



# Red Hat CodeReady Workspaces 2.9

## エンドユーザーガイド

Using Red Hat CodeReady Workspaces 2.9



# Red Hat CodeReady Workspaces 2.9 エンドユーザーガイド

---

Using Red Hat CodeReady Workspaces 2.9

Enter your first name here. Enter your surname here.

Enter your organisation's name here. Enter your organisational division here.

Enter your email address here.

## 法律上の通知

Copyright © 2021 | You need to change the HOLDER entity in the en-US/End-user\_Guide.ent file |.

The text of and illustrations in this document are licensed by Red Hat under a Creative Commons Attribution–Share Alike 3.0 Unported license ("CC-BY-SA"). An explanation of CC-BY-SA is available at

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

. In accordance with CC-BY-SA, if you distribute this document or an adaptation of it, you must provide the URL for the original version.

Red Hat, as the licensor of this document, waives the right to enforce, and agrees not to assert, Section 4d of CC-BY-SA to the fullest extent permitted by applicable law.

Red Hat, Red Hat Enterprise Linux, the Shadowman logo, the Red Hat logo, JBoss, OpenShift, Fedora, the Infinity logo, and RHCE are trademarks of Red Hat, Inc., registered in the United States and other countries.

Linux<sup>®</sup> is the registered trademark of Linus Torvalds in the United States and other countries.

Java<sup>®</sup> is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

XFS<sup>®</sup> is a trademark of Silicon Graphics International Corp. or its subsidiaries in the United States and/or other countries.

MySQL<sup>®</sup> is a registered trademark of MySQL AB in the United States, the European Union and other countries.

Node.js<sup>®</sup> is an official trademark of Joyent. Red Hat is not formally related to or endorsed by the official Joyent Node.js open source or commercial project.

The OpenStack<sup>®</sup> Word Mark and OpenStack logo are either registered trademarks/service marks or trademarks/service marks of the OpenStack Foundation, in the United States and other countries and are used with the OpenStack Foundation's permission. We are not affiliated with, endorsed or sponsored by the OpenStack Foundation, or the OpenStack community.

All other trademarks are the property of their respective owners.

## 概要

Information for users using Red Hat CodeReady Workspaces.

## 目次

多様性を受け入れるオープンソースの強化 .....	8
<b>第1章 CODEREADY WORKSPACES のナビゲーション .....</b>	<b>9</b>
1.1. DASHBOARD を使用した CODEREADY WORKSPACES のナビゲーション	9
1.1.1. OAuth を使用した OpenShift の CodeReady Workspaces への初回ログイン	9
1.1.2. 新規ユーザーとして登録するための OpenShift の CodeReady Workspaces へのログイン	10
1.1.3. crwctl を使用した CodeReady Workspaces へのログイン	10
1.1.4. OpenShift 4 CLI を使用した CodeReady Workspaces クラスター URL の検索	11
1.2. 証明書のブラウザーへのインポート	12
1.2.1. 証明書の Linux または Windows の Google Chrome への追加	12
1.2.2. 証明書の macOS の Google Chrome および Safari への追加	13
1.2.3. 証明書の Firefox への追加	14
1.3. OPENSIFT DEVELOPER パースペクティブからの CODEREADY WORKSPACES へのアクセス	15
1.3.1. OpenShift Developer パースペクティブの CodeReady Workspaces との統合	16
1.3.2. CodeReady Workspaces を使用した OpenShift Container Platform で実行されるアプリケーションのコードの編集	16
1.3.3. Red Hat Applications メニューからの CodeReady Workspaces へのアクセス	17
<b>第2章 CHE-THEIA IDE の基本 .....</b>	<b>19</b>
2.1. CHE-THEIA のカスタムコマンドの定義	19
2.1.1. Che-Theia タスクのタイプ	19
2.1.2. 実行およびデバッグ	21
2.1.3. タスクの編集および起動設定	27
2.2. バージョン管理	27
2.2.1. Git 設定の管理: アイデンティティ	27
2.2.2. HTTPS を使用した Git リポジトリへのアクセス	29
2.2.3. 生成される SSH キーペアを使用した Git リポジトリへのアクセス	30
2.2.3.1. CodeReady Workspaces コマンドパレットを使用した SSH キーの生成	30
2.2.3.2. 関連付けられたパブリックキーを GitHub のリポジトリまたはアカウントに追加する	31
2.2.3.3. 関連付けられたパブリックキーを GitLab の Git リポジトリまたは GitLab のアカウントに追加する	32
2.2.4. GitHub PR プラグインを使用したプルリクエストの管理	32
2.2.4.1. GitHub Pull Requests プラグインの使用	32
2.3. CHE-THEIA のトラブルシューティング	33
2.4. CHE-THEIA WEBVIEW の単一ホストモードで機能する方法のマルチホストモードとの比較	34
2.4.1. Webview の概要	34
2.4.2. マルチホストモードの Webview	34
2.4.3. 単一ホストモードの Webview	35
<b>第3章 開発者ワークスペース .....</b>	<b>36</b>
3.1. コードサンプルからのワークスペースの作成	38
3.1.1. ユーザーダッシュボードの Get Started ビューからのワークスペースの作成	38
3.1.2. テンプレートからのカスタムワークスペースの作成	40
3.2. リモート DEVFILE からのワークスペースの作成	41
3.2.1. Git リポジトリのデフォルトブランチでのワークスペースの作成	41
3.2.2. Git リポジトリの機能ブランチでのワークスペースの作成	42
3.2.3. HTTP を使用した一般にアクセス可能なスタンドアロン devfile でのワークスペースの作成	43
3.2.4. factory パラメーターを使用した devfile 値の上書き	44
3.2.5. ユーザーによるワークスペースのデプロイメントラベルおよびアノテーションの定義を許可する	47
3.2.6. ユーザーによるワークスペース作成ストラテジーの定義の許可	50
3.3. CRWCTL およびローカル DEVFILE を使用したワークスペースの作成	51
3.4. プロジェクトのソースコードをインポートしてワークスペースを作成する	52

3.4.1. Dashboard からサンプルを選択し、devfile をプロジェクトに含めるように変更します。	53
3.4.2. Dashboard から既存ワークスペースへのインポート	54
3.4.2.1. プロジェクトのインポート後のコマンドの編集	55
3.4.3. Git: Clone コマンドを使用した実行中のワークスペースへのインポート	56
3.4.4. ターミナルで git clone を使用した実行中のワークスペースへのインポート	57
3.5. CODEREADY WORKSPACES 2.9 ワークスペースの設定	58
3.5.1. 既存ワークスペースの設定変更	58
3.5.2. ワークスペースへのプロジェクトの追加	59
3.5.3. ワークスペースツールの設定	61
3.5.3.1. プラグインの追加	61
3.5.3.2. ワークスペースエディターの定義	62
3.6. ユーザーダッシュボードからの既存ワークスペースの実行	63
3.6.1. Run ボタンを使用したユーザーダッシュボードからの既存ワークスペースの実行	63
3.6.2. Open ボタンを使用したユーザーダッシュボードからの既存ワークスペースの実行	63
3.6.3. Recent Workspaces を使用したユーザーダッシュボードからの既存ワークスペースの実行	64
3.7. OPENSIFT アプリケーションのワークスペースへのインポート	65
3.7.1. OpenShift アプリケーションのワークスペース devfile 定義への追加	65
3.7.2. Dashboard を使用した OpenShift アプリケーションの既存ワークスペースへの追加	68
3.7.3. 既存の OpenShift アプリケーションからの devfile の生成	68
3.8. ワークスペースへのリモートアクセス	70
3.8.1. ocを使用したワークスペースへのリモートアクセス	71
3.8.2. コマンドラインインターフェースを使用したワークスペースへのファイルのダウンロードおよびアップロード	72
3.9. シークレットをファイルまたは環境変数としてワークスペースコンテナにマウントする	73
3.9.1. シークレットをファイルとしてワークスペースコンテナにマウントする	74
3.9.2. シークレットを環境変数としてワークスペースコンテナにマウントする	77
3.9.3. git 認証情報のワークスペースコンテナへのマウント	80
3.9.4. シークレットをワークスペースコンテナにマウントするプロセスでのアノテーションの使用	81
3.10. SCM サーバーのプライベートリポジトリでのユーザーの認証	82
3.10.1. Bitbucket サーバーでの認証	82
3.10.2. GitLab サーバーでの認証	84
<b>第4章 DEVFILE のオーサリング</b> .....	<b>87</b>
4.1. DEVFILE のバージョン1のオーサリング	87
4.1.1. devfile とは	87
4.1.2. 最小の devfile	88
4.1.3. ワークスペース名の生成	89
4.1.4. プロジェクトの devfile の作成	90
4.1.4.1. 最小 devfile の作成	90
4.1.4.2. devfile の複数プロジェクトの指定	91
4.1.5. devfile リファレンス	93
4.1.5.1. スキーマバージョンの devfile への追加	93
4.1.5.2. devfile への名前の追加	93
4.1.5.3. devfile へのプロジェクトの追加	94
4.1.5.3.1. プロジェクトソースタイプ: git	95
4.1.5.3.2. プロジェクトソースタイプ: zip	96
4.1.5.3.3. プロジェクトのクローンパスパラメーター: clonePath	96
4.1.5.4. devfile へのコンポーネントの追加	97
4.1.5.4.1. コンポーネントタイプ: cheEditor	97
4.1.5.4.2. コンポーネントタイプ: chePlugin	98
4.1.5.4.3. 代替コンポーネントレジストリーの指定	98
4.1.5.4.4. 記述子にリンクしてコンポーネントを指定する	98
4.1.5.4.5. chePlugin コンポーネント設定のチューニング	99

4.1.5.4.6. コンポーネントタイプ: kubernetes	99
4.1.5.4.7. コンテナのエントリーポイントの上書き	100
4.1.5.4.8. コンテナ環境変数の上書き	101
4.1.5.4.9. mount-source オプションの指定	101
4.1.5.4.10. コンポーネントタイプ: dockerimage	102
4.1.5.4.11. プロジェクトソースのマウント	103
4.1.5.4.12. コンテナエントリーポイント	103
4.1.5.4.13. 永続ストレージ	104
4.1.5.4.14. コンポーネントのコンテナメモリー制限の指定	105
4.1.5.4.15. コンポーネントのコンテナメモリー要求の指定	105
4.1.5.4.16. コンポーネントのコンテナ CPU 制限の指定	106
4.1.5.4.17. コンポーネントのコンテナ CPU 要求の指定	106
4.1.5.4.18. 環境変数	107
4.1.5.4.19. エンドポイント	109
4.1.5.4.20. OpenShift リソース	112
4.1.5.5. devfile へのコマンドの追加	115
4.1.5.5.1. CodeReady Workspaces 固有のコマンド	116
4.1.5.5.2. エディター固有のコマンド	117
4.1.5.5.3. コマンドプレビュー URL	118
4.1.5.6. devfile への属性の追加	119
4.1.5.6.1. 属性: editorFree	119
4.1.5.6.2. 属性: persistVolumes (一時モード)	120
4.1.5.6.3. 属性: asyncPersist (非同期ストレージ)	120
4.1.5.6.4. 属性: mergePlugins	121
4.1.6. Red Hat CodeReady Workspaces 2.9 でサポートされるオブジェクト	121
4.2. DEVFILE のバージョン 2 のオーサリング	123
<b>第5章 開発者環境のカスタマイズ</b>	<b>124</b>
5.1. CHE-THEIA プラグインについて	125
5.1.1. Che-Theia プラグインの機能と利点	126
5.1.2. Che-Theia プラグインの概念の詳細	126
5.1.2.1. クライアントサイドおよびサーバーサイドの Che-Theia プラグイン	126
5.1.2.2. Che-Theia プラグイン API	127
5.1.2.3. Che-Theia プラグイン機能	127
5.1.2.4. VS Code 拡張機能および Eclipse Theia プラグイン	128
5.1.3. Che-Theia プラグインのメタデータ	129
5.1.4. Che-Theia プラグインのライフサイクル	135
5.1.5. 埋め込み、およびリモートの Che-Theia プラグイン	137
5.1.5.1. 埋め込み (ローカル) プラグイン	137
5.1.5.2. リモートプラグイン	138
5.1.5.3. 比較マトリックス	139
5.1.6. リモートプラグインエンドポイント	139
5.1.6.1. Dockerfile を使用した起動リモートプラグインのエンドポイントの定義	140
5.1.6.1.1. ラッパースクリプトの使用	141
5.1.6.2. meta.yaml ファイルでの起動リモートプラグインのエンドポイントの定義	143
5.2. VS CODE 拡張機能のワークスペースへの追加	145
5.2.1. ワークスペース設定を使用した VS Code 拡張の追加	145
5.2.2. 推奨事項を使用した VS Code 拡張機能の追加	147
5.3. VS CODE 拡張機能の CHE プラグインレジストリーへの追加	147
5.4. VS CODE 拡張のメタデータの公開	151
5.5. CODEREADY WORKSPACES での VISUAL STUDIO CODE 拡張機能のテスト	154
5.5.1. GitHub gist を使用した VS Code 拡張機能のテスト	154
5.5.2. VS Code 拡張機能 API の互換性レベルの確認	160

5.6. CODEREADY WORKSPACES での代替 IDE の使用	160
5.7. JETBRAINS IDE のサポート	161
5.7.1. IntelliJ Idea Community Edition の使用	163
5.7.2. IntelliJ Idea Ultimate Edition の使用	164
5.7.3. IntelliJ IDEA を使用するための既存ワークスペースの設定	166
5.7.4. WebStorm の使用	167
5.7.5. オフラインで使用するための JetBrains アクティベーションコードのプロビジョニング	169
5.7.5.1. JetBrains の製品と名前のマッピング	172
5.8. THEIA ベースの IDE	172
5.9. ワークスペースの作成後にツールを CODEREADY WORKSPACES に追加する	173
5.9.1. CodeReady Workspaces ワークスペースの追加のツール	174
5.9.2. CodeReady Workspaces ワークスペースへの言語サポートプラグインの追加	175
5.10. プライベートコンテナレジストリーの使用	177
<b>第6章 制限された環境でのアーティファクトリポジトリの使用</b> .....	<b>180</b>
6.1. MAVEN アーティファクトリポジトリの使用	180
6.1.1. settings.xmlでのリポジトリの定義	180
6.1.2. ワークスペース全体での Maven settings.xml ファイルの定義	182
6.1.2.1. OpenShift 3.11 および OpenShift <1.13	184
6.1.3. Maven プロジェクトでの自己署名証明書の使用	184
6.2. GRADLE アーティファクトリポジトリの使用	185
6.2.1. 各種バージョンの Gradle のダウンロード	186
6.2.2. グローバル Gradle リポジトリの設定	186
6.2.3. Gradle プロジェクトでの自己署名証明書の使用	187
6.3. PYTHON アーティファクトリポジトリの使用	188
6.3.1. 標準以外のレジストリーを使用するように Python を設定する	188
6.3.2. Python プロジェクトでの自己署名証明書の使用	189
6.4. GO アーティファクトリポジトリの使用	190
6.4.1. 標準以外のレジストリーを使用するように Go を設定する	190
6.4.2. Go プロジェクトでの自己署名証明書の使用	190
6.5. NUGET アーティファクトリポジトリの使用	191
6.5.1. 標準以外のアーティファクトリポジトリを使用するように NuGet を設定する	191
6.5.2. NuGet プロジェクトでの自己署名証明書の使用	192
6.6. NPM アーティファクトリポジトリの使用	193
<b>第7章 CODEREADY WORKSPACES のトラブルシューティング</b> .....	<b>195</b>
7.1. CODEREADY WORKSPACES ワークスペースログの表示	195
7.1.1. 言語サーバーおよびデバッグアダプターのログの表示	195
7.1.1.1. 重要なログの確認	195
7.1.1.2. メモリー問題の検出	196
7.1.1.3. デバッグアダプター用のクライアントサーバーのトラフィックのロギング	196
7.1.1.4. Python のログの表示	197
7.1.1.5. Go のログの表示	197
7.1.1.5.1. Go パスの検索	197
7.1.1.5.2. Go の Debug Console ログの表示	198
7.1.1.5.3. Output パネルでの Go ログ出力の表示	199
7.1.1.6. NodeDebug NodeDebug2 アダプターのログの表示	199
7.1.1.7. Typescript のログの表示	199
7.1.1.7.1. Label Switched Protocol (LSP) トレースの有効化	199
7.1.1.7.2. Typescript 言語サーバーログの表示	200
7.1.1.7.3. Output パネルでの Typescript ログ出力の表示	200
7.1.1.8. Java のログの表示	201
7.1.1.8.1. Eclipse JDT Language Server の状態の確認	201



7.1.1.8.2. Eclipse JDT Language Server 機能の確認	201
7.1.1.8.3. Java 言語サーバーログの表示	201
7.1.1.8.4. Java Language Server Protocol (LSP) メッセージのロギング	202
7.1.1.9. Intelephense のログの表示	202
7.1.1.9.1. Intelephense クライアントサーバー通信のロギング	202
7.1.1.9.2. Output パネルでの Intelephense イベントの表示	203
7.1.1.10. PHP-Debug のログの表示	203
7.1.1.11. XML のログの表示	203
7.1.1.11.1. XML 言語サーバーの状態の確認	203
7.1.1.11.2. XML 言語サーバーの機能フラグの確認	204
7.1.1.11.3. XML Language Server Protocol (LSP) トレースの有効化	204
7.1.1.11.4. XML 言語サーバーログの表示	205
7.1.1.12. YAML のログの表示	205
7.1.1.12.1. YAML 言語サーバーの状態の確認	205
7.1.1.12.2. YAML 言語サーバーの機能フラグの確認	206
7.1.1.12.3. YAML Language Server Protocol (LSP) トレースの有効化	207
7.1.1.13. OmniSharp-Theia プラグインを使用した .NET のログの表示	207
7.1.1.13.1. OmniSharp-Theia plug-in	207
7.1.1.13.2. OmniSharp-Theia プラグイン言語サーバーの状態の確認	207
7.1.1.13.3. OmniSharp Che-Theia プラグインの言語サーバー機能の確認	208
7.1.1.13.4. OmniSharp-Theia プラグインログの Output パネルでの表示	208
7.1.1.14. NetcoredebugOutput プラグインを使用した .NET のログの表示	208
7.1.1.14.1. NetcoredebugOutput プラグイン	208
7.1.1.14.2. NetcoredebugOutput プラグインの状態の確認	208
7.1.1.14.3. NetcoredebugOutput プラグインログの Output パネルでの表示	209
7.1.1.15. Camel のログの表示	209
7.1.1.15.1. Camel 言語サーバーの状態の確認	209
7.1.1.15.2. Camel ログの Output パネルでの表示	210
7.1.2. Che-Theia IDE ログの表示	211
7.1.2.1. OpenShift CLI を使用した Che-Theia エディターログの表示	211
7.2. VERBOSE モードの使用時の障害の調査	213
7.2.1. 起動の失敗後の Verbose モードでの CodeReady Workspaces ワークスペースの再起動	213
7.2.2. Verbose モードでの CodeReady Workspaces ワークスペースの起動	213
7.3. 速度の遅いワークスペースのトラブルシューティング	214
7.3.1. ワークスペースの起動時間の改善	214
7.3.2. ワークスペースのランタイムパフォーマンスの改善	216
7.4. ネットワーク問題のトラブルシューティング	218
<b>第8章 OPENSIFT CONNECTOR の概要</b>	<b>220</b>
8.1. OPENSIFT CONNECTOR の機能	220
8.2. OPENSIFT CONNECTOR の CODEREADY WORKSPACES へのインストール	222
8.3. OPENSIFT OAUTH サービスが CODEREADY WORKSPACES インスタンスを認証しない場合に CODEREADY WORKSPACES から OPENSIFT CONNECTOR を使用して認証する	223
8.4. CODEREADY WORKSPACES での OPENSIFT CONNECTOR を使用したコンポーネントの作成	225
8.5. OPENSIFT CONNECTOR を使用したソースコードの GITHUB から OPENSIFT コンポーネントへの接続	227
<b>第9章 TELEMETRY の概要</b>	<b>229</b>
9.1. ユースケース	229
9.2. 仕組み	229
9.3. TELEMETRY プラグインの作成	230
9.3.1. はじめに	231
オプション: イベントを受信するサーバーの作成	232

9.3.2. 新しい Maven プロジェクトの作成	234
9.3.3. アプリケーションの実行	235
9.3.4. AnalyticsManager の具体的な実装の作成および特殊なロジックの追加	236
9.3.5. Implementing isEnabled()	237
9.3.6. Implementing onEvent()	238
9.3.7. Implementing increaseDuration()	238
9.3.8. Implementing onActivity()	239
9.3.9. destroy () の実装	239
9.3.10. Quarkus アプリケーションのパッケージ化	240
9.3.11. プラグイン用の meta.yaml の作成。	240
9.3.12. Telemetry プラグインを参照するよう CodeReady Workspaces を更新する	242
9.4. WOOPRA TELEMETRY プラグイン	244
<b>第10章 JAVA LOMBOK</b> .....	<b>246</b>



## 多様性を受け入れるオープンソースの強化

Red Hat では、コード、ドキュメント、Web プロパティにおける配慮に欠ける用語の置き換えに取り組んでいます。まずは、マスター (master)、スレーブ (slave)、ブラックリスト (blacklist)、ホワイトリスト (whitelist) の 4 つの用語の置き換えから始めます。この取り組みは膨大な作業を要するため、今後の複数のリリースで段階的に用語の置き換えを実施して参ります。詳細は、[弊社](#) の CTO、Chris Wright の [メッセージ](#) を参照してください。

## 第1章 CODEREADY WORKSPACES のナビゲーション

本章では、Red Hat CodeReady Workspaces のナビゲーションについて利用できる方法を説明します。

- 「[Dashboard を使用した CodeReady Workspaces のナビゲーション](#)」
- 「[証明書ブラウザーへのインポート](#)」
- 「[OpenShift Developer パースペクティブからの CodeReady Workspaces へのアクセス](#)」

### 1.1. DASHBOARD を使用した CODEREADY WORKSPACES のナビゲーション

ダッシュボードは、`\https://codeready-<openshift_deployment_name>.<domain_name>/dashboard` などの URL からクラスターからアクセスできます。本セクションでは、OpenShift でこの URL にアクセスする方法を説明します。

#### 1.1.1. OAuth を使用した OpenShift の CodeReady Workspaces への初回ログイン

本セクションでは、OAuth を使用して初めて OpenShift で CodeReady Workspaces にログインする方法を説明します。

##### 前提条件

- OpenShift インスタンスの管理者に問い合わせ、Red Hat CodeReady Workspaces の URL を取得してください。

##### 手順

1. Red Hat CodeReady Workspaces URL に移動し、Red Hat CodeReady Workspaces ログインページを表示します。
2. OpenShift OAuth オプションを選択します。
3. Authorize Access ページが表示されます。
4. Allow selected permissions ボタンをクリックします。
5. Update the account information: Username、Email、First name フィールド、および Last name フィールドを指定し、Submit ボタンをクリックします。

## 検証手順

- ブラウザーに Red Hat CodeReady Workspaces Dashboard が表示されます。

### 1.1.2. 新規ユーザーとして登録するための OpenShift の CodeReady Workspaces へのログイン

本セクションでは、初めて新しいユーザーとして登録するために OpenShift の CodeReady Workspaces にログインする方法を説明します。

## 前提条件

- OpenShift インスタンスの管理者に問い合わせ、Red Hat CodeReady Workspaces の URL を取得してください。
- 自己登録が有効にされている必要があります。「[自己登録の有効化](#)」を参照してください。

## 手順

1. Red Hat CodeReady Workspaces URL に移動し、Red Hat CodeReady Workspaces ログインページを表示します。
2. Register as a new user オプションを選択します。
3. Update the account information: Username、Email、First name フィールド、および Last name フィールドを指定し、Submit ボタンをクリックします。

## 検証手順

- ブラウザーに Red Hat CodeReady Workspaces Dashboard が表示されます。

### 1.1.3. crwctl を使用した CodeReady Workspaces へのログイン

本セクションでは、CodeReady Workspaces Dashboard から login コマンドをコピーして、crwctl ツールを使用して CodeReady Workspaces にログインする方法を説明します。

## 前提条件

- Red Hat CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。Red Hat CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「CodeReady Workspaces のインストール」を参照してください。
- CodeReady Workspaces CLI 管理ツール。「crwctl 管理ツールの使用」を参照してください。
- Red Hat CodeReady Workspaces Dashboard をブラウザで開いている。

## 手順

1. Dashboard の右上隅を使用してユーザーのポップアップメニューを開きます。
2. Copy crwctl login コマンドオプションを選択します。
3. 通知メッセージが表示されるのを待ちます。login コマンドは、クリップボードにコピーされました。
4. login コマンドをターミナルに貼り付け、ログインが正常に実行されることを確認します。

```
$ crwctl auth:login ...  
Successfully logged into <server> as <user>
```

### 1.1.4. OpenShift 4 CLI を使用した CodeReady Workspaces クラスター URL の検索

本セクションでは、OpenShift 4 コマンドラインインターフェース (CLI) を使用して CodeReady Workspaces クラスター URL を取得する方法を説明します。URL は OpenShift ログまたは checluster カスタムリソースから取得されます。

## 前提条件

- OpenShift で実行している Red Hat CodeReady Workspaces のインスタンス。

- ユーザーの場所は、**CodeReady Workspaces** インストールプロジェクトになります。

## 手順

1. **checluster CR(Custom Resource)**から **CodeReady Workspaces** クラスター URL を取得するには、以下を実行します。

```
$ oc get checluster --output jsonpath='{.items[0].status.cheURL}'
```

2. または、**OpenShift** ログから **CodeReady Workspaces** クラスター URL を取得するには、以下を実行します。

```
$ oc logs --tail=10 `(oc get pods -o name | grep operator)` |\ngrep "available at" |\nawk -F'available at: ' '{print $2}' | sed 's/"/'
```

## 1.2. 証明書のブラウザーへのインポート

本セクションでは、ルート認証局を Web ブラウザーにインポートし、自己署名された TLS 証明書と共に **CodeReady Workspaces** を使用する方法を説明します。

TLS 証明書が信頼されていない場合には、以下のエラーメッセージが表示され、ログインプロセスがブロックされます。**"Your CodeReady Workspaces server may be using a self-signed certificate.To resolve the issue, import the server CA certificate in the browser."**これを防ぐには、**CodeReady Workspaces** のインストール後に、自己署名された CA 証明書の公開される部分をブラウザーに追加します。

### 1.2.1. 証明書の Linux または Windows の Google Chrome への追加

#### 手順

1. **CodeReady Workspaces** がデプロイされている URL に移動します。
2. 証明書を保存します。
  - a. アドレスバーの左側にある警告または開いたロックアイコンをクリックします。



- b. **Certificates** をクリックし、**Details** タブに移動します。
- c. ルート認証局である最上位の証明書を選択し、これをエクスポートします。
  - **Linux** の場合は、**Export** ボタンをクリックします。
  - **Windows** の場合は、**Save to file** ボタンをクリックします。
3. **Google Chrome Settings** に移動してから **Authorities** タブに移動します。
4. 左側のパネルで **Advanced** を選択し、**Privacy and security** に進みます。
5. 画面中央の **Manage certificates** をクリックし、**Authorities** タブに移動します。
6. **Import** ボタンをクリックし、保存された証明書ファイルを開きます。
7. **Trust this certificate for identifying websites** を選択し、**OK** ボタンをクリックします。
8. **CodeReady Workspaces** 証明書をブラウザに追加すると、アドレスバーの URL の横に閉じたロックアイコンが表示され、セキュアな接続であることが示唆されます。

### 1.2.2. 証明書の macOS の Google Chrome および Safari への追加

#### 手順

1. **CodeReady Workspaces** がデプロイされている URL に移動します。
2. 証明書を保存します。
  - a. アドレスバーの左側にあるロックアイコンをクリックします。

- b. **Certificates** をクリックします。
  - c. 使用する証明書を選択し、表示される大規模なアイコンをデスクトップにドラッグします。
3. **Keychain Access** アプリケーションを開きます。
  4. **System** キーチェーンを選択し、保存した証明書ファイルをこれにドラッグします。
  5. インポートした **CA** をダブルクリックして **Trust** に移動し、**When using this certificate: Always Trust** を選択します。
  6. 追加した証明書を有効にするためにブラウザを再起動します。

### 1.2.3. 証明書の Firefox への追加

#### 手順

1. **CodeReady Workspaces** がデプロイされている **URL** に移動します。
2. 証明書を保存します。
  - a. アドレスバーの左側にあるロックアイコンをクリックします。
  - b. **Connection not secure** という警告の横にある **>** ボタンをクリックします。
  - c. **More information** ボタンをクリックします。
  - d. **Security** タブの **View Certificate** ボタンをクリックします。
  - e. 2 番目の証明書タブを選択します。証明書共通名 (**ingress-operator**で始める必要が

ある)

- f. PEM(cert) リンクをクリックし、証明書を保存します。
3. [about:preferences](#) に移動し、証明書を検索し、**View Certificates** をクリックします。
4. **Authorities** タブに移動し、**Import** ボタンをクリックしてから、保存した証明書ファイルを開きます。
5. **Trust this CA to identify websites** にチェックマークを付け、**OK** をクリックします。
6. 追加した証明書を有効にするために **Firefox** を再起動します。
7. **CodeReady Workspaces** 証明書をブラウザに追加すると、アドレスバーの URL の横に閉じたロックアイコンが表示され、セキュアな接続であることが示唆されます。

### 1.3. OPENSIFT DEVELOPER パースペクティブからの CODEREADY WORKSPACES へのアクセス

OpenShift Container Platform Web コンソールは、**Administrator** パースペクティブと **Developer** パースペクティブという 2 つのパースペクティブを提供します。

**Developer** パースペクティブは、以下を実行する機能などの開発者のユースケースに固有のワークフローを提供します。

- 既存のコードベース、イメージ、および **Dockerfile** をインポートして、**OpenShift Container Platform** でアプリケーションを作成し、デプロイします。
- プロジェクト内のアプリケーション、コンポーネント、およびそれらに関連付けられたサービスと視覚的に対話し、それらのデプロイメントおよびビルドステータスをモニターします。
- アプリケーション内でコンポーネントをグループ化し、アプリケーション内および複数のアプリケーション間でコンポーネントを接続します。

- **Serverless 機能 (テクノロジープレビュー) を統合します。**
- **CodeReady Workspaces を使用してアプリケーションコードを編集するためにワークスペースを作成します。**

### 1.3.1. OpenShift Developer パースペクティブの CodeReady Workspaces との統合

このセクションでは、CodeReady Workspaces の OpenShift Developer パースペクティブのサポートについて説明します。

CodeReady Workspaces Operator が OpenShift Container Platform 4.2 以降にデプロイされると、ConsoleLink カスタムリソース (CR) が作成されます。これにより、OpenShift Developer パースペクティブコンソールを使用して CodeReady Workspaces インストールにアクセスするための Red Hat Applications メニューへの対話的なリンクが追加されます。

Red Hat Application メニューにアクセスするには、OpenShift Web コンソールのメイン画面の 3 x 3 のマトリックスアイコンをクリックします。ドロップダウンメニューに表示される CodeReady Workspaces Console Link では、新規ワークスペースを作成するか、またはユーザーを既存のワークスペースにリダイレクトします。



#### 注記

CodeReady Workspaces が HTTP リソースと共に使用される場合、OpenShift Container Platform コンソールリンクは作成されません。

From Git オプションを使用して CodeReady Workspaces をインストールする場合、OpenShift Developer パースペクティブのリンクは、CodeReady Workspaces が HTTPS を使用してデプロイされる場合にのみ作成されます。HTTP リソースが使用されている場合、コンソールリンクは作成されません。

### 1.3.2. CodeReady Workspaces を使用した OpenShift Container Platform で実行されるアプリケーションのコードの編集

本セクションでは、CodeReady Workspaces を使用して OpenShift で実行しているアプリケーションのソースコードの編集を開始する方法を説明します。

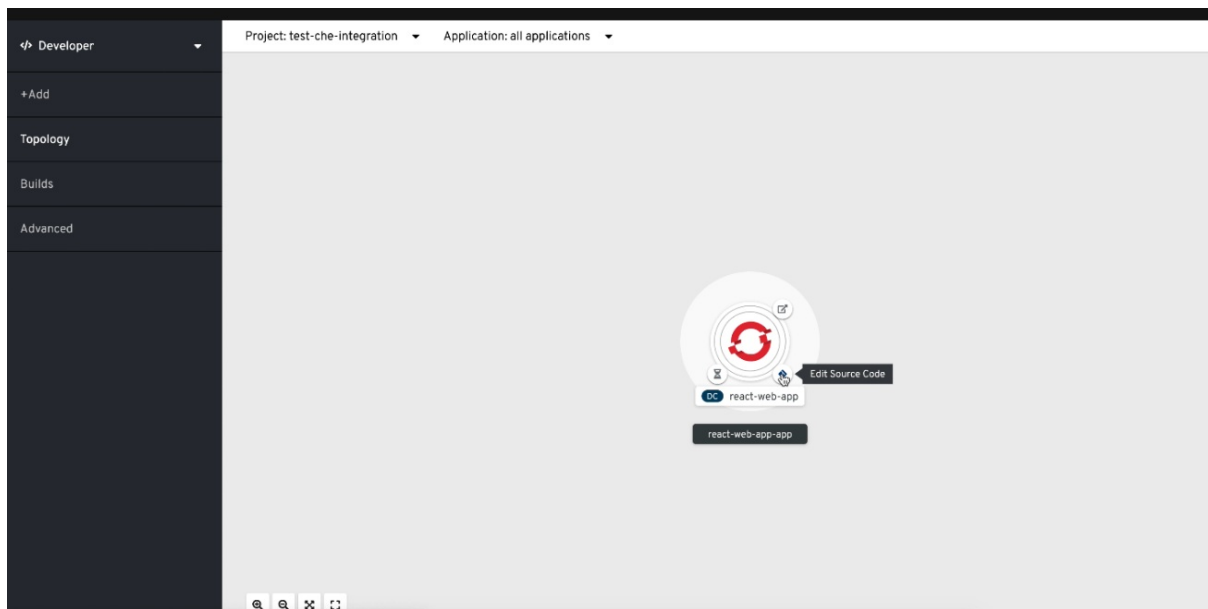
#### 前提条件

- **CodeReady Workspaces は同じ OpenShift 4 クラスタにデプロイされている必要があります。**

## 手順

1. **Topology** ビューを開き、すべてのプロジェクトを一覧表示します。
2. **Select an Application search** フィールドに **workspace** と入力してすべてのワークスペースを一覧表示します。
3. ワークスペースをクリックして編集します。

デプロイメントは、円形のボタンで囲まれたグラフィカルな円で表示されます。これらのボタンの 1 つは **Edit Source Code** です。



4. **CodeReady Workspaces** を使用してアプリケーションのコードを編集するには、**Edit Source Code** ボタンをクリックします。これにより、アプリケーションコンポーネントのクローン作成されたソースコードのあるワークスペースにリダイレクトされます。

### 1.3.3. Red Hat Applications メニューからの CodeReady Workspaces へのアクセス

本セクションでは、OpenShift Container Platform の Red Hat Applications メニューから CodeReady Workspaces ワークスペースにアクセスする方法を説明します。

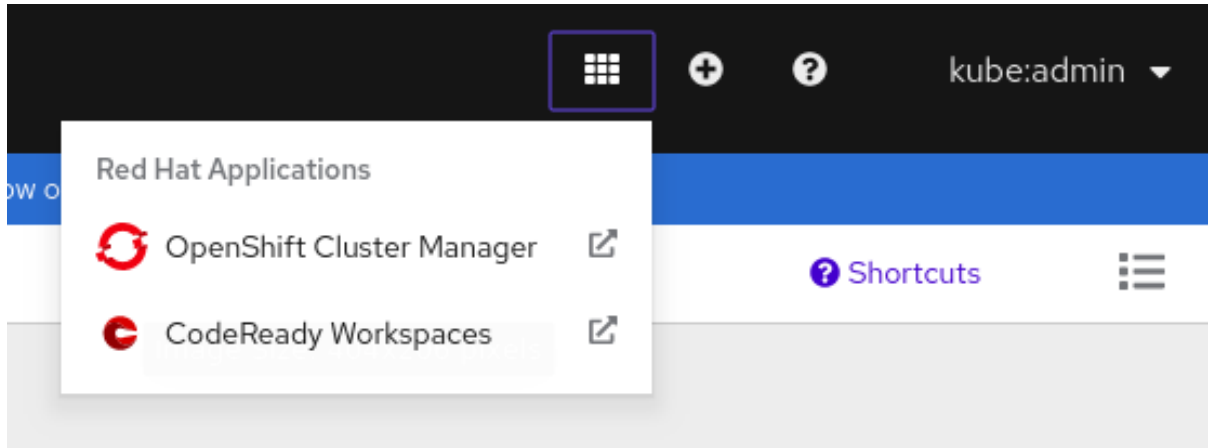
## 前提条件

- **CodeReady Workspaces Operator は OpenShift 4 で利用可能である必要があります。**

## 手順

1. メイン画面の右上にある 3 つのマトリックスアイコンを使用して、**Red Hat Applications** メニューを開きます。

ドロップダウンメニューには、利用可能なアプリケーションが表示されます。



2. **CodeReady Workspaces** リンクをクリックして、**CodeReady Workspaces Dashboard** を開きます。

## 第2章 CHE-THEIA IDE の基本

本セクションでは、Che-Theia (Red Hat CodeReady Workspaces のネイティブ統合開発環境) の基本ワークフローとコマンドについて説明します。

- [「Che-Theia のカスタムコマンドの定義」](#)
- [「バージョン管理」](#)
- [「Che-Theia のトラブルシューティング」](#)
- [「Che-Theia Webview の単一ホストモードで機能する方法のマルチホストモードとの比較」](#)

### 2.1. CHE-THEIA のカスタムコマンドの定義

Che-Theia IDE を使用すると、ユーザーはワークスペースを使用する際に利用できる devfile でカスタムコマンドを定義できます。

これは、たとえば以下の場合に役立ちます。

- プロジェクトのビルド、実行、およびデバッグを単純化する。
- リード開発者がチームの要件に基づいてワークスペースをカスタマイズできるようにする。
- 新たなチームメンバーの研修に要する時間を短縮する。

[「devfile のバージョン 2 のオーサリング」](#) も参照してください。

#### 2.1.1. Che-Theia タスクのタイプ

以下は、`devfile` の `commands` セクションの例です。

`commands:`

```
- name: Package Native App
  actions:
    - type: exec
      component: centos-quarkus-maven
      command: "mvn package -Dnative -Dmaven.test.skip"
      workdir: ${CHE_PROJECTS_ROOT}/quarkus-quickstarts/getting-started

- name: Start Native App
  actions:
    - type: exec
      component: ubi-minimal
      command: ./getting-started-1.0-SNAPSHOT-runner
      workdir: ${CHE_PROJECTS_ROOT}/quarkus-quickstarts/getting-started/target

- name: Attach remote debugger
  actions:
    - type: vscode-launch
      referenceContent: |
        {
          "version": "0.2.0",
          "configurations": [
            {
              "type": "java",
              "request": "attach",
              "name": "Attach to Remote Quarkus App",
              "hostName": "localhost",
              "port": 5005
            }
          ]
        }
      }
```

## CodeReady Workspaces コマンド

### ネイティブアプリケーションおよびネイティブ アプリケーションの開始

CodeReady Workspaces コマンドは、ワークスペースコンテナで実行されるタスクを定義するために使用されます。

- `exec` タイプは、CodeReady Workspaces ランナーがコマンド実行に使用されることを示します。ユーザーは、コマンドが実行されるコンテナでコンポーネントを指定できます。
- `command` フィールドには、実行するコマンドラインが含まれます。



- `workdir` は、コマンドが実行される作業ディレクトリーです。
- `component` フィールドは、コマンドが実行されるコンテナを参照します。このフィールドには、コンテナが定義されるコンポーネントのエイリアスが含まれます。

## VS Code 起動の設定

### リモートデバッガーの割り当て

VS Code 起動設定は、一般的にデバッグの設定を定義するために使用されます。これらの設定をトリガーするには、F5 を押すか、または Debug メニューから Start Debugging を選択します。この設定は、デバッグ用に接続するポートやデバッグするアプリケーションのタイプ (Node.js、Java など) などの情報をデバッガーに提供します。

- タイプは `vscode-launch` です。
- VS Code 形式の起動設定が含まれます。
- VS Code の起動設定の詳細は [https://code.visualstudio.com/docs/editor/debugging#\\_launch-configurations](https://code.visualstudio.com/docs/editor/debugging#_launch-configurations)、Visual Studio のドキュメント ページの Debugging セクションを参照してください。

`exec` コマンドとも呼ばれるタイプ `che` のタスクは、Terminal → Run Task メニューから実行することも、My Workspace パネルでこれらを選択して実行できます。他のタスクは、Terminal → Run Task からのみ選択できます。開始する設定は Che-Theia デバッガーで利用可能です。

## 関連情報

- [aia タスクおよび vscode-launch タスクを含む Quarkus コマンドモード devfile](#)

### 2.1.2. 実行およびデバッグ

Che-Theia は [Debug Adapter Protocol](#) をサポートします。このプロトコルは、開発ツールがデバッガーと通信する際の汎用的な方法を定義します。これは、Che-Theia がすべての実装と動作することを意味します。

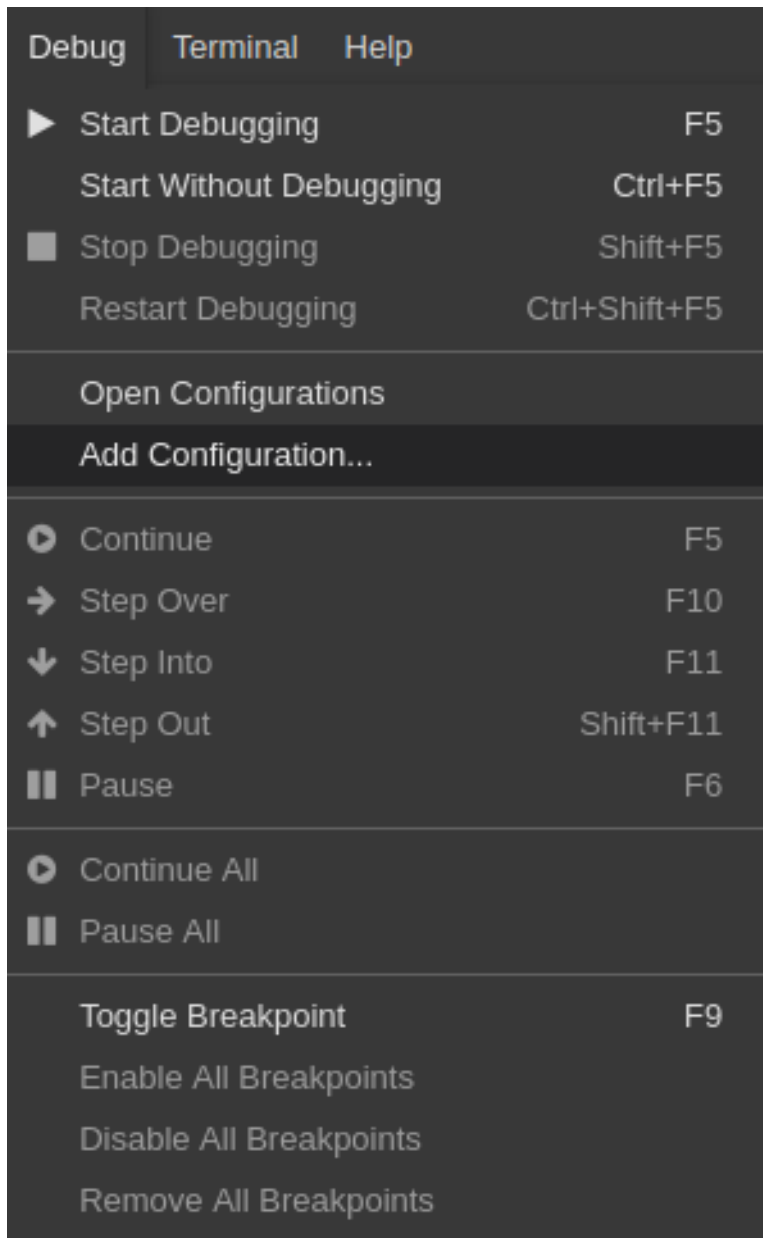
## 前提条件

- **CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。** CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。

## 手順

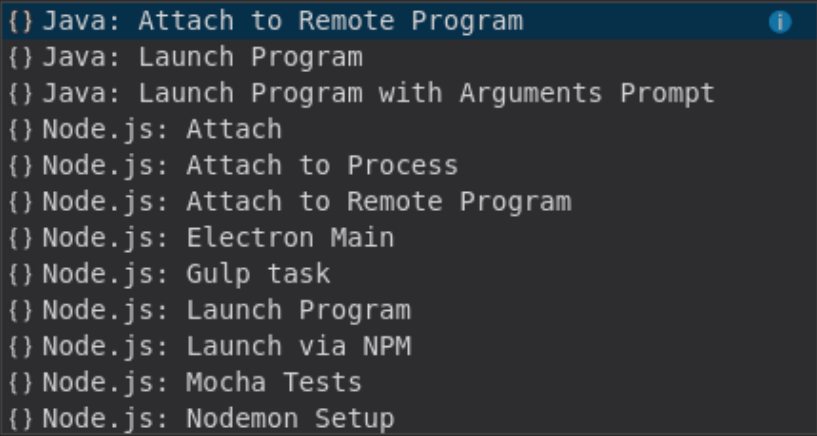
アプリケーションをデバッグするには、以下を実行します。

1. **Debug → Add Configuration** の順にクリックして、起動設定をデバッグするか、プロジェクトに追加します。



2. ポップアップメニューから、デバッグするアプリケーションの適切な設定を選択します。

```
launch.json ●
1  {
2    // Use IntelliSense to learn about possible attributes.
3    // Hover to view descriptions of existing attributes.
4    "version": "0.2.0",
5    "configurations": [
6
7    ]
8  }
```



The image shows an IntelliSense dropdown menu for the "configurations" array in launch.json. The menu lists various configurations for Java and Node.js, such as "Attach to Remote Program", "Launch Program", and "Launch via NPM". The first item, "Java: Attach to Remote Program", is highlighted in blue.

3. 属性を変更または追加して、設定を更新します。

```
launch.json ×
1  {
2    // Use IntelliSense to learn about possible attributes.
3    // Hover to view descriptions of existing attributes.
4    "version": "0.2.0",
5    "configurations": [
6      {
7        "type": "java",
8        "name": "Debug (Launch)",
9        "request": "launch",
10       "cwd": "${workspaceFolder}",
11       "console": "internalConsole",
12       "stopOnEntry": false,
13       "mainClass": "HelloWorld",
14       "args": ""
15     }
16   ]
17 }
```

4. ブレークポイントは、エディターのマージンを選択して切り替えることができます。

```
HelloWorld.java x
1  /*
2   * HelloWorld.java
3   */
4  public class HelloWorld
5  {
6      public static void main(String[] args) {
7          System.out.println("Hello World!");
8      }
9  }
```

5. ブレークポイントメニューを開くと、Edit Breakpoint コマンドを使用して条件を追加します。

```
6      public static void main(String[] args) {
7          System.out.println("Hello World!");
8      }
9  }
```

Expression  
Expression  
Hit Count  
Log Message

次に IDE は、Expression 入力フィールドを表示します。

```
Run | Debug
6      public static void main(String... args) {
7          System.out.println("Hello World!");
8      }
9  }
```

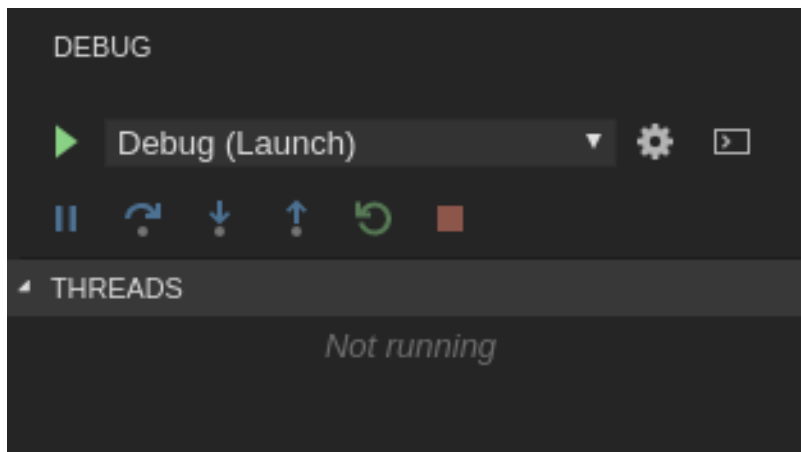
Expression Break when expression evaluates to true. 'Enter' to accept, 'esc' to cancel.

