	必須またはオプション	値
<b>location</b>	必須	復元するバックアップアーカイブのパスを指定します。
<b>resources</b>	オプション	復元するリソースを JSON 形式で指定します。デフォルトでは、すべてのリソースを復元します。1 つまたは複数のリソースを指定した場合、Data Grid はそれらのリソースのみをリストアップします。詳細については、 <b>リソースパラメーター</b> の表を参照してください。

表2.23 リソースパラメーター

キー	必須またはオプション	値
<b>caches</b>	オプション	バックアップするキャッシュ名の配列を指定するか、すべてのキャッシュを対象とする * を指定します。
<b>cache-configs</b>	オプション	バックアップするキャッシュテンプレートの配列、またはすべてのテンプレートの * を指定します。
<b>counters</b>	オプション	バックアップするカウンター名の配列、またはすべてのカウンターの * を定義します。
<b>proto-schemas</b>	オプション	バックアップする Protobuf スキーマ名の配列、またはすべてのスキーマの * を定義します。
<b>tasks</b>	オプション	バックアップするサーバータスクの配列、またはすべてのタスクの * を指定します。

次の例では、サーバー上のバックアップアーカイブからすべてのカウンターを復元します。

```
{
  "location": "/path/accessible/to/the/server/backup-to-restore.zip",
  "resources": {
    "counters": ["*"]
  }
}
```

#### 2.4.18.2. ローカルバックアップアーカイブからの復元

ローカルのバックアップアーカイブをサーバーにアップロードするには、POST リクエストに **multipart/form-data** コンテンツタイプを使用します。

表2.24 フォームデータ

パラメーター	Content-Type	必須またはオプション	値
<b>backup</b>	<b>application/zip</b>	必須	復元するバックアップアーカイブのバイトを指定します。
<b>resources</b>	<b>application/json,</b> <b>text/plain</b>	オプション	リクエストパラメーターの JSON オブジェクトを定義します。

## 要求の例

```
Content-Type: multipart/form-data; boundary=5ec9bc07-f069-4662-a535-46069afeda32
Content-Length: 7721

--5ec9bc07-f069-4662-a535-46069afeda32
Content-Disposition: form-data; name="resources"
Content-Length: 23

{"scripts":["test.js"]}
--5ec9bc07-f069-4662-a535-46069afeda32
Content-Disposition: form-data; name="backup"; filename="testManagerRestoreParameters.zip"
Content-Type: application/zip
Content-Length: 7353

<zip-bytes>
--5ec9bc07-f069-4662-a535-46069afeda32--
```

### 2.4.19. リストの復元

進行中、完了、または失敗したすべての復元要求の名前を取得します。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/restores
```

Data Grid は、次の例のように、すべての復元名の配列で応答します。

```
["restore1", "restore2"]
```

### 2.4.20. 復元の進行状況を確認する

復元操作が完了したことを確認します。

```
HEAD /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/restores/{restoreName}
```

**201 (Created)** 応答は、リストア操作が完了したことを示します。**202 (Accepted)** 応答は、バックアップ操作が進行中であることを示します。

### 2.4.21. 復元メタデータの削除

サーバーから復元要求のメタデータを削除します。このアクションにより、復元要求に関連付けられているすべてのメタデータが削除されますが、復元されたコンテンツは削除されません。リクエストのメタデータを削除すると、リクエスト名を使用して後続の復元操作を実行できます。

```
DELETE /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/restores/{restoreName}
```

**204 (No Content)** 応答は、復元メタデータが削除されたことを示します。**202 (Accepted)** 応答は、復元操作が進行中であり、操作が完了すると削除されることを示します。

### 2.4.22. コンテナ設定イベントのリスニング

[Server-Sent Events](#) を使用して、設定変更に関するイベントを受信します。**event** 値は、**create-cache**、**remove-cache**、**update-cache**、**create-template**、**remove-template**、または **update-**

template のいずれかになります。**data** 値には、作成されたエンティティの宣言型設定が含まれません。削除イベントには、削除されたエンティティの名前のみが含まれます。

```
GET /rest/v2/container/config?action=listen
```

表2.25 ヘッダー

ヘッダー	必須またはオプション	パラメーター
<b>Accept</b>	オプション	コンテンツを返すために必要な形式を設定します。サポートされている形式は、 <b>application/yaml</b> 、 <b>application/json</b> 、 <b>application/xml</b> です。デフォルトは <b>application/yaml</b> です。詳細については、 <a href="#">Accept</a> を参照してください。

### 2.4.23. キャッシュ・マネージャーによるクロスサイト操作

Cache Managers でクロスサイト操作を行うと、すべてのキャッシュに操作が適用されます。

#### 2.4.23.1. バックアップの場所のステータスの取得

**GET** 要求により、キャッシュ・マネージャーからすべてのバックアップ・ロケーションのステータスを取得します。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/x-site/backups/
```

