



# OpenShift Container Platform 4.7

## Web コンソール

OpenShift Container Platform Web コンソールのスタートガイド



# OpenShift Container Platform 4.7 Web コンソール

---

## OpenShift Container Platform Web コンソールのスタートガイド

Enter your first name here. Enter your surname here.

Enter your organisation's name here. Enter your organisational division here.

Enter your email address here.

## 法律上の通知

Copyright © 2021 | You need to change the HOLDER entity in the en-US/Web\_console.ent file |.

The text of and illustrations in this document are licensed by Red Hat under a Creative Commons Attribution–Share Alike 3.0 Unported license ("CC-BY-SA"). An explanation of CC-BY-SA is available at

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

. In accordance with CC-BY-SA, if you distribute this document or an adaptation of it, you must provide the URL for the original version.

Red Hat, as the licensor of this document, waives the right to enforce, and agrees not to assert, Section 4d of CC-BY-SA to the fullest extent permitted by applicable law.

Red Hat, Red Hat Enterprise Linux, the Shadowman logo, the Red Hat logo, JBoss, OpenShift, Fedora, the Infinity logo, and RHCE are trademarks of Red Hat, Inc., registered in the United States and other countries.

Linux<sup>®</sup> is the registered trademark of Linus Torvalds in the United States and other countries.

Java<sup>®</sup> is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

XFS<sup>®</sup> is a trademark of Silicon Graphics International Corp. or its subsidiaries in the United States and/or other countries.

MySQL<sup>®</sup> is a registered trademark of MySQL AB in the United States, the European Union and other countries.

Node.js<sup>®</sup> is an official trademark of Joyent. Red Hat is not formally related to or endorsed by the official Joyent Node.js open source or commercial project.

The OpenStack<sup>®</sup> Word Mark and OpenStack logo are either registered trademarks/service marks or trademarks/service marks of the OpenStack Foundation, in the United States and other countries and are used with the OpenStack Foundation's permission. We are not affiliated with, endorsed or sponsored by the OpenStack Foundation, or the OpenStack community.

All other trademarks are the property of their respective owners.

## 概要

本書では、OpenShift Container Platform Web コンソールにアクセスし、カスタマイズする方法を説明します。

## 目次

<b>第1章 WEB コンソールへのアクセス</b> .....	<b>4</b>
1.1. 前提条件	4
1.2. WEB コンソールの理解および WEB コンソールへのアクセス	4
<b>第2章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM DASHBOARD を使用したクラスター情報の取得</b> .....	<b>5</b>
2.1. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM ダッシュボードページについて	5
<b>第3章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の WEB コンソールの設定</b> .....	<b>7</b>
3.1. 前提条件	7
3.2. WEB コンソールの設定	7
<b>第4章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の WEB コンソールのカスタマイズ</b> .....	<b>8</b>
4.1. カスタムロゴおよび製品名の追加	8
4.2. WEB コンソールでのカスタムリンクの作成	9
4.3. WEB コンソール URL のカスタマイズ	10
4.4. ログインページのカスタマイズ	11
4.5. 外部ログリンクのテンプレートの定義	12
4.6. カスタム通知バナーの作成	13
4.7. CLI ダウンロードのカスタマイズ	13
4.8. YAML サンプルの KUBERNETES リソースへの追加	14
<b>第5章 WEB コンソールの DEVELOPER パースペクティブ</b> .....	<b>16</b>
5.1. 前提条件	16
5.2. DEVELOPER パースペクティブへのアクセス	16
<b>第6章 WEB コンソールの WEB 端末について</b> .....	<b>18</b>
6.1. WEB 端末のインストール	18
6.2. WEB 端末の使用	19
6.3. WEB 端末のアンインストール	19
6.3.1. Web 端末コンポーネントおよびカスタムリソースの削除	20
6.3.2. Web コンソールでの Operator のアンインストール	21
<b>第7章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の WEB コンソールの無効化</b> .....	<b>22</b>
7.1. 前提条件	22
7.2. WEB コンソールの無効化	22
<b>第8章 WEB コンソールでのクイックスタートチュートリアルの作成</b> .....	<b>23</b>
8.1. クイックスタートについて	23
8.2. クイックスタートのユーザーワークフロー	23
8.3. クイックスタートのコンポーネント	24
8.4. クイックスタートの継続	24
8.4.1. クイックスタート API ドキュメントの表示	25
8.4.2. クイックスタートの要素からクイックスタート CR へのマッピング	25
8.4.2.1. conclusion 要素	25
8.4.2.2. description 要素	26
8.4.2.3. displayName 要素	27
8.4.2.4. durationMinutes 要素	28
8.4.2.5. icon 要素	29
8.4.2.6. introduction 要素	31
8.4.3. カスタムアイコンのクイックスタートへの追加	33
8.4.4. クイックスタートへのアクセス制限	34
8.4.5. その他のクイックスタートのリンク	34
8.4.6. クイックスタートでサポートされるタグ	34

8.4.7. クイックスタートでのマークダウン参照の強調表示	35
8.4.7.1. パースペクティブスイッチャー	36
8.4.7.2. Administrator パースペクティブのナビゲーションリンク	36
8.4.7.3. Developer パースペクティブのナビゲーションリンク	36
8.4.7.4. 一般的なナビゲーションリンク	36
8.4.7.5. マストヘッドリンク	36
8.5. クイックスタートのコンテンツガイドライン	36
8.5.1. Card copy	37
8.5.2. はじめに	37
8.5.3. タスクの手順	37
8.5.4. 作業モジュールの確認	39
8.5.5. UI 要素のフォーマット	39
8.6. 追加リソース	40



## 第1章 WEB コンソールへのアクセス

OpenShift Container Platform Web コンソールは、Web ブラウザーからアクセスできるユーザーインターフェースです。開発者は Web コンソールを使用してプロジェクトのコンテンツを視覚的に把握し、参照し、管理することができます。

### 1.1. 前提条件

- Web コンソールを使用するために JavaScript が有効にされている必要があります。WebSocket をサポートする Web ブラウザーを使用することが最も推奨されます。
- 「[OpenShift Container Platform 4.x のテスト済みインテグレーション](#)」のページを確認してから、クラスターのサポートされるインフラストラクチャーを作成します。

### 1.2. WEB コンソールの理解および WEB コンソールへのアクセス

Web コンソールはマスター上で Pod として実行されます。Web コンソールを実行するために必要な静的アセットは Pod によって提供されます。OpenShift Container Platform が **openshift-install create cluster** を使用して正常にインストールされた後に、Web コンソールの URL およびインストールされたクラスターのログイン認証情報を、インストールプログラムの CLI 出力で確認します。以下は例になります。

#### 出力例

```
INFO Install complete!
INFO Run 'export KUBECONFIG=<your working directory>/auth/kubeconfig' to manage the cluster
with 'oc', the OpenShift CLI.
INFO The cluster is ready when 'oc login -u kubeadmin -p <provided>' succeeds (wait a few minutes).
INFO Access the OpenShift web-console here: https://console-openshift-
console.apps.demo1.openshift4-beta-abcorp.com
INFO Login to the console with user: kubeadmin, password: <provided>
```

これらの詳細を使用してログインし、Web コンソールにアクセスします。

インストールしていない既存のクラスターの場合、**oc whoami --show-console** を使用して Web コンソール URL を表示します。



## 第2章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM DASHBOARD を使用したクラスター情報の取得

OpenShift Container Platform Web コンソールから **Home** → **Dashboards** → **Overview** に移動し、クラスターの概要情報をキャプチャーする OpenShift Container Platform ダッシュボードにアクセスします。