6. デバッグを開始するには、View → Debug をクリックします。

View	Go	Debug	Terminal	Help
Find Command...				F1
Call Hierarchy				Ctrl+Shift+F1
Debug				Ctrl+Shift+D
Debug Console				Ctrl+Shift+Y
Explorer				Ctrl+Shift+E
Git History				Alt+H
Outline				
Output				Ctrl+Shift+U
Plugins				Ctrl+Shift+L
Problems				Ctrl+Shift+M
SCM				Ctrl+Shift+G
Search				
Type Hierarchy				Ctrl+Shift+H
Toggle Bottom Panel				Ctrl+J
Collapse All Side Panels				Alt+Shift+C

7.

**Debug** ビューで設定を選択し、**F5** を押してアプリケーションをデバッグします。または、**Ctrl+F5** を押してデバッグせずにアプリケーションを起動します。



### 2.1.3. タスクの編集および起動設定

#### 手順

設定ファイルをカスタマイズするには、以下を実行します。

1. **tasks.json** または **launch.json** 設定ファイルを編集します。
2. 設定ファイルに新規の定義を追加するか、既存の定義を変更します。



#### 注記

変更内容は設定ファイルに保存されます。

3. プラグインで提供されるタスク設定をカスタマイズするには、**Terminal** → **Configure Tasks** メニューオプションを選択して、設定するタスクを選択します。その後、設定が **tasks.json** ファイルにコピーされ、編集が可能になります。

## 2.2. バージョン管理

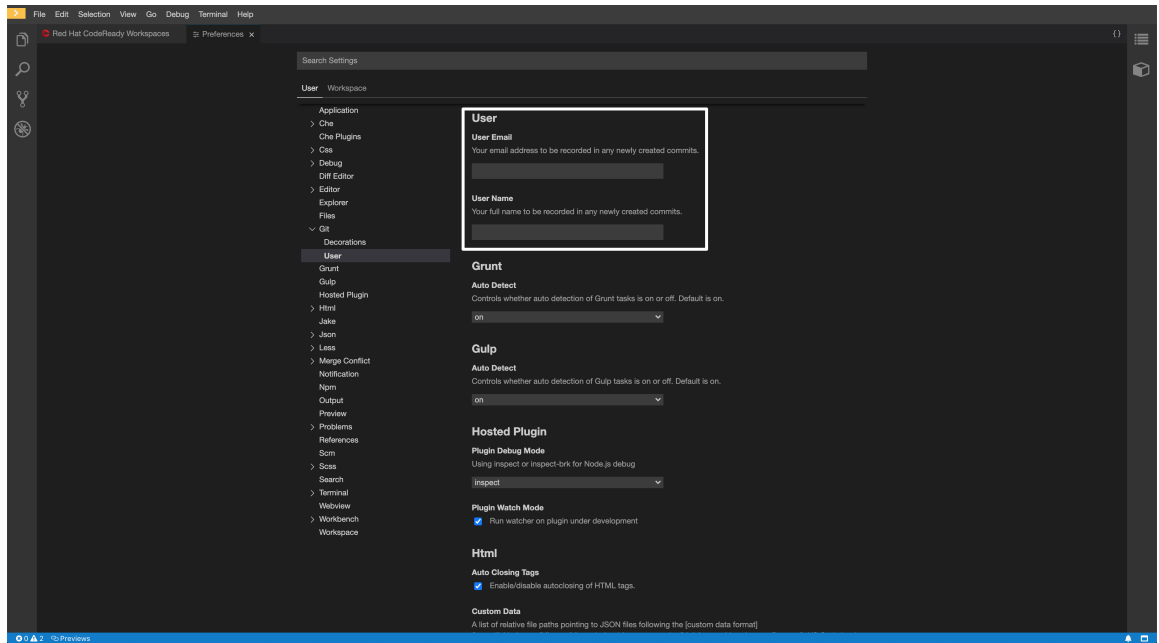
Red Hat CodeReady Workspaces は、[VS Code SCM](#) モデルをネイティブでサポートします。デフォルトで、Red Hat CodeReady Workspaces にはネイティブの [VS Code Git 拡張](#) がソースコード管理 (SCM) プロバイダーとして含まれています。

### 2.2.1. Git 設定の管理: アイデンティティ

Git の使用を開始する前に、まずユーザー名とメールアドレスを設定します。これは、毎回の Git コミットでこの情報を使用するために重要になります。

#### 手順

- **CodeReady Workspaces** ユーザーインターフェースを使用して **Git** アイデンティティを設定するには、以下を実行します。
  1. **File > Settings > Open Preferences** を開くか、または **Ctrl+,** を押します。



2.

開いたウィンドウで、**Git → User** サブセクションに移動し、**User mail** と **User name** の値を入力します。

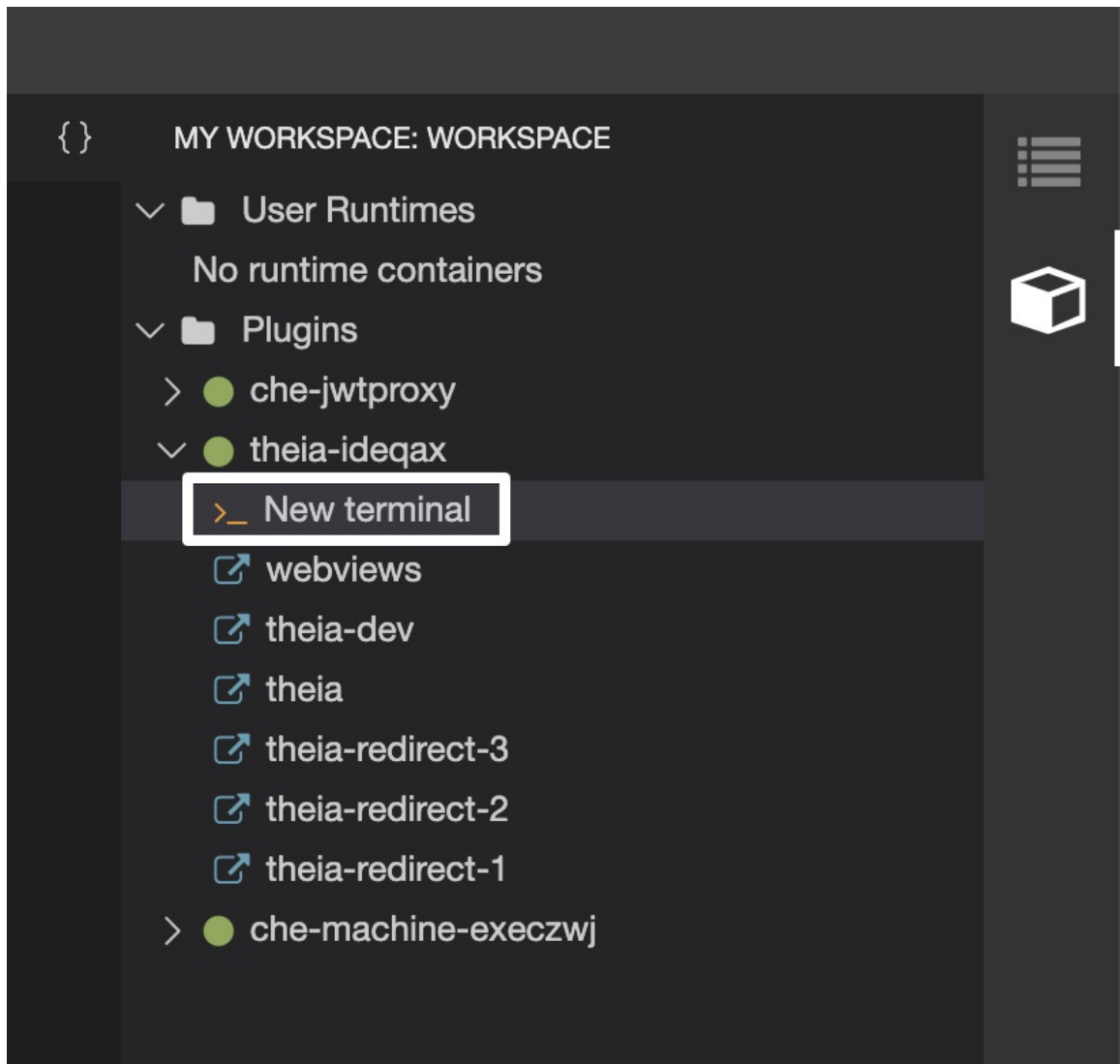
•

コマンドラインを使用して **Git** アイデンティティを設定するには、**Che-Theia** コンテナのターミナルを開きます。

1.

**My Workspace** ビューに移動し、**Plugins > theia-ide... > New terminal** を開きます。





2. 以下のコマンドを実行します。

```
$ git config --global user.name "John Doe"  
$ git config --global user.email johndoe@example.com
```

Che-Theia は、現在のコンテナにこの情報を永続的に保存し、ワークスペースの起動時に他のコンテナ用にこの情報を復元します。

### 2.2.2. HTTPS を使用した Git リポジトリへのアクセス

#### 手順

HTTPS を使用してリポジトリのクローンを作成するには、以下を実行します。

1. Visual Studio Code Git [拡張機能](#)が提供するクローンコマンドを使用します。

または、ターミナルでネイティブの Git コマンドを使用して、プロジェクトのクローンを作成します。

1. `cd` コマンドを使用して、宛先フォルダーに移動します。
2. `git clone` を使用してリポジトリをクローンします。

```
$ git clone <link>
```

Red Hat CodeReady Workspaces は Git の自己署名された TLS 証明書をサポートします。詳細は、自己署名証明書を使用した Git リポジトリをサポートする [CodeReady Workspaces のデプロイについて参照してください](#)。

### 2.2.3. 生成される SSH キーペアを使用した Git リポジトリへのアクセス

#### 2.2.3.1. CodeReady Workspaces コマンドパレットを使用した SSH キーの生成

以下のセクションでは、CodeReady Workspaces コマンドパレットを使用した SSH キーの生成と、これを Git プロバイダーの通信で使用方法について説明します。この SSH キーは特定の Git プロバイダーのパーミッションを制限するため、ユーザーは使用する Git プロバイダーごとに一意の SSH キーを作成する必要があります。

#### 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンスがある。Red Hat CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- CodeReady Workspaces 「[CodeReady Workspaces 2.9 ワークスペースの設定](#)」のこのインスタンスで定義される既存のワークスペース。
- 個人用の [GitHub アカウント](#)またはその他の Git プロバイダーアカウントを作成しました。

#### 手順

デフォルトで、すべての Git プロバイダーについて機能する一般的な SSH キーペアが表示されます。この使用を開始するには、パブリックキーを Git プロバイダーに追加します。

1. 特定の Git プロバイダーについてのみ機能する SSH キーペアを生成します。
  - **CodeReady Workspaces IDE** で F1 キーを押してコマンドパレットを開くか、またはトップメニューで **View** → **Find Command** に移動します。

コマンドパレットは、**Ctrl+Shift+p** (または macOS の **Cmd+Shift+p**) を押してアクティブにすることもできます。
  - **search for SSH**: 検索ボックスに 生成し、入力を一度押すことで、特定のホストの鍵ペアを生成します。
  - **SSH キーペアのホスト名を指定します (例: `github.com`)**。

**SSH キーペアが生成されます。**
2. 右下の **View** ボタンをクリックし、エディターからパブリックキーをコピーし、これを Git プロバイダーに追加します。

**SSH のセキュアな URL を指定して、コマンドパレットの別のコマンド (git リポジトリーのクローン作成) を使用することができます。**

### 2.2.3.2. 関連付けられたパブリックキーを GitHub のリポジトリーまたはアカウントに追加する

関連付けられたパブリックキーを GitHub のリポジトリーまたはアカウントに追加するには、以下を実行します。

1. [github.com](https://github.com) に移動します。
2. ウィンドウの右上にあるユーザーアイコンの横のドロップダウン矢印をクリックします。
3. **Settings** → **SSH and GPG keys** をクリックしてから **New SSH key** ボタンをクリックします。

4. **Title** フィールドにキーのタイトルを入力し、**Key** フィールドに **CodeReady Workspaces** からコピーしたパブリックキーを貼り付けます。
5. **Add SSH key** ボタンをクリックします。

### 2.2.3.3. 関連付けられたパブリックキーを GitLab の Git リポジトリまたは GitLab のアカウントに追加する

関連付けられたパブリックキーを GitLab の Git リポジトリまたはアカウントに追加するには、以下を実行します。

1. [gitlab.com](https://gitlab.com) に移動します。
2. ウィンドウの右上にあるユーザーアイコンをクリックします。
3. **Settings** → **SSH Keys** をクリックします。
4. **Title** フィールドにキーのタイトルを入力し、**Key** フィールドに **CodeReady Workspaces** からコピーしたパブリックキーを貼り付けます。
5. **Add key** ボタンをクリックします。

### 2.2.4. GitHub PR プラグインを使用したプルリクエストの管理

GitHub のプルリクエストを管理するには、ワークスペースのプラグインの一覧から選択可能な **VS Code GitHub Pull Request** プラグインを使用します。

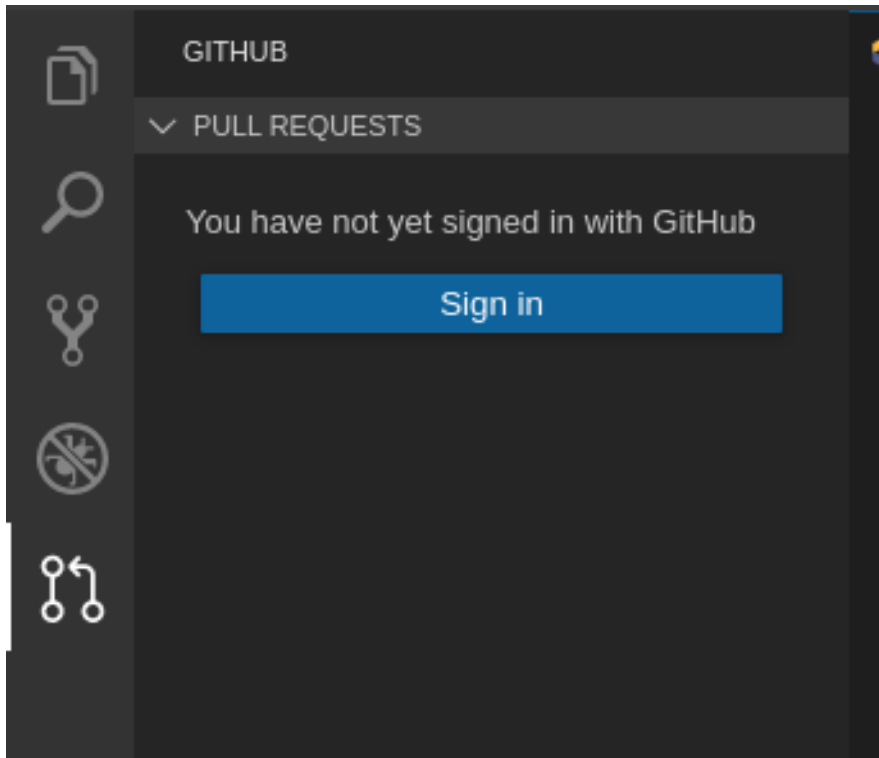
#### 2.2.4.1. GitHub Pull Requests プラグインの使用

##### 前提条件

- **GitHub OAuth** が設定されている必要があります。「[GitHub OAuth の設定](#)」を参照してください。

## 手順

- プラグインのビューで **Accounts** メニューまたは **Sign in** ボタンを使用して **GitHub** にサインインします。



GitHub からサインアウトするには、左下の **Accounts** メニュー、または **GitHub Pull Requests: Sign out from GitHub** コマンドを使用します。

## 関連情報

- [VSCode GitHub Pull Requests プラグインドキュメント](#)

### 2.3. CHE-THEIA のトラブルシューティング

本セクションでは、**Che-Theia IDE** で最も頻繁に発生する問題の一部を説明します。

**Che-Theia** は、以下のメッセージを含む通知を表示します。**Plugin** ランタイムが予期せず、すべてのプラグインが機能しないため、ページを再読み込みしてください。プラグインには十分なメモリがない可能性があります。

つまり、**Che-Theia IDE** コンテナで実行されている **Che-Theia** プラグインの 1 つに、コンテナよりも多くのメモリが必要です。この問題を修正するには、**Che-Theia IDE** コンテナのメモリの量を増やします。

1. **CodeReady Workspaces Dashboard に移動します。**
2. **問題が発生したワークスペースを選択します。**
3. **Devfile タブに切り替えます。**
4. **devfile の components セクションで、cheEditor タイプのコンポーネントを見つけます。**
5. **新しいプロパティ `memoryLimit: 1024M` を追加します（またはすでに存在する場合はその値を増やします）。**
6. **変更を保存し、ワークスペースを再起動します。**

## 2.4. CHE-THEIA WEBVIEW の単一ホストモードで機能する方法のマルチホストモードとの比較

使用される Che デプロイメントストラテジー、単一ホストかマルチホストに応じて、Che-Theia Webview API が機能する仕方に違いがあります。

### 2.4.1. Webview の概要

Webview プラグイン API を使用すると、Che-Theia 内でビューを作成し、任意の HTML コンテンツを表示できます。内部では、これは [iframe およびサービス ワーカー](#) で実装されます。

### 2.4.2. マルチホストモードの Webview

Red Hat CodeReady Workspaces がマルチホストモードでデプロイされると、Webview コンテンツは別のオリジンで提供されます。つまり、これはメインの Che-Theia コンテキストから分離されます。そのため、コントリビュートしたビューは以下にアクセスできません。

- **最上位の DOM**

- ローカルストレージ、Cookie などの Che-Theia ステート

### 2.4.3. 単一ホストモードの Webview

Red Hat CodeReady Workspaces が単一ホストモードでデプロイされると、Webview コンテンツはメインの Che-Theia コンテキストと同じオリジンを使用して読み込まれます。これは、外部コンテンツがブラウザでメイン Che-Theia にアクセスすることを妨げるものは何もないことを意味します。そのため、Webview をコントリビュートするさまざまなプラグインによって読み込まれる可能性のあるコンテンツに細心の注意を払う必要があります。

### 第3章 開発者ワークスペース

Red Hat CodeReady Workspaces は、開発者ワークスペースに、アプリケーションのコード、ビルド、テスト、実行、およびデバッグに必要なすべてのものを提供します。これを許可するために、開発者ワークスペースは 4 つの主要なコンポーネントを提供します。

1. プロジェクトのソースコード。
2. Web ベースの統合開発環境 (IDE)
3. 開発者がプロジェクトで作業するために必要なツールの依存関係。
4. アプリケーションランタイム: アプリケーションの実稼働環境での実行に使用される環境のレプリカ。

Pod は CodeReady Workspaces ワークスペースの各コンポーネントを管理します。そのため、CodeReady Workspaces ワークスペースで実行されているすべてのものは、コンテナ内で実行されます。これにより、CodeReady Workspaces ワークスペースに高い移植性を持たせることができます。

組み込みブラウザーベースの IDE は、CodeReady Workspaces ワークスペースで実行しているすべてについてのアクセスポイントです。これにより、CodeReady Workspaces ワークスペースの共有が簡単になります。

#### 重要

デフォルトでは、1 度に 1 つのワークスペースのみを実行できます。ユーザーが実行できる同時ワークスペースの数を増やすには、CheCluster を更新します。

```
$ oc patch checluster/codeready-workspaces -n openshift-workspaces --type=merge \
-p '{ "spec": { "server": { "customCheProperties": {
"CHE_LIMITS_USER_WORKSPACES_RUN_COUNT": "-1" } } } }'
```

詳細は、「[ユーザーワークスペースの制限](#)」を参照してください。

表3.1 機能および利点



機能	従来の IDE ワークスペース	Red Hat CodeReady Workspaces ワークスペース
設定およびインストールが必要	Yes	No
組み込みツール	部分的。IDE プラグインには設定が必要です。依存関係にはインストールと設定が必要です。例: JDK、Maven、Node	Yesプラグインは、それらの依存関係を提供します。
アプリケーションランタイムが指定される	No。開発者はこれを個別に管理する必要があります。	Yesアプリケーションランタイムはワークスペースで複製されます。
共有可能	No。または容易ではない	Yes開発者ワークスペースは URL で共有可能です。
バージョン化可能	x	Yesdevfile はプロジェクトのソースコードと共に存在します。
どこからでもアクセス可能	No。インストールが必要です。	Yesブラウザのみが必要です。

CodeReady Workspaces ワークスペースを起動するには、以下を実行します。

- [「CodeReady Workspaces 2.9 ワークスペースの設定」](#)

Dashboard を使用して CodeReady Workspaces 2.9 を検出します。

- [「コードサンプルからのワークスペースの作成」](#)
- [「プロジェクトのソースコードをインポートしてワークスペースを作成する」](#)

CodeReady Workspaces 2.9 ワークスペースの起動に推奨される方法として devfile を使用します。

- [4章 devfile のオーサリング](#)
- [「OpenShift アプリケーションのワークスペースへのインポート」](#)

CodeReady Workspaces 2.9 ワークスペースと対話に推奨される方法としてブラウザーベースの IDE を使用します。CodeReady Workspaces 2.9 ワークスペースと対話する別の方法は、「[ワークスペースへのリモートアクセス](#)」を参照してください。

### 3.1. コードサンプルからのワークスペースの作成

本セクションでは、コードサンプルまたは devfile テンプレートからワークスペースを作成する方法を説明します。

1. [Get Started ビューを使用したサンプルからのワークスペースの作成](#)。
2. [Custom Workspace view](#) のテンプレートを使用したカスタムワークスペースの作成。

devfile についての詳細は、「[devfile のバージョン 2 のオーサリング](#)」を参照してください。

#### 3.1.1. ユーザーダッシュボードの Get Started ビューからのワークスペースの作成

本セクションでは、コードサンプルを使用して、ユーザーダッシュボードからワークスペースを作成する方法を説明します。

##### 前提条件

- Red Hat CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。Red Hat CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。

##### 手順

1. CodeReady Workspaces Dashboard に移動します。「[Dashboard を使用した CodeReady Workspaces のナビゲーション](#)」を参照してください。
2. 左側のナビゲーションパネルで Get Started に移動します。
3. Get Started タブをクリックします。







4. ギャラリーには、プロジェクトのビルドおよび実行に使用できるサンプルの一覧があります。

Get Started Custom Workspace


Select a Sample


Select a sample to create your first workspace.

Filter by Temporary Storage 26 items

 <b>NodeJS Angular Web Application</b> Stack for developing NodeJS Angular Web Application	 <b>Apache Camel K</b> Stack with tooling ready to develop Integration projects with Apache Camel K	 <b>Apache Camel based on Spring Boot</b> Stack with environment ready to develop Integration projects with Apache Camel based on Spring Boot.
 <b>Mainframe Basic Stack</b> Che4z Mainframe Basic Stack is an all-in-one extension pack for developers working with z/OS applications, suitable for all levels of mainframe experience, even beginners.	 <b>C/C++</b> Stack with C/C++ and Clang 8	 <b>.NET Core</b> Stack with .Net 2.2

5. ワークスペースを起動します。選択したスタックカードをクリックします。



  
**NodeJS Angular Web Application**  
Stack for developing NodeJS Angular Web Application



### 新規ワークスペース名

ワークスペース名は、スタックの基礎となる `devfile` に基づいて自動生成できます。生成される名前は、常に `devfile metadata.generateName` プロパティと 4 つのランダムな文字で構成されます。

### 3.1.2. テンプレートからのカスタムワークスペースの作成

本セクションでは、テンプレートからカスタムワークスペースを作成する方法を説明します。

#### 前提条件

- Red Hat CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。Red Hat CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。

#### 手順

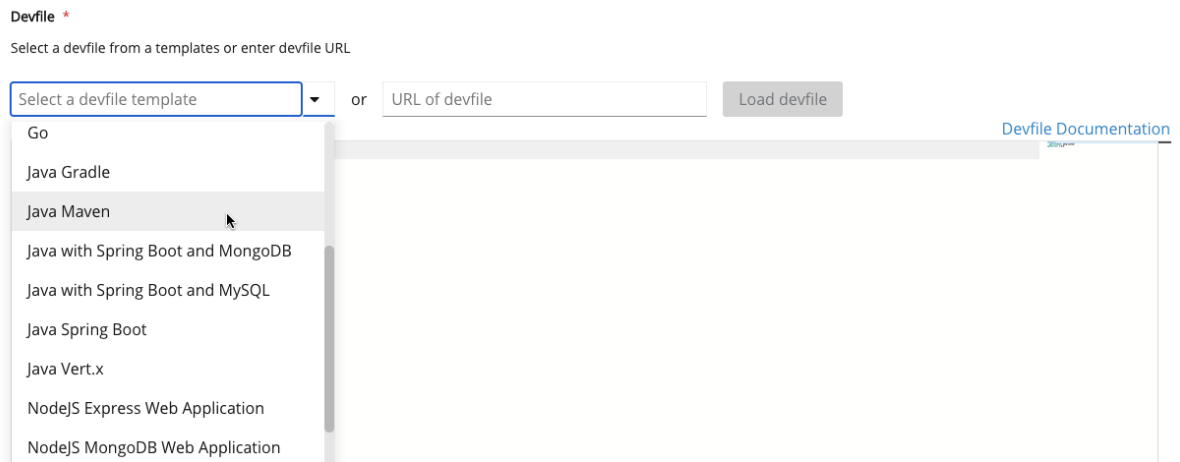
- CodeReady Workspaces Dashboard に移動します。「[Dashboard を使用した CodeReady Workspaces のナビゲーション](#)」を参照してください。
- 左側のナビゲーションパネルで **Get Started** に移動します。
- Custom Workspace** タブをクリックします。
- ワークスペースの **Name** を定義します。



### 新規ワークスペース名

ワークスペース名は、スタックの基礎となる `devfile` に基づいて自動生成できます。生成される名前は、常に `devfile metadata.generateName` プロパティと 4 つのランダムな文字で構成されます。

- Devfile セクションで、プロジェクトのビルドおよび実行に使用される `devfile` テンプレートを選択します。



6. ワークスペースを起動します。フォームの下部にある **Create & Open** ボタンをクリックします。

### 3.2. リモート DEVFILE からのワークスペースの作成

**CodeReady Workspaces** ワークスペースの作成を迅速かつ簡単に作成するには、**factory** リンクを使用します。

#### 3.2.1. Git リポジトリのデフォルトブランチでのワークスペースの作成

本セクションでは、ファクトリー URL を使用して **CodeReady Workspaces** ワークスペースを起動する方法を説明します。ファクトリー URL は、**CodeReady Workspaces** を devfile を含む Git ソースリポジトリをポイントするリンクです。

ファクトリー URL は 2 つの形式に存在します。

- **短縮形** `/#$URL`
- 以前のバージョンの **CodeReady Workspaces** で使用された追加の設定パラメーターをサポートする `long /f?url=$URL` フォーム

#### 前提条件

- **Red Hat CodeReady Workspaces** の実行中のインスタンス。[「CodeReady Workspaces のインストール」](#) を参照してください。
-

Git リポジトリ <GIT\_REPOSITORY\_URL> は HTTPS 経由で利用でき、root ディレクトリに devfile.yaml または .devfile.yaml が含まれます。「[devfile のバージョン 2 のオーサリング](#)」を参照してください。

## 手順

- factory URL を開いてワークスペースを実行します。2つの形式を使用できます。

```
\https://codeready-<openshift_deployment_name>.  
<domain_name>/#<GIT_REPOSITORY_URL>
```

これは短い形式です。

```
\https://codeready-<openshift_deployment_name>.<domain_name>/f?  
url=<GIT_REPOSITORY_URL>
```

この長い形式は追加の設定パラメーターをサポートします。

例3.1 [短い ファクトリーURL](#) 形式を使用して、<https://github.com/eclipse-che/che-server> リポジトリのデフォルトブランチから Red Hat がホストする Eclipse Che にワークスペースを作成します。

```
https://workspaces.openshift.com/#https://github.com/eclipse-che/che-server
```

例3.2 [長い ファクトリーURL](#) 形式を使用して、<https://github.com/eclipse-che/che-server> リポジトリのデフォルトブランチから Red Hat がホストする Eclipse Che にワークスペースを作成します。

```
https://workspaces.openshift.com/f?url=https://github.com/eclipse-che/che-server
```

### 3.2.2. Git リポジトリの機能ブランチでのワークスペースの作成

CodeReady Workspaces ワークスペースは、ユーザーの選択する機能ブランチの Git ソースリポジ

トリーに保存される devfile を参照して作成できます。次に CodeReady Workspaces インスタンスは検出された devfile を使用してワークスペースをビルドします。

#### 前提条件

- Red Hat CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。Red Hat CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「CodeReady Workspaces のインストール」を参照してください。
- devfile.yaml または .devfile.yaml ファイルは、HTTPS 経由でアクセス可能なユーザーの特定のブランチで、Git リポジトリのルートフォルダーにあります。devfile の作成および使用についての詳細は、「devfile のバージョン 2 のオーサリング」を参照してください。

#### 手順

以下の URL を開いてワークスペースを実行します：`\https://codeready-  
<openshift_deployment_name>.<domain_name>/#<GitHubBranch>`

#### 例

以下の URL 形式を使用して、workspace.openshift.com でホストされる実験的な quarkus-quickstarts ブランチを開きます。

```
https://workspaces.openshift.com/f?url=https://github.com/maxandersen/quarkus-quickstarts/tree/che
```

### 3.2.3. HTTP を使用した一般にアクセス可能なスタンドアロン devfile でのワークスペースの作成

ワークスペースは、devfile、devfile の未加工コンテンツを参照する URL を使用して作成できます。次に CodeReady Workspaces インスタンスは検出された devfile を使用してワークスペースをビルドします。

#### 前提条件

- Red Hat CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。Red Hat CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「CodeReady Workspaces のインストール」を参照してください。
- 一般にアクセス可能なスタンドアロン devfile.yaml ファイル。devfile の作成および使用についての詳細は、「devfile のバージョン 2 のオーサリング」を参照してください。

## 手順

1. 以下の URL を開いてワークスペースを実行します： `\https://codeready-  
<openshift_deployment_name>.<domain_name>/#https://<yourhosturl>/devfile.yaml`

### 3.2.4. factory パラメーターを使用した devfile 値の上書き

リモート devfile の以下のセクションにある値は、特別に作成される追加の factory パラメーターを使用して上書きできます。

- `apiVersion`
- `metadata`
- プロジェクト
- 属性

## 前提条件

- Red Hat CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。Red Hat CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- 一般にアクセス可能なスタンドアロン devfile.yaml ファイル。devfile の作成および使用についての詳細は、「[devfile のバージョン 2 のオーサリング](#)」を参照してください。

## 手順

1. 次の URL `\https://codeready-<openshift_deployment_name>.<domain_name>/f?url=https://<hostURL>/devfile.yaml&override.<parameter.path>=<value>` に移動してワークスペースを開きます。

### 例3.3 generateName プロパティの上書きの例

以下の初期 devfile について考えてみましょう。



```

apiVersion: 1.0.0
metadata:
  generateName: golang-
projects:
...

```

**generateName** 値を追加または上書きするには、以下の **factory URL** を使用します。

```

https://workspaces.openshift.com/f?url=<repository-
url>&override.metadata.generateName=myprefix

```

作成されるワークスペースには、以下の **devfile** モデルがあります。

```

apiVersion: 1.0.0
metadata:
  generateName: myprefix
projects:
...

```

### 例3.4 プロジェクトソースブランチプロパティの上書き例

以下の初期 **devfile** について考えてみましょう。

```

apiVersion: 1.0.0
metadata:
  generateName: java-mysql-
projects:
  - name: web-java-spring-petclinic
    source:
      type: git
      location: "https://github.com/spring-projects/spring-petclinic.git"
...

```

ソースブランチ値を追加または上書きするには、以下の **factory URL** を使用します。

```

https://workspaces.openshift.com/f?url=<repository-url>&override.projects.web-java-spring-
petclinic.source.branch=1.0.x

```

作成されるワークスペースには、以下の **devfile** モデルがあります。

```

apiVersion: 1.0.0
metadata:

```

```

generateName: java-mysql-
projects:
  - name: web-java-spring-petclinic
    source:
      type: git
      location: "https://github.com/spring-projects/spring-petclinic.git"
      branch: 1.0.x
...

```

### 例3.5 属性値の上書きまたは作成例

以下の初期 **devfile** について考えてみましょう。

```

apiVersion: 1.0.0
metadata:
  generateName: golang-
attributes:
  persistVolumes: false
projects:
...

```

**persistVolumes** 属性値を追加または上書きするには、以下の **factory URL** を使用します。

```
https://workspaces.openshift.com/f?url=<repository-url>&override.attributes.persistVolumes=true
```

作成されるワークスペースには、以下の **devfile** モデルがあります。

```

---
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  generateName: golang-
attributes:
  persistVolumes: true
projects:
...

```

属性を上書きする場合、**attribute** キーワードに続くすべてのものは属性名として解釈され、ユーザーがドットで区切られる名前を使用できるようにします。

```
https://workspaces.openshift.com/f?url=<repository-url>&override.attributes.dot.name.format.attribute=true
```

作成されるワークスペースには、以下の **devfile** モデルがあります。

```

apiVersion: 1.0.0
metadata:
  generateName: golang-
attributes:
  dot.name.format.attribute: true
projects:
...

```

## 検証手順

1. **CodeReady Workspaces Dashboard** を使用して、新規に作成されたワークスペースの **Devfile** タブに移動し、そのコンテンツを確認します。

### 3.2.5. ユーザーによるワークスペースのデプロイメントラベルおよびアノテーションの定義を許可する

本セクションでは、**factory** パラメーターを使用してワークスペースのデプロイメントのラベルとアノテーションをカスタマイズする方法を説明します。

## 前提条件

- **Red Hat CodeReady Workspaces** の実行中のインスタンス。**Red Hat CodeReady Workspaces** のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- 一般にアクセス可能なスタンドアロン **devfile.yaml** ファイル。**devfile** の作成および使用についての詳細は、「[devfile のバージョン 2 のオーサリング](#)」を参照してください。

## 手順

1. `\https://codeready-<openshift_deployment_name>.<domain_name>/f?url=https://<hostURL>/devfile.yaml&workspaceDeploymentLabels=<url_encoded_comma_separated_key_values> &workspaceDeploymentAnnotations=<url_encoded_comma_separated_key_values override>` に移動してワークスペースを開きます。

### 例3.6 デプロイメントラベルの上書き例

追加する以下のラベルについて検討します。

```

ike.target=preference-v1
ike.session=test

```

ラベルを追加または上書きするには、以下のファクトリー URL を使用します。

```
https://workspaces.openshift.com/f?url=<repository-  
url>&workspaceDeploymentLabels=ike.target%3Dpreference-v1%2Cike.session%3Dtest
```

作成されるワークスペースには、以下のデプロイメントラベルが含まれます。

```
apiVersion: apps/v1  
kind: Deployment  
metadata:  
  annotations:  
    deployment.kubernetes.io/revision: "1"  
  creationTimestamp: "2020-10-27T14:03:26Z"  
  generation: 1  
  labels:  
    che.component.name: che-docs-dev  
    che.original_name: che-docs-dev  
    che.workspace_id: workspacegl2g1shejjufpkd  
    ike.session: test  
    ike.target: preference-v1  
  name: workspacegl2g1shejjufpkd.che-docs-dev  
  namespace: opentlc-mgr-che  
  resourceVersion: "107516"  
spec:  
  ...
```

### 例3.7 デプロイメントアノテーションの上書き例

追加する以下のアノテーションについて検討します。

```
ike.A1=preference-v1  
ike.A=test
```

アノテーションを追加または上書きするには、以下のファクトリー URL を使用します。

```
https://workspaces.openshift.com/f?url=<repository-  
url>&workspaceDeploymentAnnotations=ike.A1%3Dpreference-v1%2Cike.A%3Dtest
```

生成されるワークスペースには、以下のデプロイメントアノテーションが含まれます。

```
apiVersion: apps/v1  
kind: Deployment
```

```
metadata:
  annotations:
    deployment.kubernetes.io/revision: "1"
    ike.A: test
    ike.A1: preference-v1
  creationTimestamp: "2020-10-28T09:58:52Z"
  generation: 1
  labels:
    che.component.name: che-docs-dev
    che.original_name: che-docs-dev
    che.workspace_id: workspacexrtf710v64rl5ouz
  name: workspacexrtf710v64rl5ouz.che-docs-dev
  namespace: opentlc-mgr-che
  resourceVersion: "213191"
  ...
```

## 検証手順

デプロイメントのラベルとアノテーションを表示するには、以下を実行します。

1. ユーザーの **namespace** の名前を取得します。
- a. **CodeReady Workspaces Dashboard** を使用して **Workspace** タブに移動し、**OpenShift namespace** フィールドの名前を読み取ります。

1. クラスターにログインします。

- a. **checluster CR(Custom Resource)**から **CodeReady Workspaces** クラスター URL を取得します。以下を実行します。

```
$ oc get checluster --output jsonpath='{.items[0].status.cheURL}'
```

- b. ログイン :

```
$ oc login -u <username> -p <password> <cluster_URL>
```

1.

最初の手順の **OpenShift namespace** 名を使用して、プロジェクトのすべてのデプロイメントのデプロイメントラベルおよびアノテーションを表示します。

```
$ oc get deployment -n <NAMESPACE> -o=custom-  
columns="NAMESPACE:.metadata.namespace,NAME:.metadata.name,LABELS:.metadata.labels,ANNOTATIONS:.metadata.annotations"
```

### 3.2.6. ユーザーによるワークスペース作成ストラテジーの定義の許可

開発者は、ファクトリー URL を許可するたびに新規ワークスペースを作成するように **CodeReady Workspaces** を設定したり、ユーザーがすでにある場合には既存のワークスペースを再利用するように設定できます。

**CodeReady Workspaces** は以下のオプションをサポートします。

- クリックして、指定のファクトリー URL が許可されるたびに新規ワークスペースを作成するデフォルトのストラテジー。
- ユーザー別: 最初に、ファクトリー URL を使用してワークスペースが作成されます。他のユーザーの呼び出しは、ファクトリー URL (1 factory = 1 ワークスペース) によって作成された特定のワークスペースを再利用します。

#### 前提条件

- **CodeReady Workspaces** の実行中のインスタンスがある。 [「CodeReady Workspaces のインストール」](#) を参照してください。
- Git リポジトリ <GIT\_REPOSITORY\_URL> は HTTPS で利用できます。

#### 手順

- factory URL を開き、追加の strategy パラメーターを指定してワークスペースを実行します。

```
\https://codeready-<openshift_deployment_name>.<domain_name>/f?
url=<GIT_REPOSITORY_URL>&policies.create=<value>
```

#### 関連情報

- [「devfile のバージョン 2 のオーサリング」](#)

### 3.3. CRWCTL およびローカル DEVFILE を使用したワークスペースの作成

CodeReady Workspaces ワークスペースは、`crwctl` ツールをローカルに保存された `devfile` を参照して作成できます。次に CodeReady Workspaces インスタンスは検出された `devfile` を使用してワークスペースをビルドします。

#### 前提条件

- Red Hat CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。Red Hat CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- CodeReady Workspaces CLI 管理ツール。「[crwctl 管理ツールの使用](#)」を参照してください。
- `devfile` は、現在の作業ディレクトリー内のローカルファイルシステムで利用できます。`devfile` の作成および使用についての詳細は、「[devfile のバージョン 2 のオーサリング](#)」を参照してください。
- Red Hat CodeReady Workspaces にログインしている必要があります。「[How to login into CodeReady Workspaces using crwctl](#)」を参照してください。

#### 手順

1. 以下のように `crwctl` ツールで `workspace:create` パラメーターを使用して `devfile` から

ワークスペースを実行します。

```
$ crwctl workspace:create --name=<WORKSPACE_NAME> \ 1  
--devfile=devfile.yaml --start \  
-n openshift-workspaces
```

1

作成するワークスペース名。



注記

--devfile フラグを省略すると、crwctl は現行ディレクトリーの devfile.yaml または devfile.yml ファイルを検索し、ワークスペースを作成します。

### 3.4. プロジェクトのソースコードをインポートしてワークスペースを作成する

本セクションでは、既存のコードベースを編集するために新規ワークスペースを作成する方法を説明します。

#### 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- Red Hat CodeReady Workspaces 「[CodeReady Workspaces 2.9 ワークスペースの設定](#)」のこのインスタンスで定義される開発環境に関連するプラグインが含まれる既存のワークスペース。

ユーザーは、ワークスペースを起動する前に適用する必要がある 2 つの方法で進捗することができます。

- [Dashboard](#) からサンプルを選択し、devfile をプロジェクトに含めるように変更します。
- 「[devfile のバージョン 2 のオーサリング](#)」

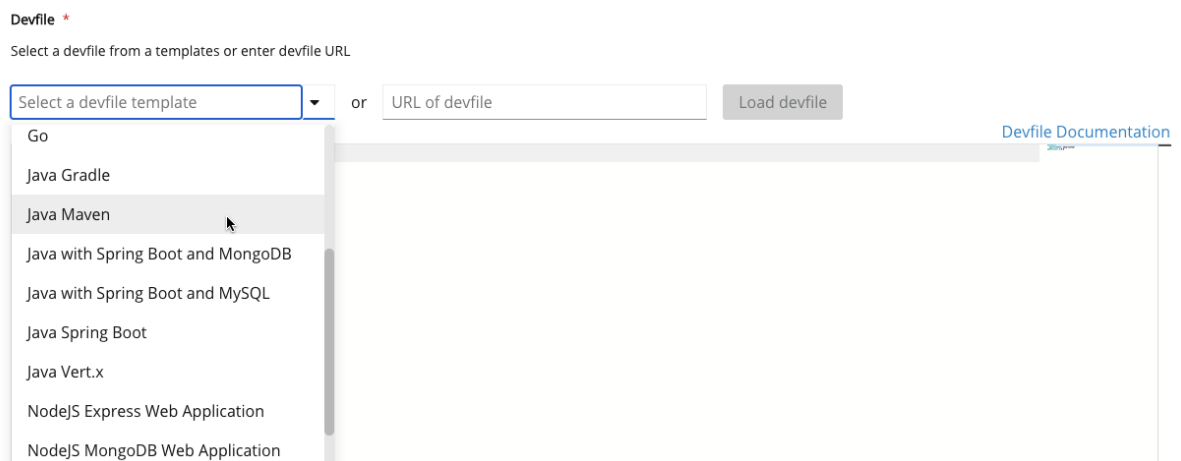


既存のコードベースを編集するために新規ワークスペースを作成するには、ワークスペースの起動後に以下のいずれかの方法を使用します。

- [Dashboard から既存のワークスペースへのインポート](#)
- [git clone コマンドを使用した実行中のワークスペースへのインポート](#)
- [ターミナルで git clone を使用して実行中のワークスペースにインポート](#)

#### 3.4.1. Dashboard からサンプルを選択し、devfile をプロジェクトに含めるように変更します。

- 左側のナビゲーションパネルで **Get Started** に移動します。
- まだ選択されていない場合には、**Custom Workspace** タブをクリックします。
- **Devfile** セクションで、プロジェクトのビルドおよび実行に使用される **devfile** テンプレートを選択します。



- **Devfile** エディターで **projects** セクションを更新します。

## Devfile \*

Select a devfile from a templates or enter devfile URL

 or  

```

1 projects:
2   - name: console-java-simple
3     source:
4       type: git
5       location: 'https://github.com/che-samples/console-java-simple.git'
6       branch: java1.11
7 metadata:
8   generateName: java-maven-
9 components:
10  - type: chePlugin
11    id: redhat/java11/latest
12  - type: dockerimage
13    alias: maven
14    image: 'quay.io/eclipse/che-java11-maven:7.14.3'
15  env:
16    - name: MAVEN_CONFIG
17      value: ''
18    - name: MAVEN_OPTS
19      value: ''

```

[Devfile Documentation](#)

## 例: プロジェクトの追加

プロジェクトをワークスペースに追加するには、以下のセクションを追加または編集します。

```

projects:
- name: che
  source:
    type: git
    location: 'https://github.com/eclipse-che/che-server.git'

```

[Devfile リファレンス](#) を参照してください。

- ワークスペースを開くには、**Create & Open** ボタンをクリックします。

## 3.4.2. Dashboard から既存ワークスペースへのインポート

- **Dashboard** から **Workspace** を選択します。
- 名前を選択してワークスペースを選択します。これにより、ワークスペースの **Overview** タブにリンクされます。
- **Devfile** タブを開き、独自の **YAML** 設定を入力できます。
- プロジェクトを追加します。



#### 例: プロジェクトの追加

プロジェクトをワークスペースに追加するには、以下のセクションを追加または編集します。

```
projects:  
  - name: che  
    source:  
      type: git  
      location: 'https://github.com/eclipse-che/che-server.git'
```

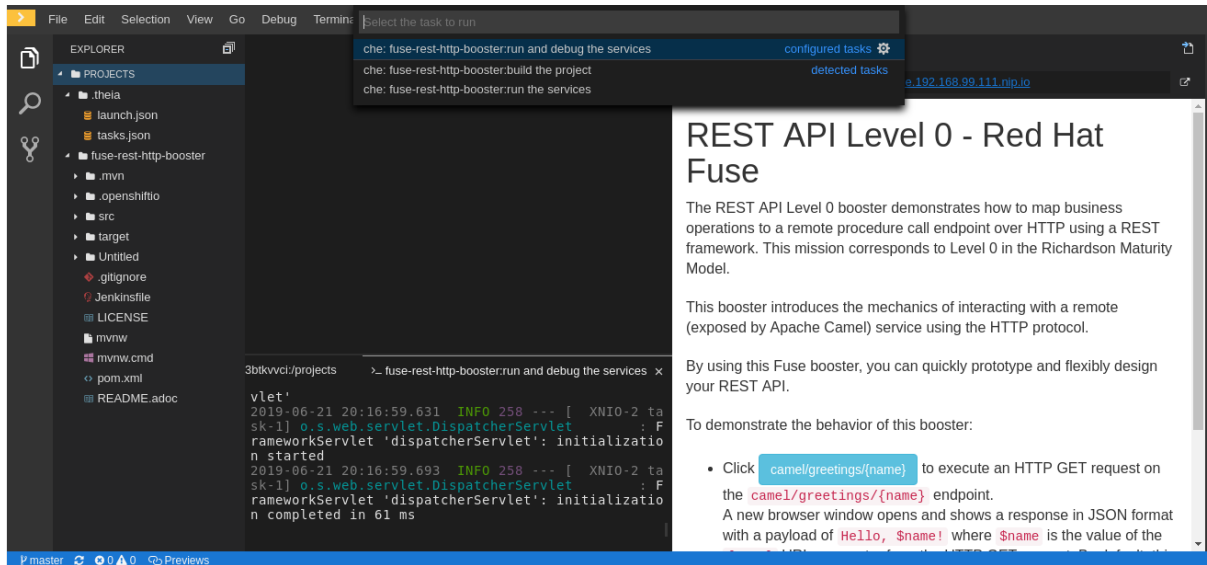
[Devfile リファレンス](#) を参照してください。

#### 3.4.2.1. プロジェクトのインポート後のコマンドの編集

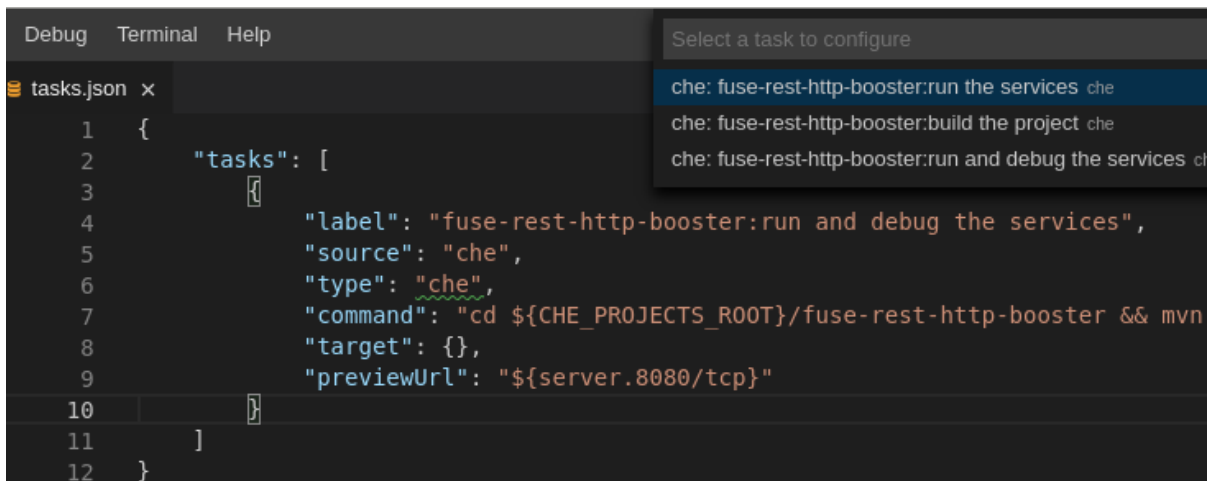
ワークスペースにプロジェクトを追加したら、これにコマンドを追加できます。プロジェクトにコマンドを追加すると、ブラウザーでアプリケーションを実行し、デバッグし、起動できます。

プロジェクトにコマンドを追加するには、以下を実行します。

1. **Dashboard** でワークスペース設定を開き、**Devfile** タブを選択します。
2. **commands** フィールドを変更します。
3. ワークスペースを開きます。
4. コマンドを実行するには、メインメニューから **Terminal > Run Task** を選択します。



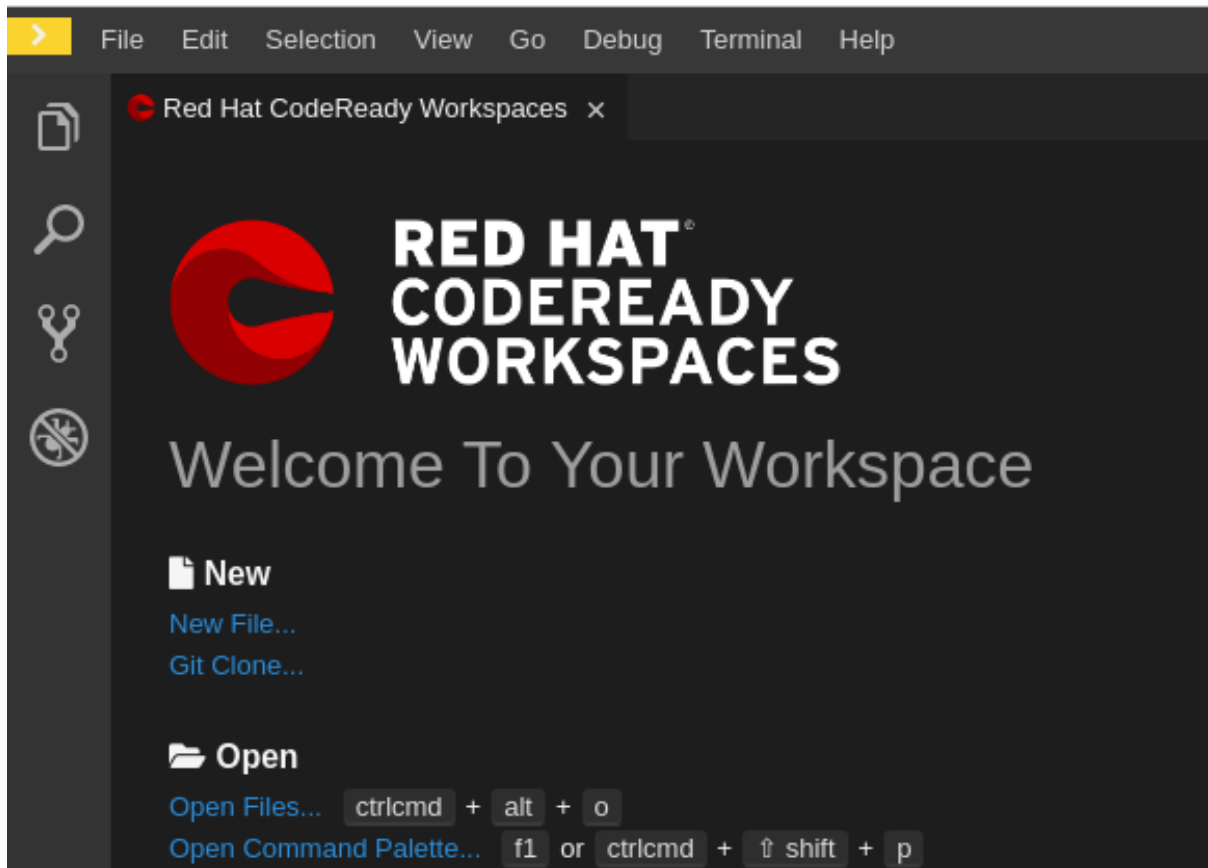
5. コマンドを設定するには、メインメニューから **Terminal > Configure Tasks** を選択します。



### 3.4.3. Git: Clone コマンドを使用した実行中のワークスペースへのインポート

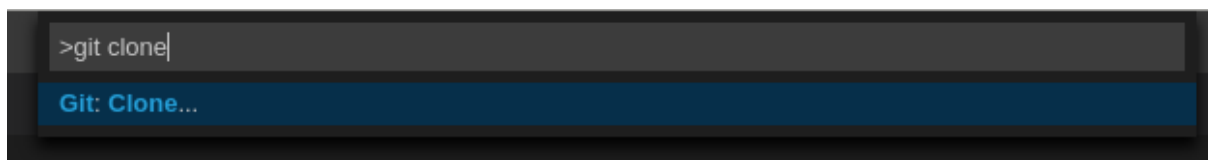
Git: Clone コマンドを使用して実行中のワークスペースにインポートするには、以下を実行します。

1. ワークスペースを起動してから、コマンドパレットまたは **Welcome** 画面で **Git: Clone** コマンドを使用して、プロジェクトを実行中のワークスペースにインポートします。



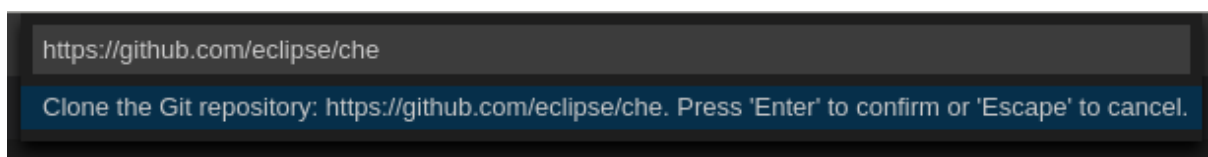
2.