Data Grid は、以下の例のように JSON 形式でステータスを応答します。

```
{
  "SFO-3":{
    "status":"online"
  },
  "NYC-2":{
    "status":"mixed",
    "online":[
      "CACHE_1"
    ],
    "offline":[
      "CACHE_2"
    ],
    "mixed": [
      "CACHE_3"
    ]
  }
}
```

表2.26 リターンステータス

値	説明
<b>online</b>	ローカルクラスター内のすべてのノードには、バックアップの場所を含むクロスサイトビューがあります。
<b>offline</b>	ローカルクラスター内のノードには、バックアップの場所とのクロスサイトビューがありません。
<b>mixed</b>	ローカルクラスター内の一部のノードにはバックアップの場所を含むクロスサイトビューがあり、ローカルクラスター内の他のノードにはクロスサイトビューがありません。応答は、各ノードのステータスを示します。

```
GET /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/x-site/backups/{site}
```

1つのバックアップの場所のステータスを返します。

#### 2.4.23.2. バックアップの場所をオフラインにする

**?action=take-offline** パラメーターで、バックアップロケーションをオフラインにします。

```
POST /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/x-site/backups/{siteName}?action=take-offline
```

#### 2.4.23.3. バックアップの場所をオンラインにする

**?action=bring-online** パラメーターを使用してバックアップ場所をオンラインにします。

```
POST /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/x-site/backups/{siteName}?action=bring-online
```

#### 2.4.23.4. 状態遷移モードの取得

**GET** リクエストで状態転送モードを確認してください。

```
GET /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/backups/{site}/state-transfer-mode
```

#### 2.4.23.5. 状態遷移モードの設定

**?action=set** パラメーターを使用して状態転送モードを設定します。

```
POST /rest/v2/caches/{cacheName}/x-site/backups/{site}/state-transfer-mode?action=set&mode={mode}
```

#### 2.4.23.6. 状態遷移の開始

**?action=start-push-state** パラメーターを使用して、すべてのキャッシュの状態をリモートサイトにプッシュします。

```
POST /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/x-site/backups/{siteName}?action=start-push-state
```

#### 2.4.23.7. 状態遷移のキャンセル

**?action=cancel-push-state** パラメーターを使用して、進行中の状態転送操作をキャンセルします。

```
POST /rest/v2/cache-managers/{cacheManagerName}/x-site/backups/{siteName}?action=cancel-push-state
```

## 2.5. DATA GRID サーバーの操作

Data Grid サーバーインスタンスを監視および管理します。

### 2.5.1. 基本的なサーバー情報の取得

**GET** リクエストを使用して Data Grid サーバーに関する基本情報を表示します。

```
GET /rest/v2/server
```

Data Grid は、次の例のように、サーバー名、コードネーム、およびバージョンを JSON 形式で応答します。

```
{
  "version": "Infinispan 'Codename' xx.x.x.Final"
}
```

### 2.5.2. キャッシュマネージャーの取得

**GET** リクエストで Data Grid サーバーのキャッシュマネージャーのリストを取得します。

```
GET /rest/v2/server/cache-managers
```

Data Grid は、サーバー用に設定されたキャッシュマネージャー名の配列で応答します。



#### 注記

Data Grid は現在、サーバーごとに1つのキャッシュマネージャーのみをサポートしています。

### 2.5.3. 無視リストへのキャッシュの追加

特定のキャッシュをクライアントの要求から一時的に除外するように Data Grid を設定します。キャッシュマネージャー名とキャッシュの名前を含む **POST** リクエストを送信します。

```
POST /rest/v2/server/ignored-caches/{cache-manager}/{cache}
```

Data Grid は、キャッシュが無視リストに正常に追加された場合は **204 (No Content)**、キャッシュやキャッシュマネージャーが見つからない場合は **404 (Not Found)** で応答します。



### 注記

Data Grid は現在、サーバーごとに1つのキャッシュマネージャーのみをサポートしています。将来の互換性のために、リクエストでキャッシュマネージャー名を指定する必要があります。