OpenShift Container Platform ダッシュボードは、個別のダッシュボードカードでキャプチャーされるさまざまなクラスター情報を提供します。

### 2.1. OPENSIFT CONTAINER PLATFORM ダッシュボードページについて

OpenShift Container Platform ダッシュボードは以下のカードで構成されます。

- **Details** は、クラスターの詳細情報の概要を表示します。ステータスには、**ok**、**error**、**warning**、**in progress**、および **unknown** が含まれます。リソースでは、カスタムのステータス名を追加できます。
  - クラスター
  - プロバイダー
  - バージョン
- **Cluster Inventory** は、リソースの数および関連付けられたステータスの詳細を表示します。これは、問題の解決に介入が必要な場合に役立ちます。以下についての情報が含まれます。
  - ノード数
  - Pod 数
  - 永続ストレージボリューム要求
  - クラスター内のベアメタルホスト。これらはステータス別に一覧表示されます (**metal3** 環境でのみ利用可能です)。
- **Cluster Capacity** チャートは、管理者が追加リソースがクラスターで必要になるタイミングを把握するのに役立ちます。このチャートには、現在の消費量を表示する内側の円が含まれ、外側の円には、以下の情報を含む、リソースに対して設定されたしきい値が表示されます。
  - CPU 時間
  - メモリー割り当て
  - 消費されるストレージ
  - 消費されるネットワークリソース
- **Cluster Utilization** は指定された期間における各種リソースの容量を表示します。これは、管理者がリソースの高い消費量の規模および頻度を理解するのに役立ちます。
- **Events** は、Pod の作成または別のホストへの仮想マシンの移行などのクラスター内の最近のアクティビティに関連したメッセージを一覧表示します。

- **Top Consumers** は、管理者がクラスターリソースが消費される状況を把握するのに役立ちます。リソースをクリックし、指定されたクラスターリソース (CPU、メモリー、またはストレージ) の最大量を消費する Pod およびノードを一覧表示する詳細ページに切り替えます。

## 第3章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の WEB コンソールの設定

OpenShift Container Platform の Web コンソールを変更してログアウトリダイレクト URL を設定したり、コンソールを無効にしたりすることができます。

### 3.1. 前提条件

- OpenShift Container Platform クラスターをデプロイします。

### 3.2. WEB コンソールの設定

`console.config.openshift.io` リソースを編集して Web コンソールを設定できます。

- `console.config.openshift.io` リソースを編集します。

```
$ oc edit console.config.openshift.io cluster
```

以下の例は、コンソールのリソース定義のサンプルを示しています。

```
apiVersion: config.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
spec:
  authentication:
    logoutRedirect: "" ①
status:
  consoleURL: "" ②
```

- ① ユーザーが Web コンソールからログアウトする際に読み込むページの URL を指定します。値を指定しない場合、ユーザーは Web コンソールのログインページに戻ります。**logoutRedirect** URL を指定することにより、ユーザーはアイデンティティプロバイダー経由でシングルログアウト (SLO) を実行し、シングルサインオンセッションを破棄することができます。
- ② Web コンソール URL。これをカスタム値に更新するには、「[Web コンソール URL のカスタマイズ](#)」を参照してください。

## 第4章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の WEB コンソールのカスタマイズ

OpenShift Container Platform の Web コンソールをカスタマイズして、カスタムロゴ、製品名、リンク、通知、およびコマンドラインのダウンロードを設定できます。これは、Web コンソールを企業や政府の特定要件を満たすように調整する必要がある場合にとくに役立ちます。

### 4.1. カスタムロゴおよび製品名の追加

カスタムロゴまたはカスタム製品名を追加することで、カスタムブランディングを作成できます。これらの設定は相互に独立しているため、両方またはいずれかを設定できます。

#### 前提条件

- 管理者の権限があること。
- 使用するロゴのファイルを作成します。ロゴは、GIF、JPG、PNG、または SVG を含む共通のイメージ形式のファイルであり、**60px** の **max-height** に制限されます。

#### 手順

1. ロゴファイルを **openshift-config** namespace の設定マップにインポートします。

```
$ oc create configmap console-custom-logo --from-file /path/to/console-custom-logo.png -n openshift-config
```

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: console-custom-logo
  namespace: openshift-config
data:
  console-custom-logo.png: <base64-encoded_logo> ... 1
```

- 1 有効な base64 でエンコードされたロゴを指定します。

2. Web コンソールの Operator 設定を編集して、**customLogoFile** および **customProductName** を組み込みます。

```
$ oc edit consoles.operator.openshift.io cluster
```

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
spec:
  customization:
    customLogoFile:
      key: console-custom-logo.png
      name: console-custom-logo
    customProductName: My Console
```

Operator 設定が更新されると、カスタムロゴ設定マップをコンソール namespace に同期し、これをコンソール Pod にマウントし、再デプロイします。

3. 正常に実行されたかどうかを確認します。問題がある場合は、コンソールクラスター Operator は **Degraded** ステータスを報告し、コンソール Operator 設定も **CustomLogoDegraded** ステータスを **KeyOrFilenameInvalid** または **NoImageProvided** などの理由と共に報告します。**clusteroperator** を確認するには、以下を実行します。

```
$ oc get clusteroperator console -o yaml
```

コンソール Operator 設定を確認するには、以下を実行します。

```
$ oc get consoles.operator.openshift.io -o yaml
```

## 4.2. WEB コンソールでのカスタムリンクの作成

### 前提条件

- 管理者の権限があること。

### 手順

1. **Administration** → **Custom Resource Definitions** から、 **ConsoleLink** をクリックします。
2. **Instances** タブを選択します。
3. **Create Console Link** をクリックし、ファイルを編集します。

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleLink
metadata:
  name: example
spec:
  href: 'https://www.example.com'
  location: HelpMenu ❶
  text: Link 1
```

- ❶ 有効な場所の設定は、**HelpMenu**、**UserMenu**、**ApplicationMenu**、および **NamespaceDashboard** です。

カスタムリンクがすべての namespace に表示されるようにするには、以下の例に従います。

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleLink
metadata:
  name: namespaced-dashboard-link-for-all-namespaces
spec:
  href: 'https://www.example.com'
  location: NamespaceDashboard
  text: This appears in all namespaces
```

カスタムリンクが一部の namespace のみに表示されるようにするには、以下の例に従います。

```

apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleLink
metadata:
  name: namespace-dashboard-for-some-namespaces
spec:
  href: 'https://www.example.com'
  location: NamespaceDashboard
  # This text will appear in a box called "Launcher" under "namespace" or "project" in the web
  console
  text: Custom Link Text
  namespaceDashboard:
    namespaces:
      # for these specific namespaces
      - my-namespace
      - your-namespace
      - other-namespace

```

カスタムリンクがアプリケーションメニューに表示されるようにするには、以下の例に従います。

```

apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleLink
metadata:
  name: application-menu-link-1
spec:
  href: 'https://www.example.com'
  location: ApplicationMenu
  text: Link 1
  applicationMenu:
    section: My New Section
    # image that is 24x24 in size
    imageURL: https://via.placeholder.com/24

```

4. **Save** ボタンをクリックして変更を適用します。

### 4.3. WEB コンソール URL のカスタマイズ

Web コンソール URL **consoleURL** をカスタム値に更新できます。

#### 手順

1. **consoles.operator.openshift.io** カスタムリソースでのインストール時にデフォルトで作成されるクラスターインスタンスを変更します。

```

$ oc patch consoles.operator.openshift.io cluster --patch '{"spec":{"route":{"hostname":"console.example.com"}}}' --type=merge

```

```

apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
spec:
  route:
    hostname: 'console.example.com'

```

2. カスタム証明書を指定する場合、キーおよび証明書を持つシークレットを **openshift-config** namespace に作成する必要があります。以下は例になります。

```
$ oc create secret tls console-tls --key=key.pem --cert=cert.pem -n openshift-config
```