F1、CTRL-SHIFT-P、または Welcome 画面に表示されるリンクを使用して、コマンドパレットを開きます。



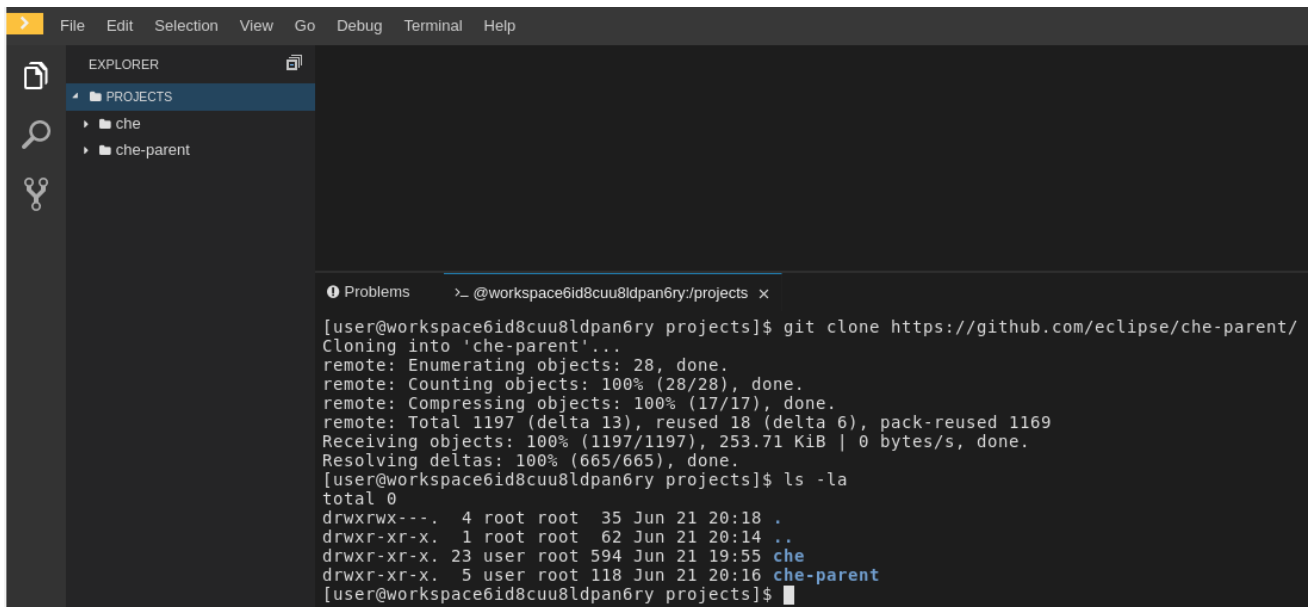
3.

クローンを作成するプロジェクトのパスを入力します。



#### 3.4.4. ターミナルで git clone を使用した実行中のワークスペースへのインポート

上記の方法に加え、ワークスペースを起動し、ターミナルを開いて git clone を入力してコードをプルすることもできます。



```

File Edit Selection View Go Debug Terminal Help
EXPLORER
PROJECTS
  che
  che-parent
Problems
  >_ @workspace61d8cuu8ldpan6ry/projects x
[user@workspace61d8cuu8ldpan6ry projects]$ git clone https://github.com/eclipse/che-parent/
Cloning into 'che-parent'...
remote: Enumerating objects: 28, done.
remote: Counting objects: 100% (28/28), done.
remote: Compressing objects: 100% (17/17), done.
remote: Total 1197 (delta 13), reused 18 (delta 6), pack-reused 1169
Receiving objects: 100% (1197/1197), 253.71 KiB | 0 bytes/s, done.
Resolving deltas: 100% (665/665), done.
[user@workspace61d8cuu8ldpan6ry projects]$ ls -la
total 0
drwxrwx---. 4 root root 35 Jun 21 20:18 .
drwxr-xr-x. 1 root root 62 Jun 21 20:14 ..
drwxr-xr-x. 23 user root 594 Jun 21 19:55 che
drwxr-xr-x. 5 user root 118 Jun 21 20:16 che-parent
[user@workspace61d8cuu8ldpan6ry projects]$

```

## 注記

ターミナルにワークスペースプロジェクトをインポートまたは削除してもワークスペース設定が更新されず、IDE はダッシュボードの Devfile タブへの変更を反映しません。

同様に、Dashboard を使用してプロジェクトを追加してから `rm -fr myproject` でプロジェクトを削除すると、Devfile タブに依然として表示される可能性があります。

## 3.5. CODEREADY WORKSPACES 2.9 ワークスペースの設定

### 3.5.1. 既存ワークスペースの設定変更

本セクションでは、既存のワークスペースの設定をユーザー Dashboard から変更する方法を説明します。

#### 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「CodeReady Workspaces のインストール」を参照してください。
- CodeReady Workspaces のこのインスタンスで定義された既存のワークスペース。

#### 手順

1. **CodeReady Workspaces Dashboard に移動します。** [「Dashboard を使用した CodeReady Workspaces のナビゲーション」](#) を参照してください。
2. 左側のナビゲーションパネルで **Workspaces** に移動します。
3. ワークスペースの名前をクリックして、設定の概要ページに移動します。
4. **Overview** タブをクリックし、以下の操作を実行します。
  - **Workspace name** を変更します。
  - **Storage Type** を選択します。
  - **プロジェクトを確認** します。
5. **Devfile** タブで、ワークスペースの **YAML** 設定を編集します。 [「devfile のバージョン 2 の オーサリング」](#) を参照してください。

### 3.5.2. ワークスペースへのプロジェクトの追加

#### 前提条件

- **CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。** CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、[「CodeReady Workspaces のインストール」](#) を参照してください。
- **CodeReady Workspaces のこのインスタンスで定義された既存のワークスペース。**

#### 手順

ワークスペースにプロジェクトを追加するには、以下を実行します。

1. **Workspaces** ページに移動し、更新されるワークスペースをクリックします。
2. **Devfile** タブを開きます。
3. **Devfile editor** で、必要なプロジェクトと共に **projects** セクションを追加します。

The screenshot shows the Devfile editor interface with the 'Devfile' tab selected. The editor displays a YAML configuration for a project. The configuration includes an API version, metadata, and a list of projects. The 'location' attribute for the project is highlighted in yellow.

```

1  apiVersion: 1.0.0
2  metadata:
3    generateName: wksp-
4  projects:
5    - name: angular-realworld-example-app
6      source:
7        type: git
8        location: 'https://github.com/gothinkster/angular-realworld-example-app'
9

```

4. プロジェクトが追加されたら、**Save** ボタンをクリックしてこのワークスペース設定を保存します。

デモの例は、以下を参照してください。

#### 例： devfile を使用したワークスペースへの a.git プロジェクトの追加

以下のインスタンスでは、プロジェクト **crw** はユーザーのプロジェクトのサンプルとして機能します。ユーザーは、**devfile** の名前属性を使用してこのプロジェクトを指定します。**location** 属性は、Git リポジトリまたは ZIP アーカイブへの URL で表されるソースリポジトリを定義します。

プロジェクトをワークスペースに追加するには、以下のセクションを追加または編集します。

```

projects:
  - name: <crw>
    source:
      type: git
      location: 'https://github.com/<github-organization>/<crw>.git'

```



詳細は、「[devfile リファレンス](#)」のセクションを参照してください。

### 3.5.3. ワークスペースツールの設定

#### 3.5.3.1. プラグインの追加

##### 前提条件

- **CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。** CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- **CodeReady Workspaces のこのインスタンスで定義された既存のワークスペース。**

##### 手順

ワークスペースにプラグインを追加するには、以下を実行します。

1. **Devfile タブをクリックします。**
2. **必要な chePlugin コンポーネントを追加し、Save ボタンをクリックします。**



##### 注記

利用可能なプラグインのリストを表示するには、**Ctrl+Space** を押して完了機能を有効にします。

Overview    Devfile

Copy to clipboard    Download    Expand

```

1  apiVersion: 1.0.0
2  ✓ metadata:
3    | name: wksp-b6qma
4  components:
5  ✓ - type: chePlugin
6    | id: java
7
   redhat/java/latest
   redhat/java11/latest
   redhat/java8/latest
   redhat/quarkus-java11/latest
   redhat/quarkus-java8/latest
   ioaomointo/asciidocctor-vscode/latest

```

### 3.5.3.2. ワークスペースエディターの定義

#### 前提条件

- **CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。** CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- **CodeReady Workspaces のこのインスタンスで定義された既存のワークスペース。**

#### 手順

ワークスペースで使用するエディターを定義するには、以下を実行します。

1. **Devfile タブをクリックします。**
2. **必要な cheEditor コンポーネントを追加し、Save ボタンをクリックします。**



#### 注記

利用可能なプラグインのリストを表示するには、**Ctrl+Space** を押して完了機能を有効にします。CodeReady Workspaces 2.9 に推奨されるエディターは **Che-Theia** です。

Overview    Devfile

Copy to clipboard    Download    Expand

```

1  apiVersion: 1.0.0
2  metadata:
3    name: wksp-b6qma
4  components:
5    - type: cheEditor
6      id: theia
      che-incubator/theia-dev/latest
      eclipse/che-theia/latest
      eclipse/che-theia/next
      eclipse/che-theia/7.21.1
      eclipse/che-theia/7.21.2
      eclipse/che-theia/7.22.0
      eclipse/che-theia/7.22.1
      eclipse/che-theia/7.22.2
      eclipse/che-theia/7.23.0
      redhat-developer/netcoredba-theia-olua/l...

```

#### 関連情報

- [「devfile のバージョン 2 のオーサリング」](#)

### 3.6. ユーザーダッシュボードからの既存ワークスペースの実行

本セクションでは、ユーザーダッシュボードから既存のワークスペースを実行する方法を説明します。

#### 3.6.1. Run ボタンを使用したユーザーダッシュボードからの既存ワークスペースの実行

本セクションでは、Run ボタンを使用して、ユーザーダッシュボードから既存のワークスペースを実行する方法を説明します。

##### 前提条件

- **CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。** CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、[「CodeReady Workspaces のインストール」](#)を参照してください。
- **CodeReady Workspaces のこのインスタンスで定義された既存のワークスペース。**

##### 手順

1. **CodeReady Workspaces Dashboard に移動します。** [「Dashboard を使用した CodeReady Workspaces のナビゲーション」](#)を参照してください。
2. **左側のナビゲーションパネルで Workspaces に移動します。**
3. **実行していないワークスペースの名前をクリックし、概要ページに移動します。**
4. **ページ右上の Run ボタンをクリックします。**

ワークスペースが起動し、ブラウザーはワークスペースに移動しません。

#### 3.6.2. Open ボタンを使用したユーザーダッシュボードからの既存ワークスペースの実行

本セクションでは、**Open** ボタンを使用してユーザーダッシュボードから既存のワークスペースを実行する方法を説明します。

#### 前提条件

- **CodeReady Workspaces** の実行中のインスタンス。**CodeReady Workspaces** のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- **CodeReady Workspaces** のこのインスタンスで定義された既存のワークスペース。

#### 手順

1. **CodeReady Workspaces Dashboard** に移動します。「[Dashboard を使用した CodeReady Workspaces のナビゲーション](#)」を参照してください。
2. 左側のナビゲーションパネルで **Workspaces** に移動します。
3. 実行していないワークスペースの名前をクリックし、概要ページに移動します。
4. ページ右上にある **Open** ボタンをクリックします。  
  
ワークスペースが起動し、ブラウザーがワークスペースに移動します。

### 3.6.3. Recent Workspaces を使用したユーザーダッシュボードからの既存ワークスペースの実行

本セクションでは、**Recent Workspaces** を使用してユーザーダッシュボードから既存のワークスペースを実行する方法を説明します。

#### 前提条件

- **CodeReady Workspaces** の実行中のインスタンス。**CodeReady Workspaces** のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。

- CodeReady Workspaces のこのインスタンスで定義された既存のワークスペース。

## 手順

1. CodeReady Workspaces Dashboard に移動します。「[Dashboard を使用した CodeReady Workspaces のナビゲーション](#)」を参照してください。
2. 左側のナビゲーションパネルの Recent Workspaces セクションで、実行していないワークスペースの名前を右クリックし、コンテキストメニューで Run をクリックしてこれを起動します。

### 3.7. OPENSIFT アプリケーションのワークスペースへのインポート

CodeReady Workspaces ワークスペースでアプリケーションの新規インスタンスをデプロイするには、以下のいずれかのシナリオを使用します。

- 既存ワークスペースの変更: [Dashboard ユーザーインターフェースの使用](#)
- 実行中のアプリケーションの使用: [crwctlを使用した devfile の生成](#)

#### 3.7.1. OpenShift アプリケーションのワークスペース devfile 定義への追加

この手順では、OpenShift アプリケーションを組み込むために CodeReady Workspaces ワークスペース devfile を定義する方法を説明します。

デモの目的で、以下の 2 つの Pod を持つサンプル OpenShift アプリケーションを使用します。

- この [nodejs-app.yaml](#) で指定される Node.js アプリケーション
- この [mongo-db.yaml](#) で指定される MongoDB Pod

OpenShift クラスタでアプリケーションを実行するには、以下を実行します。

```
$ node=https://raw.githubusercontent.com/redhat-developer/devfile/master/samples/web-nodejs-with-
db-sample/nodejs-app.yaml && \
mongo=https://raw.githubusercontent.com/redhat-developer/devfile/master/samples/web-nodejs-with-
db-sample/mongo-db.yaml && \
oc apply -f ${mongo} && \
oc apply -f ${node}
```

## 前提条件

- Red Hat CodeReady Workspaces の実行中のインスタンスでクラスターにログインしている。Red Hat CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- crwctl 管理ツールが利用できる。「[crwctl 管理ツールの使用](#)」セクションを参照してください。

## 手順

1. 最も簡単な devfile を作成します。

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: minimal-workspace ①
```

①

minimal-workspace の名前を指定します。CodeReady Workspaces サーバーがこの devfile を処理すると、devfile はデフォルトのエディター (Che-Theia) とデフォルトのエディタープラグイン (ターミナルなど) のみを持つ最小の CodeReady Workspaces ワークスペースに変換されます。

2. OpenShift アプリケーションをワークスペースに追加するには、devfile を変更し、Kubernetes コンポーネントタイプを追加します。

たとえば、NodeJS-Mongo アプリケーションを minimal-workspace に組み込むには、以下を実行します。

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: minimal-workspace
components:
  - type: openshift
    reference: https://raw.githubusercontent.com/.../mongo-db.yaml
```

```
- alias: nodejs-app
type: openshift
reference: https://raw.githubusercontent.com/.../nodejs-app.yaml
entrypoints:
  - command: ['sleep'] ❶
    args: ['infinity']
```

❶

sleep infinity コマンドは、Node.js アプリケーションのエントリーポイントとして追加されます。このコマンドは、ワークスペースの開始フェーズでアプリケーションが起動しないようにします。この設定により、ユーザーはテストまたはデバッグ目的で必要に応じてアプリケーションを起動できます。

3.

devfile にコマンドを追加して、開発者のアプリケーションのテストをより容易にします。

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: nodejs-with-db
projects:
  - name: nodejs-mongo-app
    source:
      type: git
      location: 'https://github.com/ijason/NodeJS-Sample-App.git'
      commitId: 187d468 # refers to the last commitId the project compiles (with
express3)
components:
  - type: openshift
    reference: https://raw.githubusercontent.com/redhat-developer/devfile/master/samples/web-nodejs-with-db-sample/mongo-db.yaml
  - alias: nodejs-app
    type: openshift
    reference: https://raw.githubusercontent.com/redhat-developer/devfile/master/samples/web-nodejs-with-db-sample/nodejs-app.yaml
commands:
  - name: run ❶
    actions:
      - type: exec
        component: nodejs-app
        command: cd ${CHE_PROJECTS_ROOT}/nodejs-mongo-app/EmployeeDB/ &&
npm install && sed -i -- "s/localhost/mongo/g" app.js && node app.js
```

❶

devfile に追加された run コマンドは、コマンドパレットから Che-Theia のタスクとして利用できます。実行すると、コマンドは Node.js アプリケーションを起動します。

4.

devfile を使用してワークスペースを作成し、起動します。

```
$ crwctl workspace:start --devfile <devfile-path>
```

## 関連情報

- [4章 devfile のオーサリング](#).

### 3.7.2. Dashboard を使用した OpenShift アプリケーションの既存ワークスペースへの追加

この手順では、既存のワークスペースを変更し、新たに作成された devfile を使用して OpenShift アプリケーションをインポートする方法を説明します。

## 前提条件

- **CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。** CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- **CodeReady Workspaces のこのインスタンスで定義された既存のワークスペース。**

## 手順

1. ワークスペースの作成後に、Workspace メニューを使用して必要なワークスペースをクリックします。
2. ワークスペース devfile を変更し、Devfile タブを使用します。
3. OpenShift コンポーネントを追加します。
4. 変更を有効にするには、devfile を保存して、CodeReady Workspaces ワークスペースを再起動します。

### 3.7.3. 既存の OpenShift アプリケーションからの devfile の生成

この手順では、crwctl ツールを使用して、既存の OpenShift アプリケーションから devfile を生成する方法を説明します。



## 前提条件

- **CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。** CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- **crwctl 管理ツールが利用できる。** 「[crwctl 管理ツールの使用](#)」を参照してください。
- **CodeReady Workspaces にログインしている。** 「[How to login into CodeReady Workspaces using crwctl](#)」を参照してください。

## 手順

1. **devfile を生成するには、以下を使用します。**

```
$ crwctl devfile:generate
```

- **crwctl devfile:generate コマンドを使用して、NodeJS コンポーネントを含む NodeJS-MongoDB アプリケーションなどから devfile を生成することもできます。**

たとえば、以下のようになります。

```
$ crwctl devfile:generate --selector="app=nodejs"
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: crwctl-generated
components:
- type: kubernetes
  alias: app=nodejs
  referenceContent: |
    kind: List
    apiVersion: v1
    metadata:
      name: app=nodejs
    items:
    - apiVersion: apps/v1
      kind: Deployment
      metadata:
        labels:
          app: nodejs
        name: web
  (...)
```

**Node.js** アプリケーションの **YAML** 定義は、**referenceContent** 属性を使用して **devfile** のインラインで利用できます。

- 言語のサポートを追加するには、**--language** パラメーターを使用します。

```
$ crwctl devfile:generate --selector="app=nodejs" --language="typescript"
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: crwctl-generated
components:
- type: kubernetes
  alias: app=nodejs
  referenceContent: |
    kind: List
    apiVersion: v1
  (...)
- type: chePlugin
  alias: typescript-ls
  id: che-incubator/typescript/latest
```

2. 生成された **devfile** を使用して、**crwctl** で **CodeReady Workspaces** ワークスペースを起動します。

```
$ crwctl workspace:start --devfile=devfile.yaml
```

### 3.8. ワークスペースへのリモートアクセス

本セクションでは、ブラウザーの外部で **CodeReady Workspaces** ワークスペースにリモートでアクセスする方法を説明します。

**CodeReady Workspaces** ワークスペースはコンテナとして存在し、デフォルトではブラウザーウィンドウから変更されます。さらに、**CodeReady Workspaces** ワークスペースと対話する方法として以下の方法を使用できます。

- **OpenShift** コマンドラインツール (**oc**) を使用して、ワークスペースコンテナでコマンドラインを開きます。

- **oc ツールを使用したファイルのアップロードおよびダウンロード。**

### 3.8.1. ocを使用したワークスペースへのリモートアクセス

OpenShift コマンドラインツール(oc)を使用して CodeReady Workspaces ワークスペースにリモートでアクセスするには、このセクションの手順に従います。

#### 前提条件

- **oc (バージョン 1.5.0 以降) が利用できる。インストールされているバージョンの情報については、以下を実行します。**

```
$ oc version
Client Version: version.Info{Major:"1", Minor:"15", GitVersion:"v1.15.0"
...

```

#### 手順

以下の例を参照してください。

- **workspace7b2wemdf3hx7s3ln.maven-74885cf4d5-kf2q4 は Pod の名前です。**
- **CRW はプロジェクトです。**

1. **OpenShift プロジェクトの名前と、CodeReady Workspaces ワークスペースを実行する Pod を検索するには、以下を実行します。**

```
$ oc get pod -l che.workspace_id --all-namespaces
NAMESPACE NAME                                READY STATUS  RESTARTS
AGE
crw        workspace7b2wemdf3hx7s3ln.maven-74885cf4d5-kf2q4  4/4  Running  0
6m4s

```

2. **コンテナの名前を見つけるには、以下を実行します。**

```
$ NAMESPACE=crw
$ POD=workspace7b2wemdf3hx7s3ln.maven-74885cf4d5-kf2q4
$ oc get pod ${POD} -o custom-columns=CONTAINERS:.spec.containers[*].name

```

**CONTAINERS**`maven,che-machine-execpau,theia-ide6dj,vscode-javaw92`

3.

プロジェクト、Pod 名、およびコンテナの名前がある場合は、'oc' コマンドを使用してリモートシェルを開きます。

```
$ NAMESPACE=crw
$ POD=workspace7b2wemdf3hx7s3ln.maven-74885cf4d5-kf2q4
$ CONTAINER=maven
$ oc exec -ti -n ${NAMESPACE} ${POD} -c ${CONTAINER} bash
user@workspace7b2wemdf3hx7s3ln $
```

4.

コンテナから、(CodeReady Workspaces ワークスペースの端末からの場合のように) ビルドおよび コマンドを実行します。

```
user@workspace7b2wemdf3hx7s3ln $ mvn clean install
[INFO] Scanning for projects...
(...)
```

**関連情報**

- `oc` の詳細は、「[Getting started with the CLI](#)」を参照してください。

**3.8.2. コマンドラインインターフェースを使用したワークスペースへのファイルのダウンロードおよびアップロード**

この手順では、`oc` ツールを使用して、ファイルをリモートで CodeReady Workspaces ワークスペースからダウンロードまたはアップロードする方法を説明します。

**前提条件**

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- 変更する予定の CodeReady Workspaces ワークスペースへのリモートアクセス「[ワークスペースへのリモートアクセス](#)」を参照してください。
- `oc` (バージョン 1.5.0 以降) が利用できる。インストールされているバージョンの情報については、以下を実行します。

```
$ oc version
Client Version: version.Info{Major:"1", Minor:"15", GitVersion:"v1.15.0"
...

```

## 手順

以下の手順では、ユーザープロジェクトの例として `crw` を使用しています。

- `downloadme.txt` という名前のローカルファイルをワークスペースコンテナからユーザーの現在のホームディレクトリーにダウンロードするには、CodeReady Workspaces リモートシェルで以下を実行します。

```
$ REMOTE_FILE_PATH=/projects/downloadme.txt
$ NAMESPACE=crw
$ POD=workspace7b2wemdf3hx7s3ln.maven-74885cf4d5-kf2q4
$ CONTAINER=maven
$ oc cp ${NAMESPACE}/${POD}:${REMOTE_FILE_PATH} ~/downloadme.txt -c
${CONTAINER}

```

- `uploadme.txt` という名前のローカルファイルを `/projects` ディレクトリーのワークスペースコンテナにアップロードするには、以下を実行します。

```
$ LOCAL_FILE_PATH=./uploadme.txt
$ NAMESPACE=crw
$ POD=workspace7b2wemdf3hx7s3ln.maven-74885cf4d5-kf2q4
$ CONTAINER=maven
$ oc cp ${LOCAL_FILE_PATH} ${NAMESPACE}/${POD}:/projects -c ${CONTAINER}

```

前述の手順を使用すると、ユーザーはディレクトリーをダウンロードし、アップロードすることもできます。

## 関連情報

- `oc` の詳細は、「[Getting started with the CLI](#)」を参照してください。

### 3.9. シークレットをファイルまたは環境変数としてワークスペースコンテナにマウントする

シークレットは、ユーザー名、パスワード、認証トークン、設定などの機密データを暗号化された形式で保存する OpenShift オブジェクトです。

ユーザーは、機密データが含まれるシークレットをワークスペースコンテナにマウントできます。これにより、新規に作成されるワークスペースごとに、シークレットから保存されたデータが自動的に再適用されます。その結果、ユーザーはこれらの認証情報と設定を手動で指定する必要はありません。

以下のセクションでは、OpenShift シークレットをワークスペースコンテナに自動的にマウントし、以下のようなコンポーネントの永続的なマウントポイントを作成する方法を説明します。

- Maven 設定 (settings.xml ファイル)
- SSH キーペア
- AWS 認証トークン
- Git 認証情報ストアファイル

OpenShift シークレットは以下のようにワークスペースコンテナにマウントできます。

- **ファイル:** これにより、Maven 機能を持つすべての新規ワークスペースに適用される自動的にマウントされた Maven 設定が作成されます。
- **環境変数:** これは、自動認証に SSH キーペアおよび AWS 認証トークンを使用します。



#### 注記

SSH キーペアはファイルとしてマウントすることもできますが、この形式は主に Maven 設定を設定することを目的として使用されます。

マウントプロセスでは標準の OpenShift マウントメカニズムを使用しますが、シークレットを必要な CodeReady Workspaces ワークスペースコンテナに適切にバインドするために追加のアノテーションとラベルが必要です。

### 3.9.1. シークレットをファイルとしてワークスペースコンテナにマウントする

**警告**

OpenShift 3.11 では、ファイルとしてマウントされるシークレットは `devfile` に定義されたボリュームマウントを上書きします。

本セクションでは、CodeReady Workspaces の単一ワークスペースまたは複数ワークスペースコンテナで、ユーザーのプロジェクトからシークレットをファイルとしてマウントする方法を説明します。

**前提条件**

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「CodeReady Workspaces のインストール」を参照してください。

**手順**

1. CodeReady Workspaces ワークスペースが作成される OpenShift プロジェクトで新規の OpenShift シークレットを作成します。
  - 作成されるシークレットのラベルは、CodeReady Workspaces の `che.workspace.provision.secret.labels` プロパティに設定されるラベルのセットと一致する必要があります。デフォルトのラベルは以下の通りです。
  - `app.kubernetes.io/part-of: che.eclipse.org`
  - `app.kubernetes.io/component: workspace-secret:`

**注記**

以下の例では、Red Hat CodeReady Workspaces のバージョン 2.1 および 2.2 での `target-container` アノテーションの使用におけるバリエーションについて説明しています。

たとえば、以下のようになります。

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: mvn-settings-secret
  labels:
    app.kubernetes.io/part-of: che.eclipse.org
    app.kubernetes.io/component: workspace-secret
...
```

アノテーションは指定のシークレットがファイルとしてマウントされていることを示し、オプションで、シークレットがマウントされるコンテナの名前を指定します。**target-container** アノテーションがない場合、シークレットは CodeReady Workspaces ワークスペースのすべてのユーザーコンテナにマウントされますが、これは CodeReady Workspaces バージョン 2.1 についてのみ適用されます。

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: mvn-settings-secret
annotations:
  che.eclipse.org/target-container: maven
  che.eclipse.org/mount-path: {prod-home}/.m2/
  che.eclipse.org/mount-as: file
labels:
...
```

CodeReady Workspaces バージョン 2.2 以降、**target-container** アノテーションは非推奨となり、ブール値で **automount-workspace-secret** アノテーションが導入されました。これは、**devfile** で上書きされる機能を使用して、デフォルトのシークレットのマウント動作を定義することを目的としています。**true** 値を指定すると、すべてのワークスペースコンテナへの自動マウントが有効になります。これとは対照的に、**false** 値は **automountWorkspaceSecrets:true** プロパティを使用して **devfile** コンポーネントで明示的に要求されるまでマウントプロセスを無効にします。

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: mvn-settings-secret
annotations:
  che.eclipse.org/automount-workspace-secret: "true"
  che.eclipse.org/mount-path: {prod-home}/.m2/
```



```
che.eclipse.org/mount-as: file
labels:
...
```

OpenShift シークレットのデータには複数の項目が含まれる可能性があり、その名前はコンテナにマウントされる必要なファイル名と一致する必要があります。

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: mvn-settings-secret
  labels:
    app.kubernetes.io/part-of: che.eclipse.org
    app.kubernetes.io/component: workspace-secret
  annotations:
    che.eclipse.org/automount-workspace-secret: "true"
    che.eclipse.org/mount-path: {prod-home}/.m2/
    che.eclipse.org/mount-as: file
data:
  settings.xml: <base64 encoded data content here>
```

これにより、`settings.xml` という名前のファイルがすべてのワークスペースコンテナの `/home/jboss/.m2/` パスにマウントされます。

`secret-s` マウントパスは、`devfile` を使用するワークスペースの特定のコンポーネントに対して上書きできます。マウントパスを変更するには、`devfile` のコンポーネントで、上書きされたシークレット名と必要なマウントパスと一致する名前を使用して追加のボリュームを宣言する必要があります。

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  ...
components:
  - type: dockerimage
    alias: maven
    image: maven:3.11
  volumes:
    - name: <secret-name>
      containerPath: /my/new/path
  ...
```

このような上書きの場合、コンポーネントはそれらに属するコンテナを区別するためにエイリアスを宣言し、上書きパスをこれらのコンテナについてのみ適用する必要があります。

### 3.9.2. シークレットを環境変数としてワークスペースコンテナにマウントする

以下のセクションでは、OpenShift シークレットを環境変数として、ユーザーのプロジェクトから CodeReady Workspaces の単一ワークスペースまたは複数ワークスペースコンテナにマウントする方法を説明します。

## 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「CodeReady Workspaces のインストール」を参照してください。

## 手順

1. CodeReady Workspaces ワークスペースが作成される OpenShift プロジェクトで、新規 OpenShift シークレットを生成します。

- 生成されるシークレットのラベルは、CodeReady Workspaces の `che.workspace.provision.secret.labels` プロパティに設定されるラベルのセットと一致する必要があります。デフォルトでは、これは 2 つのラベルのセットになります。

- `app.kubernetes.io/part-of: che.eclipse.org`

- `app.kubernetes.io/component: workspace-secret:`



### 注記

以下の例では、Red Hat CodeReady Workspaces のバージョン 2.1 および 2.2 での `target-container` アノテーションの使用におけるバリエーションについて説明しています。

たとえば、以下のようになります。

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: mvn-settings-secret
labels:
```

```
app.kubernetes.io/part-of: che.eclipse.org
app.kubernetes.io/component: workspace-secret
...
```

アノテーションは、指定のシークレットが環境変数としてマウントされていることを示す必要があり、オプションでこのマウントが適用されるコンテナ名を指定します。target-container アノテーションが定義されていない場合、シークレットは CodeReady Workspaces ワークスペースのすべてのユーザーコンテナにマウントされますが、これは CodeReady Workspaces バージョン 2.1 についてのみ適用されます。

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: mvn-settings-secret
annotations:
  che.eclipse.org/target-container: maven
  che.eclipse.org/env-name: FOO_ENV
  che.eclipse.org/mount-as: env
labels:
...
data:
  mykey: myvalue
```

これにより、FOO\_ENV という名前の環境変数と myvalue が maven という名前のコンテナにプロビジョニングされます。

CodeReady Workspaces バージョン 2.2 以降、target-container アノテーションは非推奨となり、ブール値で automount-workspace-secret アノテーションが導入されました。これは、devfile で上書きされる機能を使用して、デフォルトのシークレットのマウント動作を定義することを目的としています。true 値を指定すると、すべてのワークスペースコンテナへの自動マウントが有効になります。これとは対照的に、false 値は automountWorkspaceSecrets:true プロパティを使用して devfile コンポーネントで明示的に要求されるまでマウントプロセスを無効にします。

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: mvn-settings-secret
annotations:
  che.eclipse.org/automount-workspace-secret: "true"
  che.eclipse.org/env-name: FOO_ENV
  che.eclipse.org/mount-as: env
labels:
```

```
...
data:
  mykey: myvalue
```

これにより、`FOO_ENV` という名前の環境変数と値 `myvalue` がすべてのワークスペースコンテナにプロビジョニングされます。

シークレットに複数のデータ項目がある場合、環境変数の名前は以下のようにそれぞれのデータキーについて指定される必要があります。

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: mvn-settings-secret
annotations:
  che.eclipse.org/automount-workspace-secret: "true"
  che.eclipse.org/mount-as: env
  che.eclipse.org/mykey_env-name: FOO_ENV
  che.eclipse.org/otherkey_env-name: OTHER_ENV
labels:
...
data:
  mykey: myvalue
  otherkey: othervalue
```

これにより、`nameFOO_ENV`、`OTHER_ENV`、および `myvalue` と `othervalue` の 2 つの環境変数が、すべてのワークアイテムコンテナにプロビジョニングされます。



#### 注記

OpenShift シークレットのアノテーション名の最大長さは 63 文字です。ここで、9 文字は / で終わるプレフィックス用に予約されます。これは、シークレットに使用できるキーの最大長さの制限として機能します。

### 3.9.3. git 認証情報のワークスペースコンテナへのマウント

本セクションでは、git 認証情報ストアをユーザーのプロジェクトから、CodeReady Workspaces の単一ワークスペースまたは複数ワークスペースコンテナのファイルにシークレットとしてマウントする方法を説明します。

#### 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。

ださい。

## 手順

1. **git 認証情報ファイル**をストレージ形式で準備します。
2. ファイルのコンテンツを **base64** 形式にエンコードします。
3. **CodeReady Workspaces** ワークスペースが作成される **OpenShift** プロジェクトで新規の **OpenShift** シークレットを作成します。
  - 作成されるシークレットのラベルは、**CodeReady Workspaces** の **che.workspace.provision.secret.labels** プロパティに設定されるラベルのセットと一致する必要があります。デフォルトのラベルは以下の通りです。
  - **app.kubernetes.io/part-of: che.eclipse.org**
  - **app.kubernetes.io/component: workspace-secret:**

### 3.9.4. シークレットをワークスペースコンテナにマウントするプロセスでのアノテーションの使用

**Kubernetes** アノテーションとラベルは、任意の非識別メタデータを **OpenShift** ネイティブオブジェクトに割り当てるために、ライブラリー、ツール、およびその他のクライアントで使用されるツールです。

ラベルはオブジェクトを選択し、それらを特定の条件を満たすコレクションに接続します。ここで、アノテーションは **OpenShift** オブジェクトによって内部で使用されない非識別情報に使用されません。

本セクションでは、**CodeReady Workspaces** ワークスペースでの **OpenShift** シークレットのマウントプロセスで使用される **OpenShift** アノテーションの値について説明します。

アノテーションには、適切なマウント設定を特定するのに役立つアイテムが含まれている必要があります。これらのアイテムは以下の通りです。

- `che.eclipse.org/target-container` :有効なバージョン 2.1 です。マウントするコンテナの名前。名前が定義されていない場合、シークレットは CodeReady Workspaces ワークスペースのすべてのユーザーのコンテナにマウントされます。
- `che.eclipse.org/automount-workspace-secret` :バージョン 2.2。メインマウントセクター。true に設定すると、シークレットは CodeReady Workspaces ワークスペースのすべてのユーザーコンテナにマウントされます。false に設定すると、シークレットはデフォルトでコンテナにマウントされません。この属性の値は、ワークスペースのオーナーにより多くの柔軟性を提供する `automountWorkspaceSecrets` ブール値プロパティを使用して `devfile` コンポーネントで上書きできます。このプロパティを使用するには、それを使用するコンポーネントにエイリアスを定義する必要があります。
- `che.eclipse.org/env-name`: シークレットのマウントに使用される環境変数の名前。
- `Che.eclipse.org/mount-as`: この項目は、シークレットが環境変数またはファイルとしてマウントされるかどうかを記述します。オプション: `env` または `file`。
- `Che.eclipse.org/<mykeyName>-env-name`: FOO\_ENV データに複数のアイテムが含まれる場合に使用される環境変数の名前。mykeyName はサンプルとして使用されます。

### 3.10. SCM サーバーのプライベートリポジトリーでのユーザーの認証

次のセクションでは、SCM サーバーのユーザー認証を設定する方法を説明します。

- [「GitLab サーバーでの認証」](#)
- [「Bitbucket サーバーでの認証」](#)

#### 3.10.1. Bitbucket サーバーでの認証

Red Hat CodeReady Workspaces ユーザーは、Bitbucket SCM (Source Code Management) システムのパブリックまたはプライベートリポジトリーをプロジェクトのソースとして使用できます。

プライベートリポジトリーを使用するには、以下で説明されている追加の設定が必要です。

Bitbucket 認証は、個人アクセストークンの使用をベースとします。それぞれの Bitbucket ユーザーは、異なる名前、パーミッション、有効期限などを使用して複数の個人アクセストークンを要求できます。これらのトークンを使用して、Bitbucket REST API 呼び出しに署名し、Git リポジトリ操作を実行することができます。

CodeReady Workspaces 側で Bitbucket 認証を許可するには、個人トークンをシークレット形式でユーザーのプロジェクトに保存する必要があります。シークレットは以下のようになります。

```

apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: bitbucket-personal-access-token-secret
labels:
  app.kubernetes.io/part-of: che.eclipse.org
  app.kubernetes.io/component: scm-personal-access-token
annotations:
  che.eclipse.org/expired-after: '-1'
  che.eclipse.org/che-userid: '355d1ce5-990e-401e-9a8c-094bca10b5b3'
  che.eclipse.org/scm-userid: '2'
  che.eclipse.org/scm-username: 'user-foo'
  che.eclipse.org/scm-url: 'https://bitbucket.apps.cluster-example.com'
data:
  token: TIRnNE1UazRORFI5TWpNeU9sMTI1aDFFT2dRbXBITUYvbmhiLzNQUC9hT08=

```

シークレットの主な部分は以下のようになります。

ラベル	<b>app.kubernetes.io/component</b>	SCM 個人トークンシークレットであることを示します。
アノテーション	<b>che.eclipse.org/che-userid</b>	トークンが属するユーザーの Red Hat CodeReady Workspaces ID。
アノテーション	<b>che.eclipse.org/scm-userid</b>	トークンが属する Bitbucket ユーザー ID
アノテーション	<b>che.eclipse.org/scm-username</b>	トークンが属する Bitbucket ユーザー名
アノテーション	<b>che.eclipse.org/scm-url</b>	このトークンが属する Bitbucket サーバーの URL
アノテーション	<b>che.eclipse.org/expired-after</b>	個人アクセストークンの有効期限
データエントリー	<b>token</b>	個人アクセストークンの base-64 でエンコードされた値



## 注記

Linux マシンの `base64` ツールを使用して文字列を `base64` 形式にエンコードすると、ソース文字列の最後に改行文字が追加され、デコード後の認証ヘッダー値として値が使用できなくなります。`base64 -w0` を使用してこれを回避します。これにより、新たに追加された行が削除されるか、または `'tr -d \n'` を使用して改行が明示的に削除されません。

1.

REST API URL への呼び出しを使用してシークレットからユーザー ID を取得するには、以下を実行します。

- 

**Bitbucket の場合:**

```
https://<bitbucket-hostname>/rest/api/1.0/users/<username>
```

- 

**CodeReady Workspaces の場合**

```
\https://codeready-<openshift_deployment_name>.<domain_name>/api/user
```

- 

シークレットから取得したトークン認証情報に関して、別のシークレットが自動的に作成され、Git 操作に対する認証が可能になります。このシークレットは Git 認証情報ファイルとしてワークスペースコンテナにマウントされ、プライベート Git リポジトリと連携するために追加の設定は不要になります。

- 

リモート Git リポジトリが自己署名証明書を使用する場合は、サーバー設定を追加します。「[自己署名証明書を使用した Git リポジトリをサポートする CodeReady Workspaces のデプロイ](#)」を参照してください。

### 3.10.2. GitLab サーバーでの認証

GitLab システムでの認証の設定は Bitbucket に似ています。

GitLab 認証は、個人アクセストークンの使用をベースとします。各 GitLab ユーザーは、異なる名前、パーミッション、有効期限などを使用して、複数の個人アクセストークンを要求できます。これらのトークンを使用して、GitLab REST API 呼び出しに署名し、Git リポジトリ操作を実行することができます。



個人アクセストークンの詳細は、[GitLab のドキュメント](#) を参照してください。

CodeReady Workspaces 側で GitLab 認証を許可するには、個人トークンをシークレットの形式でユーザーのプロジェクトに保存する必要があります。シークレットは以下のようになります。

### 例3.8 GitLab パーソナルアクセストークンシークレット

```

apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: gitlab-personal-access-token-secret
labels:
  app.kubernetes.io/part-of: che.eclipse.org
  app.kubernetes.io/component: scm-personal-access-token
annotations:
  che.eclipse.org/expired-after: '-1'
  che.eclipse.org/che-userid: '355d1ce5-990e-401e-9a8c-094bca10b5b3'
  che.eclipse.org/scm-userid: '2'
  che.eclipse.org/scm-username: 'user-foo'
  che.eclipse.org/scm-url: 'https://gitlab.apps.cluster-example.com'
data:
  token: Yzh5cEt6cURxUWVCa3FKazhtaHg=

```

シークレットの主な部分は以下のようになります。

ラベル	<b>app.kubernetes.io/component</b>	SCM 個人トークンシークレットであることを示します。
アノテーション	<b>che.eclipse.org/che-userid</b>	トークンが属するユーザーの Red Hat CodeReady Workspaces ID。
アノテーション	<b>che.eclipse.org/scm-userid</b>	トークンが属する GitLab ユーザー ID
アノテーション	<b>che.eclipse.org/scm-username</b>	トークンが属する GitLab ユーザー名
アノテーション	<b>che.eclipse.org/scm-url</b>	このトークンが属する GitLab サーバー URL
アノテーション	<b>che.eclipse.org/expired-after</b>	個人アクセストークンの有効期限
データエントリ	<b>token</b>	個人アクセストークンの base-64 でエンコードされた値



## 注記

Linux マシンの base64 ツールを使用して文字列を base64 形式にエンコードすると、ソース文字列の最後に改行文字が追加され、デコード後の認証ヘッダー値として値が使用できなくなります。base64 -w0 を使用してこれを回避します。これにより、新たに追加された行が削除されるか、または 'tr -d \n' を使用して改行が明示的に削除されません。

1.