#### 2.5.4. 無視リストからのキャッシュの削除

**DELETE** リクエストでキャッシュを無視リストから削除します。

```
DELETE /rest/v2/server/ignored-caches/{cache-manager}/{cache}
```

Data Grid は、キャッシュが無視リストから正常に削除された場合は **204 (No Content)**、キャッシュやキャッシュマネージャーが見つからない場合は **404 (Not Found)** で応答します。

#### 2.5.5. 無視されたキャッシュの確認

**GET** リクエストでキャッシュが無視されることを確認します。

```
GET /rest/v2/server/ignored-caches/{cache-manager}
```

#### 2.5.6. サーバー設定の取得

**GET** リクエストで Data Grid サーバーの設定を取得します。

```
GET /rest/v2/server/config
```

Data Grid は、以下のように JSON 形式で設定を応答します。

```
{
  "server":{
    "interfaces":{
      "interface":{
        "name":"public",
        "inet-address":{
          "value":"127.0.0.1"
        }
      }
    },
    "socket-bindings":{
      "port-offset":0,
      "default-interface":"public",
      "socket-binding":[
        {
          "name":"memcached",
          "port":11221,
          "interface":"memcached"
        }
      ]
    }
  },
}
```

```

    "security":{
      "security-realms":{
        "security-realm":{
          "name":"default"
        }
      }
    },
    "endpoints":{
      "socket-binding":"default",
      "security-realm":"default",
      "hotrod-connector":{
        "name":"hotrod"
      },
      "rest-connector":{
        "name":"rest"
      }
    }
  }
}

```

### 2.5.7. 環境変数の取得

**GET** リクエストで Data Grid サーバーのすべての環境変数を取得します。

```
GET /rest/v2/server/env
```

### 2.5.8. JVM メモリーの詳細の取得

**GET** リクエストで Data Grid サーバーの JVM メモリー使用量情報を取得します。

```
GET /rest/v2/server/memory
```

Data Grid は、ヒープと非ヒープのメモリー統計、直接のメモリー使用量、メモリープールとガベージコレクションに関する情報を JSON 形式で応答します。

### 2.5.9. JVM スレッドダンプの取得

**GET** リクエストで、JVM の現在のスレッドダンプを取得します。

```
GET /rest/v2/server/threads
```

Data Grid は現在のスレッドダンプを **text/plain** 形式で応答します。

### 2.5.10. Data Grid Server の診断レポートの取得

**GET** リクエストで Data Grid サーバーの集約されたレポートを取得します。

```
GET /rest/v2/server/report
```

Data Grid は、Data Grid サーバーとホストの両方に関する診断情報を含む集約されたレポートを含む **tar.gz** アーカイブで応答します。レポートは、設定ファイルやログファイルに加えて、CPU、メモリー、オープンファイル、ネットワークソケットとルーティング、スレッドに関する詳細を提供しま



す。

### 2.5.11. Data Grid サーバーの停止

**POST** リクエストで Data Grid サーバーを停止する。

```
POST /rest/v2/server?action=stop
```

Data Grid は **204 (No Content)** と応答し、実行を停止します。

## 2.6. DATA GRID クラスターの操作

Data Grid クラスターの管理タスクを監視および実行します。

### 2.6.1. Data Grid クラスターの停止

**POST** 要求を使用して Data Grid クラスター全体をシャットダウンします。

```
POST /rest/v2/cluster?action=stop
```

Data Grid は **204 (No Content)** と応答し、クラスター全体の秩序あるシャットダウンを実行します。

### 2.6.2. クラスター内の特定の Data Grid サーバーの停止

**GET** リクエストに **?action=stop&server** パラメーターを指定して、Data Grid クラスター内の1つまたは複数の特定のサーバーをシャットダウンすることができます。

```
POST /rest/v2/cluster?action=stop&server={server1_host}&server={server2_host}
```

Data Grid は **204 (No Content)** と応答します。

### 2.6.3. Data Grid クラスターのバックアップ

クラスターのキャッシュコンテナに現在保存されているリソース (キャッシュ、テンプレート、カウンター、Protobuf スキーマ、サーバータスクなど) を含むバックアップアーカイブ、**application/zip** を作成します。

```
POST /rest/v2/cluster/backups/{backupName}
```

オプションで、次のように、バックアップ操作のパラメーターを含む JSON ペイロードをリクエストに含めます。

表2.27 JSON パラメーター

キー	必須またはオプション	値
<b>directory</b>	オプション	バックアップアーカイブを作成および保存するサーバー上の場所を指定します。

バックアップ操作が正常に完了すると、サービスは **202 (Accepted)** を返します。同じ名前のバックアップがすでに存在する場合、サービスは **409 (Conflict)** を返します。**directory** パラメーターが無効な場合、サービスは **400 (Bad Request)** を返します。