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: console-tls
  namespace: openshift-config
type: kubernetes.io/tls
data:
  tls.crt: >-
    <base64-encoded_cert> ... ❶
  tls.key: >-
    <base64-encoded_key> ... ❷
```

❶ 有効な TLS 証明書を指定します。

❷ 有効な TLS キーを指定します。

次に、Web コンソールの Operator 設定を編集します。

```
$ oc edit consoles.operator.openshift.io cluster
```

設定リソースに以下のスタンザを追加します。

```
spec:
  route:
    hostname: console.example.com
  secret:
    name: console-tls
```

## 4.4. ログインページのカスタマイズ

サービス利用規約情報をカスタムログインページを使用して作成します。カスタムログインページは、GitHub や Google などのサードパーティーログインプロバイダーを使用している場合にも、ユーザーが信頼し、予想できるブランドのページを提示して、その後ユーザーを認証プロバイダーにリダイレクトする際に役立ちます。また、認証プロセス中にカスタムエラーページをレンダリングすることもできます。



### 注記

エラーテンプレートのカスタマイズは、要求ヘッダーや OIDC ベースの IDP などのリダイレクトを使用するアイデンティティプロバイダー (IDP) に限定されます。LDAP や HTTPasswd などのダイレクトパスワード認証を使用する IDP にはこれによる影響がありません。

### 前提条件

- 管理者の権限があること。

## 手順

1. 以下のコマンドを実行して、変更可能なテンプレートを作成します。

```
$ oc adm create-login-template > login.html
```

```
$ oc adm create-provider-selection-template > providers.html
```

```
$ oc adm create-error-template > errors.html
```

2. シークレットを作成します。

```
$ oc create secret generic login-template --from-file=login.html -n openshift-config
```

```
$ oc create secret generic providers-template --from-file=providers.html -n openshift-config
```

```
$ oc create secret generic error-template --from-file=errors.html -n openshift-config
```

3. 以下を実行します。

```
$ oc edit oauths cluster
```

4. 仕様を更新します。

```
spec:
  templates:
    error:
      name: error-template
    login:
      name: login-template
    providerSelection:
      name: providers-template
```

**oc explain oauths.spec.templates** を実行して、オプションを把握します。

## 4.5. 外部ログリンクのテンプレートの定義

ログの参照に役立つサービスに接続しているものの、特定の 방법으로 URL を生成する必要がある場合は、リンクのテンプレートを定義できます。

### 前提条件

- 管理者の権限があること。

### 手順

1. **Administration** → **Custom Resource Definitions** から、 **ConsoleExternalLogLink** をクリックします。
2. **Instances** タブを選択します。
3. **Create Console External Log Link** をクリックし、ファイルを編集します。



```

apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleExternalLogLink
metadata:
  name: example
spec:
  hrefTemplate: >-
    https://example.com/logs?
resourceName=${resourceName}&containerName=${containerName}&resourceNamespace=${
resourceNamespace}&podLabels=${podLabels}
text: Example Logs

```

## 4.6. カスタム通知バナーの作成

### 前提条件

- 管理者の権限があること。

### 手順

1. Administration → Custom Resource Definitions から、 ConsoleNotification をクリックします。
2. Instances タブを選択します。
3. Create Console Notification をクリックし、ファイルを編集します。

```

apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleNotification
metadata:
  name: example
spec:
  text: This is an example notification message with an optional link.
  location: BannerTop 1
  link:
    href: 'https://www.example.com'
    text: Optional link text
  color: '#fff'
  backgroundColor: '#0088ce'

```

- 1** 有効な場所の設定は、 **BannerTop**、 **BannerBottom**、 および **BannerTopBottom** です。

4. Create ボタンをクリックし、変更を適用します。

## 4.7. CLI ダウンロードのカスタマイズ

ファイルパッケージを直接ポイントしたり、パッケージを提供する外部ページをポイントできるカスタムのリンクテキストおよび URL を使用して、CLI をダウンロードするリンクを設定できます。

### 前提条件

- 管理者の権限があること。

#### 手順

1. **Administration** → **Custom Resource Definitions**に移動します。
2. カスタムリソース定義 (CRD) の一覧から **ConsoleCLIDownload** を選択します。
3. **YAML** タブをクリックし、編集を行います。

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleCLIDownload
metadata:
  name: example-cli-download-links-for-foo
spec:
  description: |
    This is an example of download links for foo
  displayName: example-foo
  links:
  - href: 'https://www.example.com/public/foo.tar'
    text: foo for linux
  - href: 'https://www.example.com/public/foo.mac.zip'
    text: foo for mac
  - href: 'https://www.example.com/public/foo.win.zip'
    text: foo for windows
```

4. **Save** ボタンをクリックします。

## 4.8. YAML サンプルの KUBERNETES リソースへの追加

YAML サンプルはいつでも Kubernetes リソースに動的に追加できます。

#### 前提条件

- クラスタ管理者の権限があること。

#### 手順

1. **Administration** → **Custom Resource Definitions**から、**ConsoleYAMLSample** をクリックします。
2. **YAML** をクリックし、ファイルを編集します。

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleYAMLSample
metadata:
  name: example
spec:
  targetResource:
    apiVersion: batch/v1
    kind: Job
  title: Example Job
  description: An example Job YAML sample
  yaml: |
    apiVersion: batch/v1
    kind: Job
    metadata:
```