シークレットからユーザー ID を取得するには、GitLab Web UI のユーザープロフィールページを参照するか、REST API URL を呼び出します。

- 

GitLab の場合 :

```
https://<gitlab-hostname>/api/v4/users?username=<username>
```

- 

CodeReady Workspaces の場合

```
\https://codeready-<openshift_deployment_name>.<domain_name>/api/user
```

- 

シークレットから取得したトークン認証情報に関して、別のシークレットが自動的に作成され、Git 操作に対する認証が可能になります。このシークレットは Git 認証情報ファイルとしてワークスペースコンテナにマウントされ、プライベート Git リポジトリと連携するために追加の設定は不要になります。

- 

リモート Git リポジトリが自己署名証明書を使用する場合は、サーバー設定を追加します。「[自己署名証明書を使用した Git リポジトリをサポートする CodeReady Workspaces のデプロイ](#)」を参照してください。

## 第4章 DEVFILE のオーサリング

- [「devfile のバージョン 1 のオーサリング」](#)
- [「devfile のバージョン 2 のオーサリング」](#)

### 4.1. DEVFILE のバージョン 1 のオーサリング

本セクションでは、devfile の概念および 1.0 仕様の devfile を使用して CodeReady Workspaces ワークスペースを設定する方法を説明します。

#### 4.1.1. devfile とは

devfile は、開発環境を記述し、定義するファイルです。

- ソースコード。
- ブラウザー IDE ツールやアプリケーションランタイムなどの開発コンポーネント。
- 事前定義コマンドの一覧。
- クローン作成するプロジェクト。

devfile は、CodeReady Workspaces が消費し、複数のコンテナで構成されるクラウドワークスペースに変換する YAML ファイルです。devfile はリモートまたはローカルに保存できます。以下のような各種の方法で実行できます。

- git リポジトリのルートフォルダー、または機能ブランチを使用。
- HTTP 経由でアクセス可能な一般にアクセスできる Web サーバーを使用。

- ローカルでファイルとして使用、`crwctl` を使用してデプロイ。
- [devfile のコレクション](#)で、[devfile レジストリー](#) として知られています。

ワークスペースの作成時に、CodeReady Workspaces はその定義を使用してすべてを開始し、必要なツールおよびアプリケーションランタイムのすべてのコンテナを実行します。また、CodeReady Workspaces はファイルシステムボリュームをマウントして、ソースコードをワークスペースで利用できるようにします。

`devfile` は、プロジェクトのソースコードでバージョン管理できます。ワークスペースで古いメンテナンスブランチを修正する必要がある場合、プロジェクトの `devfile` は、ワークスペースの定義を古いブランチでの機能を開始するために必要な各種ツールと依存関係と共に提供します。これを使用してワークスペースをオンデマンドでインスタンス化します。

CodeReady Workspaces は、ワークスペースで使用するツールと共に `devfile` の最新の状態を維持します。

- パス、`git` の場所、ブランチなどのプロジェクトの要素。
- ビルド、実行、テスト、デバッグなどの日次タスクを実行するためのコマンド。
- アプリケーションの実行に必要なコンテナイメージを含むランタイム環境。
- 開発者がワークスペースで使用するツール、IDE 機能、ヘルパーが含まれる Che-Theia プラグイン (例: Git、Java サポート、SonarLint、およびプルリクエスト)。

#### 4.1.2. 最小の devfile

以下は、`devfile` で必要なコンテンツの最小コンテンツです。

- `apiVersion`

- メタデータ名

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: crw-in-crw-out
```

完全な devfile 例は、CodeReady Workspaces devfile.yaml の Red Hat CodeReady Workspaces を参照してください。



### 注記

パラメーター `generateName` または `name` を使用することは任意ですが、これらのパラメーターの 1 つのみをユーザーが選択して定義する必要があります。両方の属性を指定すると、`generateName` は無視されます。「ワークスペース名の生成」を参照してください。

```
metadata:
  generatedName:
```

または

```
metadata:
  name:
```

#### 4.1.3. ワークスペース名の生成

自動生成されるワークスペース名のプレフィックスを指定するには、devfile に `generateName` パラメーターを設定します。

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  generateName: crw-
```

ワークスペース名は `<generateName>YYYYY` 形式になります（例：che-2y7kp）。y は [a-z0-9] 文字です。

ワークスペースの作成時に、以下の命名規則が適用されます。

- 名前が定義されると、これはワークスペース名 `<name>` として使用されます。
- `generateName` のみが定義されている場合、これは生成される名前 (`<generateName>YYYYYY`) のベースとして使用されます。



#### 注記

`factory` を使用して作成されたワークスペースの場合、`name` または `generateName` を定義する場合でも同じ結果になります。定義した値は、名前のプレフィックス (`<name>YYYYYY` または `<generateName>YYYYYY`) として使用されます。`generateName` と `name` の両方が定義されると、`generateName` が優先されます。

### 4.1.4. プロジェクトの devfile の作成

本セクションでは、プロジェクト用に最小限の devfile を作成し、devfile に複数のプロジェクトを追加する方法を説明します。

#### 4.1.4.1. 最小 devfile の作成

ワークスペースを実行するのに十分な最小の devfile は、以下の部分素で構成されます。

- 仕様バージョン
- 名前

プロジェクトのない最小 devfile の例

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: minimal-workspace
```

追加の設定がない場合、デフォルトのエディターが含まれるワークスペースが CodeReady Workspaces サーバーで設定されるデフォルトのプラグインと共に起動します。Che-Theia

は、CodeReady Workspaces Machine Exec プラグインと共にデフォルトのエディターとして設定されます。factory を使用して Git リポジトリ内でワークスペースを起動すると、指定のリポジトリとブランチからのプロジェクトがデフォルトで作成されます。プロジェクト名は、リポジトリ名と一致します。

ワークスペースの機能を追加するために、以下の部分を追加します。

- コンポーネントの一覧: 開発コンポーネントおよびユーザーランタイム
- プロジェクトの一覧: ソースコードリポジトリ
- コマンドの一覧: 開発環境の実行、ランタイム環境の起動など、ワークスペースコンポーネントを管理するためのアクション

プロジェクトを含む最小 devfile の例

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: petclinic-dev-environment
projects:
- name: petclinic
  source:
    type: git
    location: 'https://github.com/spring-projects/spring-petclinic.git'
components:
- type: chePlugin
  id: redhat/java/latest
```

#### 4.1.4.2. devfile の複数プロジェクトの指定

単一の devfile は、必要な宛先に対してクローン作成される複数のプロジェクトを定義できます。これらのプロジェクトは、ワークスペースの起動後にユーザーのワークスペース内に作成されます。

各プロジェクトについて、以下を指定します。

-

ソースリポジトリのタイプ: これには `.git` または `.zip` を指定できます。詳細は、[Devfile リファレンス](#)のセクションを参照してください。

- ソースリポジトリの場所: Git リポジトリまたは zip アーカイブへの URL。
- オプションで、プロジェクトのクローンが作成されるディレクトリー。指定がない場合は、デフォルトのディレクトリーが使用されます。これは、プロジェクト名またはプロジェクトの Git リポジトリに一致するディレクトリーです。

## 2つのプロジェクトを含む devfile の例

以下の例では、プロジェクトのフロントエンドおよびバックエンド はユーザーのプロジェクトのサンプルとして機能します。各プロジェクトは別個のリポジトリに置かれます。

- バックエンドプロジェクトには、CodeReady Workspaces ランタイムで暗黙的に定義される `src/github.com/<github-organization>/<backend>/` ディレクトリーにクローン作成する特定の要件があります。
- `frontend` プロジェクトは、ソースルート下の `<frontend/>` ディレクトリーにクローンされます。

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: example-devfile
projects:
- name: <frontend>
  source:
    type: git
    location: https://github.com/<github-organization>/<frontend>.git
- name: <backend>
  clonePath: src/github.com/<github-organization>/<backend>
  source:
    type: git
    location: https://github.com/<github-organization>/<backend>.git
```

## 関連情報

すべての devfile コンポーネントの割り当てと使用可能な値についての詳細は、以下を参照してください。

- [仕様リポジトリ](#)



- [詳細の json-schema ドキュメント](#)

以下のサンプル devfile は、適切な参照例です。

- [ユーザーインターフェースのデフォルトで使用される Red Hat CodeReady Workspaces ワークスペースのサンプル devfile。](#)
- [Red Hat Developer プログラムの Red Hat CodeReady Workspaces ワークスペースのサンプル devfile。](#)

#### 4.1.5. devfile リファレンス

本セクションでは、devfile の参照および devfile を構成するさまざまな要素を使用する方法について説明します。

##### 4.1.5.1. スキーマバージョンの devfile への追加

手順

- devfile で `schemaVersion` 属性を定義します。

##### 例4.1 スキーマバージョンの devfile への追加

```
schemaVersion: 1.0.0
```

##### 4.1.5.2. devfile への名前の追加

名前を devfile に追加することは必須です。name と generateName はいずれも任意の属性です

が、少なくとも 1 つの名前を定義する必要があります。

## 手順

1. ワークスペースの静的名を指定するには、`name` 属性を定義します。

### devfile への静的名の追加

```
schemaVersion: 1.0.0
metadata:
  name: devfile-sample
```

2. 自動生成されるワークスペース名のプレフィックスを指定するには、`generateName` 属性を定義し、`name` 属性を定義しません。ワークスペース名は `<generateName>YYYYY` 形式になります。たとえば、`devfile-sample-2y7kp` です。Y は ランダム [a-z0-9] 文字になります。

### devfile への生成された名前の追加

```
schemaVersion: 1.0.0
metadata:
  generateName: devfile-sample-
```

## 注記

`factory` を使用して作成されたワークスペースの場合、`name` または `generateName` を定義する場合でも同じ結果になります。定義した値は、名前のプレフィックス (`<name>YYYYY` または `<generateName>YYYYY`) として使用されます。`generateName` と `name` の両方が定義されると、`generateName` が優先されます。

### 4.1.5.3. devfile へのプロジェクトの追加

`devfile` は、1 つ以上のプロジェクトを含むように設計されています。これらのプロジェクトを開発するためのワークスペースが作成されます。プロジェクトは、`devfile` の `projects` セクションに追加さ

れます。

単一 devfile の各プロジェクトには、以下が必要です。

- 一意な名前
- 指定されるソース

プロジェクトソースは、`type` と `location` の 2 つの必須値で構成されます。

#### `type`

プロジェクトソースプロバイダーの種類。

#### `location`

プロジェクトソースの URL。

CodeReady Workspaces は以下のプロジェクトタイプをサポートします。

#### `git`

Git のソースを含むプロジェクト。この場所はクローンのリンクを参照します。

#### `github`

`git` と同じですが、**GitHub** でホストされるプロジェクト専用です。GitHub 固有の機能を使用しないプロジェクトには `git` を使用します。

#### `zip`

ZIP アーカイブのソースを含むプロジェクト。場所は ZIP ファイルを参照します。

##### 4.1.5.3.1. プロジェクトソースタイプ: `git`

```
source:  
  type: git  
  location: https://github.com/eclipse-che/che-server.git  
  startPoint: master  
  tag: 7.2.0
```

1

```
commitId: 36fe587
branch: 7.20.x
sparseCheckoutDir: core 2
```

1

**startPoint:** tag、commitId、および branch の一般的な値。startPoint、tag、commitId、および branch パラメーターは相互に排他的です。複数の値を指定すると、startPoint、tag、commitId、ブランチの注文が使用されます。

2

**sparseCheckoutDir:** sparse checkout Git 機能のテンプレート。これは、プロジェクトの一部 (通常は単一ディレクトリー) のみが必要な場合に役立ちます。

#### 例4.2 sparseCheckoutDir parameter settings

- `/my-module/` に設定して、ルート `my-module` ディレクトリー (およびそのコンテンツ) のみを作成します。
- 先頭のスラッシュ(`my-module/`)を省略し、プロジェクトに存在するすべての `my-module` ディレクトリーを作成します。たとえば、`/addons/my-module/` です。

最後のスラッシュは、指定される名前のディレクトリー (それらのコンテンツを含む) のみが作成されることを示します。
- ワイルドカードを使用して、複数のディレクトリー名を指定します。たとえば、`module-*` を設定すると、`module-` で始まる指定のプロジェクトのすべてのディレクトリーがチェックアウトされます。

詳細は、[Git ドキュメントで解析されたチェックアウトを参照してください](#)。

#### 4.1.5.3.2. プロジェクトソースタイプ: zip

```
source:
  type: zip
  location: http://host.net/path/project-src.zip
```

#### 4.1.5.3.3. プロジェクトのクローンパスパラメーター: clonePath

`clonePath` パラメーターは、プロジェクトのクローンを作成するパスを指定します。パスは

/projects/ ディレクトリーに相対的であり、/ projects/ ディレクトリーが残らないようにする必要があります。デフォルト値はプロジェクト名です。

プロジェクトが含まれる devfile の例

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: my-project-dev
projects:
- name: my-project-resource
  clonePath: resources/my-project
  source:
    type: zip
    location: http://host.net/path/project-res.zip
- name: my-project
  source:
    type: git
    location: https://github.com/my-org/project.git
    branch: develop
```

#### 4.1.5.4. devfile へのコンポーネントの追加

単一の devfile のコンポーネントにはそれぞれ一意の名前を指定する必要があります。

##### 4.1.5.4.1. コンポーネントタイプ: cheEditor

ID を定義してワークスペースで使用するエディターを記述します。devfile には cheEditor タイプの 1 つのコンポーネントのみを含めることができます。

```
components:
- alias: theia-editor
  type: cheEditor
  id: eclipse/che-theia/next
```

cheEditor がない場合、デフォルトのエディターがデフォルトのプラグインと共に提供されます。デフォルトのプラグインは、デフォルト ID と同じ ID を明示的に定義したエディターに対して指定されます（バージョンが異なる場合も同様）。Che-Theia は、CodeReady Workspaces Machine Exec プラグインと共にデフォルトのエディターとして設定されます。

ワークスペースでエディターを必要としないことを指定するには、devfile 属性の `editorFree:true`

属性を使用します。

#### 4.1.5.4.2. コンポーネントタイプ: chePlugin

ID を定義してワークスペース内のプラグインを記述します。devfile には複数の chePlugin コンポーネントを持たせることができます。

```
components:  
- alias: exec-plugin  
  type: chePlugin  
  id: eclipse/che-machine-exec-plugin/latest
```

上記の両方のタイプで、CodeReady Workspaces プラグインレジストリーからの、スラッシュで区切られたパブリッシャー、プラグインの名前およびバージョンである ID を使用します。CodeReady Workspaces プラグインレジストリーは、デフォルトですべてのプラグインに最新バージョンを使用することに注意してください。

ID でカスタムプラグインを参照するには、カスタムプラグインレジストリーをビルドし、デプロイします。「[カスタムレジストリーイメージのビルド](#)」を参照してください。

#### 4.1.5.4.3. 代替コンポーネントレジストリーの指定

cheEditor および che Plugin コンポーネントタイプの代替レジストリーを指定するには、registryUrl パラメーターを使用します。

```
components:  
- alias: exec-plugin  
  type: chePlugin  
  registryUrl: https://my-customregistry.com  
  id: eclipse/che-machine-exec-plugin/latest
```

#### 4.1.5.4.4. 記述子にリンクしてコンポーネントを指定する

エディターまたはプラグイン ID を使用して cheEditor または che Plugin を指定するのではなく、参照フィールドを使用してコンポーネント記述子（通常は meta.yaml と名前）に直接リンクします。

```
components:  
- alias: exec-plugin  
  type: chePlugin  
  reference: https://raw.githubusercontent.com.../plugin/1.0.1/meta.yaml
```

参照フィールドの URL は一般に利用可能で、フェッチ可能な `meta.yaml` ファイルを直接参照する必要があります。 `meta.yaml` ファイルを直接参照しないか、または直接リダイレクトしない URL により、ワークスペースの起動に失敗します。 `meta.yaml` ファイルの公開に関する詳細は、「[VS Code 拡張のメタデータの公開](#)」を参照してください。



#### 注記

単一のコンポーネント定義で `id` および参照フィールドを混在させることはできません。それらは相互に排他的です。

#### 4.1.5.4.5. chePlugin コンポーネント設定のチューニング

`chePlugin` コンポーネントを詳細に調整する必要がある場合があります、その場合はコンポーネントの設定を使用できます。この例は、プラグイン設定を使用して JVM を設定する方法を示しています。

```
id: redhat/java/latest
type: chePlugin
preferences:
  java.jdt.ls.vmargs: '-noverify -Xmx1G -XX:+UseG1GC -XX:+UseStringDeduplication'
```

設定は配列として指定することもできます。

```
id: redhat/java/latest
type: chePlugin
preferences:
  go.lintFlags: ['--enable-all', '--new']
```

#### 4.1.5.4.6. コンポーネントタイプ：kubernetes

OpenShift コンポーネントの一覧からの設定の適用を可能にする複雑なコンポーネントタイプ。

コンテンツは、コンポーネントコンテンツを含むファイルを参照する参照属性で指定できます。

```
components:
  - alias: mysql
```

```

type: kubernetes
reference: petclinic.yaml
selector:
  app.kubernetes.io/name: mysql
  app.kubernetes.io/component: database
  app.kubernetes.io/part-of: petclinic

```

または、このコンポーネントを持つ devfile を REST API に追加するには、OpenShift List オブジェクトの内容を referenceContent フィールドを使用して devfile に組み込むこともできます。

```

components:
- alias: mysql
  type: kubernetes
  reference: petclinic.yaml
  referenceContent: |
    kind: List
    items:
    -
      apiVersion: v1
      kind: Pod
      metadata:
        name: ws
      spec:
        containers:
        ... etc

```

#### 4.1.5.4.7. コンテナのエントリーポイントの上書き

OpenShift で [認識](#) される場合と同様です。

一覧には複数のコンテナが含まれる場合があります (デプロイメントの Pod または Pod テンプレートに含まれる場合があります)。エントリーポイントの変更を適用するコンテナを選択するには、以下を実行します。

エントリーポイントは、以下のように定義できます。

```

components:
- alias: appDeployment
  type: kubernetes
  reference: app-deployment.yaml
  entrypoints:
- parentName: mysqlServer
  command: ['sleep']
  args: ['infinity']
- parentSelector:
  app: prometheus
  args: ['-f', '/opt/app/prometheus-config.yaml']

```



エントリーポイントの一覧には、適用する `command` および `args` パラメーターとともにコンテナを選択する制約が含まれます。上記の例では、制約は `parentName: mysqlServer` であり、このコマンドが `mysqlServer` という親オブジェクトで定義されるすべてのコンテナに適用されます。親オブジェクトは、参照ファイル（上記の例では `app-deployment.yaml`）で定義される一覧の最上位オブジェクトであることが想定されます。

その他のタイプの制約（およびそれらの組み合わせ）も使用できます。

#### `containerName`

コンテナの名前

#### `parentName`

上書きするコンテナが（間接的に）含まれる親オブジェクトの名前

#### `parentSelector`

親オブジェクトに必要なラベルのセット

これらの制約の組み合わせは、参照される OpenShift List 内のコンテナを正確に特定するために使用できます。

#### 4.1.5.4.8. コンテナ環境変数の上書き

OpenShift コンポーネントのエントリーポイントをプロビジョニングまたは上書きするには、以下のように設定します。

```
components:
- alias: appDeployment
  type: kubernetes
  reference: app-deployment.yaml
  env:
  - name: ENV_VAR
    value: value
```

これは、一時的なコンテンツの場合や、参照されるコンテンツを編集するためのアクセスがない場合に役立ちます。指定される環境変数は各 `init` コンテナおよびすべての `Pod` および `Deployment` 内のコンテナにプロビジョニングされます。

#### 4.1.5.4.9. `mount-source` オプションの指定

プロジェクトソースディレクトリーのマウントをコンテナに指定するには、`mountSources` パラメーターを使用します。

```
components:
- alias: appDeployment
  type: kubernetes
  reference: app-deployment.yaml
  mountSources: true
```

有効にされている場合、プロジェクトソースマウントは指定されるコンポーネントのすべてのコンテナに適用されます。このパラメーターは、`chePlugin` タイプコンポーネントにも適用できます。

#### 4.1.5.4.10. コンポーネントタイプ: `dockerimage`

ワークスペースでコンテナのコンテナイメージベースの設定を定義することが可能なコンポーネントタイプ。`dockerimage` タイプのコンポーネントは、カスタムツールをワークスペースに組み込みます。コンポーネントは、そのイメージによって特定されます。

```
components:
- alias: maven
  type: dockerimage
  image: quay.io/eclipse/che-java11-maven:nightly
  volumes:
  - name: mavenrepo
    containerPath: /root/.m2
  env:
  - name: ENV_VAR
    value: value
  endpoints:
  - name: maven-server
    port: 3101
    attributes:
      protocol: http
      secure: 'true'
      public: 'true'
      discoverable: 'false'
  memoryLimit: 1536M
  memoryRequest: 256M
  command: ['tail']
  args: ['-f', '/dev/null']
```

## 最小の dockerimage コンポーネントの例

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: MyDevfile
components:
  - type: dockerimage
    image: golang
    memoryLimit: 512Mi
    command: ['sleep', 'infinity']
```

これは、コンポーネントのタイプ `dockerimage` および `image` 属性を指定し、通常の Docker 命名規則を使用してコンポーネントに使用されるイメージの名前を指定します。つまり、上記の `type` 属性は `docker.io/library/golang:latest` と等しくなります。

`dockerimage` コンポーネントには、Red Hat CodeReady Workspaces のイメージで提供されるツールの意味のある統合に必要な追加のリソースおよび情報を使用してイメージを拡張できる機能が多数含まれています。

### 4.1.5.4.11. プロジェクトソースのマウント

`dockerimage` コンポーネントがプロジェクトソースにアクセスできるようにするには、`mountSources` 属性を `true` に設定する必要があります。

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: MyDevfile
components:
  - type: dockerimage
    image: golang
    memoryLimit: 512Mi
    command: ['sleep', 'infinity']
```

ソースは、イメージの実行中のコンテナで利用できる `CHE_PROJECTS_ROOT` 環境変数に保存される場所にマウントされます。このロケーションは、デフォルトで `/projects` に設定されます。

### 4.1.5.4.12. コンテナエントリーポイント

`dockerimage` の `command` 属性は、他の引数と共に、イメージから作成されるコンテナの `entrypoint` コマンドを変更するために使用されます。Red Hat CodeReady Workspaces では、コンテナを無限に実行して、コンテナに接続し、任意のコマンドをいつでも実行できるようにする必要があります。 `sleep` コマンドの可用性と `infinity` 引数のサポートは特定のイメージで使用されるベースイメージによって異なるため、CodeReady Workspaces はこの動作を独自に自動的に挿入することは

きません。ただし、この機能を活用すると、たとえば、変更した設定で必要なサーバーを起動することなどが可能になります。

#### 4.1.5.4.13. 永続ストレージ

任意のタイプのコンポーネントは、イメージ内の特定の場所にマウントするカスタムボリュームを指定することができます。ボリューム名はすべてのコンポーネントで共有されるため、このメカニズムを使用してコンポーネント間でファイルシステムを共有することもできることに留意してください。

`dockerimage` タイプのボリュームを指定する例：

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: MyDevfile
components:
  - type: dockerimage
    image: golang
    memoryLimit: 512Mi
    mountSources: true
    command: ['sleep', 'infinity']
    volumes:
      - name: cache
        containerPath: /.cache
```

`cheEditor` / `che Plugin` タイプのボリュームを指定する例：

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: MyDevfile
components:
  - type: cheEditor
    alias: theia-editor
    id: eclipse/che-theia/next
    env:
      - name: HOME
        value: $(CHE_PROJECTS_ROOT)
    volumes:
      - name: cache
        containerPath: /.cache
```

`kubernetes/openshift` タイプのボリュームを指定する例：

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: MyDevfile
components:
```

```

- type: openshift
  alias: mongo
  reference: mongo-db.yaml
  volumes:
  - name: mongo-persistent-storage
    containerPath: /data/db

```

#### 4.1.5.4.14. コンポーネントのコンテナメモリー制限の指定

`dockerimage`、`chePlugin`、または `che Editor` のコンテナのメモリー制限を指定するには、`memoryLimit` パラメーターを使用します。

```

components:
- alias: exec-plugin
  type: chePlugin
  id: eclipse/che-machine-exec-plugin/latest
  memoryLimit: 1Gi
- alias: maven
  type: dockerimage
  image: quay.io/eclipse/che-java11-maven:nightly
  memoryLimit: 512M

```

この制限は、指定されるコンポーネントのすべてのコンテナに適用されます。

`cheEditor` および `chePlugin` コンポーネントタイプの場合、RAM 制限はプラグイン記述子ファイル（通常は `meta.yaml`）で記述できます。

指定がない場合は、システム全体のデフォルトが適用されます（`CHE_WORKSPACE_SIDE CAR_DEFAULT_MEMORY_LIMIT__MB` システムプロパティの説明を参照してください）。

#### 4.1.5.4.15. コンポーネントのコンテナメモリー要求の指定

`dockerimage`、`chePlugin`、または `che Editor` のコンテナメモリー要求を指定するには、`memoryRequest` パラメーターを使用します。

```

components:
- alias: exec-plugin
  type: chePlugin
  id: eclipse/che-machine-exec-plugin/latest
  memoryLimit: 1Gi
  memoryRequest: 512M
- alias: maven
  type: dockerimage

```

```
image: quay.io/eclipse/che-java11-maven:nightly
memoryLimit: 512M
memoryRequest: 256M
```

この制限は、指定されるコンポーネントのすべてのコンテナに適用されます。

**cheEditor** および **chePlugin** コンポーネントタイプの場合、RAM 要求はプラグイン記述子ファイル（通常は `meta.yaml`）で記述できます。

指定がない場合は、システム全体のデフォルトが適用されます（`CHE_WORKSPACE_SIDECAR_DEFAULT_MEMORY_REQUEST_MB` システムプロパティの説明を参照してください）。

#### 4.1.5.4.16. コンポーネントのコンテナ CPU 制限の指定

**chePlugin**、**cheEditor**、または **dockerimage** のコンテナ CPU 制限を指定するには、`cpuLimit` パラメーターを使用します。

```
components:
- alias: exec-plugin
  type: chePlugin
  id: eclipse/che-machine-exec-plugin/latest
  cpuLimit: 1.5
- alias: maven
  type: dockerimage
  image: quay.io/eclipse/che-java11-maven:nightly
  cpuLimit: 750m
```

この制限は、指定されるコンポーネントのすべてのコンテナに適用されます。

**cheEditor** および **chePlugin** コンポーネントタイプの場合、CPU 制限はプラグイン記述子ファイル（通常は `meta.yaml`）で記述できます。

指定がない場合は、システム全体のデフォルトが適用されます（`CHE_WORKSPACE_SIDECAR_DEFAULT_CPU_LIMIT_CORES` システムプロパティの説明を参照してください）。

#### 4.1.5.4.17. コンポーネントのコンテナ CPU 要求の指定

**chePlugin**、**cheEditor**、または **dockerimage** のコンテナ CPU 要求を指定するには、

cpuRequest パラメーターを使用します。

```

components:
- alias: exec-plugin
  type: chePlugin
  id: eclipse/che-machine-exec-plugin/latest
  cpuLimit: 1.5
  cpuRequest: 0.225
- alias: maven
  type: dockerimage
  image: quay.io/eclipse/che-java11-maven:nightly
  cpuLimit: 750m
  cpuRequest: 450m

```

この制限は、指定されるコンポーネントのすべてのコンテナに適用されます。

cheEditor および chePlugin コンポーネントタイプの場合、CPU 要求はプラグイン記述子ファイル（通常は meta.yaml）で記述できます。

指定がない場合は、システム全体のデフォルトが適用されます（CHE\_WORKSPACE\_SIDE CAR\_DEFAULT\_CPU\_REQUEST\_CORES システムプロパティの説明を参照）。

#### 4.1.5.4.18. 環境変数

Red Hat CodeReady Workspaces では、コンポーネントの設定で利用可能な環境変数を変更して、Docker コンテナを設定できます。環境変数は、dockerimage、chePlugin、cheEditor、kubernetes、openshiftのコンポーネントタイプでサポートされます。コンポーネントに複数のコンテナがある場合、環境変数は各コンテナにプロビジョニングされます。

```

apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: MyDevfile
components:
- type: dockerimage
  image: golang
  memoryLimit: 512Mi
  mountSources: true
  command: ['sleep', 'infinity']
  env:
  - name: GOPATH
    value: $(CHE_PROJECTS_ROOT)/go
- type: cheEditor
  alias: theia-editor
  id: eclipse/che-theia/next
  memoryLimit: 2Gi

```

```
env:  
- name: HOME  
  value: $(CHE_PROJECTS_ROOT)
```



#### 注記

- 変数の拡張は環境変数間で機能し、この場合、変数の参照に Kubernetes の命名規則が使用されます。
- 事前定義された変数は、カスタム定義で使用できます。

以下の環境変数は、CodeReady Workspaces サーバーで事前に設定されます。

- **CHE\_PROJECTS\_ROOT:** プロジェクトディレクトリーの場所（コンポーネントがソースをマウントしないと、プロジェクトにアクセスできない点に注意してください）。
- **CHE\_WORKSPACE\_LOGS\_ROOT\_DIR:** すべてのコンポーネントに共通するログの場所。コンポーネントでこのディレクトリーにログを配置する選択をする場合、ログファイルは他のすべてのコンポーネントからアクセスできます。
- **CHE\_API\_INTERNAL:** CodeReady Workspaces サーバーとの通信に使用される CodeReady Workspaces サーバー API エンドポイントの URL。
- **CHE\_WORKSPACE\_ID:** 現在のワークスペースの ID。
- **CHE\_WORKSPACE\_NAME:** 現在のワークスペースの名前。
- **CHE\_WORKSPACE\_NAMESPACE:** 現在のワークスペースの CodeReady Workspaces プロジェクト。この環境変数は、ワークスペースが属するユーザーまたは組織の名前です。これは、ワークスペースがデプロイされる OpenShift プロジェクトとは異なることに注意してください。
- **CHE\_MACHINE\_TOKEN:** CodeReady Workspaces サーバーに対して要求の認証に使用されるトークン。
-



**CHE\_MACHINE\_AUTH\_SIGNATURE\_PUBLIC\_KEY:** CodeReady Workspaces サーバーとの通信のセキュリティを保護するために使用するパブリックキー。

- 

**CHE\_MACHINE\_AUTH\_SIGNATURE\_ALGORITHM:** CodeReady Workspaces サーバーとのセキュアな通信で使用される暗号化アルゴリズム。

devfile は、コンポーネントのコンテナでクローン作成されたプロジェクトを見つけるために **CHE\_PROJECTS\_ROOT** 環境変数のみが必要になる場合があります。さらに高度な devfile は、**CHE\_WORKSPACE\_LOGS\_ROOT\_DIR** 環境変数を使用してログを読み取る場合があります（例：devfile コマンドの一部として）。CodeReady Workspaces サーバーへのアクセスに使用される環境変数は devfile の範囲外であり、CodeReady Workspaces プラグインによって処理される高度なユーザーケースでのみ存在します。

#### 4.1.5.4.19. エンドポイント

すべてのタイプのコンポーネントは、Docker イメージが公開するエンドポイントを指定できます。これらのエンドポイントは、CodeReady Workspaces クラスターが Kubernetes Ingress または OpenShift ルートを使用して実行されており、これがワークスペース内の他のコンポーネントに対して実行されている場合にユーザーがアクセスすることができます。アプリケーションまたはデータベースサーバーがポートでリッスンし、これと直接対話できるようにするか、または他のコンポーネントがこれと対話できるようにする必要がある場合は、アプリケーションまたはデータベースのエンドポイントを作成できます。

エンドポイントには、以下の例のように複数のプロパティがあります。

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: MyDevfile
projects:
- name: my-go-project
  clonePath: go/src/github.com/acme/my-go-project
  source:
    type: git
    location: https://github.com/acme/my-go-project.git
components:
- type: dockerimage
  image: golang
  memoryLimit: 512Mi
  mountSources: true
  command: ['sleep', 'infinity']
  env:
  - name: GOPATH
    value: $(CHE_PROJECTS_ROOT)/go
  - name: GOCACHE
    value: /tmp/go-cache
endpoints:
- name: web
```

```

port: 8080
attributes:
  discoverable: false
  public: true
  protocol: http
- type: dockerimage
image: postgres
memoryLimit: 512Mi
env:
- name: POSTGRES_USER
  value: user
- name: POSTGRES_PASSWORD
  value: password
- name: POSTGRES_DB
  value: database
endpoints:
- name: postgres
  port: 5432
  attributes:
    discoverable: true
    public: false

```

ここで、それぞれが単一のエンドポイントを定義する 2 つの Docker イメージがあります。エンドポイントは、ワークスペース内または (UI などを使用して) パブリックにアクセス可能なポートです。各エンドポイントには、名前とポート (コンテナ内で実行している特定のサーバーがリスンしているポート) があります。以下は、エンドポイントに設定できるいくつかの属性です。

- **検出可能:** エンドポイントが検出可能である場合、そのエンドポイントをワークスペースコンテナ内のホスト名として使用してアクセスできます (OpenShift の用語では、提供された名前前でサービスが作成されます)。55
- **Public:** エンドポイントはワークスペース外からもアクセスできます (このエンドポイントは CodeReady Workspaces ユーザーインターフェースからアクセスできます)。このようなエンドポイントは、ポート 80 または 443 で常に公開されます (tls が CodeReady Workspaces で有効にされるかどうかによって異なります)。
- **プロトコル:** パブリックエンドポイントの場合、プロトコルはエンドポイントアクセスの URL の作成方法に関する UI に対するヒントとなります。通常の値は http、https、ws、ws s です。
- **Secure :** エンドポイントがアクセスの付与に JWT ワークスペーストークンを必要とする JWT プロキシの背後に配置するかどうかを指定するブール値 (デフォルトは false)。JWT プロキシはサーバーと同じ Pod にデプロイされ、サーバーが 127.0.0.1 などのローカルの loop-back インターフェースでのみリスンすることを前提としています。



## 警告

ローカルループバック以外のインターフェースでリッスンすると、このサーバーは対応する IP アドレスのクラスターネットワーク内に JWT 認証がなくてもアクセスできるため、セキュリティ上のリスクが発生します。

- **path:** エンドポイントへのパスの部分です。デフォルトは / で、エンドポイントはコンポーネントによって定義されたサーバーの Web ルートでアクセスできることを前提としています。
- **insecurePaths:** `secure` 属性が `true` に設定されていても、セキュアでない状態のままになるエンドポイントパスのコンマ区切りリスト。
- **cookieAuthEnabled:** `true` に設定すると、JWT ワークスペーストークンは自動的に取得され、ワークスペース固有のクッキーに組み込まれ、要求が JWT プロキシを通過できるようになります。



## 警告

この設定は、POST 要求を使用するサーバーと併用される場合に **CSRF** 攻撃を許可する可能性があります。

コンポーネント内で新規サーバーを起動すると、CodeReady Workspaces はこれを自動検出し、UI はこのポートをパブリックポートとして自動的に公開します。この動作は、Web アプリケーションのデバッグに役立ちます。これは、コンテナの起動時に自動的に開始するデータベースサーバーなど、サーバーに対して行うことはできません。このコンポーネントについては、エンドポイントを明示的に指定します。

kubernetes/openshift および chePlugin / che Editor タイプのエンドポイントを指定する例 :

apiVersion: 1.0.0

```
metadata:
  name: MyDevfile
components:
  - type: cheEditor
    alias: theia-editor
    id: eclipse/che-theia/next
    endpoints:
      - name: 'theia-extra-endpoint'
        port: 8880
        attributes:
          discoverable: true
          public: true

  - type: chePlugin
    id: redhat/php/latest
    memoryLimit: 1Gi
    endpoints:
      - name: 'php-endpoint'
        port: 7777

  - type: chePlugin
    alias: theia-editor
    id: eclipse/che-theia/next
    endpoints:
      - name: 'theia-extra-endpoint'
        port: 8880
        attributes:
          discoverable: true
          public: true

  - type: openshift
    alias: webapp
    reference: webapp.yaml
    endpoints:
      - name: 'web'
        port: 8080
        attributes:
          discoverable: false
          public: true
          protocol: http

  - type: openshift
    alias: mongo
    reference: mongo-db.yaml
    endpoints:
      - name: 'mongo-db'
        port: 27017
        attributes:
          discoverable: true
          public: false
```

#### 4.1.5.4.20. OpenShift リソース

複雑なデプロイメントを記述するには、`devfile` に OpenShift リソース一覧への参照を含めます。OpenShift リソース一覧はワークスペースの一部になります。



### 重要

- **CodeReady Workspaces は、OpenShift リソース一覧のすべてのリソースを単一のデプロイメントにマージします。**
- **名前の競合やその他の問題が生じないように、十分注意してこの一覧を準備してください。**

表4.1 サポートされる OpenShift リソース

プラットフォーム	サポートされるリソース
OpenShift	Deployment、Pod、サービス、Persistent Volume Claim、シークレット、ConfigMap、ルート

```

apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: MyDevfile
projects:
  - name: my-go-project
    clonePath: go/src/github.com/acme/my-go-project
    source:
      type: git
      location: https://github.com/acme/my-go-project.git
components:
  - type: kubernetes
    reference: ../relative/path/postgres.yaml

```

上記のコンポーネントは、`devfile` 自体の場所と相対的なファイルを参照します。つまり、この `devfile` は、`devfile` の場所を指定する `CodeReady Workspaces factory` によってのみ読み込み可能であるため、参照される `OpenShift` リソース一覧の場所を特定することができます。

以下は、`postgres.yaml` ファイルの例です。

```

apiVersion: v1
kind: List
items:
  -

```

```
apiVersion: v1
kind: Deployment
metadata:
  name: postgres
  labels:
    app: postgres
spec:
  template:
    metadata:
      name: postgres
      app:
        name: postgres
    spec:
      containers:
        - image: postgres
          name: postgres
          ports:
            - name: postgres
              containerPort: 5432
          volumeMounts:
            - name: pg-storage
              mountPath: /var/lib/postgresql/data
          volumes:
            - name: pg-storage
              persistentVolumeClaim:
                claimName: pg-storage
-
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: postgres
  labels:
    app: postgres
    name: postgres
spec:
  ports:
    - port: 5432
      targetPort: 5432
  selector:
    app: postgres
-
apiVersion: v1
kind: PersistentVolumeClaim
metadata:
  name: pg-storage
  labels:
    app: postgres
spec:
  accessModes:
    - ReadWriteOnce
  resources:
    requests:
      storage: 1Gi
```

関連付けられた OpenShift 一覧を含む devfile の基本的な例については、[redhat-developer](#)

GitHub の [web-nodejs-with-db-sample](#) を参照してください。

リソースのサブセットのみを必要とする汎用または大規模なリソース一覧を使用する場合は、セレクター (通常は OpenShift セレクターとして一覧にあるリソースラベルで機能する) を使用して、一覧から特定のリソースを選択できます。

```

apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: MyDevfile
projects:
  - name: my-go-project
    clonePath: go/src/github.com/acme/my-go-project
    source:
      type: git
      location: https://github.com/acme/my-go-project.git
components:
  - type: kubernetes
    reference: ../relative/path/postgres.yaml
    selector:
      app: postgres

```

また、リソース一覧にあるコンテナのエントリーポイント (コマンドおよび引数) を変更することもできます。

#### 4.1.5.5. devfile へのコマンドの追加

devfile を使用すると、ワークスペースで実行できるコマンドを指定できます。すべてのコマンドにはアクションのサブセットが含まれますが、それらは実行されるコンテナの特定のコンポーネントに関連するものです。

```

commands:
  - name: build
    actions:
      - type: exec
        component: mysql
        command: mvn clean
        workdir: /projects/spring-petclinic

```

コマンドを使用するとワークスペースを自動化できます。コードをビルドし、テストするか、またはデータベースのクリーニングを実行するためのコマンドを定義できます。

以下は、2 種類のコマンドです。

-

**CodeReady Workspaces 固有のコマンド:** コマンドを実行するコンポーネントを完全に制御できます。

- エディター固有のコマンド: エディター固有のコマンド定義を使用できます (例: Che-Theia の `tasks.json` および `launch.json`。これは VS Code でのこれらのファイルの動作と同じです)。

#### 4.1.5.5.1. CodeReady Workspaces 固有のコマンド

CodeReady Workspaces 固有のコマンドの機能

- 実行するコマンドを指定する `actions` 属性。
- コマンドを実行するコンテナを指定するコンポーネント属性。

コマンドは、コンテナのデフォルトシェルを使用して実行します。

```

apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: MyDevfile
projects:
  - name: my-go-project
    clonePath: go/src/github.com/acme/my-go-project
    source:
      type: git
      location: https://github.com/acme/my-go-project.git
components:
  - type: dockerimage
    image: golang
    alias: go-cli
    memoryLimit: 512Mi
    mountSources: true
    command: ['sleep', 'infinity']
    env:
      - name: GOPATH
        value: ${CHE_PROJECTS_ROOT}/go
      - name: GOCACHE
        value: /tmp/go-cache
commands:
  - name: compile and run
    actions:
      - type: exec
        component: go-cli
        command: "go get -d && go run main.go"
        workdir: "${CHE_PROJECTS_ROOT}/src/github.com/acme/my-go-project"

```





### 注記

- コマンドで使用されるコンポーネントにはエイリアスが必要です。このエイリアスは、コマンド定義でコンポーネントを参照するために使用されます。例： `alias:` コマンド定義の `go-cli` および `component: go-cli` これにより、Red Hat CodeReady Workspaces がコマンドを実行できる正しいコンテナを検索できます。
- コマンドには 1 つのアクションのみを指定できます。

#### 4.1.5.5.2. エディター固有のコマンド

ワークスペースのエディターがサポートする場合、`devfile` はエディター固有の形式で追加の設定を指定できます。これはワークスペースエディター自体にある統合コードに依存するため、汎用的なメカニズムではありません。ただし、Red Hat CodeReady Workspaces 内のデフォルトの Che-Theia エディターは、`devfile` で提供される `tasks.json` および `launch.json` ファイルを理解できるように機能します。

```

apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: MyDevfile
projects:
  - name: my-go-project
    clonePath: go/src/github.com/acme/my-go-project
    source:
      type: git
      location: https://github.com/acme/my-go-project.git
commands:
  - name: tasks
    actions:
      - type: vscode-task
        referenceContent: >
          {
            "version": "2.0.0",
            "tasks": [
              {
                "label": "create test file",
                "type": "shell",
                "command": "touch ${workspaceFolder}/test.file"
              }
            ]
          }

```

この例では、`devfile` と `tasks.json` ファイルの関連付けを示しています。Che-Theia エディターに対し、このコマンドをタスク定義として解釈するよう指示する `vscode-task` タイプと、ファイル自体のコンテンツを含む `referenceContent` 属性を確認します。このファイルを `devfile` とは別に保存し、参照属性を使用して相対パスまたは絶対 URL を指定することもできます。

`vscode-task` コマンドのほかに、Che-Theia エディターは起動設定を指定するために `vscode-launch` タイプを認識します。

#### 4.1.5.5.3. コマンドプレビュー URL

Web UI を公開するコマンドのプレビュー URL を指定できます。この URL は、コマンドの実行時に開けるように提供されます。

```
commands:
- name: tasks
  previewUrl:
    port: 8080 ①
    path: /myweb ②
  actions:
- type: exec
  component: go-cli
  command: "go run webserver.go"
  workdir: ${CHE_PROJECTS_ROOT}/webserver
```

①

アプリケーションがリスンする TCP ポート。必須パラメーター。

②

UI への URL のパスの部分。オプションのパラメーター。デフォルトは `root(/)` です。

上記の例では `http://__<server-domain>_/myweb` が開きます。ここで、`<server-domain>` は動的に作成される OpenShift Route の URL に置き換えます。

##### 4.1.5.5.3.1. プレビュー URL を開くデフォルトの方法の設定

デフォルトで、URL を開く際の設定についてユーザーに尋ねる通知が表示されます。

サービス URL のプレビューに使用する推奨される方法を指定するには、以下を実行します。

1.

**File** → **Settings** → **Open Preferences** で **CodeReady Workspaces** 設定を開き、**CodeReady Workspaces** セクションで `che.task.preview.notifications` を検索します。

2.