#### 2.6.4. バックアップの一覧表示

進行中、完了、または失敗したすべてのバックアップ操作の名前を取得します。

```
GET /rest/v2/cluster/backups
```

Data Grid は、以下の例のように、すべてのバックアップ名の配列で応答します。

```
["backup1", "backup2"]
```

#### 2.6.5. バックアップの可用性の確認

バックアップ操作が完了していることを確認します。**200** のレスポンスは、バックアップアーカイブが利用可能であることを示します。**202** の応答は、バックアップ操作が進行中であることを示します。

```
HEAD /rest/v2/cluster/backups/{backupName}
```

#### 2.6.6. バックアップアーカイブのダウンロード

サーバーからバックアップアーカイブをダウンロードします。**200** のレスポンスは、バックアップアーカイブが利用可能であることを示します。**202** の応答は、バックアップ操作が進行中であることを示します。

```
GET /rest/v2/cluster/backups/{backupName}
```

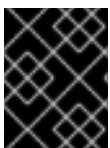
#### 2.6.7. バックアップアーカイブの削除

サーバーからバックアップアーカイブを削除します。**204** 応答は、バックアップアーカイブが削除されたことを示します。**202** 応答は、バックアップ操作が進行中であるが、操作が完了すると削除されることを示します。

```
DELETE /rest/v2/cluster/backups/{backupName}
```

#### 2.6.8. Data Grid クラスターリソースの復元

バックアップアーカイブ内のリソースを適用して、Data Grid クラスターを復元します。提供されている **{restoreName}** は、復元の進行状況を追跡するためのものであり、復元されるバックアップファイルの名前とは無関係です。



#### 重要

バックアップアーカイブ内のコンテナ名がクラスターのコンテナ名と一致する場合にのみ、リソースを復元できます。

```
POST /rest/v2/cluster/restores/{restoreName}
```

202 応答は、復元要求が処理のために受け入れられたことを示します。

### 2.6.8.1. Data Grid サーバー上のバックアップアーカイブからの復元

サーバー上のアーカイブからバックアップする場合は、POST リクエストに **application/json** コンテンツタイプを使用します。

表2.28 JSON パラメーター

キー	必須またはオプション	値
<b>location</b>	必須	復元するバックアップアーカイブのパスを指定します。
<b>resources</b>	オプション	復元するリソースを JSON 形式で指定します。デフォルトでは、すべてのリソースを復元します。1 つまたは複数のリソースを指定した場合、Data Grid はそれらのリソースのみをリストアします。詳細については、 <b>リソースパラメーター</b> の表を参照してください。

表2.29 リソースパラメーター

キー	必須またはオプション	値
<b>caches</b>	オプション	バックアップするキャッシュ名の配列を指定するか、すべてのキャッシュを対象とする * を指定します。
<b>cache-configs</b>	オプション	バックアップするキャッシュテンプレートの配列、またはすべてのテンプレートの * を指定します。
<b>counters</b>	オプション	バックアップするカウンター名の配列、またはすべてのカウンターの * を定義します。
<b>proto-schemas</b>	オプション	バックアップする Protobuf スキーマ名の配列、またはすべてのスキーマの * を定義します。
<b>tasks</b>	オプション	バックアップするサーバータスクの配列、またはすべてのタスクの * を指定します。

次の例では、サーバー上のバックアップアーカイブからすべてのカウンターを復元します。

```
{
```

```

"location": "/path/accessible/to/the/server/backup-to-restore.zip",
"resources": {
  "counters": ["*"]
}
}

```

### 2.6.8.2. ローカルバックアップアーカイブからの復元

ローカルのバックアップアーカイブをサーバーにアップロードするには、POST リクエストに **multipart/form-data** コンテンツタイプを使用します。

表2.30 フォームデータ

パラメーター	Content-Type	必須またはオプション	値
<b>backup</b>	<b>application/zip</b>	必須	復元するバックアップアーカイブのバイトを指定します。

### 要求の例

```

Content-Type: multipart/form-data; boundary=5ec9bc07-f069-4662-a535-46069afeda32
Content-Length: 7798

--5ec9bc07-f069-4662-a535-46069afeda32
Content-Disposition: form-data; name="backup"; filename="testManagerRestoreParameters.zip"
Content-Type: application/zip
Content-Length: 7353

<zip-bytes>
--5ec9bc07-f069-4662-a535-46069afeda32--