```
name: countdown
spec:
  template:
    metadata:
      name: countdown
    spec:
      containers:
        - name: counter
          image: centos:7
          command:
            - "bin/bash"
            - "-c"
            - "for i in 9 8 7 6 5 4 3 2 1 ; do echo $i ; done"
      restartPolicy: Never
```

**spec.snippet** を使用して、YAML サンプルが完全な YAML リソース定義ではなく、ユーザーのカーソルで既存の YAML ドキュメントに挿入できる断片を示します。

3. **Save** をクリックします。

## 第5章 WEB コンソールの DEVELOPER パースペクティブ

OpenShift Container Platform Web コンソールは、**Administrator** パースペクティブと **Developer** パースペクティブという2つのパースペクティブを提供します。



### 注記

表示されるデフォルトの Web コンソールパースペクティブは、ユーザーのロールによって異なります。**Developer** パースペクティブは、ユーザーが開発者として認識される場合、デフォルトで表示されます。

**Developer** パースペクティブは、以下を実行する機能を含む、開発者のユースケースに固有のワークフローを提供します。

- 既存のコードベース、イメージ、および Dockerfile をインポートして、OpenShift Container Platform でアプリケーションを作成し、デプロイします。
- アプリケーション、コンポーネント、およびプロジェクト内のこれらに関連付けられたサービスと視覚的に対話し、それらのデプロイとビルドの状態をモニターします。
- アプリケーション内のコンポーネントを分類し、コンポーネントの接続をアプリケーション内で、また複数のアプリケーションにまたがって実行します。
- Serverless 機能 (テクノロジープレビュー) を統合します。
- Eclipse Che を使用してアプリケーションコードを編集するためのワークスペースを作成します。

### 5.1. 前提条件

**Developer** パースペクティブにアクセスするために、Web コンソールにログインしていること。

### 5.2. DEVELOPER パースペクティブへのアクセス

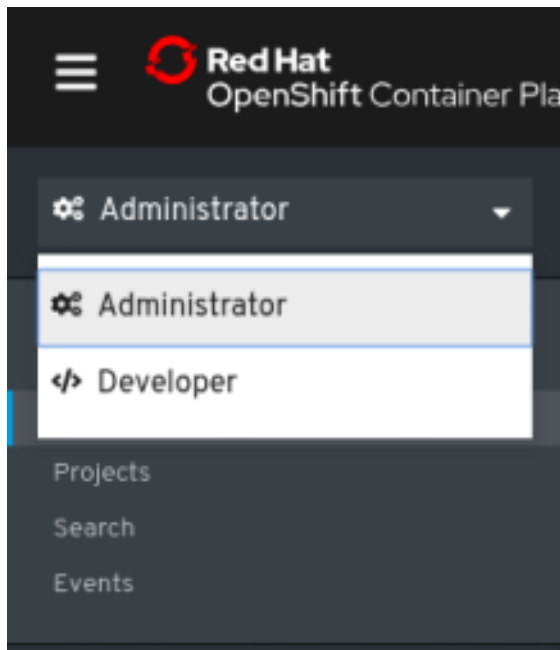
OpenShift Container Platform Web コンソールの **Developer** パースペクティブは、開発者のユースケースに固有のワークフローを提供します。

以下のように、Web コンソールから **Developer** パースペクティブにアクセスできます。

#### 手順

1. ログイン認証情報を使用して OpenShift Container Platform Web コンソールにログインします。OpenShift Container Platform Web コンソールのデフォルトビューは **Administrator** パースペクティブです。
2. パースペクティブスイッチャーを使用して、**Developer** パースペクティブに切り替えます。**Topology** ビューがクラスター内のすべてのプロジェクトの一覧と共に表示されます。

図5.1 Developer パースペクティブ



3. 一覧から既存プロジェクトを選択するか、または **Project** ドロップダウンリストを使用して新規プロジェクトを作成します。

プロジェクト内にワークロードやアプリケーションがない場合、**Topology** ビューにはアプリケーションを作成するための利用可能なオプションが表示されます。既存のワークロードがある場合、**Topology** ビューはワークロードノードをグラフィカルに表示します。

#### 追加リソース

- [Developer パースペクティブ](#)を使用して OpenShift Container Platform でアプリケーションを作成し、デプロイする
- [プロジェクトでのアプリケーションの表示](#)

## 第6章 WEB コンソールの WEB 端末について

OpenShift Web コンソールで組み込みコマンドラインターミナルインスタンスを起動できます。Web 端末を使用するには、まず Web 端末 Operator をインストールする必要があります。



### 注記

クラスター管理者は、OpenShift Container Platform 4.7 以降の Web 端末にアクセスできます。

この端末のインスタンスは、**oc**、**kubectl**、**odo**、**kn**、**tkn**、**helm**、**kubens**、および **kubectx** などのクラスターと対話するための一般的な CLI ツールと共に事前にインストールされます。また、これには作業しているプロジェクトのコンテキストが含まれ、ユーザーの認証情報を使用してユーザーのログインを自動的に行います。



### 重要

Web 端末はテクノロジープレビュー機能としてのみご利用いただけます。テクノロジープレビュー機能は Red Hat の実稼働環境でのサービスレベルアグリーメント (SLA) ではサポートされていないため、Red Hat では実稼働環境での使用を推奨していません。Red Hat は実稼働環境でこれらを使用することを推奨していません。これらの機能は、近々発表予定の製品機能をリリースに先駆けてご提供することにより、お客様は機能性をテストし、開発プロセス中にフィードバックをお寄せいただくことができます。

Red Hat のテクノロジープレビュー機能のサポート範囲についての詳細は、<https://access.redhat.com/ja/support/offerings/techpreview/> を参照してください。

## 6.1. WEB 端末のインストール

OpenShift Container Platform OperatorHub に一覧表示されている Operator を使用して Web 端末をインストールできます。Web 端末 Operator をインストールする際に、**DevWorkspace** CRD などのコマンドラインの設定に必要なカスタムリソース定義 (CRD) が自動的にインストールされます。Web コンソールでは、Web 端末を開く際に必要なリソースを作成します。

### 前提条件

- **cluster-admin** パーミッションを持つアカウントを使用して OpenShift Container Platform クラスターにアクセスする。

### 手順

1. Web コンソールの **Administrator** パースペクティブで、**Operators** → **OperatorHub** に移動します。
2. **Filter by keyword** ボックスを使用してカタログで **Web Terminal** Operator を検索し、**Web Terminal** タイルをクリックします。
3. **Web Terminal** ページで Operator についての簡単な説明を確認してから、**Install** をクリックします。
4. **Install Operator** ページで、すべてのフィールドのデフォルト値を保持します。

- **Update Channel** メニューの **alpha** オプションは、Web 端末 Operator の最新リリースのインストールを可能にします。
  - **Installation Mode** メニューの **All namespaces on the cluster** オプションにより、Operator にクラスターのすべての namespace を監視され、Operator をこれらの namespace で利用可能にすることができます。
  - **Installed Namespace** メニューの **openshift-operators** オプションは、Operator をデフォルトの **openshift-operators** namespace にインストールします。
  - **Approval Strategy** メニューの **Automatic** オプションにより、Operator への今後のアップグレードは Operator Lifecycle Manager によって自動的に処理されます。
5. **Install** をクリックします。
  6. **Installed Operators** ページで、**View operator** をクリックし、Operator が **Installed Operators** ページに一覧表示されていることを確認します。
  7. Operator のインストール後に、ページを更新し、コンソールの右上にあるコマンドラインターミナルアイコンを確認します。

## 6.2. WEB 端末の使用

Web 端末 Operator のインストール後に、以下のように Web 端末を使用できます。

1. Web 端末を起動するには、コンソールの右上にあるコマンドラインターミナルアイコン(  )をクリックします。Web 端末インスタンスが、**Command line terminal** ペインに表示されます。このインスタンスは、お使いの認証情報を使用して自動的にログインします。
2. **Project** ドロップダウンリストから **DevWorkspace** CR を作成する必要があるプロジェクトを選択します。デフォルトでは、現在のプロジェクトが選択されます。



### 注記

- **DevWorkspace** CR は存在しない場合にのみ作成されます。
- **openshift-terminal** プロジェクトは、クラスター管理者に使用されるデフォルトのプロジェクトです。別のプロジェクトを選択するオプションはありません。

3. **Start** をクリックし、選択したプロジェクトを使用して Web 端末を初期化します。

Web 端末を初期化した後に、Web 端末で **oc**、**kubectl**、**odo**、**kn**、**tkn**、**helm**、**kubens** および **kubectx** などの事前インストールされた CLI ツールを使用できます。

## 6.3. WEB 端末のアンインストール

Web 端末のアンインストールは 2 つの手順で実行されます。

1. Operator のインストール時に追加されたコンポーネントおよびカスタムリソース (CR) を削除します。
2. Web 端末 Operator をアンインストールします。

Web 端末 Operator をアンインストールしても、Operator のインストール時に作成されるカスタムリソース定義 (CRD) または管理リソースは削除されません。これらのコンポーネントは、セキュリティ上の目的で手動でアンインストールする必要があります。これらのコンポーネントを削除すると、Operator のアンインストール時に端末がアイドル状態にならないようにしてクラスターリソースを保存することもできます。

### 前提条件

- **cluster-admin** パーミッションを持つアカウントを使用して OpenShift Container Platform クラスターにアクセスできること。

### 6.3.1. Web 端末コンポーネントおよびカスタムリソースの削除

CLI を使用して、Web 端末 Operator のインストール時に作成された CR を削除します。

### 手順

1. 以下のコマンドを実行して、すべての **DevWorkspace** CR がデプロイメントなどの関連する Kubernetes オブジェクトと共に削除されるようにします。

```
$ oc delete devworkspaces.workspace.devfile.io --all-namespaces --all --wait
```

```
$ oc delete workspaceroutings.controller.devfile.io --all-namespaces --all --wait
```

```
$ oc delete components.controller.devfile.io --all-namespaces --all --wait
```



#### 警告

この手順が完了しない場合、ファイナライザーは Operator を簡単に、かつ完全にアンインストールすることができないようにします。

2. CRD を削除するには、以下のコマンドを実行します。

```
$ oc delete customresourcedefinitions.apiextensions.k8s.io  
workspaceroutings.controller.devfile.io
```

```
$ oc delete customresourcedefinitions.apiextensions.k8s.io components.controller.devfile.io
```