使用できる値の一覧から選択します。

- `on sources-newKieSession` は、URL を開く設定についてユーザーに尋ねる通知を有効にします。
- タスクが実行するとすぐに、プレビュー URL がプレビューパネルに自動的に開かれます。
- タスクが実行するとすぐに、別のブラウザタブで自動的に、プレビュー URL が常にかかれます。
- プレビュー URL を開く (automatically および 通知を使用)

#### 4.1.5.6. devfile への属性の追加

devfile 属性を使用して、各種の機能を設定することもできます。

##### 4.1.5.6.1. 属性: editorFree

エディターが devfile で指定されない場合、デフォルトが指定されます。エディターが必要ない場合は、`editorFree` 属性を使用します。デフォルト値 `false` は、devfile がデフォルトエディターのプロビジョニングを要求することを意味します。

エディターのない devfile の例

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: petclinic-dev-environment
components:
  - alias: myApp
    type: kubernetes
    reference: my-app.yaml
attributes:
  editorFree: true
```

#### 4.1.5.6.2. 属性: persistVolumes (一時モード)

デフォルトで、`devfile` で指定されるボリュームおよび PVC は、コンテナの再起動後もデータを永続化させるためにホストフォルダーにバインドされます。ボリュームのバックエンドの速度が遅い場合など、データの永続性を無効にしてワークスペースをより速くするには、`devfile` の `persistVolumes` 属性を変更します。デフォルト値は `true` です。設定されたボリュームおよび PVC に `emptyDir` を使用するには `false` に設定します。

一時モードが有効にされた `devfile` の例

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: petclinic-dev-environment
projects:
  - name: petclinic
    source:
      type: git
      location: 'https://github.com/che-samples/web-java-spring-petclinic.git'
attributes:
  persistVolumes: false
```

#### 4.1.5.6.3. 属性: asyncPersist (非同期ストレージ)

`persistVolumes` が `false` に設定されている場合（上記の参照）、非同期ストレージを有効にするために追加属性 `asyncPersist` を `true` に設定できます。詳細は、「[ストレージタイプの設定](#)」を参照してください。

非同期ストレージが有効にされている `devfile` の例

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: petclinic-dev-environment
projects:
  - name: petclinic
    source:
      type: git
      location: 'https://github.com/che-samples/web-java-spring-petclinic.git'
attributes:
  persistVolumes: false
  asyncPersist: true
```

#### 4.1.5.6.4. 属性: mergePlugins

このプロパティは、プラグインをワークスペースに追加する方法を手動で制御できるようにするために設定できます。プロパティ `mergePlugins` が `true` に設定されている場合、Che はプラグインを組み合わせると同じコンテナの複数のインスタンスを実行しないように試行します。このプロパティが `devfile` に含まれていない場合にデフォルト値が Che 設定プロパティ `che.workspace.plugin_broker.default_merge_plugins` で管理されます。 `mergePlugins: false` 属性を `devfile` に追加すると、そのワークスペースのプラグインのマージが無効になります。

プラグインのマージが無効にされている `devfile` の例

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: petclinic-dev-environment
projects:
  - name: petclinic
    source:
      type: git
      location: 'https://github.com/che-samples/web-java-spring-petclinic.git'
attributes:
  mergePlugins: false
```

#### 4.1.6. Red Hat CodeReady Workspaces 2.9 でサポートされるオブジェクト

以下の表は、Red Hat CodeReady Workspaces 2.9 で部分的にサポートされるオブジェクトの一覧です。

オブジェクト	API	Kubernetes インフラストラクチャー	OpenShift インフラストラクチャー	注
Pod	Kubernetes	Yes	Yes	-
デプロイメント	Kubernetes	Yes	Yes	-
ConfigMap	Kubernetes	Yes	Yes	-
PVC	Kubernetes	Yes	Yes	-
Secret	Kubernetes	Yes	Yes	-
Service	Kubernetes	Yes	Yes	-
Ingress	Kubernetes	Yes	No	minishift を使用すると Ingress を作成でき、これはホストが指定されていると機能します (OpenShift はそのルートを作成します)。ただし、 <b>loadBalancer</b> IP はプロビジョニングされません。OpenShift インフラストラクチャーノードの Ingress サポートを追加するには、提供される Ingress に基づいてルートを生成します。
Route	OpenShift	No	○	OpenShift recipe は、Kubernetes インフラストラクチャーとの互換性を維持する必要があります：Ingress で OpenShift ルートを置き換えます。

オブジェクト	API	Kubernetes インフラストラクチャー	OpenShift インフラストラクチャー	注
Template	OpenShift	Yes	Yes	Kubernetes API はテンプレートをサポートしません。recipe 内のテンプレートを使用するワークスペースが正常に開始し、デフォルトのパラメーターが解決されます。

## 4.2. DEVFILE のバージョン 2 のオーサリング

本セクションでは、devfile 2.0 仕様の概念と、devfile 2.0 を使用して CodeReady Workspaces ワークスペースを設定する方法を説明します。

### 前提条件:

- DevWorkspace Operator が有効にされている [CodeReady Workspaces のインスタンス](#) については、「[Dev Workspace エンジンの有効化](#)」を参照してください。

### 手順

- 2.0 仕様で devfile を作成するには、<https://docs.devfile.io/devfile/2.0.0/user-guide/authoring-stacks.html> を参照してください。

### 関連情報

- [devfile 2.0 仕様](#)

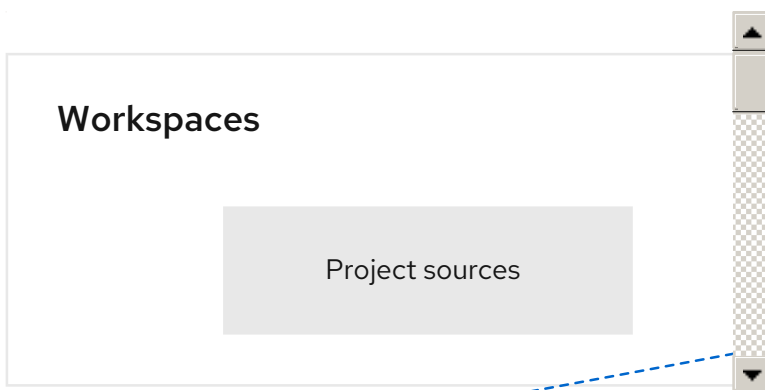
## 第5章 開発者環境のカスタマイズ

Red Hat CodeReady Workspaces は、拡張可能かつカスタマイズ可能な開発者のワークスペースプラットフォームです。

Red Hat CodeReady Workspaces は、以下の 3 つの方法で拡張できます。

- 代替 IDE は、Red Hat CodeReady Workspaces に特化したツールを提供します。たとえば、データ分析用の Jupyter ノートブックなどです。代替 IDE は Eclipse Theia またはその他の IDE (Web またはデスクトップベース) をベースに使用できます。Red Hat CodeReady Workspaces のデフォルト IDE は Che-Theia です。
- Che-Theia プラグインは各種機能を Che-Theia IDE に追加します。これらは、Visual Studio Code と互換性のあるプラグイン API に依存します。プラグインは IDE 自体から分離されます。それらはファイルとしてパッケージ化されるか、またはコンテナとしてパッケージ化でき、独自の依存関係を提供できます。
- Stacks は、異なる開発者の担当者に対応する、専用のツールセットを含む事前に設定された CodeReady Workspaces ワークスペースです。たとえば、該当する目的に必要なツールのみを含むテスター用のワークベンチを事前に設定できます。

図5.1 CodeReady Workspaces の拡張性



ユーザーは、デフォルトで CodeReady Workspaces が提供するセルフホストモードを使用して CodeReady Workspaces を拡張できます。



- [「Che-Theia プラグインについて」](#)
- [「CodeReady Workspaces での代替 IDE の使用」](#)
- [「VS Code 拡張機能のワークスペースへの追加」](#)
- [「プライベートコンテナレジストリーの使用」](#)

### 5.1. CHE-THEIA プラグインについて

Che-Theia プラグインは、IDE から分離した開発環境の拡張です。プラグインは、ファイルまたはコンテナとしてパッケージ化され、独自の依存関係を提供できます。

プラグインを使用して Che-Theia を拡張すると、以下の機能を有効にすることができます。

- 言語サポート: [Language Server Protocol](#) に依存してサポートされる言語を拡張します。
- デバッガー: [Debug Adapter Protocol](#) を使用してデバッグ機能を拡張します。
- 開発ツール: 優先するリンターを、テストおよびパフォーマンスツールとして統合します。
- メニュー、パネルおよびコマンド: 独自のアイテムを IDE コンポーネントに追加します。
- テーマ: カスタムテーマの構築、UI の拡張、またはアイコンテーマのカスタマイズを行います。

- スニペット、コードのフォーマット、および構文のハイライト：サポートされるプログラミング言語での使いやすさをもたらします。
- **keybindings**: 新しいキーボードマッピングと一般的なキーバインディングを追加して、自然な環境にします。

### 5.1.1. Che-Theia プラグインの機能と利点

機能	説明	利点
高速ロード	プラグインはランタイム時に読み込まれ、すでにコンパイルされた状態になります。IDE はプラグインコードを読み込みます。	コンパイル時間は使用しないでください。インストール後の手順は使用しないでください。
セキュアなロード	プラグインは IDE とは別に読み込まれます。IDE は常に使用可能な状態のままになります。	バグがある場合、プラグインは IDE 全体を中断しません。ネットワークの問題を処理します。
ツールの依存関係	プラグインの依存関係は、独自のコンテナのプラグインと共にパッケージ化されます。	ツールのインストールは不要です。コンテナで実行される依存関係。
コードの分離	プラグインが、ファイルを開いたり、入力したりするなどの IDE の主な機能をブロックしないことを保証します。	プラグインは個別のスレッドで実行されます。依存関係の不一致を回避します。
VS Code 拡張機能の互換性	既存の VS Code 拡張機能で IDE の機能を拡張します。	複数のプラットフォームをターゲットにします。必要なインストールでの Visual Studio Code 拡張機能を簡単に検出できます。

### 5.1.2. Che-Theia プラグインの概念の詳細

Red Hat CodeReady Workspaces はワークスペースのデフォルト Web IDE (Che-Theia) を提供します。Eclipse Theia をベースにしています。これは、Red Hat CodeReady Workspaces ワークスペースの性質に基づいて追加された機能があるため、単純な Eclipse Theia とは若干異なります。CodeReady Workspaces のこのバージョンの Eclipse Theia は Che-Theia と呼ばれています。

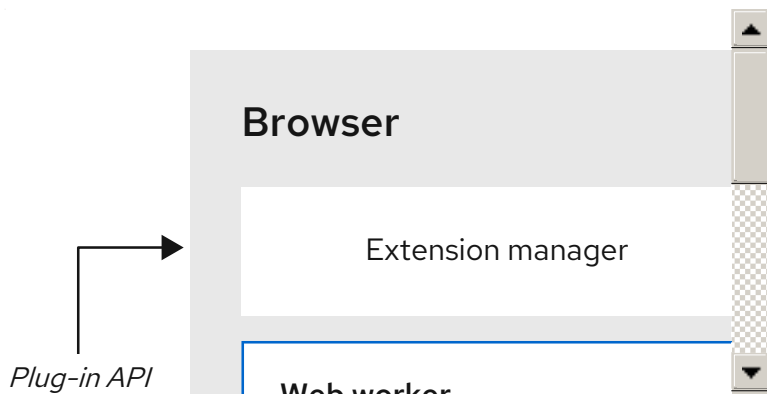
Che-Theia プラグイン を構築することで、Red Hat CodeReady Workspaces で提供される IDE を拡張できます。Che-Theia プラグインは、その他の Eclipse Theia ベースの IDE と互換性があります。

#### 5.1.2.1. クライアントサイドおよびサーバーサイドの Che-Theia プラグイン

Che-Theia エディタープラグインを使用すると、開発ワークフローをサポートするために言語、デバッガー、およびツールをインストールに追加できます。エディターの読み込みが完了するとプラグインが実行されます。Che-Theia プラグインが失敗すると、メインの Che-Theia エディターは機能し続けます。

Che-Theia プラグインはクライアントサイドまたはサーバーサイドのいずれかで実行されます。これは、クライアントおよびサーバーサイドのプラグインの概念のスキームです。

図5.2 クライアントおよびサーバー側の Che-Theia プラグイン



同じ Che-Theia プラグイン API がクライアントサイド (Web ワーカー) またはサーバーサイド (Node.js) で実行されるプラグインに公開されます。

#### 5.1.2.2. Che-Theia プラグイン API

Red Hat CodeReady Workspaces でツールの分離と拡張のしやすさを実現する目的で、Che-Theia IDE にはプラグイン API のセットがあります。API は Visual Studio Code 拡張 API と互換性があります。ほとんどの場合、Che-Theia は、VS Code 拡張機能を独自のプラグインとして実行することができます。

CodeReady Workspaces ワークスペースのコンポーネント (コンテナ、設定、factory) に依存するか、またはこれと対話するプラグインを開発する場合は、Che-Theia に組み込まれた CodeReady Workspaces API を使用します。

#### 5.1.2.3. Che-Theia プラグイン機能

Che-Theia プラグインには以下の機能があります。

プラグイン	説明	リポジトリ
CodeReady Workspaces の拡張タスク	CodeReady Workspaces コマンドを処理し、ワークスペースの特定のコンテナでそれらを起動する機能を提供します。	<a href="#">タスクプラグイン</a>
CodeReady Workspaces 拡張ターミナル	ワークスペースのコンテナのいずれかにターミナルを提供できるようにします。	<a href="#">拡張ターミナルの拡張機能</a>
CodeReady Workspaces Factory	Red Hat CodeReady Workspaces Factory を処理します。	<a href="#">ワークスペースプラグイン</a>
CodeReady Workspaces コンテナ	ワークスペースで実行されているすべてのコンテナを表示し、それらとの対話を可能にするコンテナビューを提供します。	<a href="#">コンテナプラグイン</a>
ダッシュボード	IDE と Dashboard を統合し、ナビゲーションを容易にします。	<a href="#">Che-Theia Dashbord 拡張機能</a>
CodeReady Workspaces API	IDE API を拡張し、CodeReady Workspaces 固有のコンポーネント (ワークスペース、設定) との対話を可能にします。	<a href="#">Che-Theia API 拡張</a>

#### 5.1.2.4. VS Code 拡張機能および Eclipse Theia プラグイン

Che-Theia プラグインは、VS Code 拡張機能または Eclipse Theia プラグインをベースとすることができます。

##### Visual Studio Code 拡張機能

VS Code 拡張機能を独自の依存関係セットを含む Che-Theia プラグインとして再パッケージ化するには、依存関係をコンテナにパッケージ化します。これにより、エクステンションの使用時に Red Hat CodeReady Workspaces ユーザーが拡張機能の使用時に依存関係をインストールする必要がなくなります。[「VS Code 拡張機能のワークスペースへの追加」](#)を参照してください。

##### Eclipse Theia プラグイン

Eclipse Theia プラグインを実装し、Red Hat CodeReady Workspaces にパッケージ化することで、Che-Theia プラグインを構築できます。

##### 関連情報

- 「埋め込み、およびリモートの Che-Theia プラグイン」

### 5.1.3. Che-Theia プラグインのメタデータ

Che-Theia プラグインメタデータは、プラグインレジストリーの個々のプラグインについての情報です。

それぞれの特定のプラグインの Che-Theia プラグインメタデータは、`meta.yaml` ファイルに定義されます。これらのファイルは `devfile` で参照できます。これにより、ワークスペースに Che-Theia プラグインを含めることができます。

以下は、プラグインメタ YAML ファイルで利用可能なすべてのフィールドの概要です。本書では、[プラグインのメタ YAML 構造 \(バージョン 3\)](#) について説明します。

表5.1 meta.yaml

<b>apiVersion</b>	バージョン 2 以降 (バージョン 1 は後方互換性のためにサポートされます)
<b>category</b>	利用可能: カテゴリーは、 <b>Editor</b> 、 <b>Debugger</b> 、 <b>Formatter</b> 、 <b>Lint</b> 、 <b>Sinter</b> 、 <b>Snippet</b> 、 <b>Theme</b> 、 <b>Other</b> のいずれかに設定する必要があります。

説明	プラグインの目的についての簡単な説明
displayName	ユーザーダッシュボードに表示される名前
deprecate	オプション: プラグインを他を優先するために非推奨にするためのセクション  * autoMigrate - ブール値  * migrateTo - 新しい <b>org/plugin-id/version</b> (例: <b>redhat/vscode-apache-camel/latest</b> )
firstPublicationDate	YAML に存在する必要はありませんが、存在しない場合、これは Plugin Registry dockerimage のビルド時に生成されます。
latestUpdateDate	YAML に存在する必要はありませんが、存在しない場合、これは Plugin Registry dockerimage のビルド時に生成されます。
icon	SVG または PNG アイコンの URL
name	名前 (スペースは使用できません) は [-a-z0-9] と一致する必要があります。
publisher	パブリッシャーの名前は [-a-z0-9] に一致する必要があります
repository	プラグインリポジトリの URL (例: GitHub)
title	プラグインのタイトル (long)
type	<b>Che プラグイン、VS Code 拡張機能</b>
version	バージョン情報 (例: 7.5.1、 [-a-z0-9])
spec	仕様 (以下を参照)

表5.2 仕様属性

endpoint	オプション: プラグインエンドポイント。
containers	オプション: プラグインのサイドカーコンテナ。Che プラグインおよび VS Code 拡張機能は1つのコンテナのみをサポートします。

<b>initContainers</b>	オプション: プラグイン用のサイドカーの init コンテナ
<b>workspaceEnv</b>	オプション: ワークスペースの環境変数
<b>extensions</b>	オプション: .vsix や .theia ファイルなど、プラグインのアーティファクトに対して VS Code および Che-Theia プラグインに必要な属性。

表5.3 spec.containers.注： spec.initContainers には同じコンテナ定義があります。

<b>name</b>	サイドカーコンテナ名
<b>image</b>	絶対または相対コンテナイメージ URL
<b>memoryLimit</b>	OpenShift メモリ制限文字列 (例: <b>512Mi</b> )
<b>memoryRequest</b>	OpenShift メモリ要求文字列 (例: <b>512Mi</b> )
<b>cpuLimit</b>	OpenShift CPU 制限の文字列 (例: <b>2500m</b> )
<b>cpuRequest</b>	OpenShift CPU 要求文字列 (例: <b>125m</b> )
<b>env</b>	サイドカーに設定される環境変数の一覧
<b>command</b>	コンテナ内の root プロセスコマンドの文字列配列の定義
<b>args</b>	コンテナ内の root プロセスコマンドの文字列配列の引数
<b>volumes</b>	プラグインに必要なボリューム
<b>ポート</b>	プラグインによって公開されるポート (コンテナ上)
<b>commands</b>	プラグインコンテナで利用可能な開発コマンド
<b>mountSources</b>	ソースコード <b>/projects</b> のあるボリュームをプラグインコンテナにバインドするブール値フラグ
<b>initContainers</b>	オプション: サイドカープラグイン用の init コンテナ
<b>ライフサイクル</b>	コンテナライフサイクルフック。 <a href="#">ライフサイクルの説明を参照してください</a> 。

表5.4 spec.containers.env and spec.initContainers.env attributes.注意： workspaceEnv には同じ属性があります

<b>name</b>	環境変数名
<b>value</b>	環境変数の値

表5.5 spec.containers.volumes and spec.initContainers.volumes attributes

<b>mountPath</b>	コンテナ内のボリュームへのパス
<b>name</b>	ボリューム名
<b>ephemeral</b>	true の場合、ボリュームは一時的になります。そうでない場合、ボリュームは永続化されます。

表5.6 spec.containers.ports and spec.initContainers.ports attributes

<b>exposedPort</b>	公開されるポート
--------------------	----------

表5.7 spec.containers.commands and spec.initContainers.commands attributes

<b>name</b>	コマンド名
<b>workingDir</b>	コマンドの作業ディレクトリー
<b>command</b>	開発コマンドを定義する文字列配列

表5.8 spec.endpoints attributes

<b>name</b>	名前 (スペースは使用できません) は [-a-z0-9] と一致する必要があります。
<b>public</b>	<b>true, false</b>
<b>targetPort</b>	ターゲットポート
<b>属性</b>	エンドポイント属性

表5.9 spec.endpoints.attributes attributes

<b>プロトコル</b>	プロトコル (例: <b>ws</b> )
<b>type</b>	<b>ide, ide-dev</b>
<b>discoverable</b>	<b>true, false</b>



<b>secure</b>	<b>true, false.true</b> の場合、エンドポイントは <b>127.0.0.1</b> でのみリスンすることが想定され、JWT プロキシーを使用して公開されます。
<b>cookiesAuthEnabled</b>	<b>true, false</b>
<b>requireSubdomain</b>	<b>true, false.true</b> の場合、エンドポイントは単一ホストモードでサブドメインで公開されます。

表5.10 spec.containers.lifecycle および spec.initContainers.lifecycle 属性

<b>postStart</b>	<p>コンテナの開始直後に実行される <b>postStart</b> イベント。 <a href="#">postStart</a> および <a href="#">preStop</a> ハンドラーについて参照してください。</p> <p>* <b>exec</b>: 特定のコマンドを実行します。コマンドが使用するリソースはコンテナに対してカウントされます。</p> <p>* <b>command</b>: <code>["/bin/sh", "-c", "/bin/post-start.sh"]</code></p>
<b>preStop</b>	<p>コンテナが終了するまで実行される <b>preStop</b> イベント。 <a href="#">postStart</a> および <a href="#">preStop</a> ハンドラーについて参照してください。</p> <p>* <b>exec</b>: 特定のコマンドを実行します。コマンドが使用するリソースはコンテナに対してカウントされます。</p> <p>* <b>command</b>: <code>["/bin/sh", "-c", "/bin/post-start.sh"]</code></p>

## Che-Theia プラグインの meta.yaml の例 : CodeReady Workspaces machine-exec サービス

```

apiVersion: v2
publisher: eclipse
name: che-machine-exec-plugin
version: 7.9.2
type: Che Plugin
displayName: CodeReady Workspaces machine-exec Service
title: Che machine-exec Service Plugin
description: CodeReady Workspaces Plug-in with che-machine-exec service to provide
creation terminal
  or tasks for Eclipse CHE workspace containers.
icon: https://www.eclipse.org/che/images/logo-eclipseche.svg
repository: https://github.com/eclipse-che/che-machine-exec/
firstPublicationDate: "2020-03-18"
category: Other
spec:
  endpoints:
    - name: "che-machine-exec"

```

```
public: true
targetPort: 4444
attributes:
  protocol: ws
  type: terminal
  discoverable: false
  secure: true
  cookiesAuthEnabled: true
containers:
- name: che-machine-exec
  image: "quay.io/eclipse/che-machine-exec:7.9.2"
  ports:
  - exposedPort: 4444
  command: ['/go/bin/che-machine-exec', '--static', '/cloud-shell', '--url', '127.0.0.1:4444']
```

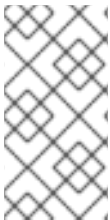
VisualStudio コード拡張機能の meta.yaml の例 : AsciiDoc サポート拡張機能

```
apiVersion: v2
category: Language
description: This extension provides a live preview, syntax highlighting and snippets for the
AsciiDoc format using AsciiDoctor flavor
displayName: AsciiDoc support
firstPublicationDate: "2019-12-02"
icon: https://www.eclipse.org/che/images/logo-eclipseche.svg
name: vscode-asciidoc
publisher: joaompinto
repository: https://github.com/asciidoc/vscode
title: AsciiDoctor Plug-in
type: VS Code extension
version: 2.7.7
spec:
  extensions:
  - https://github.com/asciidoc/vscode/releases/download/v2.7.7/asciidoc-
vscode-2.7.7.vsix
```

#### 5.1.4. Che-Theia プラグインのライフサイクル

ユーザーが Che ワークスペースを起動するたびに、Che-Theia プラグインライフサイクルプロセスが開始します。このプロセスの手順は以下のとおりです。

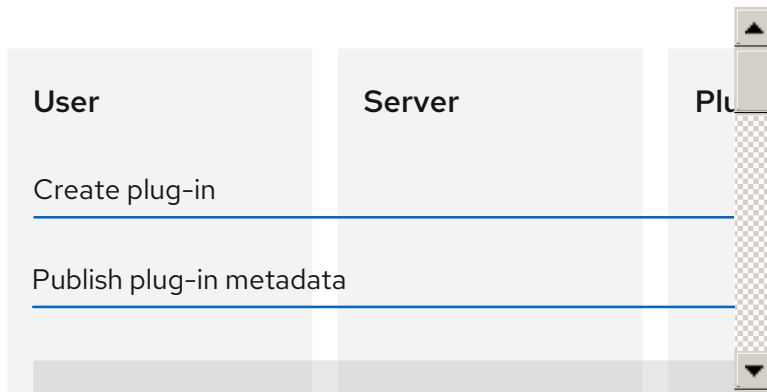
1. **CodeReady Workspaces** サーバーは、プラグインがワークスペース定義から起動するかどうかを確認します。
2. **CodeReady Workspaces** サーバーはプラグインメタデータを取得し、各プラグインタイプを認識し、それらをメモリーに保存します。
3. **CodeReady Workspaces** サーバーは、プラグインタイプに応じてブローカーを選択します。
4. ブローカーはプラグインのインストールおよびデプロイメントを処理します。プラグインのインストールプロセスは、特定のブローカーごとに異なります。



#### 注記

プラグインはさまざまなタイプで使用できます。ブローカーは、すべてのインストール要件を満たすことで、プラグインのデプロイメントを正常に実行します。

図5.3 Che-Theia プラグインのライフサイクル



**CodeReady Workspaces** ワークスペースを起動する前に、**CodeReady Workspaces** サーバーがワークスペースコンテナを起動します。

1. **Che-Theia** プラグインブローカーは、特定のプラグインが.theia ファイルから必要とするサイドカーコンテナについての情報を抽出します。
2. ブローカーは、適切なコンテナ情報を **CodeReady Workspaces** サーバーに送信します。
3. ブローカーは **Che-Theia** プラグインをボリュームにコピーし、これを **Che-Theia** エディターコンテナで利用できるようにします。
4. 次に、**CodeReady Workspaces** サーバーはワークスペースのすべてのコンテナを起動します。
5. **Che-Theia** はそのコンテナで起動し、プラグインをロードするための適切なフォルダーをチェックします。

#### Che-Theia プラグインのライフサイクルにおけるユーザーエクスペリエンス

1. ユーザーが **Che-Theia** のブラウザータブを開くと、**Che-Theia** は、以下で新しいプラグインセッションを開始します。
  - **Web Worker (フロントエンド)**

- Node.js (バックエンド)
2. Che-Theia は、トリガーされた各プラグインの `start ()` 関数を呼び出して、すべての Che-Theia プラグインに対して新規セッションの開始を通知します。
  3. Che-Theia プラグインセッションが実行され、Che-Theia バックエンドおよびフロントエンドと対話します。
  4. ユーザーが Che-Theia ブラウザータブを閉じるか、またはセッションがタイムアウトの制限で終了すると、Che-Theia はすべてのプラグインに対して、トリガーされた各プラグインの `stop ()` 関数で通知します。

#### 5.1.5. 埋め込み、およびリモートの Che-Theia プラグイン

Red Hat CodeReady Workspaces の開発者ワークスペースは、プロジェクトで作業するために必要なすべての依存関係を提供します。アプリケーションには、使用されるすべてのツールおよびプラグインに必要な依存関係が含まれます。

必要な依存関係に基づいて、Che-Theia プラグインは以下のように実行できます。

- 埋め込み (ローカル)
- リモート

##### 5.1.5.1. 埋め込み (ローカル) プラグイン

埋め込みプラグインは、Che-Theia IDE に挿入される特定の依存関係のないプラグインです。これらのプラグインは IDE コンテナで実行される Node.js ランタイムを使用します。

例:

- コードリンティング

- コマンドの新規セット
- 新規 UI コンポーネント

Che-Theia プラグインまたは VS Code 拡張を含めるには、`meta.yaml` ファイルで `plugin-in.theia` アーカイブバイナリーへの URL を定義します。「[VS Code 拡張機能のワークスペースへの追加](#)」を参照してください。

ワークスペースを起動すると、CodeReady Workspaces はプラグインバイナリーをダウンロードして展開し、それらを Che-Theia エディターコンテナに追加します。Che-Theia エディターは、起動時にプラグインを初期化します。

#### 5.1.5.2. リモートプラグイン

プラグインは依存関係に依存するか、またはバックエンドがあります。これは独自のサイドカーコンテナで実行され、すべての依存関係はコンテナにパッケージ化されます。

リモート Che-Theia プラグインは、以下の 2 つの部分で構成されます。

- Che-Theia プラグインまたは VS Code 拡張機能バイナリー。`meta.yaml` ファイルの定義は埋め込みプラグインの場合と同じです。
- コンテナイメージの定義（例：`eclipse/che-theia-dev:nightly`）。このイメージから、CodeReady Workspaces はワークスペース内に別のコンテナを作成します。

例:

- Java Language Server
- Python Language Server

ワークスペースを起動すると、CodeReady Workspaces はプラグインイメージからコンテナを作成し、プラグインバイナリーをダウンロードして展開し、それらを作成されたコンテナに追加しま

す。Che-Theia エディターは起動時にリモートプラグインに接続します。

### 5.1.5.3. 比較マトリックス

- 埋め込みプラグインは、コンテナ内で追加の依存関係を必要としない Che-Theia プラグインまたは VS Code 拡張機能です。
- リモートプラグインは、必要なすべての依存関係を持つプラグインが含まれるコンテナです。

表5.11 Che-Theia プラグイン比較マトリックス: 組み込み vs. リモート

	プラグインごとに RAM を設定	環境の依存関係	分離されたコンテナの作成
リモート	TRUE	プラグインは、リモートコンテナで定義された依存関係を使用します。	TRUE
組み込み	FALSE (ユーザーはエディターコンテナ全体に対して RAM を設定できますが、プラグインごとに設定できません)	プラグインはエディターコンテナから依存関係を使用します。コンテナにこれらの依存関係が含まれない場合は、プラグインは失敗するか、または予想通りに機能しません。	FALSE

ユースケースおよびプラグインが提供する機能に応じて、上記の実行モードのいずれかを選択します。

### 5.1.6. リモートプラグインエンドポイント

Red Hat CodeReady Workspaces には、別のコンテナで VS Code 拡張機能および Che-Theia プラグインを起動するためのリモートプラグインのエンドポイントサービスがあります。Red Hat CodeReady Workspaces は、リモートプラグインのエンドポイントのバイナリを各リモートプラグインコンテナに挿入します。このサービスは、プラグインの `meta.yaml` ファイルで定義されるリモート拡張機能およびプラグインを起動し、それらを Che-Theia エディターコンテナに接続します。

リモートプラグインのエンドポイントは、リモートプラグインコンテナと Che-Theia エディターコンテナとの間でプラグインの API プロキシを作成します。リモートプラグインのエンドポイント

は、一部のプラグインの API の部分のインターセプターにもなります。これは、エディターコンテナではなくリモートサイドカーコンテナ内で起動します。例: ターミナル API、デバッグ API

リモートプラグインのエンドポイントの実行可能コマンドは、リモートプラグイン `container:PLUGIN_REMOTE_ENDPOINT_EXECUTABLE` の環境変数に保存されます。

Red Hat CodeReady Workspaces は、サイドカーイメージを使用してリモートプラグインのエンドポイントを起動する 2 つの方法を提供します。

- **Dockerfile** を使用した起動リモートプラグインのエンドポイントの定義。この方法を使用するには、元のイメージにパッチを適用して再度ビルドします。
- プラグイン `meta.yaml` ファイルで起動リモートプラグインのエンドポイントを定義します。元のイメージへのパッチの適用を回避するには、この方法を使用します。

#### 5.1.6.1. Dockerfile を使用した起動リモートプラグインのエンドポイントの定義

リモートプラグインエンドポイントを起動するには、**Dockerfile** で `PLUGIN_REMOTE_ENDPOINT_EXECUTABLE` 環境変数を設定します。

##### 手順

- **Dockerfile** で **CMD** コマンドを使用して、リモートプラグインのエンドポイントを起動します。

##### Dockerfile の例

```
FROM fedora:30

RUN dnf update -y && dnf install -y nodejs htop && node -v

RUN mkdir /home/jboss

ENV HOME=/home/jboss

RUN mkdir /projects \
  && chmod -R g+rwX /projects \
  && chmod -R g+rwX "${HOME}"

CMD ${PLUGIN_REMOTE_ENDPOINT_EXECUTABLE}
```



- Dockerfile の ENTRYPOINT コマンドを使用して、リモートプラグインのエンドポイントを起動します。

### Dockerfile の例

```
FROM fedora:30

RUN dnf update -y && dnf install -y nodejs htop && node -v

RUN mkdir /home/jboss

ENV HOME=/home/jboss

RUN mkdir /projects \
  && chmod -R g+rwX /projects \
  && chmod -R g+rwX "${HOME}"

ENTRYPOINT ${PLUGIN_REMOTE_ENDPOINT_EXECUTABLE}
```

#### 5.1.6.1.1. ラッパースクリプトの使用

一部のイメージは、ラッパースクリプトを使用してコンテナ内のパーミッションを設定します。Dockerfile ENTRYPOINT コマンドは、Dockerfile の CMD コマンドで定義されたメインプロセスを実行するこのスクリプトを定義します。

CodeReady Workspaces はラッパースクリプトと共にイメージを使用し、高度なセキュリティで保護される複数の異なるインフラストラクチャーに対するパーミッション設定を行います。OpenShift Container Platform はこのようなインフラストラクチャーの一例です。

- ラッパースクリプトの例:

```
#!/bin/sh

set -e

export USER_ID=$(id -u)
export GROUP_ID=$(id -g)
```

```

if ! whoami >/dev/null 2>&1; then
  echo "${USER_NAME:-user}:x:${USER_ID}:0:${USER_NAME:-user}
  user:${HOME}:/bin/sh" >> /etc/passwd
fi

# Grant access to projects volume in case of non root user with sudo rights
if [ "${USER_ID}" -ne 0 ] && command -v sudo >/dev/null 2>&1 && sudo -n true >
/dev/null 2>&1; then
  sudo chown "${USER_ID}:${GROUP_ID}" /projects
fi

exec "$@"

```

- ラッパースクリプトを含む Dockerfile の例:

### Dockerfile の例

```

FROM alpine:3.10.2

ENV HOME=/home/theia

RUN mkdir /projects ${HOME} && \
  # Change permissions to let any arbitrary user
  for f in "${HOME}" "/etc/passwd" "/projects"; do \
    echo "Changing permissions on ${f}" && chgrp -R 0 ${f} && \
    chmod -R g+rwX ${f}; \
  done

ADD entrypoint.sh /entrypoint.sh

ENTRYPOINT [ "/entrypoint.sh" ]
CMD ${PLUGIN_REMOTE_ENDPOINT_EXECUTABLE}

```

### 説明:

- コンテナは、Dockerfile の ENTRYPOINT コマンドで定義された /entrypoint.sh スクリプトを起動します。
- このスクリプトはパーミッションを設定し、exec \$@ を使用してコマンドを実行します。
-

CMD は ENTRYPOINT の引数で、exec \$@ コマンドは `#{PLUGIN_REMOTE_ENDPOINT_EXECUTABLE}` を呼び出します。

- 次に、リモートプラグインのエンドポイントは、パーミッションの設定後にコンテナで起動します。

#### 5.1.6.2. meta.yaml ファイルでの起動リモートプラグインのエンドポイントの定義

この方法を使用して、変更なしにリモートプラグインのエンドポイントを起動するためにイメージを再利用します。

#### 手順

プラグインの meta.yaml ファイルのプロパティコマンドおよび引数を変更します。

- `command` - CodeReady Workspaces はコマンドプロパティを使用して、`Dockerfile#ENTRYPOINT` 値を上書きします。
- `args` - CodeReady Workspaces は `args` プロパティを使用して `Dockerfile#CMD` 値を上書きします。
- コマンドおよび `args` プロパティが変更された YAML ファイルの例 :

```
apiVersion: v2
category: Language
description: "Typescript language features"
displayName: Typescript
firstPublicationDate: "2019-10-28"
icon: "https://www.eclipse.org/che/images/logo-eclipseche.svg"
name: typescript
publisher: che-incubator
repository: "https://github.com/Microsoft/vscode"
title: "Typescript language features"
type: "VS Code extension"
version: remote-bin-with-override-entrypoint
spec:
  containers:
    - image: "example/fedora-for-ts-remote-plugin-without-endpoint:latest"
      memoryLimit: 512Mi
      name: vscode-typescript
      command:
        - sh
        - -c
```

```

args:
  - ${PLUGIN_REMOTE_ENDPOINT_EXECUTABLE}
extensions:
  - "https://github.com/che-incubator/ms-
code.typescript/releases/download/v1.35.1/che-typescript-language-1.35.1.vsix"

```

- ラッパースクリプトのパターンでイメージを使用し、`entrypoint.sh` スクリプトの呼び出しを保持するには、`コマンド` の代わりに引数を変更します。

```

apiVersion: v2
category: Language
description: "Typescript language features"
displayName: Typescript
firstPublicationDate: "2019-10-28"
icon: "https://www.eclipse.org/che/images/logo-eclipseche.svg"
name: typescript
publisher: che-incubator
repository: "https://github.com/Microsoft/vscode"
title: "Typescript language features"
type: "VS Code extension"
version: remote-bin-with-override-entrypoint
spec:
  containers:
    - image: "example/fedora-for-ts-remote-plugin-without-endpoint:latest"
      memoryLimit: 512Mi
      name: vscode-typescript
      args:
        - sh
        - -c
        - ${PLUGIN_REMOTE_ENDPOINT_EXECUTABLE}
  extensions:
    - "https://github.com/che-incubator/ms-
code.typescript/releases/download/v1.35.1/che-typescript-language-1.35.1.vsix"

```

Red Hat CodeReady Workspaces は、`Dockerfile` の `ENTRYPOINT` コマンドで定義される `entrypoint.sh` ラッパースクリプトを呼び出します。このスクリプトは、`exec "$@"` コマンドを使用して、`['sh', '-c', "${PLUGIN_REMOTE_ENDPOINT_EXECUTABLE}']` を実行します。



## 注記

`meta.yaml` ファイルのコマンドおよび `args` プロパティを変更することで、以下を実行できます。

- コンテナ起動時のサービスの実行
- リモートプラグインのエンドポイントの開始

これらのアクションを同時に実行するには、以下を実行します。

1. サービスを起動します。
2. プロセスの割り当てを解除します。
3. リモートプラグインエンドポイントを起動します。

## 5.2. VS CODE 拡張機能のワークスペースへの追加

本セクションでは、ワークスペース設定を使用して VS Code 拡張機能をワークスペースに追加する方法を説明します。

### 前提条件

- VS Code 拡張機能は CodeReady Workspaces プラグインレジストリーで利用でき、VS Code 拡張機能のメタデータも利用できます。[「VS Code 拡張のメタデータの公開」](#)を参照してください。

### 5.2.1. ワークスペース設定を使用した VS Code 拡張の追加

#### 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- CodeReady Workspaces のこのインスタンスで定義された既存のワークスペース。

- VS Code 拡張機能は CodeReady Workspaces プラグインレジストリーで利用でき、VS Code 拡張機能のメタデータも利用できます。「[VS Code 拡張のメタデータの公開](#)」を参照してください。

## 手順

ワークスペース設定を使用して VS Code 拡張機能を追加するには、以下を実行します。

1. Dashboard の Workspace タブをクリックして、プラグインの宛先ワークスペースを選択します。

Workspace <workspace-name> ウィンドウが開き、ワークスペースの詳細が表示されます。

2. devfile タブをクリックします。

3. components セクションを見つけ、以下の構造で新規エントリーを追加します。

```
- type: chePlugin  
  id: ①
```

①

ID フォーマット: <publisher>/<plug-inName>/<plug-inVersion>

CodeReady Workspaces は、他のフィールドを新規コンポーネントに自動的に追加します。

または、専用の参照フィールドを使用して GitHub でホストされる meta.yaml ファイルにリンクすることもできます。

```
- type: chePlugin  
  reference: ①
```

①

<https://raw.githubusercontent.com/<username>/<registryRepository>/v3/plugins/<publisher>/<plug-inName>/<plug-inVersion>/meta.yaml>

4. 変更を有効にするには、ワークスペースを再起動します。

### 5.2.2. 推奨事項を使用した VS Code 拡張機能の追加

#### 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「CodeReady Workspaces のインストール」を参照してください。
- VS Code 拡張機能は CodeReady Workspaces プラグインレジストリーで利用できます。

#### 手順

CodeReady Workspaces ダッシュボードを使用して、既存の devfile なしでワークスペースを開きます。

推奨プラグインはファイルをスキャンし、言語を検出し、これらの言語と一致する VS Code 拡張機能をインストールします。devfile 属性で `extensions.ignoreRecommendations` を `true` に設定して、この機能を無効にします。

ファイルを開く際に、推奨プラグインで VS Code 拡張機能を提案できます。これはワークスペースのコンテンツに基づいて拡張機能を提案し、ユーザーが指定のファイルと連携できるようにします。devfile 属性で `extensions.openFileRecommendations` を `true` に設定して、この機能を有効にします。

### 5.3. VS CODE 拡張機能の CHE プラグインレジストリーへの追加

CodeReady Workspaces ワークスペースで VS Code 拡張機能を使用するには、CodeReady Workspaces が拡張機能を記述するメタデータを使用する必要があります。CodeReady Workspaces プラグインレジストリーは、一般的な VS Code 拡張機能についてのメタデータを公開する静的な Web サイトです。CodeReady Workspaces プラグインレジストリーの VS Code 拡張機能メタデータは、`che-theia-plugins.yaml` という名前の中央ファイルから生成されます。

CodeReady Workspaces プラグインレジストリーで拡張機能を追加または変更するには、`che-theia-plugins.yaml` ファイルを編集し、関連するメタデータを追加します。



## 注記

ここでは、カスタムプラグイン定義でプラグインレジストリーを構築するのに必要な手順を説明します。devfile で直接参照できるカスタム meta.yaml ファイルを作成する場合は、「[VS Code 拡張のメタデータの公開](#)」を参照してください。

## 前提条件/事前作業

- レジストリーのカスタマイズについての作業用の知識については、「[レジストリーのカスタマイズ](#)」を参照してください。
- サイドカーコンテナイメージへのリンク。VS Code 拡張機能には 1 つが必要です。

## 手順

1. che-theia-plugins.yaml ファイルを編集し、新規エントリーを作成します。

```

- id: publisher/my-vscode-ext
  repository:
    url: https://github.com/publisher/my-vscode-ext
    revision: 1.7.2
  aliases:
    - publisher/my-vscode-ext-revised
  sidecar:
    image: quay.io/repository/eclipse/che-plugin-sidecar:sonarlint-2fcf341
    name: my-vscode-ext-sidecar
    memoryLimit: "1500Mi"
    memoryRequest: "1000Mi"
    cpuLimit: "500m"
    cpuRequest: "125m"
    command:
      - /bin/sh
    args:
      - "-c"
      - "./entrypoint.sh"
    volumeMounts:
      - name: vscode-ext-volume
        path: "/home/theia/my-vscode-ext"
    endpoints:
      - name: "configuration-endpoint"
        public: true
        targetPort: 61436
    attributes:
      protocol: http
  
```



extensions:

23

- <https://github.com/redhat-developer/vscode-yaml/releases/download/0.4.0/redhat.vscode-yaml-0.4.0.vsix>
- <https://github.com/SonarSource/sonarlint-vscode/releases/download/1.16.0/sonarlint-vscode-1.16.0.vsix>

1

(オプション) プラグインの ID。プラグインが 1 つのリポジトリに複数のエントリーがある場合に便利です (例: Java 11 と比較)。

2

プラグインに関するリポジトリ情報。ID が指定されている場合は、このフィールドはリスト要素ではありません。

3

エクステンションの git リポジトリ URL への URL

4

拡張をホストするアップストリームリポジトリのタグまたは SHA1 ID。バージョン、スナップショット、またはリリースに対応します。

5

(オプション) このプラグインのエイリアス: これは、ここに記載されているすべてのものが、独自の meta.yaml ファイルを生成することを示しています。

6

(オプション) プラグインがサイドカーコンテナで実行される場合、

7

このプラグインのサイドカーとして使用されるコンテナイメージの場所。この行はディレクトリと同時に指定できません (上記を参照)

8

(オプション) サイドカーコンテナの名前

9

(オプション) サイドカーコンテナのメモリー制限

10

(オプション) サイドカーコンテナのメモリー要求

11

(オプション) サイドカーコンテナの CPU 制限

12

(オプション) サイドカーコンテナの CPU 要求

13

(オプション) コンテナ内の root プロセスコマンドの定義

14

(オプション) コンテナ内の root プロセスコマンドに対する引数

15

(オプション) サイドカーコンテナのボリュームマウント情報

16

マウントの名前

17

マウントのパス

18

(オプション) サイドカーコンテナのエンドポイント情報

19

エンドポイント名

20

エンドポイントが公開されているかどうか

21

ポート番号

22

エンドポイントに関連する属性

23

このプラグインに含まれる vsix ファイルへの直接リンク。メイン拡張機能などの指定されたリポジトリによってビルドされた vsix は、最初に一覧表示する必要があります。

1. 選択したオプションで `build.sh` スクリプトを実行します。ビルドプロセスは、`che-theia-plugins.yaml` ファイルのエントリに基づいて、`meta.yaml` ファイルを自動的に生成します。
2. 作成されるプラグインレジストリーイメージを `CodeReady Workspaces` で使用するか、またはレジストリーコンテナから `meta.yaml` ファイルをコピーし、これを HTTP リソースとして直接参照します。

#### 5.4. VS CODE 拡張のメタデータの公開

`CodeReady Workspaces` ワークスペースで VS Code 拡張機能を使用するには、`CodeReady Workspaces` は拡張機能を記述するメタデータを使用する必要があります。`CodeReady Workspaces` プラグインレジストリーは、一般的な VS Code 拡張機能についてのメタデータを公開する静的な Web サイトです。

この記事では、エクステンション設定の `meta.yaml` ファイルを使用して `CodeReady Workspaces` プラグインレジストリーで利用できない追加の拡張機能のメタデータを公開する方法について説明します。

既存のプラグインレジストリーにプラグインを追加する方法は、を参照してください。 [「VS Code 拡張機能の Che プラグインレジストリーへの追加」](#)

#### 前提条件/事前作業

- VS Code 拡張機能が必要な場合には、必要とされる関連付けられたコンテナイメージが利用可能になります。

## 手順

1. **meta.yaml** ファイルを作成します。
2. **meta.yaml** ファイルを編集し、必要な情報を提供します。ファイルには、以下の構造が必要です。

```
apiVersion: v2
publisher: myorg
name: my-vscode-ext
version: 1.7.2
type: value
displayName:
title:
description:
icon: https://www.eclipse.org/che/images/logo-eclipseche.svg
repository:
category:
spec:
  containers:
    - image:
      memoryLimit:
      memoryRequest:
      cpuLimit:
      cpuRequest:
    extensions:
      - https://github.com/redhat-developer/vscode-
        yaml/releases/download/0.4.0/redhat.vscode-yaml-0.4.0.vsix
      - https://github.com/SonarSource/sonarlint-
        vscode/releases/download/1.16.0/sonarlint-vscode-1.16.0.vsix
```

1

ファイル構造のバージョン。

2

プラグインパブリッシャーの名前。パスのパブリッシャーと同じである必要があります。

3

プラグインの名前。パスで使用されているものと同じである必要があります。

4

- 5 プラグインのタイプ。使用できる値 - Che Plugin、CheEditor、Theia プラグイン、VS Code 拡張機能。
- 6 プラグインの省略名。
- 7 プラグインのタイトル。
- 8 プラグインとその機能についての簡単な説明。
- 9 プラグインロゴへのリンク。
- 10 オプション。プラグインのソースコードリポジトリへのリンク。
- 11 このプラグインが属するカテゴリーを定義します。Editor、Debugger、Formatter、Linter、Linter、Snippet、Theme、または Other のいずれかでなければなりません。
- 12 このセクションを省略すると、VS Code 拡張機能が Che-Theia IDE コンテナに追加されます。
- 13 サイドカーコンテナが起動する Docker イメージ。例：theia-endpoint-image
- 14 サイドカーコンテナで利用可能な最大 RAM。例: "512Mi"この値は、コンポーネント設定でユーザーによって書き換えられる可能性があります。
- 15

16

サイドカーコンテナで利用可能なコアまたはミリコア単位 (末尾に m が付く) の CPU の最大量。例: "500m"、"2"この値は、コンポーネント設定でユーザーによって上書きされる可能性があります。

17

デフォルトでサイドカーコンテナに指定されるコアまたはミリコア単位 (末尾に m が付く) の CPU 量。例: "125m"この値は、コンポーネント設定でユーザーによって上書きされる可能性があります。

18

このサイドカーコンテナで実行される VS Code 拡張機能の一覧。

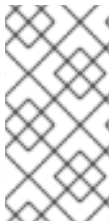
3.

GitHub または GitLab に公開されたファイルコンテンツで gist を作成し、meta.yaml ファイルを HTTP リソースとして公開します。

## 5.5. CODEREADY WORKSPACES での VISUAL STUDIO CODE 拡張機能のテスト

Visual Studio Code (VS Code) 拡張機能はワークスペースで機能します。VS Code 拡張機能は、Che-Theia エディターコンテナ、またはその前提条件を満たした独自の分離され、事前に設定されたコンテナで実行されます。

本セクションでは、ワークスペースを使用して CodeReady Workspaces で VS Code 拡張をテストする方法と、VS Code 拡張の互換性を確認し、特定の API が利用可能かどうかを確認する方法を説明します。



注記

extension-hosting サイドカーコンテナおよび devfile での拡張機能の使用は任意です。

### 5.5.1. GitHub gist を使用した VS Code 拡張機能のテスト

各ワークスペースには独自のプラグインセットを使用できます。プラグインの一覧およびクローンを作成するプロジェクトの一覧は devfile.yaml ファイルに定義されます。

たとえば、Red Hat CodeReady Workspaces ダッシュボードから AsciiDoc プラグインを有効にするには、以下のスニペットを `devfile` に追加します。

```
components:  
- id: joaopinto/vscode-asciidoctor/latest  
  type: chePlugin
```

デフォルトのプラグインレジストリーにないプラグインを追加するには、カスタムプラグインレジストリーをビルドします。「[レジストリーのカスタマイズ](#)」または「[GitHub および gist サービスの使用](#)」を参照してください。

### 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- GitHub アカウント。

### 手順

1. [gist](#) の Web ページに移動し、Red Hat CodeReady Workspaces の Try Bracket Pair Colorizer 拡張と、Example VS Code 拡張機能で README.md ファイルを作成します。（[Bracket Pair Colorizer](#) は一般的な VS Code 拡張機能です。）
2. Create secret gist ボタンをクリックします。
3. ブラウザーのナビゲーションバーの URL を使用して、gist リポジトリのクローンを作成します。

```
$ git clone https://gist.github.com/<your-github-username>/<gist-id>
```

### git clone コマンドの出力例

```
git clone https://gist.github.com/benoitf/85c60c8c439177ac50141d527729b9d9 1  
Cloning into '85c60c8c439177ac50141d527729b9d9'...  
remote: Enumerating objects: 3, done.
```

```
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.  
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0  
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
```

**1**

各 gist には固有の ID があります。

4.