```

### 2.6.9. リストの復元

進行中、完了、または失敗したすべての復元要求の名前を取得します。

```
GET /rest/v2/cluster/restores
```

Data Grid は、次の例のように、すべての復元名の配列で応答します。

```
["restore1", "restore2"]
```

### 2.6.10. 復元の進行状況を確認する

復元操作が完了したことを確認します。

```
HEAD /rest/v2/cluster/restores/{restoreName}
```

**201 (Created)** 応答は、リストア操作が完了したことを示します。**202** の応答は、バックアップ操作が進行中であることを示します。

### 2.6.11. 復元メタデータの削除

サーバーから復元要求のメタデータを削除します。このアクションにより、復元要求に関連付けられているすべてのメタデータが削除されますが、復元されたコンテンツは削除されません。リクエストのメタデータを削除すると、リクエスト名を使用して後続の復元操作を実行できます。

```
DELETE /rest/v2/cluster/restores/{restoreName}
```

**204** 応答は、復元メタデータが削除されたことを示します。**202** 応答は、復元操作が進行中であり、操作が完了すると削除されることを示します。

## 2.7. DATA GRID サーバーのログ設定

実行時に Data Grid クラスターのログ設定を表示および変更します。

### 2.7.1. ロギングアペンダーの一覧表示

**GET** リクエストで設定されたすべてのアペンダーのリストを表示します。

```
GET /rest/v2/logging/appenders
```

Data Grid は、次の例のように、JSON 形式のアペンダーのリストで応答します。

```
{
  "STDOUT" : {
    "name" : "STDOUT"
  },
  "JSON-FILE" : {
    "name" : "JSON-FILE"
  },
  "HR-ACCESS-FILE" : {
    "name" : "HR-ACCESS-FILE"
  },
  "FILE" : {
    "name" : "FILE"
  },
  "REST-ACCESS-FILE" : {
    "name" : "REST-ACCESS-FILE"
  }
}
```

### 2.7.2. ロガーの一覧表示

**GET** リクエストで設定されたすべてのロガーのリストを表示します。

```
GET /rest/v2/logging/loggers
```

Data Grid は、次の例のように、JSON 形式のロガーのリストで応答します。

```
[{
  "name" : "",
  "level" : "INFO",
  "appenders" : [ "STDOUT", "FILE" ]
}]
```

```

}, {
  "name" : "org.infinispan.HOTROD_ACCESS_LOG",
  "level" : "INFO",
  "appenders" : [ "HR-ACCESS-FILE" ]
}, {
  "name" : "com.arjuna",
  "level" : "WARN",
  "appenders" : [ ]
}, {
  "name" : "org.infinispan.REST_ACCESS_LOG",
  "level" : "INFO",
  "appenders" : [ "REST-ACCESS-FILE" ]
}]

```

### 2.7.3. ロガーの作成/変更

新しいロガーを作成するか、**PUT** リクエストで既存のロガーを変更します。

```
PUT /rest/v2/logging/loggers/{loggerName}?level={level}&appender={appender}&appender=
{appender}...
```

Data Grid は、**{loggerName}** で識別されるロガーのレベルを **{level}** に設定します。オプションで、ロガーに1つ以上のアペンダーを設定できます。アペンダーが指定されていない場合は、ルートロガーで指定されたアペンダーが使用されます。