```
$ oc delete customresourcedefinitions.apiextensions.k8s.io  
devworkspaces.workspace.devfile.io
```

3. **DevWorkspace-Webhook-Server** デプロイメントを削除します。

```
$ oc delete deployment/devworkspace-webhook-server -n openshift-operators
```





## 注記

これと以下の手順を実行する際に、**oc exec** コマンドを使用してコンテナでコマンドを実行することはできません。Webhook を削除すると、**oc exec** コマンドを再び使用できるようになります。

- 以下のコマンドを実行して依然として存在しているサービス、シークレット、および設定マップを削除します。

```
$ oc delete all --selector app.kubernetes.io/part-of=devworkspace-operator,app.kubernetes.io/name=devworkspace-webhook-server
```

```
$ oc delete serviceaccounts devworkspace-webhook-server -n openshift-operators
```

```
$ oc delete configmap devworkspace-controller -n openshift-operators
```

```
$ oc delete clusterrole devworkspace-webhook-server
```

```
$ oc delete clusterrolebinding devworkspace-webhook-server
```


- 以下のコマンドを実行して変更または検証用 webhook 設定を削除します。

```
$ oc delete mutatingwebhookconfigurations controller.devfile.io
```

```
$ oc delete validatingwebhookconfigurations controller.devfile.io
```

### 6.3.2. Web コンソールでの Operator のアンインストール

#### 手順

- Web コンソールの **Administrator** パースペクティブで、**Operators** → **Installed Operators** に移動します。
- フィルター一覧をスクロールするか、または **Filter by name** ボックスにキーワードを入力して **Web 端末 Operator** を見つけます。
- Web 端末 Operator の Options メニュー  をクリックし、**Uninstall Operator** を選択します。
- Uninstall Operator** 確認ダイアログボックスで、**Uninstall** をクリックし、Operator、Operator デプロイメント、および Pod をクラスターから削除します。この Operator は実行を停止し、更新を受信しなくなります。

## 第7章 OPENSIFT CONTAINER PLATFORM の WEB コンソールの無効化

OpenShift Container Platform の Web コンソールを無効にすることができます。

### 7.1. 前提条件

- OpenShift Container Platform クラスターをデプロイします。

### 7.2. WEB コンソールの無効化

`consoles.operator.openshift.io` リソースを編集して Web コンソールを無効にすることができます。

- `consoles.operator.openshift.io` リソースを編集します。

```
$ oc edit consoles.operator.openshift.io cluster
```

以下の例は、変更できるリソースのパラメーターを表示しています。

```
apiVersion: operator.openshift.io/v1
kind: Console
metadata:
  name: cluster
spec:
  managementState: Removed 1
```

- 1** **managementState** パラメーター値を **Removed** に設定し、Web コンソールを無効にします。このパラメーターの他の有効な値には以下が含まれます。**Managed** ではクラスターの制御下でコンソールを有効にし、**Unmanaged** は Web コンソール管理を制御するのがユーザーであることを意味します。

## 第8章 WEB コンソールでのクイックスタートチュートリアルの作成

OpenShift Container Platform Web コンソールのクイックスタートチュートリアルを作成する場合は、以下のガイドラインに従って、すべてのクイックスタートで一貫したユーザーエクスペリエンスを維持するようにしてください。

### 8.1. クイックスタートについて

クイックスタートは、ユーザータスクに関するガイド付きチュートリアルです。Web コンソールでは、**Help** メニューでクイックスタートにアクセスできます。これらは、アプリケーション、Operator、または他の製品オファリングを使用する場合に役立ちます。

クイックスタートは、主にタスクとステップで構成されます。タスクごとに複数のステップがあり、各クイックスタートには複数のタスクがあります。以下は例になります。

- タスク 1
  - ステップ 1
  - ステップ 2
  - ステップ 3
- タスク 2
  - ステップ 1
  - ステップ 2
  - ステップ 3
- タスク 3
  - ステップ 1
  - ステップ 2
  - ステップ 3

### 8.2. クイックスタートのユーザーワークフロー

既存のクイックスタートチュートリアルと対話する場合、以下が想定されるワークフローエクスペリエンスになります。

1. **Administrator** または **Developer** パースペクティブで、**Help** アイコン をクリックし、**Quick Starts** を選択します。
2. クイックスタートカードをクリックします。
3. 表示されるパネルで **Start** をクリックします。
4. 画面上の手順を実行し、**Next** をクリックします。
5. 表示される **Check your work** モジュールで質問に回答し、タスクが正常に完了したことを確認します。

- a. **Yes** を選択した場合には、**Next** をクリックして次のタスクに進みます。
  - b. **No** を選択した場合は、タスクの手順を繰り返して作業を再度確認します。
6. 上記の手順1から6を繰り返し、クイックスタートの残りのタスクを完了します。
  7. 最終タスクが完了したら、**Close** をクリックしてクイックスタートを閉じます。

### 8.3. クイックスタートのコンポーネント

クイックスタートは、以下のセクションで構成されます。

- **Card**: タイトル、説明、時間 (time commitment)、完了ステータスなどの、クイックスタートの基本情報を提供するカタログタイトル
- **Introduction**: クイックスタートの目的およびタスクの概要
- **Task headings**: クイックスタートの各タスクのハイパーリンクタイトル
- **Check your work module** ユーザーがクイックスタートの次のタスクに進む前に、タスクが正常に完了したことを確認するためのモジュール
- **Hints**: ユーザーによる製品の特定の機能を識別するのに役立つアニメーション
- **Buttons**
  - **Next and back buttons** クイックスタートの各タスク内のステップおよびモジュールに移動するためのボタン
  - **Final screen buttons** クイックスタートを閉じたり、クイックスタート内の前のタスクに戻ったり、クイックスタートをすべて表示したりするためのボタン

クイックスタートの主なコンテンツエリアには、以下のセクションが含まれます。

- **Card copy**
- **はじめに**
- **タスクの手順**
- **Modals and in-app messaging**
- **Check your work module**

### 8.4. クイックスタートの継続

OpenShift Container Platform では、**ConsoleQuickStart** オブジェクトで定義されるクイックスタートのカスタムリソースが導入されています。Operator および管理者は、このリソースを使用してクイックスタートをクラスターに提供できます。

#### 前提条件

- クラスター管理者の権限があること。

#### 手順

1. 新規のクイックスタートを作成するには、以下を実行します。

```
$ oc get -o yaml consolequickstart spring-with-s2i > my-quick-start.yaml
```

2. 以下を実行します。

```
$ oc create -f my-quick-start.yaml
```

3. 本書で説明されているガイダンスを使用して、YAML ファイルを更新します。
4. 編集を保存します。

### 8.4.1. クイックスタート API ドキュメントの表示

#### 手順

- クイックスタートの API ドキュメントを確認するには、以下を実行します。

```
$ oc explain consolequickstarts
```

**oc explain** の使用方法についての詳細は、**oc explain -h** を実行します。

### 8.4.2. クイックスタートの要素からクイックスタート CR へのマッピング

このセクションでは、クイックスタートのカスタムリソース (CR) の部分を、Web コンソール内のクイックスタートのこれらが表示される場所に視覚的にマッピングする方法を説明します。

#### 8.4.2.1. conclusion 要素

##### YAML ファイルの conclusion 要素の表示