ディレクトリを変更します。

```
$ cd <gist-directory-name> 1
```

**1**

gist ID に一致するディレクトリー名。

5.

[VS Code marketplace](#) または [GitHub ページ](#) からプラグインをダウンロードし、プラグインファイルをクローン作成されたディレクトリーに保存します。

6.

クローン作成されたディレクトリーに `plugin.yaml` ファイルを作成して、このプラグインの定義を追加します。

バイナリーファイルの拡張を参照する `plugin.yaml` ファイルの例

```
apiVersion: v2  
publisher: CoenraadS  
name: bracket-pair-colorizer  
version: 1.0.61  
type: VS Code extension  
displayName: Bracket Pair Colorizer  
title: Bracket Pair Colorizer  
description: Bracket Pair Colorizer  
icon: https://raw.githubusercontent.com/redhat-developer/codeready-  
workspaces/master/dependencies/che-plugin-registry/resources/images/default.svg?  
sanitize=true  
repository: https://github.com/CoenraadS/BracketPair  
category: Language  
firstPublicationDate: '2020-07-30'  
spec: 1
```



```

extensions:
- "{{REPOSITORY}}/CoenraadS.bracket-pair-colorizer-1.0.61.vsix" 2
latestUpdateDate: "2020-07-30"

```

1

この拡張には基本的な Node.js ランタイムが必要であるため、`plugin.yaml` でカスタムランタイムイメージを追加する必要はありません。

2

`{{REPOSITORY}}` は pre-commit フックのマクロです。

7.

メモリー制限およびボリュームを定義します。

```

spec:
  containers:
  - image: "quay.io/eclipse/che-sidecar-java:8-0cfbacb"
    name: vscode-java
    memoryLimit: "1500Mi"
    volumes:
  - mountPath: "/home/theia/.m2"
    name: m2

```

8.

`plugin.yaml` ファイルを参照する `devfile.yaml` を作成します。

```

apiVersion: 1.0.0
metadata:
  generateName: java-maven-
projects:
-
  name: console-java-simple
  source:
    type: git
    location: "https://github.com/che-samples/console-java-simple.git"
    branch: java1.11
components:
-
  type: chePlugin
  id: redhat/java11/latest
-
  type: chePlugin 1
  reference: "{{REPOSITORY}}/plugin.yaml"
-

```

```

type: dockerimage
alias: maven
image: quay.io/eclipse/che-java11-maven:nightly
memoryLimit: 512Mi
mountSources: true
volumes:
  - name: m2
    containerPath: /home/user/.m2
commands:
  -
    name: maven build
    actions:
      -
        type: exec
        component: maven
        command: "mvn clean install"
        workdir: ${CHE_PROJECTS_ROOT}/console-java-simple
      -
        name: maven build and run
        actions:
          -
            type: exec
            component: maven
            command: "mvn clean install && java -jar ./target/*.jar"
            workdir: ${CHE_PROJECTS_ROOT}/console-java-simple

```

1

その他の devfile 定義も使用できます。この devfile の重要な情報は、この外部コンポーネントを定義する行になります。これは、外部参照がデフォルトのプラグインレジストリーの定義を参照する ID ではなく、プラグインを定義することを意味します。

9.

現在の Git ディレクトリーに 4 つのファイルがあることを確認します。

```

$ ls -la
.git
CoenraadS.bracket-pair-colorizer-1.0.61.vsix
README.md
devfile.yaml
plugin.yaml

```

10.

ファイルをコミットする前に、事前コミットフックを追加して `{{REPOSITORY}}` 変数を公開されている外部 raw gist リンクに更新します。

a.

以下の内容で `.git/hooks/pre-commit` ファイルを作成します。

```
#!/bin/sh
```

```

# get modified files
FILES=$(git diff --cached --name-only --diff-filter=ACMR "*.yaml" | sed 's|\\|g')

# exit fast if no files found
[ -z "$FILES" ] && exit 0

# grab remote origin
origin=$(git config --get remote.origin.url)
url="${origin}/raw"

# iterate on files and add the good prefix pattern
for FILE in ${FILES}; do
  sed -e "s#{{REPOSITORY}}#${url}#g" "${FILE}" > "${FILE}.back"
  mv "${FILE}.back" "${FILE}"
done

# Add back to staging
echo "$FILES" | xargs git add

exit 0

```

フックは `{{REPOSITORY}}` マクロを置き換え、外部の未加工リンクを `gist` に追加します。

- b. スクリプトを実行可能にします。

```
$ chmod u+x .git/hooks/pre-commit
```

11. ファイルをコミットし、プッシュします。

```

# Add files
$ git add *

# Commit
$ git commit -m "Initial Commit for the test of our extension"
[master 98dd370] Initial Commit for the test of our extension
3 files changed, 61 insertions(+)
create mode 100644 CoenraadS.bracket-pair-colorizer-1.0.61.vsix
create mode 100644 devfile.yaml
create mode 100644 plugin.yaml

# and push the files to the main branch
$ git push origin

```

12. `gist` の Web サイトにアクセスし、すべてのリンクに正しい公開 URL があり、`{{REPOSITORY}}` 変数が含まれていないことを確認します。`devfile` に到達するには、以下を実行します。

```
$ echo "$(git config --get remote.origin.url)/raw/devfile.yaml"
```

または

```
$ echo "https://<che-server>/#$(git config --get remote.origin.url)/raw/devfile.yaml"
```

### 5.5.2. VS Code 拡張機能 API の互換性レベルの確認

Che-Theia は、VS Code 拡張機能 API を完全にサポートしません。[vscode-theia-comparator](#) は、Che-Theia プラグイン API と VS Code 拡張機能 API 間の互換性を分析するために使用されます。このツールは夜間実行され、結果は [vscode-theia-comparator GitHub ページ](#) で公開されます。

#### 前提条件

- 個人用の GitHub アクセストークン。[コマンドラインの個人アクセストークンの作成について参照してください](#)。IP アドレスの GitHub ダウンロード制限を増やすには、GitHub アクセストークンが必要です。

#### 手順

`vscode-theia comparator` を手動で実行するには、以下を行います。

1. [vscode-theia-comparator](#) リポジトリのクローンを作成し、`yarn` コマンドを使用してこれをビルドします。
2. `GITHUB_TOKEN` 環境変数をトークンに設定します。
3. `yarn run generate` コマンドを実行してレポートを生成します。
4. `out/status.html` ファイルを開き、レポートを表示します。

### 5.6. CODEREADY WORKSPACES での代替 IDE の使用

異なる IDE (統合開発環境) を使用して Red Hat CodeReady Workspaces 開発者ワークスペースを拡張すると、以下が可能になります。

- 異なるユースケース用に環境を使用する。
- 特定ツールに専用のカスタム IDE を提供する。
- ユーザーの個別ユーザーまたはグループにそれぞれ異なるパースペクティブを提供する。

Red Hat CodeReady Workspaces は、開発者ワークスペースで使用するデフォルトの Web IDE を提供します。この IDE は完全に切り離されています。Red Hat CodeReady Workspaces 用に独自のカスタム IDE を組み込むことができます。

- Web IDE を構築するフレームワークである Eclipse Theia からビルドされます。例：[Web 上の Sirius](#)
- 完全に異なる Web IDE になります (Jupyter、Eclipse Dirigible など)。例：[Red Hat CodeReady Workspaces ワークスペースの Jupyter](#)。

#### Eclipse Theia からビルドされたカスタム IDE の追加

- Eclipse Theia をベースにした独自のカスタム IDE の作成。
- CodeReady Workspaces 固有のツールのカスタム IDE への追加。
- カスタム IDE を CodeReady Workspaces の利用可能なエディターにパッケージ化する。

#### 完全に異なる Web IDE の CodeReady Workspaces への追加

- カスタム IDE を CodeReady Workspaces の利用可能なエディターにパッケージ化する。

### 5.7. JETBRAINS IDE のサポート

本セクションでは、Red Hat CodeReady Workspaces ワークスペースで使用できるサポート対象の JetBrains IDE について説明します。

Red Hat CodeReady Workspaces は、以下の JetBrains IDE の一覧に基づくワークスペースの実行をサポートします。

- IntelliJ Idea Community Edition
- IntelliJ Idea Ultimate Edition
- WebStorm

サポートされる予定の JetBrains IDE の一覧。

- GoLand
- PhpStorm
- PyCharm Professional Edition
- PyCharm Community Edition



#### 注記

サポートされる JetBrains 製品のバージョンは 2018.1 以降である必要があります。

以下のセクションでは、ビルドされたイメージに基づいて、特定の IDE およびワークスペースでイメージを作成する方法を説明します。

- [「IntelliJ Idea Community Edition の使用」](#)
- [「IntelliJ Idea Ultimate Edition の使用」](#)

- 「WebStorm の使用」

### 5.7.1. IntelliJ Idea Community Edition の使用

#### 手順

1. [che-incubator](#) 組織下にある [IntelliJ Idea Community Edition](#) を構築するのに必要な [jetbrains-editor-images](#) リポジトリのクローンを作成します。
2. リポジトリのフォルダー内で以下のコマンドを呼び出して、**IntelliJ Idea Community Edition** をビルドします。

```
$ podman build -t idea-ic --build-arg PRODUCT_NAME=ideaIC .
```

このコマンドは、デフォルトで **2020.2.3** バージョンでイメージをビルドします。

3. ビルドしたイメージをタグ付けし、ユーザーリポジトリにプッシュします。

```
$ podman tag idea-ic:latest <username>/idea-ic:latest
$ podman push <username>/idea-ic:latest
```

4. このイメージを **CodeReady Workspaces** エディターとして使用します。これを実行するには、2つの **YAML** 設定ファイルを作成します。

- **workspace.yaml**: ワークスペース設定。 **meta.yaml** ファイルに正しい URL を指定するのを忘れないでください。

```
metadata:
  name: che-ideaic
components:
  - type: cheEditor
    reference: '<URL to the meta.yaml>'
    alias: ideaic-editor
apiVersion: 1.0.0
```

- **meta.yaml** - **CodeReady Workspaces** エディターの設定。 <username> を、イメージをプッシュするリポジトリのユーザー名に置き換えます。

```
apiVersion: v2
publisher: <username>
name: ideaic-NOVNC
version: 2020.2.3
type: Che Editor
displayName: IntelliJ IDEA Community Edition
title: IntelliJ IDEA Community Edition (in browser using noVNC) as editor for Red
Hat CodeReady Workspaces
description: IntelliJ IDEA Community Edition running on the Web with noVNC
icon: https://resources.jetbrains.com/storage/products/intellij-
idea/img/meta/intellij-idea_logo_300x300.png
category: Editor
repository: https://github.com/che-incubator/che-editor-intellij-community
firstPublicationDate: "2020-10-27"
spec:
  endpoints:
    - name: "intellij"
      public: true
      targetPort: 8080
      attributes:
        protocol: http
        type: ide
        path: /vnc.html?resize=remote&autoconnect=true&reconnect=true
  containers:
    - name: ideaic-novnc
      image: "<username>/idea-ic:latest"
      mountSources: true
      volumes:
        - mountPath: "/JetBrains/idealC"
          name: ideaic-configuration
      ports:
        - exposedPort: 8080
      memoryLimit: "2048M"
```

## 5.7.2. IntelliJ Idea Ultimate Edition の使用

### 手順

1. [che-incubator](#) 組織下にある [IntelliJ Idea Community Edition](#) を構築するのに必要な [jetbrains-editor-images](#) リポジトリのクローンを作成します。
2. リポジトリのフォルダー内で以下のコマンドを呼び出して、**IntelliJ Idea Ultimate Edition** をビルドします。

```
$ podman build -t idea-iu --build-arg PRODUCT_NAME=idealU .
```

このコマンドは、デフォルトで **2020.2.3** バージョンでイメージをビルドします。



3.

ビルドしたイメージをタグ付けし、ユーザーリポジトリにプッシュします。

```
$ podman tag idea-iiu:latest <username>/idea-iiu:latest
$ podman push <username>/idea-iiu:latest
```

4.

オフラインで使用するアクティベーションコードをプロビジョニングし、登録済みのライセンスで WebStorm を使用できるようにします。「[オフラインで使用するための JetBrains アクティベーションコードのプロビジョニング](#)」セクションを参照してください。

5.

以下の workspace.yaml および meta.yaml ファイルでワークスペースを作成します。

- **workspace.yaml:** ワークスペース設定。meta.yaml ファイルに正しい URL を指定するのを忘れないでください。

```
metadata:
  name: che-ideaiu
components:
  - type: cheEditor
    reference: '<URL to the meta.yaml>'
    alias: ideaiu-editor
    automountWorkspaceSecrets: true
  apiVersion: 1.0.0
```



#### 注記

現在のワークスペース定義には、`automountWorkspaceSecrets: true` の新規プロパティがあります。このプロパティは、シークレットを特定のコンポーネントにプロビジョニングするように Red Hat CodeReady Workspaces に指示します。この場合、これは IntelliJ Idea Ultimate Edition に基づいて CodeReady Workspaces エディターにプロビジョニングします。このパラメーターは、オフラインで使用する目的で IDE をアクティベーションコードで正常に登録するために必須です。

- **meta.yaml - CodeReady Workspaces エディターの設定。** <username> を、イメージをプッシュするリポジトリのユーザー名に置き換えます。

```
apiVersion: v2
publisher: <username>
name: idealU-NOVNC
version: 2020.2.3
type: Che Editor
displayName: IntelliJ IDEA Ultimate Edition
```

```
title: IntelliJ IDEA Ultimate Edition (in browser using noVNC) as editor for Red Hat
CodeReady Workspaces
description: IntelliJ IDEA Ultimate Edition running on the Web with noVNC
icon: https://resources.jetbrains.com/storage/products/intellij-
idea/img/meta/intellij-idea_logo_300x300.png
category: Editor
repository: https://github.com/che-incubator/che-editor-intellij-community
firstPublicationDate: "2020-10-27"
spec:
  endpoints:
    - name: "intellij"
      public: true
      targetPort: 8080
      attributes:
        protocol: http
        type: ide
        path: /vnc.html?resize=remote&autoconnect=true&reconnect=true
  containers:
    - name: ideaiu-novnc
      image: "<username>/idea-iu:latest"
      mountSources: true
      volumes:
        - mountPath: "/JetBrains/ideaIU"
          name: ideaiu-configuration
      ports:
        - exposedPort: 8080
      memoryLimit: "2048M"
```

### 5.7.3. IntelliJ IDEA を使用するための既存ワークスペースの設定

既存のワークスペースは、CodeReady Workspaces ダッシュボードのエディターとして IntelliJ IDEA を使用するよう設定できます。

#### 手順

1. CodeReady Workspaces ダッシュボード → Workspaces → <your\_workspace\_name> → Devfile に移動します。
2. 以下のコンポーネントをワークスペース devfile に追加します。

```
- type: cheEditor
  id: che-incubator/intellij-community/2020.2.2
```



## 注記

Theia を使用する際に devfile にプラグインまたはコマンドを設定している場合、Theia 向けに特別に設計されているため、これらのプラグインは IntelliJ IDEA によって受け入れられません。

## 5.7.4. WebStorm の使用

## 手順

1. [che-incubator](#) 組織下にある [IntelliJ Idea Community Edition](#) を構築するのに必要な [jetbrains-editor-images](#) リポジトリのクローンを作成します。

2. イメージをビルドします。

```
$ podman build -t webstorm --build-arg PRODUCT_NAME=WebStorm .
```

このコマンドは、デフォルトで 2020.2.3 バージョンでイメージをビルドします。

3. ビルドしたイメージをタグ付けし、ユーザーリポジトリにプッシュします。

```
$ podman tag webstorm:latest <username>/webstorm:latest
$ podman push <username>/webstorm:latest
```

4. オフラインで使用するアクティベーションコードをプロビジョニングし、登録済みのライセンスで WebStorm を使用できるようにします。「[オフラインで使用するための JetBrains アクティベーションコードのプロビジョニング](#)」セクションを参照してください。

5. 以下の `workspace.yaml` および `meta.yaml` ファイルでワークスペースを作成します。

- `workspace.yaml`: ワークスペース設定。 `meta.yaml` ファイルに正しい URL を指定するのを忘れないでください。

```
metadata:
  name: che-webstorm
components:
  - type: cheEditor
    reference: '<URL to meta.yaml>'
```

```
alias: webstorm-editor
automountWorkspaceSecrets: true
apiVersion: 1.0.0
```



#### 注記

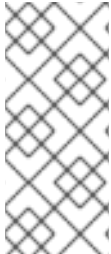
現在のワークスペース定義には、`automountWorkspaceSecrets: true` の新規プロパティがあります。このプロパティは、シークレットを特定のコンポーネントにプロビジョニングするように Red Hat CodeReady Workspaces に指示します。この場合、これは IntelliJ Idea Ultimate Edition に基づいて CodeReady Workspaces エディターにプロビジョニングします。このパラメーターは、オフラインで使用する目的で IDE をアクティベーションコードで正常に登録するために 必須 です。

- `meta.yaml` - CodeReady Workspaces エディターの設定。<username> を、イメージをプッシュするリポジトリのユーザー名に置き換えます。

```
apiVersion: v2
publisher: <username>
name: webstorm-NOVNC
version: 2020.2.3
type: Che Editor
displayName: WebStorm
title: WebStorm (in browser using noVNC) as editor for Red Hat CodeReady Workspaces
description: WebStorm running on the Web with noVNC
icon:
  https://resources.jetbrains.com/storage/products/webstorm/img/meta/webstorm_logo_300x300.png
category: Editor
repository: https://github.com/che-incubator/che-editor-intellij-community
firstPublicationDate: "2020-10-27"
spec:
  endpoints:
    - name: "intellij"
      public: true
      targetPort: 8080
  attributes:
    protocol: http
    type: ide
    path: /vnc.html?resize=remote&autoconnect=true&reconnect=true
  containers:
    - name: webstorm-novnc
      image: "<username>/webstorm:latest"
      mountSources: true
      volumes:
        - mountPath: "/JetBrains/WebStorm"
          name: webstorm-configuration
      ports:
        - exposedPort: 8080
      memoryLimit: "2048M"
```

### 5.7.5. オフラインで使用するための JetBrain アクティベーションコードのプロビジョニング

オフラインで使用するためのアクティベーションコードは、割り当てられたライセンスについて **JetBrains** アカウントのライセンス管理セクションから取得できるライセンスコードを含むファイルです。個人のサブスクリプションを購入したり、組織によって商用サブスクリプションに割り当てられる場合、ライセンスに接続される **JetBrains** アカウントの作成を求めるメールを受信します。



#### 注記

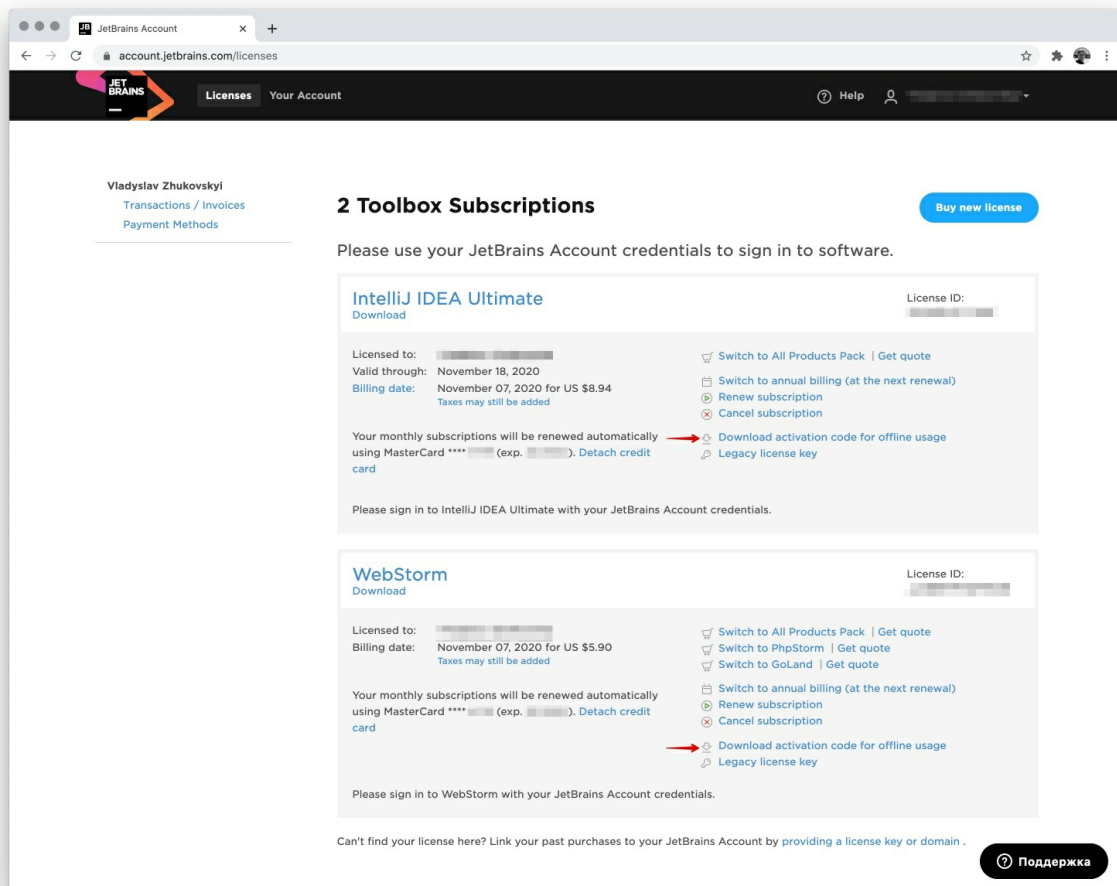
アクティベーションキーを使用して製品をアクティブにする場合は、新規アクティベーションコードを生成し、これをサブスクリプションが更新されるたびに製品に適用する必要があります。

#### 前提条件

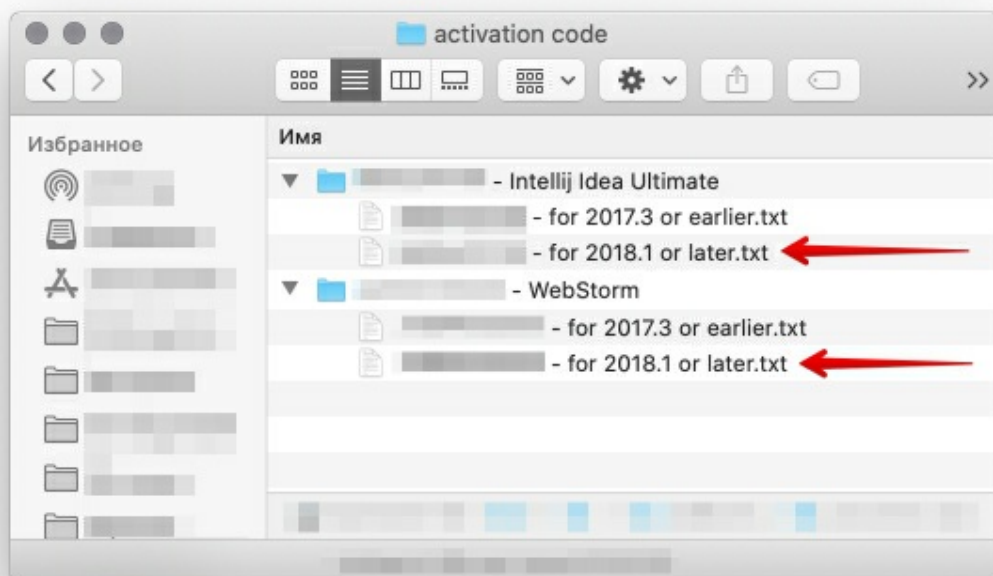
- **JetBrains** アカウント
- 個人または組織のサブスクリプション

#### 手順

1. **JetBrains** アカウントからアクティベーションコードを取得します。



JetBrains は、2 種類のアクティベーションコードを持つ zip アrchiveを提供します。2018.1 以降.txt ファイルの場合は、<License ID> - を使用します。



2. CodeReady Workspaces でオフラインで使用するためのアクティベーションコードをプロビジョニングします。この手順は、OpenShift のシークレットを使用して実行します。
3. OpenShift シークレットを作成し、CodeReady Workspaces に対してアクティベーションコードを JetBrains 固有の製品に基づいてコンテナにマウントするよう指示します。

```

apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: <secret name> ❶
labels:
  app.kubernetes.io/component: workspace-secret
  app.kubernetes.io/part-of: che.eclipse.org
annotations:
  che.eclipse.org/automount-workspace-secret: 'false'
  che.eclipse.org/mount-path: /tmp/
  che.eclipse.org/mount-as: file
data:
  <product name (idealU or WebStorm)>.key: <base64-encoded data content> ❷

```

❶

<secret name>: シークレット名を指定するセクションです。ideaiu-offline-activation-code など、異なる名前を指定できます。シークレット名を小文字で指定します。

❷

製品名とアクティベーションコード:

- <product name (idealU または WebStorm) >: JetBrains 製品名に置き換えてください。「[JetBrains の製品と名前のマッピング](#)」セクションを参照してください。
- <base64encoded data content>: base64 でエンコードされるアクティベーションコードコンテンツ。

automountWorkspaceSecrets:true プロパティを使用して devfile コンポーネントで明示的に要求されるまでマウントプロセスを無効にするには、automount-workspace-secret オプションを false に設定します。上記の workspace.yaml サンプルファイルを参照してください。これは、連携が必要な特定のコンテナがある場合を除き、すべてのコンテナにアクティベーションコードをマウントしないようにするデフォルトの動作です。

その結果、**Che Editor** では、オフラインで使用するためのアクティベーションコードを持つファイルが `/tmp/idealU.key` または `/tmp/WebStorm.key` パス（またはビルドのタイプに基づく同様のもの）にマウントされます。

**IntelliJ Idea Community Edition** には、この手順は必要ありません。これは、登録が必要な **JetBrains** 製品に対して実行する必要があります。

#### 5.7.5.1. JetBrains の製品と名前のマッピング

本セクションでは、**JetBrains** 製品とイメージビルド時の製品名間の内部で使用されるマッピングを提供します。

JetBrains 製品	PRODUCT_NAME
IntelliJ Idea Community Edition	<b>idealC</b>
IntelliJ Idea Ultimate Edition	<b>idealU</b>
WebStorm	<b>WebStorm</b>

## 5.8. THEIA ベースの IDE

本セクションでは、**Eclipse Theia** フレームワークに基づいてカスタム IDE を提供する方法を説明します。

**Red Hat CodeReady Workspaces** で **Theia** ベースの IDE をエディターとして使用するには、2つの主要コンポーネントを準備する必要があります。

- IDE を含む Docker イメージ
- Che エディター記述子ファイル (`meta.yaml`)

### 手順

1. IDE をエディター記述子（`meta.yaml` ファイル）で記述します。

version: 1.0.0



```

editors:
  - id: eclipse/che-theia/next
    title: Eclipse Theia development version.
    displayName: theia-ide
    description: Eclipse Theia, get the latest release each day.
    icon: https://raw.githubusercontent.com/theia-ide/theia/master/logo/theia-logo-no-
text-black.svg?sanitize=true
    repository: https://github.com/eclipse-che/che-theia
    firstPublicationDate: "2021-01-01"
    endpoints:
      - name: "theia"
        public: true
        targetPort: 3100
        attributes:
          protocol: http
          type: ide
          secure: true
          cookiesAuthEnabled: true
          discoverable: false
    containers:
      - name: theia-ide
        image: "<your-ide-image>"
        mountSources: true
        ports:
          - exposedPort: 3100
        memoryLimit: "512M"

```

targetPort および exposedPort は、コンテナ内で実行されている Theia ベースの IDE と同じである必要があります。<your-ide-image> を IDE イメージの名前に置き換えま  
す。meta.yaml ファイルは、HTTP(S)リンクを通じて一般にアクセスする必要があります。

2.

エディターを Devfile に追加します。

```

apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: che-theia-based-ide
components:
  - type: cheEditor
    reference: '<meta.yaml URL>'

```

<meta.yaml URL> は、直前の手順で説明されている公開されるホストされた meta.yaml  
ファイルを参照する必要があります。

## 5.9. ワークスペースの作成後にツールを CODEREADY WORKSPACES に追加する

ワークスペースにインストールすると、CodeReady Workspaces プラグインは新機能を  
CodeReady Workspaces に追加します。プラグインは、Che-Theia プラグイン、メタデータ、および

ホストコンテナで構成されます。これらのプラグインは以下の機能を提供する場合があります。

- **OpenShift を含む他のシステムとの統合**
- 一部の開発者タスク (フォーマット、リファクタリング、自動化されたテストの実行など) の自動化。
- IDE から直接行う複数データベースとの通信。
- コードナビゲーション、自動補完、およびエラーの強調表示の強化。

本章では、ワークスペースでの **CodeReady Workspaces** プラグインのインストール、有効化、および使用に関する基本的な情報を提供します。

- [「CodeReady Workspaces ワークスペースの追加のツール」](#)
- [「CodeReady Workspaces ワークスペースへの言語サポートプラグインの追加」](#)

### 5.9.1. CodeReady Workspaces ワークスペースの追加のツール

**CodeReady Workspaces** プラグインは、コンテナイメージと共にバンドルされる **Che-Theia IDE** の拡張機能です。これらのイメージには、それぞれの拡張機能のネイティブの前提条件が含まれます。たとえば、**OpenShift** コマンドラインツールは、インストール用のコマンドと共にバンドルされます。これにより、**OpenShift Connector** プラグインの適切な機能がすべて専用のイメージで利用可能になります。

プラグインには、説明、分類タグ、およびアイコンを定義するメタデータを含めることもできます。**CodeReady Workspaces** は、ユーザーのワークスペースへのインストールに使用できるプラグインのレジストリーを提供します。

**Che-Theia IDE** は通常、**VS Code** 拡張機能 API と互換性があり、**VS Code** 拡張機能は **Che-Theia** と自動的に互換性を持ちます。これらの拡張機能は、依存関係と組み合わせることで **CodeReady Workspaces** プラグインとしてパッケージ化できます。デフォルトで、**CodeReady Workspaces** には共通のプラグインが含まれるプラグインレジストリーが含まれます。

## プラグインの追加

- **Dashboard の使用**
  - Devfile タブを使用して、プラグインを devfile に直接追加します。

devfile は、メモリーや CPU の消費の定義など、プラグインをさらに追加することができます。
- **Che-Theia IDE の使用:**
  - **Ctrl+Shift+J** を押すか、または **View → Plugins** に移動します。

## 関連情報

- [devfile へのコンポーネントの追加](#)

### 5.9.2. CodeReady Workspaces ワークスペースへの言語サポートプラグインの追加

この手順では、Dashboard から専用のプラグインを有効にして、ツールを既存のワークスペースに追加する方法を説明します。

プラグインとして使用できるツールを CodeReady Workspaces ワークスペースに追加するには、以下のいずれかの方法を使用します。

- [Dashboard の Devfile タブからワークスペースの devfile を編集します。](#)

この手順では、例として Language Support for Java プラグインを使用します。

## 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。

- **Red Hat CodeReady Workspaces** のこのインスタンスで定義された既存のワークスペース。以下を参照してください。
  - [「CodeReady Workspaces 2.9 ワークスペースの設定」](#)
  - [ユーザーダッシュボードの Get Started ビューからのワークスペースの作成](#)
- ワークスペースは **停止** 状態でなければなりません。ワークスペースを停止するには、以下を実行します。
  - a. **CodeReady Workspaces Dashboard** に移動します。 [「Dashboard を使用した CodeReady Workspaces のナビゲーション」](#) を参照してください。
  - b. **Dashboard** で **Workspaces** メニューをクリックし、ワークスペース一覧を開き、ワークスペースを見つけます。
  - c. 画面右側の表示されるワークスペースと同じ行で、四角の **Stop** ボタンをクリックしてワークスペースを停止します。
  - d. ワークスペースが停止するまで数秒待機します（リストのワークスペースのアイコンがグレイに切り替わる）、これを選択してワークスペースを設定します。

## 手順

プラグインをプラグインレジストリーから既存の **CodeReady Workspaces** ワークスペースに追加するには、以下のいずれかの方法を使用します。

- **devfile** にコンテンツを追加して、プラグインをインストールする。
  - 1. **Devfile** タブに移動します。 **devfile YAML** が表示されます。
  - 2. **devfile** のコンポーネントセクションを見つけ、以下の行を追加し、**Java 8** を使用する **Java** 言語プラグインをワークスペースに追加します。

■

```
- id: redhat/java8/latest
  type: chePlugin
```

最終的な結果の例:

```
components:
- id: redhat/php/latest
  memoryLimit: 1Gi
  type: chePlugin
- id: redhat/php-debugger/latest
  memoryLimit: 256Mi
  type: chePlugin
- mountSources: true
  endpoints:
    - name: 8080/tcp
      port: 8080
  memoryLimit: 512Mi
  type: dockerimage
  volumes:
    - name: composer
      containerPath: {prod-home}/.composer
    - name: symfony
      containerPath: {prod-home}/.symfony
  alias: php
  image: 'quay.io/eclipse/che-php-7:nightly'
- id: redhat/java8/latest
  type: chePlugin
```

3.

画面の右側で、Save ボタンを使用して変更を保存します。変更が保存されたら、ワークスペースを再起動でき、これには新しいプラグインが追加されます。

## 関連情報

- [devfile の仕様](#)

## 5.10. プライベートコンテナレジストリーの使用

このセクションでは、プライベートコンテナレジストリーのコンテナイメージを使用するために必要な手順を説明します。

## 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンスがある。「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。

## 手順

1. **CodeReady Workspaces Dashboard** に移動します。「[Dashboard を使用した CodeReady Workspaces のナビゲーション](#)」を参照してください。
2. **User Preferences** に移動します。
  - a. 右上隅のユーザー名をクリックします。
  - b. **User Preferences** タブをクリックします。
3. **Container Registries** タブの **Add Container Registry** ボタンをクリックし、以下の操作を実行します。
  - コンテナーレジストリーのドメイン名を **Registry** フィールドに入力します。
  - オプションで、このレジストリーのアカウントのユーザー名を **Username** フィールドに入力します。
  - **Password** フィールドにパスワードを入力し、コンテナーレジストリーで認証します。
4. **Add** ボタンをクリックします。

## 検証

1. **Container Registries** タブに新しいエントリーがあることを確認します。
2. 指定されたコンテナーレジストリーからコンテナイメージを使用するワークスペースを作成します。「[devfile のバージョン 2 のオーサリング](#)」を参照してください。

## 関連情報

- [Kubernetes ドキュメント](#) : プライベートレジストリーからイメージをプルします。

## 第6章 制限された環境でのアーティファクトリポジトリの使用

本セクションでは、自己署名された証明書を使用して、社内のリポジトリのアーティファクトと連携するように各種のテクノロジースタックを手動で設定する方法を説明します。

- [「Maven アーティファクトリポジトリの使用」](#)
- [「Gradle アーティファクトリポジトリの使用」](#)
- [「Python アーティファクトリポジトリの使用」](#)
- [「Go アーティファクトリポジトリの使用」](#)
- [「NuGet アーティファクトリポジトリの使用」](#)
- [「npm アーティファクトリポジトリの使用」](#)

### 6.1. MAVEN アーティファクトリポジトリの使用

Maven は、2つの場所で定義されているアーティファクトをダウンロードします。

- プロジェクトの `pom.xml` ファイルで定義されるアーティファクトリポジトリ。 `pom.xml` でのリポジトリの設定は、Red Hat CodeReady Workspaces に固有のものではありません。詳細は、[POM に関する Maven ドキュメント](#)を参照してください。
- `settings.xml` ファイルで定義されるアーティファクトリポジトリ。デフォルトでは、`settings.xml` は `~/m2/settings.xml` にあります。

#### 6.1.1. settings.xmlでのリポジトリの定義

`example.server.org` で独自のアーティファクトリポジトリを指定するには、`settings.xml` ファイルを使用します。これを実行するには、特定の Maven コンテナおよび Java プラグインコンテナで、Maven ツールを使用するすべてのコンテナに `settings.xml` が存在することを確認します。



デフォルトでは、`settings.xml` は、Maven および Java プラグインコンテナの永続ボリュームにある `<home dir>/m2` ディレクトリにあり、一時モードでない場合はワークスペースを再起動するたびにファイルを再作成する必要はありません。

Maven ツールを使用する別のコンテナがあり、このコンテナで `<home dir>/m2` フォルダを共有する場合は、`devfile` でこの特定のコンポーネントのカスタムボリュームを指定する必要があります。

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  name: MyDevfile
components:
  - type: chePlugin
    alias: maven-tool
    id: plugin/id
    volumes:
      - name: m2
        containerPath: <home dir>/m2
```

## 手順

1. `example.server.org` でアーティファクトリポジトリを使用するように `settings.xml` ファイルを設定します。

```
<settings>
  <profiles>
    <profile>
      <id>my-nexus</id>
      <pluginRepositories>
        <pluginRepository>
          <id>my-nexus-snapshots</id>
          <releases>
            <enabled>false</enabled>
          </releases>
          <snapshots>
            <enabled>true</enabled>
          </snapshots>
          <url>http://example.server.org/repository/maven-snapshots/</url>
        </pluginRepository>
        <pluginRepository>
          <id>my-nexus-releases</id>
          <releases>
            <enabled>true</enabled>
          </releases>
          <snapshots>
            <enabled>false</enabled>
          </snapshots>
          <url>http://example.server.org/repository/maven-releases/</url>
        </pluginRepository>
      </pluginRepositories>
    </profile>
  </profiles>
</settings>
```

```

</pluginRepositories>
<repositories>
  <repository>
    <id>my-nexus-snapshots</id>
    <releases>
      <enabled>false</enabled>
    </releases>
    <snapshots>
      <enabled>true</enabled>
    </snapshots>
    <url>http://example.server.org/repository/maven-snapshots/</url>
  </repository>
  <repository>
    <id>my-nexus-releases</id>
    <releases>
      <enabled>true</enabled>
    </releases>
    <snapshots>
      <enabled>false</enabled>
    </snapshots>
    <url>http://example.server.org/repository/maven-releases/</url>
  </repository>
</repositories>
</profile>
</profiles>
<activeProfiles>
  <activeProfile>my-nexus</activeProfile>
</activeProfiles>
</settings>

```

### 6.1.2. ワークスペース全体での Maven settings.xml ファイルの定義

すべてのワークスペースで独自の settings.xml ファイルを使用するには、ワークスペースと同じプロジェクトに（任意の名前の）Secret オブジェクトを作成します。Secret の data セクションに、必要な settings.xml の内容を追加します（同じディレクトリーに存在する他のファイルも含まれる可能性があります）。「[シークレットをファイルとしてワークスペースコンテナにマウントする](#)」に従ってこの Secret にラベルおよびアノテーションを付けます。これにより、Secret の内容はワークスペース Pod にマウントされます。この Secret を使用するには、それ以前に実行されているワークスペースをすべて再起動する必要があります。

#### 前提条件

これは、プライベート認証情報を Maven リポジトリーに設定するために必要です。詳細は、Maven ドキュメントの [Settings.xml#Servers](#) を参照してください。

この settings.xml をマウントするには、以下を行います。

```

<settings xmlns="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

```



4. 新規ワークスペースを起動します。Maven コンテナには、元の内容を含む `/home/jboss/.m2/settings.xml` ファイルが含まれています。

### 6.1.2.1. OpenShift 3.11 および OpenShift <1.13

OpenShift 3.11 では、複数の VolumeMount を同じパスに割り当てることができないため、ボリューム `/home/jboss/.m2` を持つ devfile を `/home/jboss/.m2/settings.xml` に、競合を解決できません。これらのクラスターでは、`/home/jboss/.m2/repository` を devfile の maven リポジトリのボリュームとして使用します。

```
apiVersion: 1.0.0
metadata:
  ...
components:
  - type: dockerimage
    alias: maven
    image: maven:3.11
    volumes:
      - name: m2
        containerPath: /home/jboss/.m2/repository
  ...
```

### 6.1.3. Maven プロジェクトでの自己署名証明書の使用

内部アーティファクトリポジトリには、多くの場合、Java でデフォルトで信頼される認証局によって署名された証明書がありません。これらは主に内部の会社認証局によって署名されるか、または自己署名されます。これらの証明書を Java トラストストアに追加して、これらを受け入れるようにツールを設定します。

#### 手順

1. リポジトリサーバーからサーバー証明書ファイルを取得します。これは、管理者が内部アーティファクトサーバーの証明書を OpenShift シークレットとして提供するためのものです（[「Importing untrusted TLS certificates to CodeReady Workspaces」](#)を参照）。関連するサーバー証明書は、ワークスペース内のすべてのコンテナの `/public-certs` にマウントされます。
  - a. 元の Java トラストストアファイルをコピーします。

```
$ mkdir /projects/maven
$ cp $JAVA_HOME/lib/security/cacerts /projects/maven/truststore.jks
$ chmod +w /projects/maven/truststore.jks
```

b.

証明書の Java トラストストアファイルへのインポート

```
$ keytool -import -noprompt -file /public-certs/nexus.cer -alias nexus -keystore
/projects/maven/truststore.jks -storepass changeit
Certificate was added to keystore
```

2.

トラストストアファイルを追加します。

•

Maven コンテナで以下を実行します。

a.

javax.net.ssl システムプロパティを MAVEN\_OPTS 環境変数に追加します。

```
- mountSources: true
alias: maven
type: dockerimage
...
env:
  -name: MAVEN_OPTS
  value: >-
    -Duser.home=/projects/maven -
Djavax.net.ssl.trustStore=/projects/maven/truststore.jks -
Djavax.net.ssl.trustStorePassword=changeit
```

b.

ワークスペースを再起動します。

•

Java プラグインコンテナで以下を実行します。

devfile で、Java 言語サーバーの javax.net.ssl システムプロパティを追加します。

```
components:
- id: redhat/java11/latest
  type: chePlugin
  preferences:
    java.jdt.ls.vmargs: >-
      -noverify -Xmx1G -XX:+UseG1GC -XX:+UseStringDeduplication
      -Duser.home=/projects/maven
      -Djavax.net.ssl.trustStore=/projects/maven/truststore.jks
      -Djavax.net.ssl.trustStorePassword=changeit
[...]
```

### 6.2.1. 各種バージョンの Gradle のダウンロード

任意のバージョンの Gradle をダウンロードする方法として、Gradle Wrapper スクリプトを使用することが推奨されます。プロジェクトに `gradle/wrapper` ディレクトリーがない場合は、`$ gradle wrapper` を実行して Wrapper を設定します。

#### 前提条件

- Gradle Wrapper がプロジェクトに存在すること。

#### 手順

標準以外の場所から Gradle バージョンをダウンロードするには、`/projects/<your_project>/gradle/wrapper/gradle-wrapper.properties` の Wrapper 設定を変更します。

- `distributionUrl` プロパティを、Gradle ディストリビューション ZIP ファイルの URL を参照するように変更します。

```
properties
distributionUrl=http://<url_to_gradle>/gradle-6.1-bin.zip
```

または、Gradle ディストリビューションの zip ファイルをワークスペースの `/project/gradle` にローカルに配置できます。

- `distributionUrl` プロパティを、Gradle ディストリビューションの zip ファイルのローカルアドレスを参照するように変更します。

```
properties
distributionUrl=file:./projects/gradle/gradle-6.1-bin.zip
```

### 6.2.2. グローバル Gradle リポジトリーの設定

初期化スクリプトを使用して、ワークスペースのグローバルリポジトリーを設定します。Gradle は、プロジェクトが評価される前に追加の設定を実行し、この設定はワークスペースから各 Gradle プロジェクトで使用されます。

#### 手順

ワークスペース内の各 Gradle プロジェクトで使用できる Gradle のグローバルリポジトリーを設

定するには、`~/.gradle/` ディレクトリーに `init.gradle` スクリプトを作成します。

```
allprojects {
  repositories {
    mavenLocal ()
    maven {
      url "http://repo.mycompany.com/maven"
      credentials {
        username "admin"
        password "my_password"
      }
    }
  }
}
```

このファイルは、Gradle を、指定の認証情報でローカルの Maven リポジトリーを使用するように設定します。



#### 注記

`~/.gradle` ディレクトリーは現在の Java プラグインバージョンで維持されないため、Java プラグインサイドカーコンテナで各ワークスペースの起動時に `init.gradle` スクリプトを作成する必要があります。

### 6.2.3. Gradle プロジェクトでの自己署名証明書の使用

内部アーティファクトリポジトリーには、多くの場合、Java でデフォルトで信頼される認証局によって署名された証明書がありません。これらは主に内部の会社認証局によって署名されるか、または自己署名されます。これらの証明書を Java トラストストアに追加して、これらを受け入れるようにツールを設定します。

#### 手順

1.
  - a.
    - 元の Java トラストストアファイルをコピーします。

```
$ mkdir /projects/maven
$ cp $JAVA_HOME/lib/security/cacerts /projects/maven/truststore.jks
$ chmod +w /projects/maven/truststore.jks
```

- - b. 証明書の Java トラストストアファイルへのインポート

```
$ keytool -import -noprompt -file /public-certs/nexus.cer -alias nexus -keystore
/projects/maven/truststore.jks -storepass changeit
Certificate was added to keystore
```

- c. トラストストアファイルを `/projects/gradle/truststore.jks` にアップロードし、これをすべてのコンテナで利用できるようにします。

## 2. Gradle コンテナにトラストストアファイルを追加します。

- a. `javax.net.ssl` システムプロパティを `JAVA_OPTS` 環境変数に追加します。

```
- mountSources: true
alias: maven
type: dockerimage
...
env:
  -name: JAVA_OPTS
  value: >-
    -Duser.home=/projects/gradle
    -Djavax.net.ssl.trustStore=/projects/maven/truststore.jks
    -Djavax.net.ssl.trustStorePassword=changeit
```

### 関連情報

- [初期化スクリプトについての Gradle ドキュメント](#)
- [Gradle Wrapper ドキュメント](#)

## 6.3. PYTHON アーティファクトリポジトリの使用

### 6.3.1. 標準以外のレジストリーを使用するように Python を設定する

Python pip ツールで使用する標準以外のリポジトリを指定するには、`PIP_INDEX_URL` 環境変数を設定します。

### 手順



- `devfile` で、言語サポートおよび開発コンテナのコンポーネント用に `PIP_INDEX_URL` 環境変数を設定します。

```
- id: ms-python/python/latest
  memoryLimit: 512Mi
  type: chePlugin
  env:
    - name: 'PIP_INDEX_URL'
      value: 'https://<username>:<password>@pypi.company.com/simple'
- mountSources: true
  memoryLimit: 512Mi
  type: dockerimage
  alias: python
  image: 'registry.redhat.io/codeready-workspaces/plugin-java8-rhel8:2.5'
  env:
    - name: 'PIP_INDEX_URL'
      value: 'https://<username>:<password>@pypi.company.com/simple'
```

### 6.3.2. Python プロジェクトでの自己署名証明書の使用

内部アーティファクトリポジトリには、デフォルトで信頼される認証局によって署名された自己署名 TLS 証明書がありません。これらは主に内部の会社認証局によって署名されるか、または自己署名されます。これらの証明書を受け入れるようにツールを設定します。

Python は、`PIP_CERT` 環境変数で定義されるファイルの証明書を使用します。

#### 手順

1. `pip` サーバーで使用する証明書を Privacy-Enhanced Mail (PEM) 形式で取得します。これは、管理者が内部アーティファクトサーバーの証明書を OpenShift シークレットとして提供するためのものです（[「Importing untrusted TLS certificates to CodeReady Workspaces」を参照](#)）。関連するサーバー証明書は、ワークスペース内のすべてのコンテナの `/public-certs` にマウントされます。



#### 注記

`pip` は、Privacy-Enhanced Mail (PEM) 形式の証明書のみを受け入れます。必要に応じて、OpenSSL を使用して証明書を PEM 形式に変換します。

2. `devfile` を設定します。