操作が正常に完了すると、サービスは **204 (No Content)** を返します。

### 2.7.4. ロガーの削除

**DELETE** リクエストで既存のロガーを削除します。

```
DELETE /rest/v2/logging/loggers/{loggerName}
```

Data Grid は、**{loggerName}** で識別されるロガーを削除し、root ロガー設定の使用に効果的に戻します。

操作が正常に処理された場合、サービスは応答コード **204 (No Content)** を返します。

## 2.8. サーバータスクの使用

Data Grid サーバータスクを取得、実行、およびアップロードします。

### 2.8.1. サーバータスク情報の取得

**GET** リクエストで利用可能なサーバータスクに関する情報を表示します。

```
GET /rest/v2/tasks
```

表2.31 リクエストパラメーター

パラメーター	必須またはオプション	値
<b>type</b>	オプション	<b>user</b> : 内部 (管理者) のタスクを結果から除外します。

Data Grid は、利用可能なタスクのリストで応答します。リストには、次の例のように、タスクの名前、タスクを処理するエンジン、タスクの名前付きパラメーター、タスクの実行モード (**ONE\_NODE** または **ALL\_NODES**)、許可されるセキュリティーロールが **JSON** 形式で記載されています。

```
[
  {
    "name": "SimpleTask",
    "type": "TaskEngine",
    "parameters": [
      "p1",
      "p2"
    ],
    "execution_mode": "ONE_NODE",
    "allowed_role": null
  },
  {
    "name": "RunOnAllNodesTask",
    "type": "TaskEngine",
    "parameters": [
      "p1"
    ],
    "execution_mode": "ALL_NODES",
    "allowed_role": null
  },
  {
    "name": "SecurityAwareTask",
    "type": "TaskEngine",
    "parameters": [],
    "execution_mode": "ONE_NODE",
    "allowed_role": "MyRole"
  }
]
```

### 2.8.2. タスクの実行

タスクの実行は、タスク名と **param** を先頭につけた必須パラメーターを含む **POST** リクエストで行います。

```
POST /rest/v2/tasks/SimpleTask?action=exec&param.p1=v1&param.p2=v2
```

Data Grid はタスクの結果で応答します。

### 2.8.3. スクリプトタスクのアップロード

**PUT** または **POST** リクエストでスクリプトタスクをアップロードします。

リクエストのコンテンツペイロードとしてスクリプトを提供します。Data Grid がスクリプトをアップロードした後、**GET** リクエストでスクリプトを実行することができます。

POST /rest/v2/tasks/taskName

## 2.9. DATA GRID セキュリティーの操作

セキュリティー情報を表示および変更します。

### 2.9.1. ユーザーの ACL の取得

ユーザーのプリンシパルとアクセス制御リストに関する情報を表示します。

GET /rest/v2/security/user/acl

Data Grid は、リクエストを実行したユーザーに関する情報で応答します。このリストには、ユーザーのプリンシパル、リソースのリストとユーザーがアクセスする際のパーミッションが含まれています。

```
{
  "subject": [
    {
      "name": "deployer",
      "type": "NamePrincipal"
    }
  ],
  "global": [
    "READ", "WRITE", "EXEC", "LISTEN", "BULK_READ", "BULK_WRITE", "CREATE", "MONITOR",
    "ALL_READ", "ALL_WRITE" ],
  "caches": {
    "__protobuf_metadata": [
      "READ", "WRITE", "EXEC", "LISTEN", "BULK_READ", "BULK_WRITE", "CREATE", "MONITOR",
      "ALL_READ", "ALL_WRITE"
    ],
    "mycache": [
      "LIFECYCLE", "READ", "WRITE", "EXEC", "LISTEN", "BULK_READ", "BULK_WRITE", "ADMIN",
      "CREATE", "MONITOR", "ALL_READ", "ALL_WRITE"
    ],
    "__script_cache": [
      "READ", "WRITE", "EXEC", "LISTEN", "BULK_READ", "BULK_WRITE", "CREATE", "MONITOR",
      "ALL_READ", "ALL_WRITE"
    ]
  }
}
```

### 2.9.2. ACL キャッシュのフラッシュ

クラスター全体のアクセスコントロールリストキャッシュをフラッシュします。

POST /rest/v2/security/cache?action=flush

### 2.9.3. 利用可能なロールの取得



サーバーに定義されている利用可能なすべてのロールを表示します。

```
GET /rest/v2/security/roles
```

Data Grid は、利用可能なロールのリストで応答します。認証が有効な場合、**ADMIN** 権限を持つユーザーのみがこの API を呼び出すことができます。

```
["observer","application","admin","monitor","deployer"]
```

#### 2.9.4. プリンシパルのロールの取得

プリンシパルにマップするすべてのロールを表示します。

```
GET /rest/v2/security/roles/some_principal
```

Data Grid は、指定されたプリンシパルで使用可能なロールのリストで応答します。プリンシパルは、使用中の領域に存在する必要はありません。

```
["observer"]
```

#### 2.9.5. プリンシパルにロールを付与する

プリンシパルに1つ以上の新しいロールを付与します。

```
PUT /rest/v2/security/roles/some_principal?action=grant&role=role1&role=role2
```

表2.32 リクエストパラメーター

パラメーター	必須またはオプション	値
role	必須	ロールの名前

#### 2.9.6. 校長へのロールの拒否

以前にプリンシパルに付与された1つ以上のロールを削除します。

```
PUT /rest/v2/security/roles/some_principal?action=deny&role=role1&role=role2
```

表2.33 リクエストパラメーター

パラメーター	必須またはオプション	値
role	必須	ロールの名前