```
...
summary:
  failed: Try the steps again.
  success: Your Spring application is running.
title: Run the Spring application
conclusion: >-
  Your Spring application is deployed and ready. ①
```

- ① conclusion テキスト

##### Web コンソールでの conclusion 要素の表示

クイックスタートの最後のセクションに conclusion が表示されます。

## Get started with Spring 10 minutes



- 1 Create a Spring application
- 2 View the build status
- 3 View the associated Git repository
- 4 View the pod status
- 5 Change the deployment icon to Spring
- 6 Run the Spring application

Your Spring application is deployed and ready.

### 8.4.2.2. description 要素

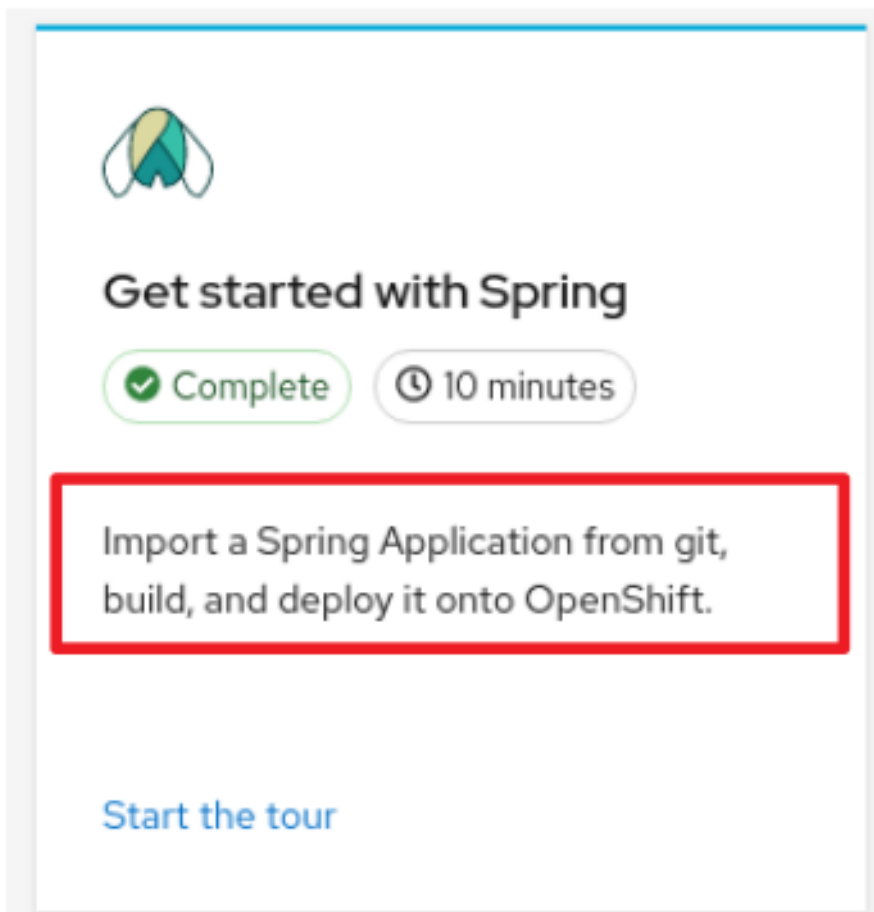
#### YAML ファイルでの description 要素の表示

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleQuickStart
metadata:
  name: spring-with-s2i
spec:
  description: 'Import a Spring Application from git, build, and deploy it onto OpenShift.' 1
  ...
```

- 1 description テキスト

#### Web コンソールでの description 要素の表示

この description は、**Quick Starts** ページのクイックスタートの導入部分のタイルに表示されます。



### 8.4.2.3. displayName 要素

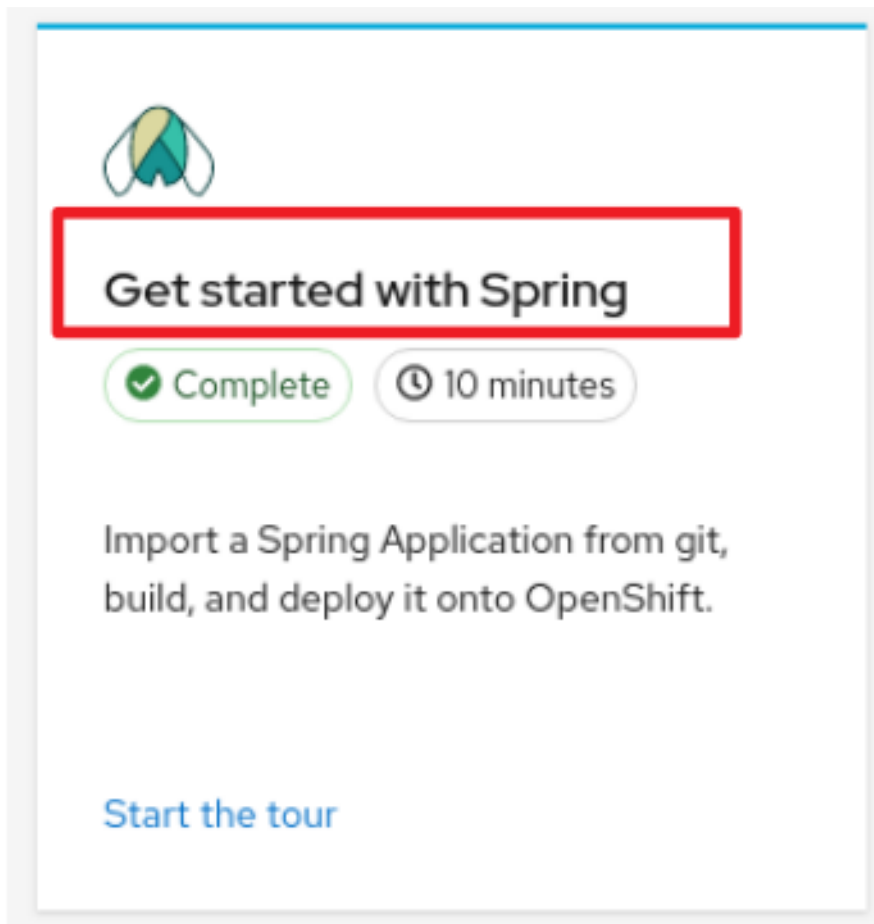
#### YAML ファイルの displayName 要素の表示

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleQuickStart
metadata:
  name: spring-with-s2i
spec:
  description: 'Import a Spring Application from git, build, and deploy it onto OpenShift.'
  displayName: Get started with Spring ❶
  durationMinutes: 10
```

❶ **displayName** テキスト。

#### Web コンソールでの displayName 要素の表示

表示名は、**Quick Starts** ページの導入部分のタイルに表示されます。



#### 8.4.2.4. durationMinutes 要素

##### YAML ファイルでの durationMinutes 要素の表示