```
- id: ms-python/python/latest
```

```

memoryLimit: 512Mi
type: chePlugin
env:
  - name: 'PIP_INDEX_URL'
    value: 'https://<username>:<password>@pypi.company.com/simple'
  - value: '/projects/tls/rootCA.pem'
    name: 'PIP_CERT'
- mountSources: true
memoryLimit: 512Mi
type: dockerimage
alias: python
image: 'registry.redhat.io/codeready-workspaces/plugin-java8-rhel8:2.5'
env:
  - name: 'PIP_INDEX_URL'
    value: 'https://<username>:<password>@pypi.company.com/simple'
  - value: '/projects/tls/rootCA.pem'
    name: 'PIP_CERT'

```

## 6.4. GO アーティファクトリポジトリの使用

Go を制限された環境で設定するには、GOPROXY 環境変数と [Athens](#) モジュールのデータストアおよびプロキシを使用します。

### 6.4.1. 標準以外のレジストリーを使用するように Go を設定する

Athens は、多くの設定オプションを持つ Go モジュールデータストアおよびプロキシです。これは、プロキシとしてではなく、モジュールデータストアとしてのみ機能するように設定できます。管理者は Go モジュールを Athens データストアにアップロードし、それらを Go プロジェクト全体で利用可能にできます。プロジェクトで Athens データストアにない Go モジュールにアクセスしようとすると、Go ビルドに失敗します。

- Athens と連携するには、CLI コンテナの devfile で GOPROXY 環境変数を設定します。

```

components:
- mountSources: true
type: dockerimage
alias: go-cli
image: 'quay.io/eclipse/che-golang-1.12:7.7.0'
...
- value: /tmp/.cache
  name: GOCACHE
- value: 'http://your.athens.host'
  name: GOPROXY

```

### 6.4.2. Go プロジェクトでの自己署名証明書の使用

内部アーティファクトリポジトリには、デフォルトで信頼される認証局によって署名された自己署名 TLS 証明書がありません。これらは通常、内部の会社認証局によって署名されるか、または自己署名されます。これらの証明書を受け入れるようにツールを設定します。

Go は、`SSL_CERT_FILE` 環境変数で定義されるファイルの証明書を使用します。

## 手順

1. Privacy-Enhanced Mail (PEM) 形式の Athens サーバーで使用される証明書を取得します。これは、管理者が内部アーティファクトサーバーの証明書を OpenShift シークレットとして提供するためのものです（「[Importing untrusted TLS certificates to CodeReady Workspaces](#)」を参照）。関連するサーバー証明書は、ワークスペース内のすべてのコンテナの `/public-certs` にマウントされます。
2. 適切な環境変数を `devfile` に追加します。

```
components:
- mountSources: true
  type: dockerimage
  alias: go-cli
  image: 'registry.redhat.io/codeready-workspaces/stacks-golang-rhel8:2.5'
...
- value: /tmp/.cache
  name: GOCACHE
- value: 'http://your.athens.host'
  name: GOPROXY
- value: '/projects/tls/rootCA.crt'
  name: SSL_CERT_FILE
```

## 関連情報

- [Athens プロジェクトリポジトリ](#)
- [Athens プロジェクトドキュメント](#)

### 6.5. NUGET アーティファクトリポジトリの使用

制限された環境で NuGet を設定するには、`nuget.config` ファイルを変更し、`devfile` で `SSL_CERT_FILE` 環境変数を使用して自己署名証明書を追加します。

#### 6.5.1. 標準以外のアーティファクトリポジトリを使用するように NuGet を設定する

NuGet は、ソリューションディレクトリーとドライバーのルートディレクトリー間で設定ファイルを検索します。nuget.config ファイルを /projects ディレクトリーに置くと、nuget.config ファイルは、/projects 内のすべてのプロジェクトの NuGet 動作を定義します。

#### 手順

- nuget.config ファイルを作成し、/projects ディレクトリーに配置します。

nexus.example.org でホストされる Nexus リポジトリーを含む nuget.config の例：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<configuration>
  <packageSources>
    <add key="nexus2" value="https://nexus.example.org/repository/nuget-hosted/" />
  </packageSources>
  <packageSourceCredentials>
    <nexus2>
      <add key="Username" value="user" />
      <add key="Password" value="..." />
    </nexus2>
  </packageSourceCredentials>
</configuration>
```

#### 6.5.2. NuGet プロジェクトでの自己署名証明書の使用

内部アーティファクトリポジトリーには、デフォルトで信頼される認証局によって署名された自己署名 TLS 証明書がありません。これらは主に内部の会社認証局によって署名されるか、または自己署名されます。これらの証明書を受け入れるようにツールを設定します。

#### 手順

1. Privacy-Enhanced Mail (PEM) 形式で、.NET サーバーが使用する証明書を取得します。これは、管理者が内部アーティファクトサーバーの証明書を OpenShift シークレットとして提供するためのものです（[「Importing untrusted TLS certificates to CodeReady Workspaces」](#)を参照）。関連するサーバー証明書は、ワークスペース内のすべてのコンテナの /public-certs にマウントされます。
2. OmniSharp プラグインおよび .NET コンテナの devfile の SSL\_CERT\_FILE 環境変数で証明書ファイルの場所を指定します。

devfile の例:

```
components:
- id: redhat-developer/che-omnisharp-plugin/latest
  memoryLimit: 1024Mi
  type: chePlugin
  alias: omnisharp
  env:
  - value: /public-certs/nuget.cer
    name: SSL_CERT_FILE
- mountSources: true
  endpoints:
  - name: 5000/tcp
    port: 5000
  memoryLimit: 512Mi
  type: dockerimage
  volumes:
  - name: dotnet
    containerPath: /home/jboss
  alias: dotnet
  image: 'quay.io/eclipse/che-dotnet-2.2:7.7.1'
  env:
  - value: /projects/tls/rootCA.crt
    name: SSL_CERT_FILE
```

## 6.6. NPM アーティファクトリポジトリの使用

JavaScript プログラミング言語の npm(Node Package Manager)パッケージマネージャーは、npmrc ファイルに値を書き込み、npmrc ファイルに値を書き込むことで、npm config コマンドを使用して設定されます。ただし、設定値は NPM\_CONFIG\_ で始まる環境変数を使用して設定することもできます。

Red Hat CodeReady Workspaces で使用される Javascript/Typescript プラグインはアーティファクトをダウンロードしません。dev-machine コンポーネントで npm を設定するだけで十分です。

設定には、以下の環境変数を使用します。

- アーティファクトリポジトリの URL: NPM\_CONFIG\_REGISTRY

- ファイルから証明書を使用する場合は、`NODE_EXTRA_CA_CERTS`

リポジトリサーバーからサーバー証明書ファイルを取得します。これは、管理者が内部アーティファクトサーバーの証明書を OpenShift シークレットとして提供するためのものです（「[Importing untrusted TLS certificates to CodeReady Workspaces](#)」を参照）。関連するサーバー証明書は、ワークスペース内のすべてのコンテナの `/public-certs` にマウントされます。

1. 自己署名証明書で内部リポジトリを使用する設定の例:

```
- mountSources: true
  endpoints:
    - name: nodejs
      port: 3000
  memoryLimit: '512Mi'
  type: 'dockerimage'
  alias: 'nodejs'
  image: 'quay.io/eclipse/che-nodejs10-ubi:nightly'
  env:
    - name: NODE_EXTRA_CA_CERTS
      value: '/public-certs/nexus.cer'
    - name: NPM_CONFIG_REGISTRY
      value: 'https://snexus-airgap.apps.acme.com/repository/npm-proxy/'
```

## 第7章 CODEREADY WORKSPACES のトラブルシューティング

本セクションでは、ユーザーが競合する可能性のある最も頻繁に発生する問題についてのトラブルシューティング手順を説明します。

### 関連情報

- [「CodeReady Workspaces ワークスペースログの表示」](#)
- [「Verbose モードの使用時の障害の調査」](#)
- [「速度の遅いワークスペースのトラブルシューティング」](#)
- [「ネットワーク問題のトラブルシューティング」](#)

### 7.1. CODEREADY WORKSPACES ワークスペースログの表示

本セクションでは、CodeReady Workspaces ワークスペースログを表示する方法を説明します。

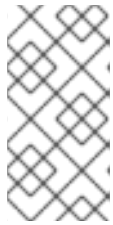
#### 7.1.1. 言語サーバーおよびデバッグアダプターのログの表示

##### 7.1.1.1. 重要なログの確認

本セクションでは、重要なログを確認する方法を説明します。

### 手順

1. **OpenShift web コンソールで、Applications → Pods をクリックし、すべてのアクティブなワークスペースの一覧を表示します。**
2. **ワークスペースが実行されている実行中の Pod の名前をクリックします。Pod 画面には、追加情報が含まれるすべてのコンテナの一覧が含まれます。**
3. **コンテナを選択し、コンテナ名をクリックします。**



## 注記

最も重要なログは、`ia-ide` コンテナおよびプラグインコンテナログです。

4. コンテナ画面で、**Logs** セクションに移動します。

### 7.1.1.2. メモリー問題の検出

本セクションでは、メモリー不足のプラグインに関連するメモリーの問題を検出する方法を説明します。以下は、メモリー不足のプラグインに関連する 2 つの最もよく見られる問題になります。

#### プラグインコンテナがメモリー不足になる

これは、コンテナにイメージのエントリーポイントを実行するのに十分な RAM がない場合に、プラグインの初期化時に発生する可能性があります。ユーザーはプラグインコンテナのログでこれを検出できます。この場合、ログには `OOMKilled` が含まれます。これは、コンテナのプロセスがコンテナで利用可能なよりも多くのメモリーを要求することを示唆します。

#### コンテナ内のプロセスがコンテナの通知なしにメモリー不足になる

たとえば、Java 言語サーバー (`vscode-java` 拡張によって起動する `Eclipse JDT Language Server`) は `OutOfMemoryException` をスローします。これは、プラグインが言語サーバーを起動する際、または処理する必要があるプロジェクトのサイズによりプロセスがメモリー不足になる場合などに、コンテナの初期化後いつでも発生する可能性があります。

この問題を検出するには、コンテナで実行しているプライマリプロセスのログを確認します。たとえば、`Eclipse JDT Language Server` のログファイルで詳細を確認するには、関連するプラグイン固有のセクションを参照してください。

### 7.1.1.3. デバッグアダプター用のクライアントサーバーのトラフィックのロギング

本セクションでは、`Che-Theia` とデバッグアダプター間のやり取りのログを **Output** ビューに記録する方法を説明します。

#### 前提条件

- **Debug** アダプターのオプションを一覧に表示するには、デバッグセッションを開始する必要があります。



## 手順

1. **File** → **Settings, Preferences** をクリックします。
2. **Preferences** ビューの **Debug** セクションを展開します。
3. **trace** 設定値を **true** に設定します（デフォルトは **false**です）。  
  
すべての通信イベントがログに記録されます。
4. これらのイベントを確認するには、**View** → **Output** をクリックし、**Output** ビューの右上にあるドロップダウンリストから **Debug adapters** を選択します。

### 7.1.1.4. Python のログの表示

本セクションでは、Python 言語サーバーのログを表示する方法を説明します。

## 手順

- **Output view**ビューに移動し、ドロップダウンリストで **Python** を選択します。



```
Output x Python
Starting Microsoft Python language server.
Downloading https://pvsc.azureedge.net/python-language-server-stable/Python-Language-Server-linux-x64.0.2.96.nupkg... #####Linting 0
***** Module test
12.0.error,import-error:Unable to import 'demonstrate'
Your code has been rated at -2.50/10
complete
Unpacking archive... done
```

### 7.1.1.5. Go のログの表示

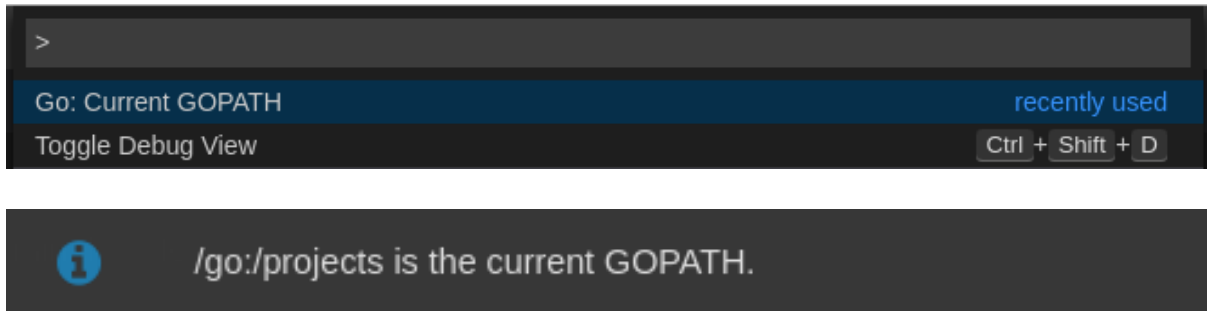
本セクションでは、Go 言語サーバーのログを表示する方法を説明します。

#### 7.1.1.5.1. Go パスの検索

本セクションでは、**GOPATH** 変数のポイント先を確認する方法を説明します。

## 手順

- **Go: Current GOPATH** コマンドを実行します。



#### 7.1.1.5.2. Go の Debug Console ログの表示

本セクションでは、Go デバッガーからのログ出力を表示する方法を説明します。

##### 手順

1. デバッグ設定で `showLog` 属性を `true` に設定します。

```
{
  "version": "0.2.0",
  "configurations": [
    {
      "type": "go",
      "showLog": true
    }
  ]
}
```

2. コンポーネントのデバッグ出力を有効にするには、パッケージを `logOutput` 属性のコンマ区切りの一覧に追加します。

```
{
  "version": "0.2.0",
  "configurations": [
    {
      "type": "go",
      "showLog": true,
      "logOutput": "debugger,rpc,gdbwire,lldbout,debuglineerr"
    }
  ]
}
```

3.

デバッグコンソールは、デバッグコンソールに追加情報を出力します。

```

Debug Console x
API server listening at: 127.0.0.1:22841
2019-06-18T18:51:06Z info layer=debugger launching process with args: [/projects/__debug_bin]
2019-06-18T18:51:07Z debug layer=rpc <- RPCServer.GetVersion(api.GetVersionIn{})
2019-06-18T18:51:07Z debug layer=rpc -> *api.GetVersionOut{"DelveVersion":{"Version: 1.2.0\nBuild: $Id:
068e2451004e95d0b042e5257e34f0f08ce01466 $"},"APIVersion":2} error: ""
2019-06-18T18:51:07Z debug layer=rpc (async 2) <-
RPCServer.Command(api.DebuggerCommand{"name":"continue","ReturnInfoLoadConfig":null})
2019-06-18T18:51:07Z debug layer=debugger continuing
2019-06-18T18:51:07Z debug layer=rpc (async 2) -> rpc2.CommandOut{"State":
{"Running":false,"Threads":null,"NextInProgress":false,"Exited":true,"ExitStatus":0,"When":""}} error: ""
2019-06-18T18:51:07Z debug layer=rpc (async 3) <-
RPCServer.Command(api.DebuggerCommand{"name":"halt","ReturnInfoLoadConfig":null})
2019-06-18T18:51:07Z debug layer=debugger halting
2019-06-18T18:51:07Z debug layer=rpc (async 3) -> null error: "Process 1219 has exited with status 0"
2019-06-18T18:51:07Z debug layer=rpc <- RPCServer.Detach(rpc2.DetachIn{"Kill":true})
2019-06-18T18:51:07Z debug layer=rpc -> *rpc2.DetachOut{} error: ""
Process exiting with code: 0

```

### 7.1.1.5.3. Output パネルでの Go ログ出力の表示

本セクションでは、Output パネルで Go ログ出力を表示する方法を説明します。

手順

1. **Output ビューに移動します。**
2. **ドロップダウンリストで Go を選択します。**

```

Output x
Starting linting the current package at /projects
Starting "go vet" under the folder /projects
Starting building the current package at /projects
Not able to determine import path of current package by using cwd: /projects and Go workspace:
/projects>Finished running tool: /go/bin/golint
/projects>Finished running tool: /usr/local/go/bin/go vet ./...
/projects>Finished running tool: /usr/local/go/bin/go build -i -o /tmp/vscode-go6JoFLE/go-code-check .

```

### 7.1.1.6. NodeDebug NodeDebug2 アダプターのログの表示



注記

一般的な診断以外の特定の診断はありません。

### 7.1.1.7. Typescript のログの表示

#### 7.1.1.7.1. Label Switched Protocol (LSP) トレースの有効化

手順

- 1.

Typescript(TS) サーバーに送信されるメッセージのトレースを有効にするには、Preferences ビューで `typescript.tsserver.trace` 属性を `verbose` に設定します。これを使用して、TS サーバーの問題を診断します。

2.

TS サーバーのファイルへのロギングを有効にするには、`typescript.tsserver.log` 属性を `verbose` に設定します。このログを使用して、TS サーバーの問題を診断します。ログにはファイルパスが含まれます。


### 7.1.1.7.2. Typescript 言語サーバーログの表示

本セクションでは、Typescript 言語サーバーのログを表示する方法を説明します。

#### 手順

1.

ログファイルへのパスを取得するには、Typescript Output コンソールを参照してください。

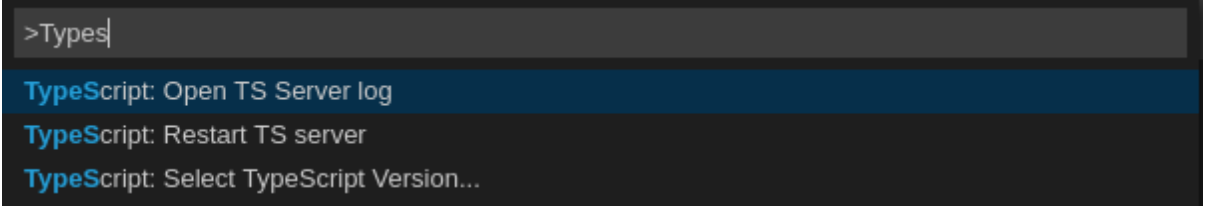


```

0 Problems  Output x  TypeScript
Info - 11:14:26 AM] Using tsserver from: /tmp/vscode-unpacked/che-incubator.typescript.latest.dvuuojoyht.che-typescript-language-1.35.1.vsix/extension/node_modules/typescript/Lib
Info - 11:14:26 AM] TSServer log file: /home/theia/.theia/logs/20190621T111312/host/vscode.typescript-language-features/tsserver-log-cdBAj1/tsserver.log
Info - 11:14:26 AM] Forking TSServer
Info - 11:14:26 AM] Started TSServer
  
```

2.

ログファイルを開くには、Open TS Server log コマンドを使用します。



```

>Typescript
TypeScript: Open TS Server log
TypeScript: Restart TS server
TypeScript: Select TypeScript Version...
  
```

### 7.1.1.7.3. Output パネルでの Typescript ログ出力の表示

本セクションでは、Output パネルで Typescript ログの出力を表示する方法を説明します。

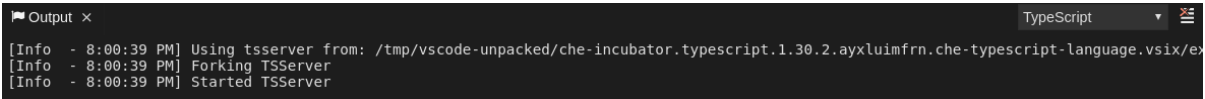
#### 手順

1.

Output ビューに移動します。

2.

ドロップダウンリストで TypeScript を選択します。



```

Output x  TypeScript
[Info - 8:00:39 PM] Using tsserver from: /tmp/vscode-unpacked/che-incubator.typescript.1.30.2.ayxluimfrn.che-typescript-language.vsix/ex
[Info - 8:00:39 PM] Forking TSServer
[Info - 8:00:39 PM] Started TSServer
  
```

### 7.1.1.8. Java のログの表示

一般的な診断以外に、ユーザーは [Language Support for Java\(Eclipse JDT Language Server\)](#) プラグインアクションを実行できます。

#### 7.1.1.8.1. Eclipse JDT Language Server の状態の確認

##### 手順

Eclipse JDT Language Server プラグインを実行しているコンテナが Eclipse JDT Language Server のメインプロセスを実行しているかどうかを確認します。

1. Eclipse JDT Language Server プラグインを実行しているコンテナでターミナルを開きます（コンテナのサンプル名：vscode-javaxxx）。
2. ターミナル内で `ps aux | grep jdt` コマンドを実行して、Eclipse JDT Language Server プロセスがコンテナで実行されているかどうかを確認します。プロセスが実行されている場合、出力は以下のようになります。

```
usr/lib/jvm/default-jvm/bin/java --add-modules=ALL-SYSTEM --add-opens java.base/java.util
```

このメッセージは、使用される VSCode Java 拡張機能も表示します。言語サーバーが実行されていない場合には、これはコンテナ内で起動していません。

3. 「[重要なログの確認](#)」で説明されているすべてのログを確認します。

#### 7.1.1.8.2. Eclipse JDT Language Server 機能の確認

##### 手順

Eclipse JDT Language Server プロセスを実行している場合は、言語サーバーの機能が機能しているかどうかを確認します。

1. Java ファイルを開き、ホバーや自動補完機能を使用します。誤りのあるファイルの場合、ユーザーはこの Outline ビューまたは Problems ビューで Java を確認できます。

#### 7.1.1.8.3. Java 言語サーバーログの表示

##### 手順

Eclipse JDT Language Server には、エラー、実行されたコマンド、およびイベントについてのログを記録する独自のワークスペースがあります。

1. このログファイルを開くには、Eclipse JDT Language Server プラグインを実行しているコンテナでターミナルを開きます。Java: Open Java Language Server log file コマンドを実行してログファイルを表示することもできます。
2. `cat <PATH_TO_LOG_FILE>` を実行します。PATH\_TO\_LOG\_FILE は `/home/theia/.theia/workspace-storage/<workspace_name>/redhat.java/jdt_ws/.metadata/.log` です。

#### 7.1.1.8.4. Java Language Server Protocol (LSP) メッセージのロギング

##### 手順

LSP メッセージのログを VS Code Output ビューに記録するには、`java.trace.server` 属性を `verbose` に設定してトレースを有効にします。

##### 関連情報

[トラブルシューティングの手順](#)については、[VS Code Java Github リポジトリ](#)を参照してください。

#### 7.1.1.9. Intelephense のログの表示

##### 7.1.1.9.1. Intelephense クライアントサーバー通信のロギング

##### 手順

PHP Intelephense 言語サポートを設定して、クライアントサーバー通信を Output ビューに記録します。

1. **File** → **Settings** をクリックします。
2. **Preferences** ビューを開きます。
3. **Intelephense** セクションを拡張し、`trace.server.verbose` 設定値を `verbose` に設定して、すべての通信イベントを表示します（デフォルト値は `off` です）。

### 7.1.1.9.2. Output パネルでの Intelephense イベントの表示

この手順では、Output パネルで Intelephense イベントを表示する方法を説明します。

#### 手順

1. **View** → **Output** をクリックします。
2. **Output** ビューのドロップダウンリストで **Intelephense** を選択します。

### 7.1.1.10. PHP-Debug のログの表示

この手順では、PHP Debug プラグインの診断メッセージのログを **Debug Console** ビューに記録するように PHP Debug プラグインを設定する方法を説明します。デバッグセッションの開始前にこれを設定します。

#### 手順

1. **launch.json** ファイルで、**php** 設定に **"log": true** 属性を追加します。
2. デバッグセッションを開始します。
3. 診断メッセージは、アプリケーションの出力と共に **Debug Console** ビューに出力されません。

### 7.1.1.11. XML のログの表示

一般的な診断以外に、ユーザーが実行できる XML プラグイン固有のアクションがあります。

#### 7.1.1.11.1. XML 言語サーバーの状態の確認

#### 手順

1. **vscode-xml-<xxx>** という名前のコンテナでターミナルを開きます。
2. **ps aux | grep java** を実行して、XML 言語サーバーが起動していることを確認します。プ

ロセスが実行されている場合、出力は以下のようになります。

```
java ***/org.eclipse.ls4xml-uber.jar`
```

そうでない場合は、「[重要なログの確認](#)」の章を参照してください。

#### 7.1.1.11.2. XML 言語サーバーの機能フラグの確認

##### 手順

1. 機能が有効にされているかどうかを確認します。XML プラグインは、機能を有効かつ無効にできる複数の設定を提供します。
  - `xml.format.enabled`: フォーマッターを有効にします。
  - `xml.validation.enabled`: 検証を有効にします。
  - `xml.documentSymbols.enabled`: ドキュメントのシンボルを有効にします。
2. XML 言語サーバーが機能しているかどうかを確認するには、`<hello></hello>` などの単純な XML 要素を作成し、右側の Outline パネルに表示されることを確認します。
3. ドキュメントのシンボルが表示されない場合は、`xml.documentSymbols.enabled` 属性が `true` に設定されていることを確認します。 `true` であり、シンボルがない場合は、言語サーバーはエディターにフックされない可能性があります。ドキュメントのシンボルがある場合は、言語サーバーがエディターに接続されます。
4. ユーザーが必要とする機能が設定で `true` に設定されていることを確認します（デフォルトでは `true` に設定されます）。 [機能のいずれかが機能していないか、または想定どおりに動作しない場合は、言語サーバーに対する問題を報告します。](#)

#### 7.1.1.11.3. XML Language Server Protocol (LSP) トレースの有効化

##### 手順

LSP メッセージのログを VS Code Output ビューに記録するには、`xml.trace.server` 属性を `verbose` に設定してトレースを有効にします。



#### 7.1.1.11.4. XML 言語サーバーログの表示

##### 手順

言語サーバーからのログは、`/home/theia/.theia/workspace-storage/<workspace_name>/redhat.vscode-xml/lsp4xml.log` のプラグインサイドカーコンテナにあります。

#### 7.1.1.12. YAML のログの表示

本セクションでは、一般的な診断のほかに、ユーザーが実行できる YAML プラグインに固有のアクションについて説明します。

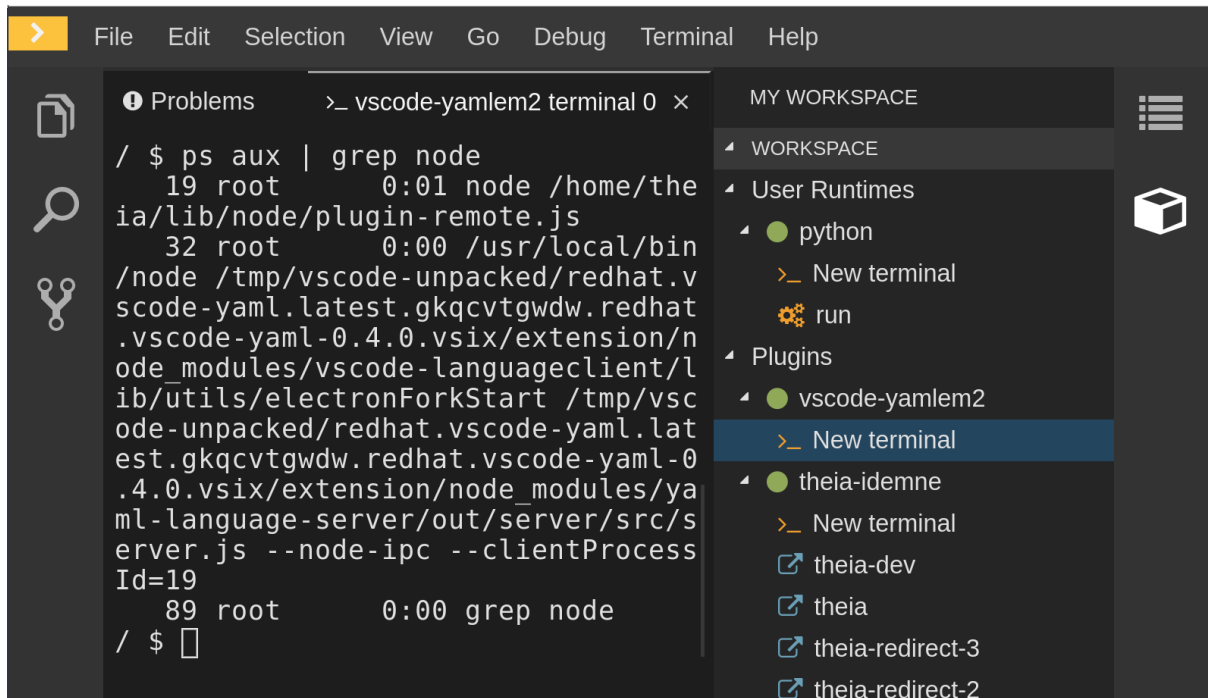
##### 7.1.1.12.1. YAML 言語サーバーの状態の確認

本セクションでは、YAML 言語サーバーの状態を確認する方法を説明します。

##### 手順

YAML プラグインを実行するコンテナが YAML 言語サーバーを実行しているかどうかを確認します。

1. エディターで、YAML プラグインを実行しているコンテナでターミナルを開きます（コンテナのサンプル：`vscode-yaml-<xxx>`）。
2. ターミナルで `ps aux | grep node` コマンドを実行します。このコマンドは、現在のコンテナで実行されているすべてのノードプロセスを検索します。
3. コマンド `ノード**/server.js` が実行されていることを確認します。



ノード\*\*/server.js がコンテナで実行されている場合は、言語サーバーが実行されていることを示します。これが実行されていない場合、言語サーバーはコンテナ内で起動していません。この場合は、「[重要なログの確認](#)」を参照してください。

#### 7.1.1.12.2. YAML 言語サーバーの機能フラグの確認

##### 手順

機能フラグを確認するには、以下を実行します。

1. 機能が有効にされているかどうかを確認します。YAML プラグインは、以下のような機能を有効および無効にできる複数の設定を提供します。

- **yaml.format.enable:** フォーマッターを有効にします。
- **yaml.validate:** 検証を有効にします。
- **yaml.hover:** マウス機能を有効にします。
- **yaml.completion: completion** 関数を有効にします。

- 2.

プラグインが機能しているかどうかを確認するには、`hello: world` などの最も簡単な YAML を入力してから、エディターの右側にある **Outline** パネルを開きます。

3. ドキュメントのシンボルがあるかどうかを確認します。yes の場合、言語サーバーはエディターに接続されます。
4. いずれの機能も機能していない場合は、上記の設定が `true` に設定されていることを確認してください（デフォルトでは `true` に設定されます）。この機能が機能していない場合は、[言語サーバーに対する問題を報告します](#)。

### 7.1.1.12.3. YAML Language Server Protocol (LSP) トレースの有効化

#### 手順

LSP メッセージのログを VS Code Output ビューに記録するには、`yaml.trace.server` 属性を `verbose` に設定してトレースを有効にします。

### 7.1.1.13. OmniSharp-Theia プラグインを使用した .NET のログの表示

#### 7.1.1.13.1. OmniSharp-Theia plug-in

CodeReady Workspaces は OmniSharp-Theia プラグインをリモートプラグインとして使用します。これは [github.com/redhat-developer/omnisharp-theia-plugin](https://github.com/redhat-developer/omnisharp-theia-plugin) にあります。問題が生じた場合は、これを報告し、修正をリポジトリにコントリビュートします。

このプラグインは `omnisharp-roslyn` を言語サーバーとして登録し、C# アプリケーションのプロジェクトの依存関係および言語構文を提供します。

言語サーバーは、.NET SDK 2.2.105 で実行されます。

#### 7.1.1.13.2. OmniSharp-Theia プラグイン言語サーバーの状態の確認

##### 手順

OmniSharp-Theia プラグインを実行するコンテナが OmniSharp を実行しているかどうかを確認するには、`ps aux | grep OmniSharp.exe` コマンドを実行します。プロセスが実行されている場合、以下が出力例になります。

```
/tmp/theia-unpacked/redhat-developer.che-omnisharp-  
plugin.0.0.1.zcpaqpczwb.omnisharp_theia_plugin.theia/server/bin/mono
```

```
/tmp/theia-unpacked/redhat-developer.che-omnisharp-  
plugin.0.0.1.zcpaqpczwb.omnisharp_theia_plugin.theia/server/omnisharp/OmniSharp.exe
```

出力が異なる場合、言語サーバーはコンテナ内で起動していません。「[重要なログの確認](#)」で説明されているログを確認します。

#### 7.1.1.13.3. OmniSharp Che-Theia プラグインの言語サーバー機能の確認

##### 手順

- **OmniSharp.exe** プロセスが実行されている場合、**a.cs** ファイルを開き、ホバーまたは補完機能を試行するか、または **Problems** または **Outline** ビューを開いて、言語サーバーの機能が機能しているかどうかを確認します。

#### 7.1.1.13.4. OmniSharp-Theia プラグインログの Output パネルでの表示

##### 手順

**OmniSharp.exe** が実行されている場合、**Output** パネルのすべての情報をログに記録します。ログを表示するには、**Output** ビューを開き、ドロップダウンリストから **C#** を選択します。

#### 7.1.1.14. NetcoredebugOutput プラグインを使用した .NET のログの表示

##### 7.1.1.14.1. NetcoredebugOutput プラグイン

**NetcoredebugOutput** プラグインは、**netcoredbg** ツールを提供します。このツールは、VS Code Debug Adapter プロトコルを実装し、ユーザーが .NET Core ランタイムで .NET アプリケーションをデバッグできるようにします。

**NetcoredebugOutput** プラグインが実行されているコンテナには **.NET SDK v.2.2.105** が含まれます。

##### 7.1.1.14.2. NetcoredebugOutput プラグインの状態の確認

##### 手順

1. **launch.json** ファイルで **anetcoredbg** デバッグ設定を検索します。

##### 例7.1 デバッグ設定のサンプル

```
{  
  "type": "netcoredbg",
```

```

"request": "launch",
"program": "${workspaceFolder}/bin/Debug/<target-framework>/<project-
name.dll>",
"args": [],
"name": ".NET Core Launch (console)",
"stopAtEntry": false,
"console": "internalConsole"
}

```

2.

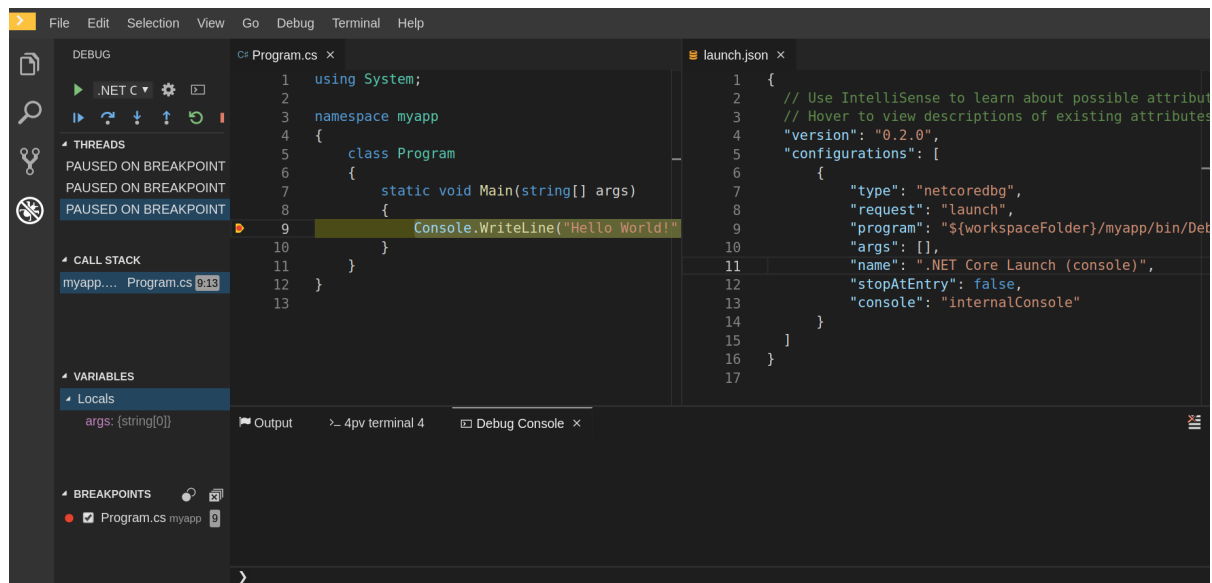
launch.json ファイルの中括弧内で自動補完機能をテストします。findnetcoredbg が見つかる場合、Che-Theia プラグインは正しく初期化されます。そうでない場合は、「[重要なログの確認](#)」を参照してください。

### 7.1.1.14.3. NetcoredebugOutput プラグインログの Output パネルでの表示

本セクションでは、Output パネルで NetcoredebugOutput プラグインログを表示する方法を説明します。

#### 手順

- Debug コンソールを開きます。



### 7.1.1.15. Camel のログの表示

#### 7.1.1.15.1. Camel 言語サーバーの状態の確認

#### 手順

ユーザーは、vscode-apache-camel<xxx> Camel コンテナに保存される Camel 言語ツールを使用して、サイドカーコンテナのログ出力を検査できます。

言語サーバーの状態を確認するには、以下のコマンドを実行します。

1. **vscode-apache-camel<xxx>** コンテナ内でターミナルを開きます。
2. **ps aux | grep java** コマンドを実行します。以下は、言語サーバープロセスの例です。

```
java -jar /tmp/vscode-unpacked/camel-tooling.vscode-apache-camel.latest.euqhbmeplx/camel-tooling.vscode-apache-camel-0.0.14.vsix/extension/jars/language-server.jar
```

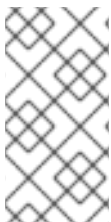
3. これが見つからない場合は、「[重要なログの確認](#)」を参照してください。

#### 7.1.1.15.2. Camel ログの Output パネルでの表示

Camel 言語サーバーは、そのログを `/${java.io.tmpdir}/log-camel-lsp.out` ファイルに書き込む SpringBoot アプリケーションです。通常、`/${java.io.tmpdir}` は `/tmp` ディレクトリーを参照するため、ファイル名は `/tmp/log-camel-lsp.out` になります。

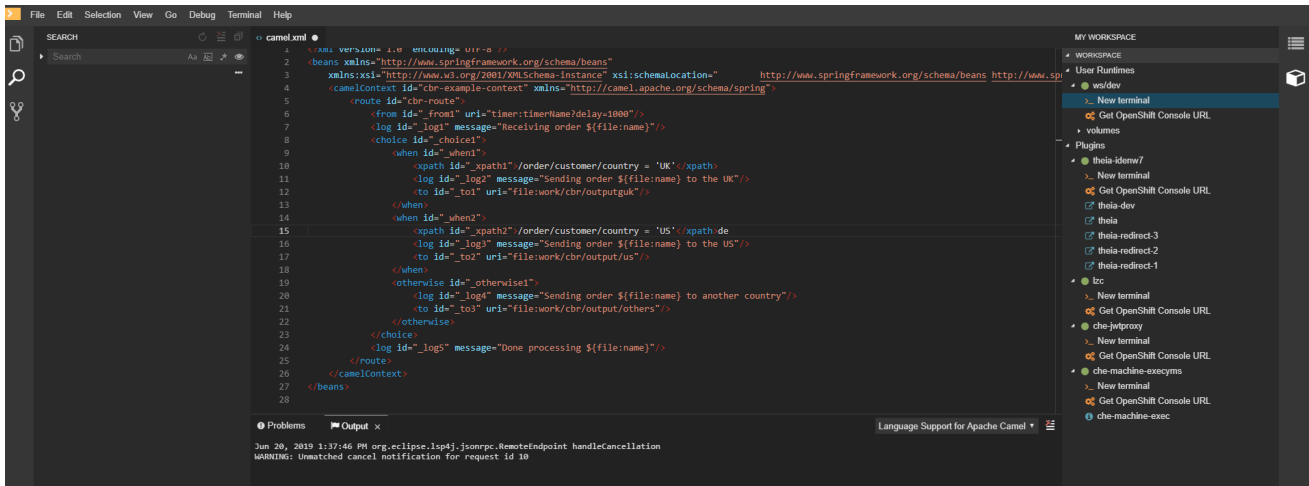
#### 手順

Camel 言語サーバーのログは、Language Support for Apache Camel という名前の Output チャネルに出力されます。



#### 注記

出力チャネルは、クライアントサイドで最初にログエントリーが作成される際のみ作成されます。これは、問題がない場合には存在しない場合があります。



## 7.1.2. Che-Theia IDE ログの表示

本セクションでは、Che-Theia IDE ログを表示する方法を説明します。

### 7.1.2.1. OpenShift CLI を使用した Che-Theia エディターログの表示

Che-Theia エディターログの確認は、エディターによって読み込まれるプラグインについてよりよく理解し、知見を得るのに役立ちます。本セクションでは、OpenShift CLI (コマンドコマンドラインインターフェース) を使用して Che-Theia エディターログにアクセスする方法を説明します。

#### 前提条件

- **CodeReady Workspaces が OpenShift クラスターにデプロイされています。**
- **ワークスペースが作成されています。**
- **ユーザーの場所は、CodeReady Workspaces インストールプロジェクトになります。**

#### 手順

1. **利用可能な Pod の一覧を取得します。**

```
$ oc get pods
```

#### 例

```
$ oc get pods
NAME                                READY STATUS RESTARTS AGE
codeready-9-xz6g8                   1/1   Running 1     15h
workspace0zqb2ew3py4srthh.go-cli-549cdcf69-9n4w2 4/4   Running 0     1h
```

2.