```
apiVersion: console.openshift.io/v1
kind: ConsoleQuickStart
metadata:
  name: spring-with-s2i
spec:
  description: 'Import a Spring Application from git, build, and deploy it onto OpenShift.'
  displayName: Get started with Spring
  durationMinutes: 10 ①
```

- ① **durationMinutes** 値 (分単位)。この値は、クイックスタートの完了までにかかる時間を定義します。

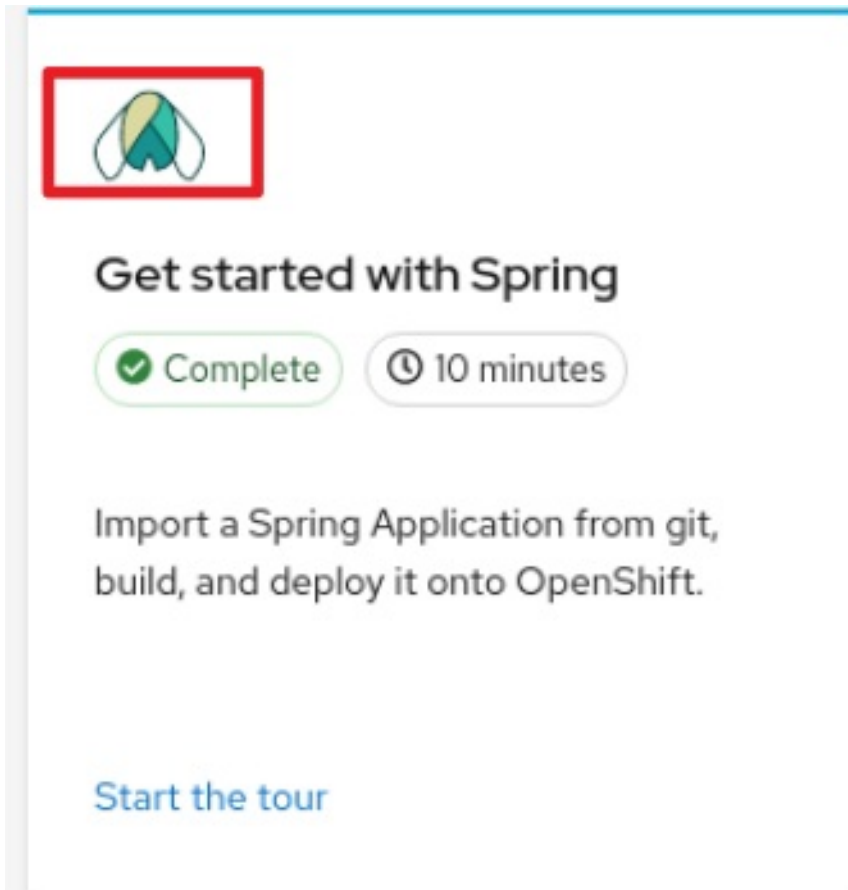
##### Web コンソールでの durationMinutes 要素の表示

duration minutes 要素は、**Quick Starts** ページのクイックスタートの導入部分のタイルに表示されません。









#### 8.4.2.6. introduction 要素

##### YAML ファイルでの introduction 要素の表示

```
...
introduction: >- 1
  **Spring** is a Java framework for building applications based on a distributed microservices
  architecture.

  - Spring enables easy packaging and configuration of Spring applications into a self-contained
  executable application which can be easily deployed as a container to OpenShift.

  - Spring applications can integrate OpenShift capabilities to provide a natural "Spring on
  OpenShift" developer experience for both existing and net-new Spring applications. For example:

  - Externalized configuration using Kubernetes ConfigMaps and integration with Spring Cloud
  Kubernetes

  - Service discovery using Kubernetes Services

  - Load balancing with Replication Controllers

  - Kubernetes health probes and integration with Spring Actuator

  - Metrics: Prometheus, Grafana, and integration with Spring Cloud Sleuth

  - Distributed tracing with Istio & Jaeger tracing

  - Developer tooling through Red Hat OpenShift and Red Hat CodeReady developer tooling to
```

quickly scaffold new Spring projects, gain access to familiar Spring APIs in your favorite IDE, and deploy to Red Hat OpenShift

...

- 1 introduction は、クイックスタートを紹介し、この中でタスクを一覧表示します。

### Web コンソールでの introduction 要素の表示

クイックスタートカードをクリックすると、その中のサイドパネルスライドがクイックスタートを開始し、この中でタスクを一覧表示します。

kube:admin ▾

## Get started with Spring 10 minutes ✕

10 items ▲

**Spring** is a Java framework for building applications based on a distributed microservices architecture.

- Spring enables easy packaging and configuration of Spring applications into a self-contained executable application which can be easily deployed as a container to OpenShift.
- Spring applications can integrate OpenShift capabilities to provide a natural "Spring on OpenShift" developer experience for both existing and net-new Spring applications. For example:
  - Externalized configuration using Kubernetes ConfigMaps and integration with Spring Cloud Kubernetes
  - Service discovery using Kubernetes Services
  - Load balancing with Replication Controllers
  - Kubernetes health probes and integration with Spring Actuator
  - Metrics: Prometheus, Grafana, and integration with Spring Cloud Sleuth
  - Distributed tracing with Istio & Jaeger tracing
  - Developer tooling through Red Hat OpenShift and Red Hat CodeReady developer tooling to quickly scaffold new Spring projects, gain access to familiar Spring APIs in your favorite IDE, and deploy to Red Hat OpenShift

In this quick start, you will complete 6 tasks:

- 1 Create a Spring application
- 2 View the build status
- 3 View the associated Git repository
- 4 View the pod status
- 5 Change the deployment icon to Spring
- 6 Run the Spring application

[Start tour](#)

### 8.4.3. カスタムアイコンのクイックスタートへの追加

デフォルトのアイコンがすべてのクイックスタートについて指定されます。独自のカスタムアイコンを指定することができます。

## 手順

1. カスタムアイコンとして使用する **.svg** ファイルを見つけます。
2. [オンラインツール](#)を使用して、テキストを **base64** に変換します。
3. YAML ファイルに **icon: >-** を追加し、次の行に **data:image/svg+xml;base64** とそれに続く **base64** 変換からの出力が含まれます。以下は例になります。

```
icon: >-
data:image/svg+xml;base64,PHN2ZyB4bWxucz0iaHR0cDovL3d3dy53My5vcmcvMjAwMC9zdmcilHJvbGU9ImltZylgdmlld.
```

### 8.4.4. クイックスタートへのアクセス制限

すべてのユーザーがすべてのクイックスタートを利用できる訳ではありません。YAML ファイルの **accessReviewResources** セクションでは、クイックスタートへのアクセスを制限する機能を提供します。

ユーザーに **HelmChartRepository** リソースを作成する機能がある場合にのみクイックスタートにアクセスできるようにするには、以下の設定を使用します。

```
accessReviewResources:
- group: helm.openshift.io
  resource: helmchartrepositories
  verb: create
```

ユーザーに Operator グループおよびパッケージマニフェストを一覧表示し、Operator をインストールできる機能がある場合にのみクイックスタートにアクセスできるようにするには、以下の設定を使用します。

```
accessReviewResources:
- group: operators.coreos.com
  resource: operatorgroups
  verb: list
- group: packages.operators.coreos.com
  resource: packagemanifests
  verb: list
```

### 8.4.5. その他のクイックスタートのリンク

## 手順

- YAML ファイルの **nextQuickStart** セクションで、リンクするクイックスタートの **name** (**displayName** ではない) を指定します。以下は例になります。

```
nextQuickStart:
- add-healthchecks
```

### 8.4.6. クイックスタートでサポートされるタグ

これらのタグを使用して、クイックスタートコンテンツをマークダウンで記述します。マークダウンがHTMLに変換されます。

タグ	説明
'b',	太字テキストを定義します。
'img',	イメージを埋め込みます。
'i',	イタリックテキストを定義します。
'strike',	取り消し線 (strike-through) テキストを定義します。
's',	小さいテキストを定義します。
'del',	小さいテキストを定義します。
'em',	エミュレートしたテキストを定義します。
'strong',	重要なテキストを定義します。
'a',	アンカータグを定義します。
'p',	段落テキストを定義します。
'h1',	レベル1の見出しを定義します。
'h2',	レベル2の見出しを定義します。
'h3',	レベル3の見出しを定義します。
'h4',	レベル4の見出しを定義します。
'ul',	順序のないリストを定義します。
'ol',	順序付きのリストを定義します。
'li',	リスト項目を定義します。
'code',	テキストをコードとして定義します。
'pre',	事前にフォーマットされたテキストのブロックを定義します。
'button',	テキストでボタンを定義します。

#### 8.4.7. クイックスタートでのマークダウン参照の強調表示

ハイライトまたはヒントの機能により、クイックスタートに Web コンソールのコンポーネントを強調表示したり、アニメーションで表示できるリンクを追加することができます。

マークダウン構文には以下が含まれます。

- ブラケット付きリンクテキスト
- **highlight** のキーワードと、それに続くアニメーションで表示する要素の ID

#### 8.4.7.1. パースペクティブスイッチャー

```
[Perspective switcher]{{highlight qs-perspective-switcher}}
```

#### 8.4.7.2. Administrator パースペクティブのナビゲーションリンク