特定の Pod で利用可能なコンテナの一覧を取得します。

```
$ oc get pods <name-of-pod> --output jsonpath='{.spec.containers[*].name}'
```

たとえば、以下のようになります。

```
$ oc get pods workspace0zqb2ew3py4srthh.go-cli-549cdcf69-9n4w2 -o
jsonpath='{.spec.containers[*].name}'
> go-cli che-machine-exechr7 theia-idexzb vscode-gox3r
```

3.

ia/ide コンテナからログを取得します。

```
$ oc logs --follow <name-of-pod> --container <name-of-container>
```

たとえば、以下のようになります。

```
$ oc logs --follow workspace0zqb2ew3py4srthh.go-cli-549cdcf69-9n4w2 -container
theia-idexzb
>root INFO unzipping the plug-in 'task_plugin.theia' to directory: /tmp/theia-
unpacked/task_plugin.theia
root INFO unzipping the plug-in 'theia_yeoman_plugin.theia' to directory: /tmp/theia-
unpacked/theia_yeoman_plugin.theia
root WARN A handler with prefix term is already registered.
root INFO [nsfw-watcher: 75] Started watching: /home/theia/.theia
root WARN e.onStart is slow, took: 367.460000013015 ms
root INFO [nsfw-watcher: 75] Started watching: /projects
root INFO [nsfw-watcher: 75] Started watching: /projects/.theia/tasks.json
root INFO [4f9590c5-e1c5-40d1-b9f8-ec31ec3bdac5] Sync of 9 plugins took:
62.26000000242493 ms
root INFO [nsfw-watcher: 75] Started watching: /projects
root INFO [hosted-plugin: 88] PLUGIN_HOST(88) starting instance
```



-

## 7.2. VERBOSE モードの使用時の障害の調査

verbose モードでは、ユーザーは拡大したログ出力に到達し、ワークスペースの起動時に障害を調査できます。

通常のログエントリーの他に、Verbose モードでは、各ワークスペースのコンテナログも表示されます。

### 7.2.1. 起動の失敗後の Verbose モードでの CodeReady Workspaces ワークスペースの再起動

本セクションでは、ワークスペースの起動時に失敗後に Verbose モードで CodeReady Workspaces ワークスペースを再起動する方法を説明します。ダッシュボードは、ワークスペースが起動時に失敗すると、Verbose モードでのワークスペースの再起動を行います。

#### 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- 起動に失敗した既存のワークスペース。

#### 手順

1. **Dashboard** を使用してワークスペースを開始しようとします。
2. 起動に失敗したら、表示された **Open in Verbose mode** リンクをクリックします。
3. **Logs** タブを確認し、ワークスペースの失敗の理由を確認します。

### 7.2.2. Verbose モードでの CodeReady Workspaces ワークスペースの起動

本セクションでは、**Verbose** モードで **Red Hat CodeReady Workspaces** ワークスペースを起動する方法を説明します。

#### 前提条件

- **Red Hat CodeReady Workspaces** の実行中のインスタンス。**Red Hat CodeReady Workspaces** のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- **CodeReady Workspaces** のこのインスタンスで定義された既存のワークスペース。

#### 手順

1. **Workspace** タブを開きます。
2. ワークスペース専用の行の左側で、3つの水平ドットとして表示されるドロップダウンメニューにアクセスし、**Verbose mode** オプションを選択します。または、このオプションは、**Actions** ドロップダウンメニューで、ワークスペースの詳細でも利用できます。
3. **Logs** タブを確認し、ワークスペースの失敗の理由を確認します。

### 7.3. 速度の遅いワークスペースのトラブルシューティング

ワークスペースの起動には時間がかかる場合があります。チューニングにより、この起動時間を短縮できる場合があります。オプションによっては、管理者またはユーザーはチューニングを行うことができます。

本セクションでは、ワークスペースをより迅速に起動したり、ワークスペースのランタイムパフォーマンスを改善したりするためのチューニングオプションが複数含まれています。

#### 7.3.1. ワークスペースの起動時間の改善

**Image Puller** を使用したイメージのキャッシュ

ロール: 管理者

ワークスペースを起動すると、**OpenShift** はイメージをレジストリーからプルします。ワークスペースには、数多くのコンテナを含めることができます。つまり **OpenShift** は、(コンテナご

とに1つの) Pod のイメージをプルするため、複数の Pod のイメージをプルすることを意味しません。イメージのサイズと帯域幅によっては、これには時間がかかる場合があります。

Image Puller は、各 OpenShift ノードでイメージをキャッシュできるツールです。このため、プル前のイメージにより、起動時間が短縮されます。[ワークスペースの起動を迅速化するには、「イメージのキャッシュ」を参照してください。](#)

### より適切なストレージタイプの選択

ロール: 管理者およびユーザー

すべてのワークスペースには共有ボリュームが割り当てられています。このボリュームはプロジェクトファイルを保存するため、ワークスペースを再起動する際に変更が引き続き利用できるようになります。ストレージによっては、割り当てに数分かかる可能性があり、I/O が遅くなる可能性があります。

この問題を回避するには、一時ストレージまたは非同期ストレージを使用します。[「ストレージタイプの設定」を参照してください。](#)

### オフラインインストール

ロール: 管理者

CodeReady Workspaces のコンポーネントは OCI イメージです。オフラインモードで Red Hat CodeReady Workspaces を設定 (エアギャップシナリオ) することで、ランタイム時に追加のダウンロードを削減できます。この場合、開始時にすべてが準備できている必要があるためです。[https://access.redhat.com/documentation/en-us/red\\_hat\\_codeready\\_workspaces/2.9/html-single/installation\\_guide/index#installing-codeready-workspaces-in-a-restricted-environment\\_crw](https://access.redhat.com/documentation/en-us/red_hat_codeready_workspaces/2.9/html-single/installation_guide/index#installing-codeready-workspaces-in-a-restricted-environment_crw) を参照してください。

### ワークスペースプラグインの最適化

ロール: ユーザー

各種のプラグインを選択する場合、各プラグインでは OCI イメージである独自のサイドカーコンテナを使用できます。OpenShift はこれらのサイドカーコンテナのイメージをプルします。

プラグインの数を減らすか、またはそれらを無効にして起動時間が短縮されるかどうかを確認します。[ワークスペースの起動の迅速化については、「イメージのキャッシュ」も参照してください。](#)

## パブリックエンドポイントの数の縮小

ロール: 管理者

それぞれのエンドポイントについて、OpenShift は OpenShift Route オブジェクトを作成します。基礎となる設定によっては、作成に時間がかかる場合があります。

この問題を回避するには、公開される部分を縮小します。たとえば、コンテナ内でリッスンする新規ポートを自動的に検出し、ローカル IP アドレス(127.0.0.1)を使用してプロセスのトラフィックをリダイレクトする場合、Che-Theia IDE プラグインには 3 つのオプションルートがあります。

エンドポイントの数を減らし、すべてのプラグインのエンドポイントをチェックすることで、ワークスペースの起動が速くなります。

## CDN 設定

IDE エディターは CDN (コンテンツ配信ネットワーク) を使用してコンテンツを提供します。コンテンツがクライアント (またはオフライン設定のローカルルート) に対して CDN を使用することを確認します。

これを確認するには、ブラウザで Developer Tools を開き、Network タブでベンダーを確認します。vendor.<random-id>.js または editor.main.\* は CDN URL からのものである必要があります。

### 7.3.2. ワークスペースのランタイムパフォーマンスの改善

#### 十分な CPU リソースを提供する

プラグインは CPU リソースを消費します。たとえば、プラグインが IntelliSense 機能を提供する場合、CPU リソースを増やすと、パフォーマンスが向上する可能性があります。

devfile 定義 (devfile.yaml) の CPU 設定が正しいことを確認します。

```
apiVersion: 1.0.0
```

```
components:
```

```
-
```

```
  type: chePlugin
```

```
  id: id/of/plug-in
```

```
  cpuLimit: 1360Mi 1
```

```
  cpuRequest: 100m 2
```

1

プラグインの CPU 制限を指定します。

2

プラグインの CPU 要求を指定します。

### 十分なメモリーを提供する

プラグインは CPU およびメモリーリソースを消費します。たとえば、プラグインが IntelliSense 機能を提供する場合、データを収集すると、コンテナに割り当てられるすべてのメモリーを消費する可能性があります。

プラグインにより多くのメモリーを提供することで、パフォーマンスを改善できます。以下のメモリー設定が正しいことを確認します。

- プラグイン定義 : meta.yaml ファイル
- devfile 定義 : devfile.yaml ファイル

```
apiVersion: v2
spec:
  containers:
    - image: "quay.io/my-image"
      name: "vscode-plugin"
      memoryLimit: "512Mi" 1
  extensions:
    - https://link.to/vsix
```

1

プラグインのメモリー制限を指定します。

devfile 定義(devfile.yaml)で、以下を実行します。

```
apiVersion: 1.0.0
components:
  - type: chePlugin
```

```
id: id/of/plugin
memoryLimit: 1048M ①
memoryRequest: 256M
```

①

このプラグインのメモリー制限を指定します。

#### より適切なストレージタイプの選択

I/O の速度を上げるために、一時ストレージまたは非同期ストレージを使用します。「[ストレージタイプの設定](#)」を参照してください。

#### 7.4. ネットワーク問題のトラブルシューティング

本セクションでは、ネットワークポリシーに関連する問題を回避したり、解決したりする方法を説明します。CodeReady Workspaces では、WebSocket Secure (WSS) 接続が利用可能である必要があります。セキュアな WebSocket 接続では、不正なプロキシによる干渉リスクが軽減されるため、機密性および信頼性が強化されます。

#### 前提条件

- ポート 443 の WebSocket Secure (WSS) 接続がネットワークで利用可能である必要があります。ファイアウォールおよびプロキシに追加の設定が必要になる場合があります。
- サポートされる Web ブラウザーを使用します。
  - Chrome
  - Firefox

#### 手順

1. ブラウザーが WebSocket プロトコルをサポートすることを確認します。参照：[Websocket テストの検索](#)。
2. ファイアウォール設定の確認: ポート 443 で WebSocket Secure (WSS) 接続が利用可能である必要があります。

3.       **プロキシサーバー設定の確認: プロキシがポート 443 で WebSocket Secure (WSS) 接続を送信し、インターセプトします。**

## 第8章 OPENSIFT CONNECTOR の概要

OpenShift Connector (Visual Studio Code OpenShift Connector for Red Hat OpenShift と呼ばれる) は、Red Hat OpenShift 3 または 4 クラスターと対話する方法を提供する CodeReady Workspaces のプラグインです。

OpenShift Connector を使用すると、CodeReady Workspaces IDE でアプリケーションを作成し、ビルドし、デバッグし、アプリケーションを実行中の OpenShift クラスターに直接デプロイできます。

OpenShift Connector は、OpenShift Do(odo)ユーティリティの GUI です。これは、OpenShift CLI(oc)コマンドをコンパクトユニットに集約します。そのため、OpenShift Connector は OpenShift についての背景知識を持たない新規開発者がアプリケーションを作成し、それらをクラウドで実行するのに役立ちます。複数の oc コマンドを使用する代わりに、ユーザーはプロジェクト、アプリケーション、またはサービスなどの事前に設定されたテンプレートを選択して新規コンポーネントまたはサービスを作成し、これを OpenShift コンポーネントとしてクラスターにデプロイします。

本セクションでは、OpenShift Connector プラグインのインストール、有効化、および基本的な使用について説明します。

- [「OpenShift Connector の機能」](#)
- [「OpenShift Connector の CodeReady Workspaces へのインストール」](#)
- [「OpenShift OAuth サービスが CodeReady Workspaces インスタンスを認証しない場合に CodeReady Workspaces から OpenShift Connector を使用して認証する」](#)
- [「CodeReady Workspaces での OpenShift Connector を使用したコンポーネントの作成」](#)
- [「OpenShift Connector を使用したソースコードの GitHub から OpenShift コンポーネントへの接続」](#)

### 8.1. OPENSIFT CONNECTOR の機能

OpenShift Connector プラグインを使用するユーザーは、GUI で OpenShift コンポーネントを作成



し、これを OpenShift クラスターにデプロイし、プッシュできます。

CodeReady Workspaces で使用する場合、OpenShift Connector GUI はユーザーに以下の利点を提供します。

#### クラスター管理

- 以下を使用したクラスターへのログイン
  - 認証トークン
  - ユーザー名およびパスワード
  - CodeReady Workspaces が OpenShift OAuth サービスで認証される場合の自動ログイン機能
- 拡張ビューから直接、`different.kube/config` エントリー間でコンテキストを切り替える。
- Explorer ビューから、OpenShift リソースをビルドおよびデプロイメント設定として表示し、管理する。

#### 開発

- CodeReady Workspaces から直接、ローカルまたはホストされる OpenShift クラスターに接続する。
- 変更内容によるクラスターの迅速な更新。
- 接続されたクラスターを使用したコンポーネント、サービス、およびルートの作成。
- 拡張機能から直接ストレージをコンポーネントに追加する。

#### デプロイメント

- **CodeReady Workspaces** からの直接シングルクリックによる **OpenShift** クラスターヘデプロイ
- デプロイされたアプリケーションにアクセスするために作成された複数のルートに移動する。
- 複数の相互にリンクされたコンポーネントおよびサービスをクラスターに直接デプロイする。
- **CodeReady Workspaces IDE** からコンポーネントの変更をプッシュし、監視する。
- **CodeReady Workspaces** の統合ターミナルビューでログを直接ストリーミングする。

#### モニタリング

- **CodeReady Workspaces IDE** から直接 **OpenShift** リソースを操作する。
- ビルドおよびデプロイメント設定の開始および再開
- デプロイメント、Pod、およびコンテナのログの表示およびフォロー。

## 8.2. OPENSIFT CONNECTOR の CODEREADY WORKSPACES へのインストール

**OpenShift Connector** は、**CodeReady Workspaces** をエディターとして使用して基本的な **OpenShift** コンポーネントを作成し、コンポーネントを **OpenShift** クラスターにデプロイするために設計されたプラグインです。インスタンスがプラグインが利用可能であることを視覚的に確認するには、**OpenShift** アイコンが **CodeReady Workspaces** の左側のメニューに表示されるかどうかを確認します。

**CodeReady Workspaces** インスタンスで **OpenShift Connector** をインストールし、有効にするには、本セクションの手順を使用します。

#### 前提条件

- **Red Hat CodeReady Workspaces** の実行中のインスタンス。 **Red Hat CodeReady**

Workspaces のインスタンスをインストールするには、「CodeReady Workspaces のインストール」を参照してください。

## 手順

OpenShift Connector を CodeReady Workspaces Plugins パネルの拡張機能として追加し、OpenShift Connector を CodeReady Workspaces にインストールします。

1. **Ctrl+Shift+J** を押すか、または **View → Plugins** に移動して、**CodeReady Workspaces Plugins** パネルを開きます。
2. **vscode-openshift-connector** を検索し、**Install** ボタンをクリックします。
3. 変更を有効にするには、ワークスペースを再起動します。
4. 専用の **OpenShift Application Explorer** アイコンが左側のパネルに追加されます。

### 8.3. OPENSIFT OAUTH サービスが CODEREADY WORKSPACES インスタンスを認証しない場合に CODEREADY WORKSPACES から OPENSIFT CONNECTOR を使用して認証する

本セクションでは、OpenShift OAuth サービスが CodeReady Workspaces インスタンスを認証しない場合に、OpenShift クラスターで認証する方法を説明します。これにより、ユーザーは CodeReady Workspaces からコンポーネントを開発し、これを CodeReady Workspaces が含まれる OpenShift インスタンスにプッシュできます。



#### 注記

OpenShift OAuth サービスが CodeReady Workspaces インスタンスを認証する際に、OpenShift Connector プラグインは CodeReady Workspaces が含まれる OpenShift インスタンスでの認証を自動的に確立します。

OpenShift Connector は、CodeReady Workspaces インスタンスから OpenShift クラスターにログインするための以下の方法を提供します。

- CodeReady Workspaces が含まれる OpenShift インスタンスへのログインを求める通知を使用する。

- **Log in to the cluster** ボタンの使用。
- コマンドパレットの使用

#### 注記

OpenShift Connector プラグインには、ターゲットクラスターへの手動接続が必要です。

OpenShift Connector プラグインは、inClusterUser としてクラスターにログインします。このユーザーにプロジェクトの管理パーミッションがない場合、OpenShift Application Explorer を使用してプロジェクトを作成すると、このエラーメッセージが表示されます。

```
Failed to create Project with error 'Error: Command failed:
"/tmp/vscode-unpacked/redhat.vscode-openshift -
connector.latest.qvkozqtka.openshift-connector-0.1.4-
523.vsix/extension/out/tools/linux/odo" project create test-project X
projectrequests.project.openshift.io is forbidden
```

この問題を回避するには、以下を実行します。

1. ローカルクラスターからログアウトします。
2. OpenShift ユーザーの認証情報を使用して OpenShift クラスターにログインします。

#### 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンスがある。[「CodeReady Workspaces のインストール」](#)を参照してください。
- CodeReady Workspaces ワークスペースが利用可能である。[3章 開発者ワークスペース](#)を参照してください。
-

OpenShift Connector プラグインが利用可能である。[「OpenShift Connector の CodeReady Workspaces へのインストール」](#) を参照してください。

- OpenShift OAuth プロバイダーは、CodeReady Workspaces が含まれる OpenShift インスタンスへの自動ログインでのみ利用できます。[「OpenShift OAuth の設定」](#) を参照してください。

## 手順

1. 左側のパネルで OpenShift Application Explorer アイコンをクリックします。
2. OpenShift Connector パネルで、OpenShift Application Explorer を使用してログインします。以下の方法のいずれかを使用します。
  - ペインの左上にある Log in to cluster ボタンをクリックします。
  - F1 を押してコマンドパレットを開くか、またはトップメニューで View > Find Command に移動します。

OpenShift: Log in to cluster を検索し、Enter を押します。
3. You are already logged in a cluster. メッセージが表示されたら、Yes をクリックします。
4. クラスタにログインするための方法 (Credentials または Token) を選択し、ログイン手順に従います。



### 注記

トークンで認証するには、メインの OpenShift Container Platform 画面の右上の <User name> > Copy Login Command にある必要なトークン情報を使用します。

## 8.4. CODEREADY WORKSPACES での OPENSIFT CONNECTOR を使用したコンポーネントの作成

OpenShift のコンテキストでは、Components and Services は、Application に保存する必要があります。

る基本的な構造です。これは、読みやすさを向上するためにデプロイ可能なアセットを仮想フォルダーに編成する OpenShift プロジェクトの一部です。

本章では、OpenShift Connector プラグインを使用して OpenShift コンポーネントを CodeReady Workspaces で作成し、それらを OpenShift クラスターにプッシュする方法を説明します。

#### 前提条件

- CodeReady Workspaces の実行中のインスタンス。CodeReady Workspaces のインスタンスをインストールするには、「[CodeReady Workspaces のインストール](#)」を参照してください。
- ユーザーは、OpenShift Connector プラグインを使用して OpenShift クラスターにログインしている。

#### 手順

1. OpenShift Connector パネルで、赤い OpenShift アイコンがある行を右クリックし、New Project を選択します。
2. プロジェクトの名前を入力します。
3. 作成したプロジェクトを右クリックし、New Component を選択します。
4. プロンプトが表示されたら、コンポーネントを保存できる新規 OpenShift アプリケーションの名前を入力します。

コンポーネントのソースの以下のオプションが表示されます。

- a. **Git リポジトリ**

これにより、Git リポジトリ URL を指定し、ランタイムの意図されるリビジョンを選択することを求めるプロンプトが出されます。

- b. **バイナリーファイル**

これにより、ファイルエクスプローラーからファイルを選択することを求めるプロンプトが出されます。

c. ワークスペースディレクトリー

これにより、ファイルエクスプローラーからフォルダーを選択することを求めるプロンプトが出されます。

5. コンポーネントの名前を入力します。

6. コンポーネントタイプを選択します。

7. コンポーネントタイプのバージョンを選択します。

8. コンポーネントが作成されます。コンポーネントを右クリックし、**New URL** を選択して、選択したコンポーネントの名前を入力します。

9. コンポーネントは OpenShift クラスターにプッシュできる状態になります。これを実行するには、コンポーネントを右クリックして **Push** を選択します。

コンポーネントはクラスターにデプロイされます。デバッグや開きなど、右クリックで追加のアクションを選択します。これには、ポート 8080 の公開が必要になります。

## 8.5. OPENSIFT CONNECTOR を使用したソースコードの GITHUB から OPENSIFT コンポーネントへの接続

ユーザーが追加の開発で必要となる Git に保存されたソースコードを持つ場合、Git リポジトリーから OpenShift Connector コンポーネントに直接デプロイするのがより効率的な方法になります。

本章では、Git リポジトリーからコンテンツを取得し、これを CodeReady Workspaces で開発された OpenShift コンポーネントに接続する方法を説明します。

### 前提条件

- **CodeReady Workspaces** ワークスペースが実行中である。
- **OpenShift Connector** を使用して **OpenShift** クラスターにログインしている。

## 手順

**GitHub** コンポーネントを変更するには、リポジトリのクローンを **CodeReady Workspaces** に作成し、このソースコードを取得します。

1. **CodeReady Workspaces** のメイン画面で、**F1** を押して **Command Palette** を開きます。
2. **Command Palette** に **Git Clone** コマンドを入力し、**Enter** を押します。
3. **GitHub URL** を指定し、デプロイメントの宛先を選択します。
4. **Add to workspace** ボタンを使用して **source-code** ファイルをプロジェクトに追加します。

**Git** リポジトリのクローン作成についての詳細は、[「HTTPS を使用した Git リポジトリへのアクセス」](#) を参照してください。



## 第9章 TELEMETRY の概要

Telemetry は、操作データの明示的なコレクションであり、イレーカーです。デフォルトで、Telemetry は Red Hat CodeReady Workspaces では利用できませんが、プラグインのメカニズムを使用して Telemetry を有効にする抽象 API を使用できます。この方法は、Telemetry がすべてのワークスペースで有効にされているホスト型 Che サービスで使用されます。

本書では、Red Hat CodeReady Workspaces に独自の Telemetry クライアントを作成する方法について説明し、次に Red Hat CodeReady Workspaces Woopra Telemetry プラグイン の概要を示します。

### 9.1. ユースケース

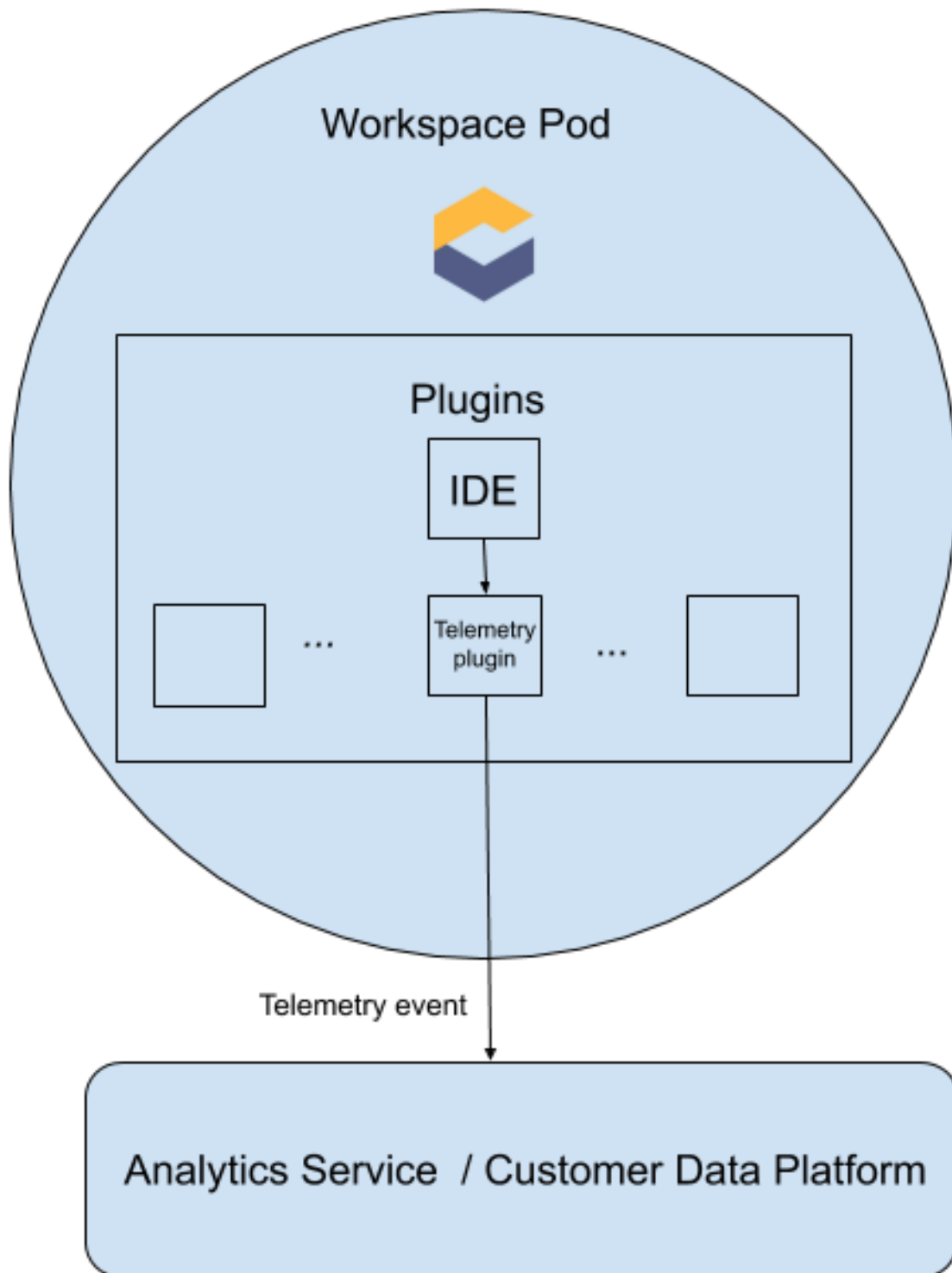
Red Hat CodeReady Workspaces Telemetry API では、以下の追跡が可能です。

- ワークスペースの使用時間
- ファイルの編集、コミット、およびリモートリポジトリへのプッシュなどのユーザー駆動型アクション。
- ワークスペースで有効なプラグインの一覧
- ワークスペースで使用されるプログラミング言語および devfile。を参照してください。  
「[devfile のバージョン 2 のオーサリング](#)」

### 9.2. 仕組み

CodeReady Workspaces ワークスペースが起動すると、che-theia コンテナは Telemetry プラグインを起動します。これは Telemetry イベントをバックエンドに送信します。`$CHE_WORKSPACE_TELEMETRY_BACKEND_PORT` 環境変数がワークスペース Pod に設定されている場合、Telemetry プラグインはそのポートでリッスンしているバックエンドにイベントを送信します。

CodeReady Workspaces ワークスペースに Telemetry バックエンドコンテナが実行されており、`$CHE_WORKSPACE_TELEMETRY_BACKEND_PORT` でリッスンしている場合には、Telemetry プラグインから送信されるイベントを取り、それらを設定された解析バックエンドに送信します (Segment や Woopra など)。



### 9.3. TELEMETRY プラグインの作成

本セクションでは、`AbstractAnalyticsManager` を拡張し、以下のメソッドを実装する `AnalyticsManager` クラスを作成する方法を説明します。

- `isEnabled ()` - Telemetry バックエンドが正常に機能しているかどうかを判別します。これは、常に `true` を返すか、または接続プロパティがない場合に `false` を返すなどのより複雑なチェックがあることを意味します。

- **destroy ()** - Telemetry バックエンドをシャットダウンする前に実行されるクリーンアップ方法。このメソッドは、**WORKSPACE\_STOPPED** イベントを送信します。
- **onActivity ()** - 特定のユーザーに対して一部のアクティビティが依然として実行されていることを通知します。これは主に **WORKSPACE\_INACTIVE** イベントを送信するために使用されます。
- **onEvent ()** - **WORKSPACE\_USED** または **WORKSPACE\_STARTED** などの Telemetry サーバーに Telemetry イベントを送信します。
- **increaseDuration ()** - 短時間に複数のイベントを送信するのではなく、現在のイベントの期間を増やします。

次のセクションでは、以下について説明します。

- **echo** でイベントを標準出力に送信するための Telemetry サーバーの作成。
- **CodeReady Workspaces Telemetry** クライアントの拡張、およびユーザーのカスタムバックエンドの実装。
- ユーザーのカスタムバックエンドの **CodeReady Workspaces** ワークスペースプラグインを表す **meta.yaml** ファイルの作成。
- **CHE\_WORKSPACE\_DEVFILE\_DEFAULT\_EDITOR\_PLUGINS** 環境変数を設定することで、カスタムプラグインの場所を **CodeReady Workspaces** に指定する。

### 9.3.1. はじめに

以下では、**CodeReady Workspaces Telemetry** システムを拡張してカスタムのバックエンドに接続するのに必要な手順を説明します。

1. イベントを受信するサーバープロセスの作成
- 2.

**CodeReady Workspaces** ライブラリーを拡張して、イベントをサーバーに送信するバックエンドを作成する

3. コンテナでの Telemetry バックエンドのパッケージ化およびイメージレジストリーへのデプロイ
4. バックエンドのプラグインを追加し、**CodeReady Workspaces** に対してワークスペースにプラグインを読み込むように指示する

#### オプション: イベントを受信するサーバーの作成

この例は、**CodeReady Workspaces** からイベントを受信し、それらを標準出力に書き込むサーバーを作成する方法を示しています。

実稼働環境のユースケースでは、独自の Telemetry サーバーを作成するのではなく、サードパーティーの Telemetry システム (Segment、Woopra など) との統合を検討してください。この場合、プロバイダーの API を使用してイベントをカスタムバックエンドからシステムに送信します。

以下の Go コードは、ポート 8080 でサーバーを起動し、イベントを標準出力に書き込みます。

#### 例9.1 main.go

```
package main

import (
    "io/ioutil"
    "net/http"

    "go.uber.org/zap"
)

var logger *zap.SugaredLogger

func event(w http.ResponseWriter, req *http.Request) {
    switch req.Method {
    case "GET":
        logger.Info("GET /event")
    case "POST":
        logger.Info("POST /event")
    }
    body, err := req.GetBody()
    if err != nil {
        logger.With("err", err).Info("error getting body")
        return
    }
    responseBody, err := ioutil.ReadAll(body)
```

```

if err != nil {
    logger.With("error", err).Info("error reading response body")
    return
}
logger.With("body", string(responseBody)).Info("got event")
}

func activity(w http.ResponseWriter, req *http.Request) {
    switch req.Method {
    case "GET":
        logger.Info("GET /activity, doing nothing")
    case "POST":
        logger.Info("POST /activity")
        body, err := req.GetBody()
        if err != nil {
            logger.With("error", err).Info("error getting body")
            return
        }
        responseBody, err := ioutil.ReadAll(body)
        if err != nil {
            logger.With("error", err).Info("error reading response body")
            return
        }
        logger.With("body", string(responseBody)).Info("got activity")
    }
}

func main() {

    log, _ := zap.NewProduction()
    logger = log.Sugar()

    http.HandleFunc("/event", event)
    http.HandleFunc("/activity", activity)
    logger.Info("Added Handlers")

    logger.Info("Starting to serve")
    http.ListenAndServe(":8080", nil)
}

```

このコードに基づいてコンテナイメージを作成し、これを OpenShift の `openshift-workspaces` プロジェクトでデプロイメントとして公開します。サンプル Telemetry サーバーのコードは、[che-workspace-telemetry-example](#) で利用できます。Telemetry サーバーをデプロイするには、リポジトリのクローンを作成し、コンテナをビルドします。

```

$ git clone https://github.com/che-incubator/che-workspace-telemetry-example
$ cd che-workspace-telemetry-example
$ docker build -t registry/organization/che-workspace-telemetry-example:latest
$ docker push registry/organization/che-workspace-telemetry-example:latest

```

`manifest.yaml` で、プッシュしたイメージおよび OpenShift クラスターのパブリックホスト名に一

致するように `image` および `host` フィールドを置き換えます。次に、以下を実行します。

```
$ oc apply -f manifest.yaml -n {prod-namespace}
```

### 9.3.2. 新しい Maven プロジェクトの作成



#### 注記

開発時に迅速なフィードバックを可能にするためには、CodeReady Workspaces ワークスペース内で開発を行うことが推奨されます。これにより、クラスターでアプリケーションを実行し、ワークスペースのフロントエンド Telemetry プラグインに接続し、イベントをカスタムバックエンドに送信できます。

1.

新規 Maven Quarkus プロジェクトのスキャフォールディングを作成します。

```
$ mvn io.quarkus:quarkus-maven-plugin:1.2.1.Final:create \
  -DprojectId=mygroup -DprojectArtifactId=telemetryback-end \
  -DprojectVersion=my-version -DclassName="org.my.group.MyResource"
```

2.

`pom.xml` で `org.eclipse.che.incubator.workspace-telemetry.back-end-base` に依存関係を追加します。

#### 例9.2 pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>org.eclipse.che.incubator.workspace-telemetry</groupId>
  <artifactId>backend-base</artifactId>
  <version>0.0.11</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.apache.httpcomponents</groupId>
  <artifactId>httpclient</artifactId>
  <version>4.5.12</version>
</dependency>
```

3.

Apache HTTP コンポーネントライブラリーを追加して、HTTP リクエストを送信します。

4.

`back-end-base` の最新バージョンおよび Maven コーディネートについては、[GitHub パッケージを参照してください](#)。GitHub パッケージには、CodeReady Workspaces Telemetry ライブラリーをダウンロードするために `read:packages` パーミッションを持つ個人アクセストークンが必要です。個人アクセストークンを作成し、トークンの値をコピーします。

5.

リポジトリルートに **settings.xml** ファイルを作成し、コーディネートおよびトークンを **che-incubator** パッケージに追加します。

### 例9.3 settings.xml

```
<settings xmlns="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0
http://maven.apache.org/xsd/settings-1.0.0.xsd">
  <servers>
    <server>
      <id>che-incubator</id>
      <username>${env.GITHUB_USERNAME}</username>
      <password>${env.GITHUB_TOKEN}</password>
    </server>
  </servers>

  <profiles>
    <profile>
      <id>github</id>
      <activation>
        <activeByDefault>true</activeByDefault>
      </activation>
      <repositories>
        <repository>
          <id>central</id>
          <url>https://repo1.maven.org/maven2</url>
          <releases><enabled>true</enabled></releases>
          <snapshots><enabled>false</enabled></snapshots>
        </repository>
        <repository>
          <id>che-incubator</id>
          <name>GitHub navikt Apache Maven Packages</name>
          <url>https://maven.pkg.github.com/che-incubator/che-workspace-
telemetry-client</url>
        </repository>
      </repositories>
    </profile>
  </profiles>
</settings>
```

このファイルは、コンテナでアプリケーションをパッケージ化する際に使用されます。ローカルで実行している場合は、情報を個人の **settings.xml** ファイルに追加します。

#### 9.3.3. アプリケーションの実行

アプリケーションを実行し、アプリケーションが **CodeReady Workspaces** ワークスペースにあるかどうかをテストします。

```
$ mvn quarkus:dev -Dquarkus.http.port=${CHE_WORKSPACE_TELEMETRY_BACKEND_PORT}
```

自己署名証明書を使用して CodeReady Workspaces のセキュリティーを保護する場合は、証明書をトラストストアに追加し、ワークスペースにマウントします。また、Java システムプロパティー - `Djavax.net.ssl.newKieSession=/path/to/newKieSession` を `mvn` コマンドに追加します。たとえば、トラストストアが `$JAVA_HOME/jre/lib/security/cacerts` に配置されていることを前提とします。

```
$ keytool -import -alias self-signed-certificate \
  -file <path/to/self-signed-certificate> -keystore $JAVA_HOME/jre/lib/security/cacerts
```

次は以下のようになります。

```
$ mvn quarkus:dev -Dquarkus.http.port=${CHE_WORKSPACE_TELEMETRY_BACKEND_PORT} \
  -Djavax.net.ssl.trustStore=$JAVA_HOME/jre/lib/security/cacerts
```

### 9.3.4. AnalyticsManager の具体的な実装の作成および特殊なロジックの追加

プロジェクトに新しいファイルを 2 つ作成します。

- **AnalyticsManager.java:** Telemetry システムに固有のロジックが含まれます。
- **MainConfiguration.java - AnalyticsManager** のインスタンスを作成し、イベントのリッスンを開始する主なエントリーポイントです。

#### 例9.4 AnalyticsManager.java

```
package org.my.group;

import java.util.Map;

import org.eclipse.che.api.core.rest.HttpJsonRequestFactory;
import org.eclipse.che.incubator.workspace.telemetry.base.AbstractAnalyticsManager;
import org.eclipse.che.incubator.workspace.telemetry.base.AnalyticsEvent;

public class AnalyticsManager extends AbstractAnalyticsManager {

    public AnalyticsManager(String apiEndpoint, String workspaceId, String machineToken,
        HttpJsonRequestFactory requestFactory) {
        super(apiEndpoint, workspaceId, machineToken, requestFactory);
    }

    @Override
    public boolean isEnabled() {
        // TODO Auto-generated method stub
    }
}
```



```

        return true;
    }

    @Override
    public void destroy() {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public void onEvent(AnalyticsEvent event, String ownerId, String ip, String userAgent,
String resolution,
        Map<String, Object> properties) {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public void increaseDuration(AnalyticsEvent event, Map<String, Object> properties) {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public void onActivity() {
        // TODO Auto-generated method stub
    }
}

```

#### 例9.5 MainConfiguration.java

```

package org.my.group;

import javax.enterprise.context.Dependent;
import javax.enterprise.inject.Produces;

import org.eclipse.che.incubator.workspace.telemetry.base.AbstractAnalyticsManager;
import org.eclipse.che.incubator.workspace.telemetry.base.BaseConfiguration;

@Dependent
public class MainConfiguration extends BaseConfiguration {
    @Produces
    public AbstractAnalyticsManager analyticsManager() {
        return new AnalyticsManager(apiEndpoint, workspaceId, machineToken,
requestFactory());
    }
}

```

#### 9.3.5. Implementing isEnabled()

この例では、このメソッドは呼び出される際に必ず `true` を返します。サーバーが実行されている場合は常に、これは有効にされ、機能します。

**例9.6 AnalyticsManager.java**

```

@Override
public boolean isEnabled() {
    return true;
}

```

より複雑なログインを `isEnabled()` に追加できます。たとえば、サービスは特定のケースでは機能すると見なすことはできません。ホストされる [CodeReady Workspaces woopra](#) バックエンドは、バックエンドが有効にされているかどうかを判定する前に設定プロパティが存在することを確認します。

**9.3.6. Implementing onEvent()**

`onEvent()` は、バックエンドに渡されたイベントを Telemetry システムに送信します。サンプルアプリケーションでは、HTTP POST ペイロードを Telemetry サーバーに送信します。サンプル Telemetry サーバーアプリケーションは、<http://little-telemetry-back-end-che.apps-crc.testing> の URL で OpenShift にデプロイされます。

**例9.7 AnalyticsManager.java**

```

@Override
public void onEvent(AnalyticsEvent event, String ownerId, String ip, String userAgent,
String resolution, Map<String, Object> properties) {
    HttpClient httpClient = HttpClients.createDefault();
    HttpPost httpPost = new HttpPost("http://little-telemetry-backend-che.apps-
crc.testing/event");
    HashMap<String, Object> eventPayload = new HashMap<String, Object>(properties);
    eventPayload.put("event", event);
    StringEntity requestEntity = new StringEntity(new JsonObject(eventPayload).toString(),
        ContentType.APPLICATION_JSON);
    httpPost.setEntity(requestEntity);
    try {
        HttpResponse response = httpClient.execute(httpPost);
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

```

これにより、HTTP 要求が Telemetry サーバーに送信され、短期間同じイベントが自動的に遅延します。この場合、デフォルト値は 1500 ミリ秒です。サブクラスを設定してこの期間を変更できます。

**9.3.7. Implementing increaseDuration()**

多くの Telemetry システムはイベント期間を認識します。AbstractAnalyticsManager は、同じ期間内に発生する同様のイベントを 1 つのイベントにマージし、ユーザーが短期間にサーバーに送信される複数の同じイベントを取得しないようにします。increaseDuration () のこの実装は no-op です。この方法では、ユーザーの Telemetry プロバイダーの API を使用してイベントまたはイベントプロパティを変更してイベントの長くなった期間を反映します。

#### 例9.8 AnalyticsManager.java

```
@Override
public void increaseDuration(AnalyticsEvent event, Map<String, Object> properties) {}
```

### 9.3.8. Implementing onActivity()

最後のイベント時間が非アクティブのタイムアウトよりも長い場合は、onActivity () を使用して WORKSPACE\_INACTIVE イベントを送信します。

#### 例9.9 AnalyticsManager.java

```
public class AnalyticsManager extends AbstractAnalyticsManager {

    ...

    private long inactiveTimeLimt = 60000 * 3;

    ...

    @Override
    public void onActivity() {
        if (System.currentTimeMillis() - lastEventTime >= inactiveTimeLimt) {
            onEvent(WORKSPACE_INACTIVE, lastOwnerId, lastIp, lastUserAgent,
lastResolution, commonProperties);
        }
    }
}
```

### 9.3.9. destroy () の実装

destroy () が呼び出されると、WORKSPACE\_STOPPED イベントを送信し、接続プールなどのリソースをシャットダウンします。

#### 例9.10 AnalyticsManager.java

```
@Override
public void destroy() {
    onEvent(WORKSPACE_STOPPED, lastOwnerId, lastIp, lastUserAgent, lastResolution,
```

```
commonProperties);
}
```

「[アプリケーションの実行](#)」で説明されているように `mvn quarkus:dev` を実行すると、Quarkus アプリケーションの終了時にサーバーに送信される `WORKSPACE_STOPPED` イベントが表示されません。

### 9.3.10. Quarkus アプリケーションのパッケージ化

アプリケーションをコンテナにパッケージ化する最適な方法については、[quarkus ドキュメント](#) を参照してください。コンテナをビルドし、選択したコンテナレジストリーにプッシュします。

### 9.3.11. プラグイン用の meta.yaml の作成。

ワークスペース Pod でカスタムバックエンドを実行する CodeReady Workspaces プラグインを表す `meta.yaml` 定義を作成します。`meta.yaml` についての詳細は、「[Che-Theia プラグインについて](#)」を参照してください。

#### 例9.11 meta.yaml

```
apiVersion: v2
publisher: demo-publisher
name: little-telemetry-backend
version: 0.0.1
type: Che Plugin
displayName: Little Telemetry Backend
description: A Demo telemetry backend
title: Little Telemetry Backend
category: Other
spec:
  workspaceEnv:
    - name: CHE_WORKSPACE_TELEMETRY_BACKEND_PORT
      value: '4167'
  containers:
    - name: YOUR BACKEND NAME
      image: YOUR IMAGE NAME
      env:
        - name: CHE_API
          value: $(CHE_API_INTERNAL)
```

ほとんどの場合、ユーザーはこのファイルを企業 Web サーバーにデプロイします。本書では、OpenShift で Apache Web サーバーを作成し、そこでプラグインをホストする方法を説明します。

新規 `meta.yaml` ファイルを参照する `ConfigMap` を作成します。

```
$ oc create configmap --from-file=meta.yaml -n openshift-workspaces telemetry-plugin-meta
```

Web サーバーを公開するためにデプロイメント、サービス、およびルートを作成します。デプロイメントはこの `ConfigMap` を参照して、これを `/var/www/html` ディレクトリーに配置します。

#### 例9.12 manifests.yaml

```
kind: Deployment
apiVersion: apps/v1
metadata:
  name: apache
  namespace: <openshift-workspaces>
spec:
  replicas: 1
  selector:
    matchLabels:
      app: apache
  template:
    metadata:
      labels:
        app: apache
    spec:
      volumes:
        - name: plugin-meta-yaml
          configMap:
            name: telemetry-plugin-meta
            defaultMode: 420
      containers:
        - name: apache
          image: 'registry.redhat.io/rhsc1/httpd-24-rhel7:latest'
          ports:
            - containerPort: 8080
              protocol: TCP
          resources: {}
          volumeMounts:
            - name: plugin-meta-yaml
              mountPath: /var/www/html
      strategy:
        type: RollingUpdate
        rollingUpdate:
          maxUnavailable: 25%
          maxSurge: 25%
        revisionHistoryLimit: 10
        progressDeadlineSeconds: 600
---
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
  name: apache
  namespace: <openshift-workspaces>
```

```

spec:
  ports:
    - protocol: TCP
      port: 8080
      targetPort: 8080
  selector:
    app: apache
    type: ClusterIP
---
kind: Route
apiVersion: route.openshift.io/v1
metadata:
  name: apache
  namespace: <openshift-workspaces>
spec:
  host: apache-che.apps-crc.testing
  to:
    kind: Service
    name: apache
    weight: 100
  port:
    targetPort: 8080
  wildcardPolicy: None

```

```
$ oc apply -f manifests.yaml
```

イメージがプルし、デプロイメントが起動するまで数分待機してから、`meta.yaml` が Web サーバーで利用可能であることを確認します。

```
$ curl apache-che.apps-crc.testing/meta.yaml
```

このコマンドは、`meta.yaml` ファイルを返すはずです。

### 9.3.12. Telemetry プラグインを参照するよう CodeReady Workspaces を更新する

CheCluster カスタムリソースを更新し、`CHE_WORKSPACE_DEVFILE_DEFAULT_EDITOR_PLUGINS` 環境変数を `spec.server.customCheProperties` に追加します。環境変数の値は、Web サーバーの `meta.yaml` ファイルの場所の URL である必要があります。これは、`oc edit checluster -n openshift-workspaces` を実行し、ターミナルで変更を入力するか、または OpenShift コンソールで CR を編集して実行できます (InstallOperators → Red Hat CodeReady Workspaces → Red Hat CodeReady Workspaces → Red Hat CodeReady Workspaces Cluster → `codeready-workspaces` → YAML)。

#### 例9.13 YAML ファイルの例

```

apiVersion: org.eclipse.che/v1
kind: CheCluster

```

```
metadata:
  creationTimestamp: '2020-05-14T13:21:51Z'
  finalizers:
    - oauthclients.finalizers.che.eclipse.org
  generation: 18
  name: codeready-workspaces
  namespace: <openshift-workspaces>
  resourceVersion: '5108404'
  selfLink: /apis/org.eclipse.che/v1/namespaces/che/checlusters/eclipse-che
  uid: bae08db2-104d-4e44-a001-c9affc07528d
spec:
  auth:
    identityProviderURL: 'https://keycloak-che.apps-crc.testing'
    identityProviderRealm: che
    updateAdminPassword: false
    oAuthSecret: ZMmNPRbgOJJQ
    oAuthClientName: eclipse-che-openshift-identity-provider-yr1cxs
    identityProviderClientId: che-public
    identityProviderPostgresSecret: che-identity-postgres-secret
    externalIdentityProvider: false
    identityProviderSecret: che-identity-secret
    openShiftoAuth: true
  database:
    chePostgresDb: dbche
    chePostgresHostName: postgres
    chePostgresPort: '5432'
    chePostgresSecret: che-postgres-secret
    externalDb: false
  k8s: {}
  metrics:
    enable: false
  server:
    cheLogLevel: INFO
    customCheProperties:
      CHE_WORKSPACE_DEVFILE_DEFAULT__EDITOR_PLUGINS: 'http://apache-che.apps-
crc.testing/meta.yaml'
    externalDevfileRegistry: false
    cheHost: che-che.apps-crc.testing
    selfSignedCert: true
    cheDebug: 'false'
    tlsSupport: true
    allowUserDefinedWorkspaceNamespaces: false
    externalPluginRegistry: false
    gitSelfSignedCert: false
    cheFlavor: che
  storage:
    preCreateSubPaths: true
    pvcClaimSize: 1Gi
    pvcStrategy: per-workspace
status:
  devfileRegistryURL: 'https://devfile-registry-che.apps-crc.testing'
  keycloakProvisioned: true
  cheClusterRunning: Available
  cheURL: 'https://che-che.apps-crc.testing'
  openShiftoAuthProvisioned: true
  dbProvisioned: true
```

```
cheVersion: 7.13.1
keycloakURL: 'https://keycloak-che.apps-crc.testing'
pluginRegistryURL: 'https://plugin-registry-che.apps-crc.testing/v3'
```

CodeReady Workspaces サーバーが再起動するのを待機し、新規ワークスペースを作成します。プラグインがワークスペースにインストールされていることを示す新たなメッセージを参照してください。

```
Pulling image "quay.io/eclipse/che-plugin-metadata-broker:v3.2.0"
Successfully pulled image "quay.io/eclipse/che-plugin-metadata-broker:v3.2.0"
Created container che-plugin-metadata-broker-v3-2-0
Started container che-plugin-metadata-broker-v3-2-0
Starting plugin metadata broker
List of plugins and editors to install
- ms-vscode/go/latest - This extension adds rich language support for the Go language
- demo-publisher/little-telemetry-backend/0.0.1 - A Demo telemetry backend
- eclipse/che-theia/7.13.1 - Eclipse Theia
```

起動したワークスペースで操作を実行し、それらのイベントを Telemetry サーバーログのサンプルで確認します。

#### 9.4. WOOPRA TELEMETRY プラグイン

**Woopra Telemetry プラグイン**は、**Telemetry** を Red Hat CodeReady Workspaces インストールから Segment および Woopra に送信するためにビルドされたプラグインです。このプラグインは、Red Hat がホストする **Eclipse Che** によって使用されますが、Red Hat CodeReady Workspaces デプロイメントはこのプラグインを利用できます。有効な Woopra ドメインおよびセグメント書き込みキー以外の依存関係はありません。プラグインの `meta.yaml` ファイルには、プラグインに渡すことのできる 5 つの環境変数があります。

- **WOOPRA\_DOMAIN**: イベントの送信先となる Woopra ドメイン。
- **SEGMENT\_WRITE\_KEY**: セグメントおよび Woopra にイベントを送信する書き込みキー。
- **WOOPRA\_DOMAIN\_ENDPOINT**: Woopra ドメインを直接渡さない場合、プラグインは Woopra ドメインを返す指定の HTTP エンドポイントからこれを取得します。
- **SEGMENT\_WRITE\_KEY\_ENDPOINT**: Segment 書き込みキーを直接渡しないと、プラグインは Segment 書き込みキーを返す提供された HTTP エンドポイントからこれを取得しません。



Red Hat CodeReady Workspaces インストールで Woopra プラグインを有効にするには、環境変数が正しく設定され、`meta.yaml` ファイルを HTTP サーバーにデプロイします。次に、CheCluster カスタムリソースを編集し、`spec.server.customCheProperties.CHE_WORKSPACE_DEVFILE_DEFAULT__EDITOR_PLUGINS` フィールドを設定します。

```
spec:
  server:
    customCheProperties:
      CHE_WORKSPACE_DEVFILE_DEFAULT__EDITOR_PLUGINS: 'eclipse/che-machine-exec-
plugin/7.20.0,https://your-web-server/meta.yaml'
```

## 第10章 JAVA LOMBOK

本セクションでは、Java プロジェクトで Lombok サポートを有効にする方法を説明します。デフォルトでは、`lombok.jar` ファイルは、CodeReady Workspaces が提供するすべての Java プラグインで利用できます。

CodeReady Workspaces ワークスペースで Lombok を有効にするには、以下の手順を参照してください。

### 前提条件

- 以下を含むワークスペースまたは `devfile`.
  - 有効な Java ベースのプラグインの 1 つ (`redhat/java`、`redhat/java11`、`redhat/java8`、`redhat/quarkus-java8` または `redhat/quarkus-java11`)
  - インポートする有効な Lombok プロジェクト

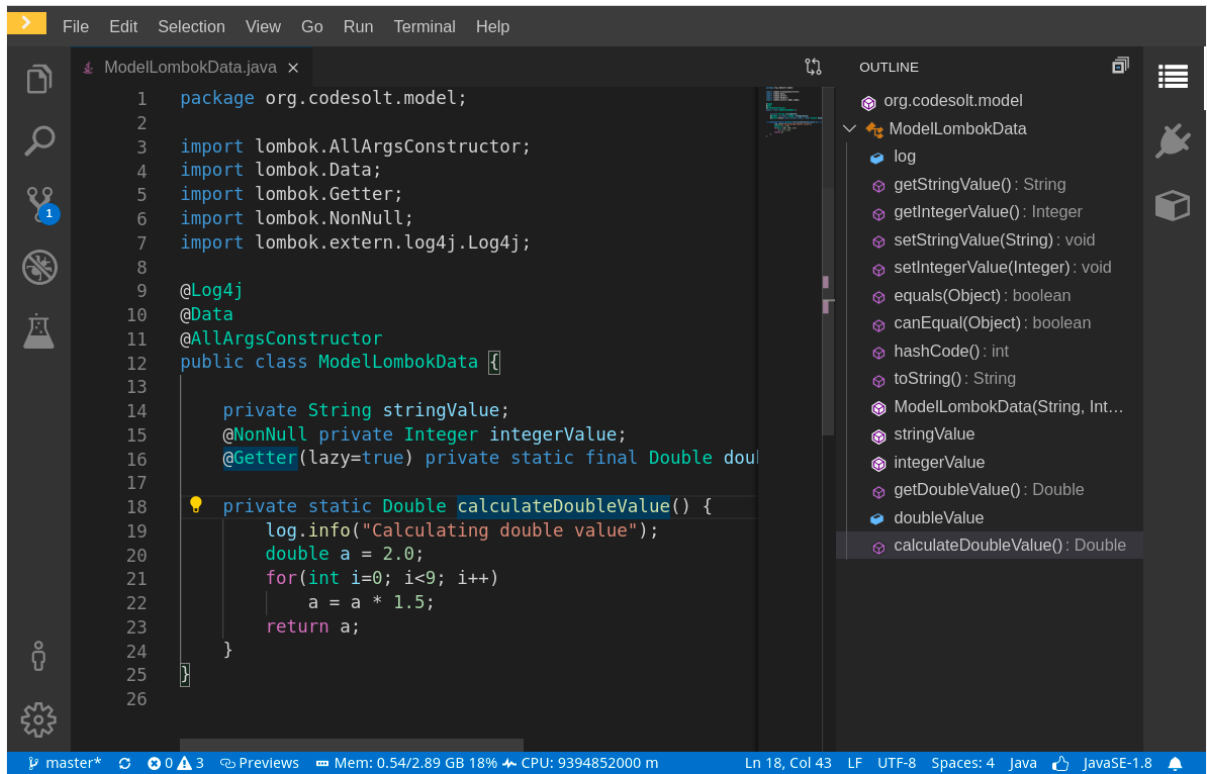
### 手順

1. ワークスペース `devfile` を開きます。
2. 既存の Java プラグインセクションを編集し、設定を追加します。

```
- id: redhat/java/latest
  preferences:
    java.jdt.ls.vmargs: '-javaagent:/lombok.jar'
```

### 検証

1. ワークスペースを起動または再起動します。
2. Lombok アノテーションを含むファイルを開きます。
3. クラスの概要に Lombok 生成されたメソッドが含まれていることを確認します。



## 関連情報

- 詳細は、プロジェクトの [Lombok Web サイト](#) を参照してください。