```
[Home]{{highlight qs-nav-home}}  
[Operators]{{highlight qs-nav-operators}}  
[Workloads]{{highlight qs-nav-workloads}}  
[Serverless]{{highlight qs-nav-serverless}}  
[Networking]{{highlight qs-nav-networking}}  
[Storage]{{highlight qs-nav-storage}}  
[Service catalog]{{highlight qs-nav-servicecatalog}}  
[Compute]{{highlight qs-nav-compute}}  
[User management]{{highlight qs-nav-usermanagement}}  
[Administration]{{highlight qs-nav-administration}}
```

#### 8.4.7.3. Developer パースペクティブのナビゲーションリンク

```
[Add]{{highlight qs-nav-add}}  
[Topology]{{highlight qs-nav-topology}}  
[Search]{{highlight qs-nav-search}}  
[Project]{{highlight qs-nav-project}}  
[Helm]{{highlight qs-nav-helm}}
```

#### 8.4.7.4. 一般的なナビゲーションリンク

```
[Builds]{{highlight qs-nav-builds}}  
[Pipelines]{{highlight qs-nav-pipelines}}  
[Monitoring]{{highlight qs-nav-monitoring}}
```

#### 8.4.7.5. マストヘッドリンク

```
[CloudShell]{{highlight qs-masthead-cloudshell}}  
[Utility Menu]{{highlight qs-masthead-utilitymenu}}  
[User Menu]{{highlight qs-masthead-usermenu}}  
[Applications]{{highlight qs-masthead-applications}}  
[Import]{{highlight qs-masthead-import}}  
[Help]{{highlight qs-masthead-help}}  
[Notifications]{{highlight qs-masthead-notifications}}
```

### 8.5. クイックスタートのコンテンツガイドライン



### 8.5.1. Card copy

クイックスタートカードのタイトルと説明をカスタマイズできますが、ステータスをカスタマイズすることはできません。

- 説明を1または2文にまとめます。
- 動詞から始め、ユーザーの目的を伝えるものにします。正しい例:

■ Create a serverless application.

### 8.5.2. はじめに

クイックスタートカードをクリックすると、その中のサイドパネルスライドがクイックスタートを開始し、この中でタスクを一覧表示します。

- 導入部分のコンテンツを明確に、簡潔に、説明的に、また読みやすいものにします。
- クイックスタートの結果について示します。ユーザーは、クイックスタートを開始する前にその目的を理解している必要があります。
- ユーザーに (クイックスタートではなく) 実行するアクションを示します。

- 正しい例:

■ In this quick start, you will deploy a sample application to {product-title}.

- 正しくない例:

■ This quick start shows you how to deploy a sample application to {product-title}.

- 導入部分は、機能の複雑さに応じて最大4から5つの文章で構成される必要があります。導入部分が長いとユーザーを圧倒してしまう可能性があります。
- 導入部分の後にクイックスタートのタスクを一覧表示し、各タスクの一覧についてはそれぞれ動詞で始まります。タスクが追加または削除されるたびにコピーを更新する必要が生じるため、タスクの数は指定しないでください。

- 正しい例:

■ Tasks to complete: Create a serverless application; Connect an event source; Force a new revision

- 正しくない例:

■ You will complete these 3 tasks: Creating a serverless application; Connecting an event source; Forcing a new revision

### 8.5.3. タスクの手順

ユーザーが **Start** をクリックした後に、クイックスタートを完了するために実行する必要のある一覧のステップが表示されます。

タスクのステップを作成する場合は、以下の一般的なガイドラインに従います。

- ボタンとラベルには「Click」を使用します。チェックボックス、ラジオボタン、およびドロップダウンメニューには「Select」を使用します。
- 「Click on」ではなく「Click」を使用します。
  - 正しい例:  
Click OK.
  - 正しくない例:  
Click on the OK button.
- ユーザーに対し、**Administrator** パースペクティブと **Developer** パースペクティブ間を移動する方法を示します。ユーザーがすでに適切なパースペクティブにいると思われる場合でも、ユーザーが適切なパースペクティブに確実に移動していることを確認できるように、ユーザーに対してパースペクティブへの移動方法を示します。  
例:  
Enter the Developer perspective: In the main navigation, click the dropdown menu and select Developer.  
Enter the Administrator perspective: In the main navigation, click the dropdown menu and select Admin.
- 「Location, action」の構造を使用します。ユーザーに対し、実行すべきアクションを示す前に移動する必要のある場所を示します。
  - 正しい例:  
In the node.js deployment, hover over the icon.
  - 正しくない例:  
Hover over the icon in the node.js deployment.
- 製品の用語については一貫して大文字表記を使用します。
- メニュータイプまたはリストをドロップダウンとして指定する必要がある場合は、ハイフンなしで「dropdown」と1単語で記述します。
- ユーザーアクションと製品機能に関する追加情報を明確に区別します。
  - ユーザーアクション:  
Change the time range of the dashboard by clicking the dropdown menu and selecting time range.
  - 追加情報:  
To look at data in a specific time frame, you can change the time range of the dashboard.
- 「右上隅でアイコンをクリック」などの指示文は使用しないようにしてください。指示文はUIレイアウトが変更されるたびに古くなります。また、デスクトップユーザー向けの指示は、異なるサイズの画面を使用するユーザーには適切ではない場合があります。代わりに、名前を使

用して内容を特定できるようにします。

- **正しい例:**

In the navigation menu, click Settings.

- **正しくない例:**

In the left-hand menu, click Settings.

- 「灰色の円」など、色でしかアイテムを特定できないようにしないでください。色識別子は、視力制限のあるユーザー、とくに色覚異常のユーザーに役立ちません。その代わりに、ボタンコピーのような名前またはコピーを使用してアイテムを特定します。

- **正しい例:**

The success message indicates a connection.

- **正しくない例:**

The message with a green icon indicates a connection.

- 二人称を使用で統一します。

- **正しい例:**

Set up your environment.

- **正しくない例:**

Let's set up our environment.

#### 8.5.4. 作業モジュールの確認

- ユーザーがステップを完了すると、**Check your work** モジュールが表示されます。このモジュールは、ユーザーに対してステップの結果についての質問への yes または no の回答を求めるプロンプトを出し、ユーザーはここで作業を確認することができます。このモジュールでは、1つの yes または no の回答を求める質問のみ作成する必要があります。
  - ユーザーが **Yes** と回答すると、チェックマークが表示されます。
  - ユーザーが **No** と回答すると、必要に応じて関連するドキュメントへのリンクと共にエラーメッセージが表示されます。その後、ユーザーは戻ってやり直すことができます。

#### 8.5.5. UI 要素のフォーマット

以下のガイドラインを使用して UI 要素をフォーマットします。

- ボタン、ドロップダウン、タブ、フィールド、その他の UI コントロールのコピー: UI に表示されるようにコピーを作成し、これを太字にします。
- ページ、ウィンドウ、およびパネル名を含むその他のすべての UI 要素: UI に表示されるようにコピーを作成し、これを太字にします。

- コードまたはユーザーが入力するテキスト: 等幅フォントを使用します。
- ヒント: ナビゲーションまたはマストヘッド要素へのヒントが含まれる場合は、リンクのようにテキストのスタイルを変更します。
- CLI コマンド: 等幅フォントを使用します。
- 実行中のテキストで、コマンドに太字の等幅フォントを使用します。
- パラメーターまたはオプションが可変値である場合、イタリック体の等幅フォントを使用します。
- パラメーターに太字の等幅フォントを使用し、オプションに等幅フォントを使用します。

## 8.6. 追加リソース

- 音声とトーンの要件については、[PatternFly のブランド音声およびトーンのガイドライン](#)について参照してください。
- 他の UX コンテンツのガイダンスは、[PatternFly の UX の作成ガイド \(writing style guide\)](#) のすべての分野を参照してください。